



Attaques cryptographiques

- Attaques sur l'implémentation souvent causées par la présence d'une des fautes mortelles en crypto :
 - Cryptographie propriétaire ou « maison »
 - Mauvais codage
 - Mauvaise gestion des clés en mémoire ou persistance des clés en mémoire (ex. attaque « cold boot »)
 - Mauvaise génération de clé (ex. Debian OpenSSL)
 - Mauvaise source d'entropie dans le système
 - El-Gamal
 - Vecteur d'initialisation pour les algorithmes de flux
 - Challenge-response (à voir dans la section d'authentification)



Principe de gestion de clés

- Générations de clés

- Nécessité de source de bit parfaitement aléatoire
- Méthode matériel vs. logiciel vs. "manuel"
- "Souveraineté" et contrôle sur la génération des clés
- Difficulté technique pour certains algorithmes
 - RSA : p et q premier, etc.
 - El-Gamal : p t.q. $p-1$ a un grand facteur, etc.

- Gestion des clés et réduction de risque

- Possibilité de révocation
 - Distribution au préalable
 - Contrôle positif (détection de perte ou vol)

- Mécanisme de protection

- Contrôle d'accès
- Chiffrement des clés par mot de passe ou phrase de passe

- Principe de segmentation

- Clés de réseaux vs. clés point-à-point
- Durée de vie limitée des clés

- Distribution de clés

- Nécessite de canaux privés dédiés

- Distribution physique
- Utilisation de KEK (key-encryption keys) ou équivalent



Réductions de risque et principes de bases (« cheatsheet »)

- Souveraineté de clé
 - Entropie
 - Contrôle d'accès
- Principe de Kerchoff
 - Pas de « sécurité par obscurité »
- Professionalisme
 - Algorithmes
 - Protocoles
 - Implémentations
- Gestion de clés
 - Segmentation
 - Temps,
 - Systèmes/réseaux,
 - Niveau de classification
 - compartiment “verticaux”
 - Mécanismes de confiance (PKI)
 - Hiérarchique
 - Décentralisé
 - Révocation



POLYTECHNIQUE
MONTREAL

UNIVERSITÉ
D'INGÉNIERIE

INF4420: Éléments de Sécurité Informatique

Autorisation, contrôle d'accès



Contenu du cours

- Introduction au contrôle d'accès
- Contrôle d'accès sous LINUX
- Modèles DAC et MAC
- Modèle RBAC
- Modèle ABAC
- Introduction à l'IAM



- Contrôle d'accès
 - Définition : Fonction permettant de limiter l'accès à des ressources aux individus/machines/entités qui ont le droit d'accéder à ces ressources
 - S'applique autant à des objets physiques qu'à des ressources informatiques



- 4 Aspects
 - Identification : Déterminer l'identité du demandeur
 - Authentification : Validation de l'identité du demandeur
 - Autorisation : Validation du droit d'accès aux ressources
 - Audit/(« Accounting ») : Attribution d'actions à une identité
 - ➔ AAA (Authentication, Authorization and Accounting) ou IAAA
- Dans un système d'exploitation
 - Identification : nom d'utilisateur, identificateur de processus (PID)
 - Authentification : commande d'authentification
 - Autorisation: matrice d'accès, contrôleur de référence
 - Audit : journaux (« logs »)



- Contrôleur de référence (« Reference Monitor »)
 - Composant qui s'interpose entre **tous les accès** de sujets à objets
 - Vérifie chaque demande d'entrée selon une procédure stricte
 - Maintient la sécurité au niveau voulu
 - S'implémente dans la noyau du système d'exploitation (OS)
 - Sujet = Utilisateur ou processus
 - Objet = Processus ou ressource (fichier)
 - Modes d'accès = { R-Read, W-Write, X-Execute }
 - Input: requête d'accès (sujet, objet, mode d'accès)
 - Output: Réponse (oui ou non) selon que l'accès est permis ou pas



- Matrice d'accès

- Matrice qui liste les sujets (lignes) et objets (colonnes) dans un système, et les modes d'accès pour chaque (sujet, objet) (case de la matrice)

Sujet\Objet	File 1	File 2	Process 1	Process 2
Process 1	-	R	R,W,X	-
Process 2	-	X	R	R,W,X
User 1	R,X	W	-	R,X

- Pour un ordinateur avec A sujets et B objets, la matrice d'accès aura une taille de $A \times B$. La majorité de cellules seront vides !



- Listes de contrôle d'accès (ACL)
 - Prendre chaque colonne de la matrice d'accès pour chaque sujet non-vide
 - Stocker la liste d'accès avec l'objet
 - Pour chaque accès à l'objet, le contrôleur de référence vérifie si le sujet a les droit requis

Sujet\Objet	File 1	File 2	Process 1	Process 2
Process 1	-	R	R,W,X	-
Process 2	-	X	R	R,W,X
User 1	R,X	W	-	R,X



- Modèle de sécurité Linux

- Toutes les ressources sont des objets (fichier, répertoire, mémoire, IO)
- Chaque objet a un propriétaire
- L'administrateur peut ajouter de nouveaux utilisateurs, lire et changer tous les objets, et changer les droit d'accès de tous les objets.
- Les utilisateurs peuvent seulement accéder aux objets pour lesquels ils ont la permission, et peuvent seulement changer les droits d'accès des objets dont ils sont propriétaires
- Les logiciels s'exécutent avec les droits de l'utilisateur qui a lancé le programme



- Utilisateurs
 - User ID (UID) pour chaque utilisateur
 - UID 0 est réservé pour l'administrateur (root)
 - Les fichiers ont l'ID de l'utilisateur qui a créé le fichier
- Groupes
 - Group ID (GID)
 - Les utilisateurs ont un groupe principal
 - Les utilisateurs peuvent joindre d'autres groupes
 - Les fichiers ont le groupe principal de l'utilisateur qui a créé le fichier
- Utilisateurs et groupes ne sont pas des objets



Contrôle d'accès Linux

- Chaque fichier a un UID et GID assigné
- Chaque programme a un UID et GID assigné
- Avant d'exécuter un appel de fonction du système (« system call »), le contrôleur de référence vérifie :
 - Si $UID = 0$, permettre l'accès
 - Sinon, lire la liste de contrôle d'accès de l'objet et vérifier si l'accès est permis



- Permissions de fichiers
 - R (lire)
 - W (écrire/changer)
 - X (Exécuter)
- Pour
 - U (Propriétaire)
 - G (Groupe)
 - O (Autres utilisateurs)

```
-rw-r----- 1 Emilie profs 7627 Oct 1 12:50 exam  
-rw-rw-rw- 1 root root 12987 Sep 7 19:34 /etc/passwd
```



- Changement du propriétaire d'un objet
 - Commande chown
 - Exemple : chown patrick exam
 - Patrick devient le nouveau propriétaire du fichier exam
 - Seul l'administrateur root pour exécuter un chown



- Changement des droits sur un objet
 - Commande `chmod`
 - Seul le propriétaire et l'administrateur peuvent changer les droits
 - Exemple : `chmod u=rwx, g=rx, o=r myfile`
 - Commande équivalente à : `chmod 754 myfile`
 - read = 4
 - write = 2
 - execute = 1
 - pas de permission = 0
 - Ajout de droit : `chmod g+w myfile`
 - Retrait de droit : `chmod o-r myfile`



Contrôle d'accès Linux

- Sticky bit
 - Pas d'effaçage du fichier
- setuid
 - Le programme s'exécute avec les permissions du propriétaire
 -
- setgid
 - Le programme s'exécute avec les permissions d'un utilisateur dans le groupe du propriétaire



Contrôle d'accès Linux

- Les mots de passe sur Linux se changent en utilisant la commande `/usr/bin/passwd`
- Les utilisateurs peuvent changer leur mot de passe
- Root peut changer le mot de passe de tous les utilisateurs

```
root@kali:~# cat /etc/passwd
```

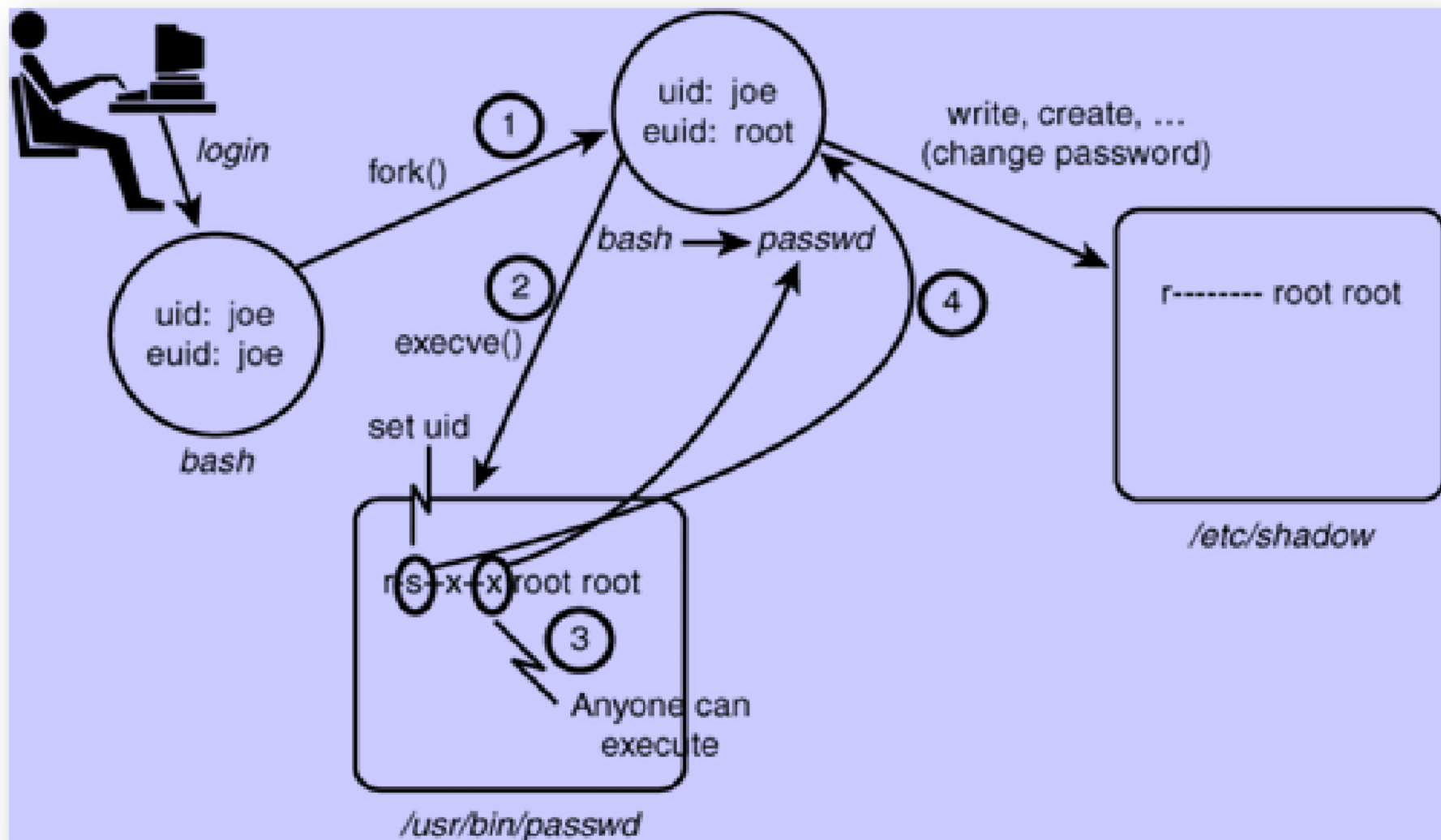
```
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
bin:x:2:2:bin:/bin:/usr/sbin/nologin
```

```
cat /etc/shadow
```

- Comment est-ce qu'un utilisateur peut changer son mot de passe sans permission d'écriture à `/etc/shadow` ?



Exemple setuid





Limites de DAC

- Linux utilise le Contrôle d'accès discrétionnaire (DAC)
 - Les utilisateurs peuvent changer les permissions de leur fichiers
`chmod 655 /home/david/declaration_impot_16`

- DAC représente les droits sous forme de matrice

	Jean	Paul	Marie
File1	rw	r	w
File2	r	-	rw
File3	r	w	-

- DAC fonctionne correctement sous 2 conditions
 - Si les usagers ne font pas d'erreurs
 - Si on peut faire confiance à tous les programmes
➔ Impossible !!!



Limites du modèle DAC

- Exemple de matrice

	Dossier médical	Ordonnance
Médecin	RW	RW
Patient (Attaquant)	-	R