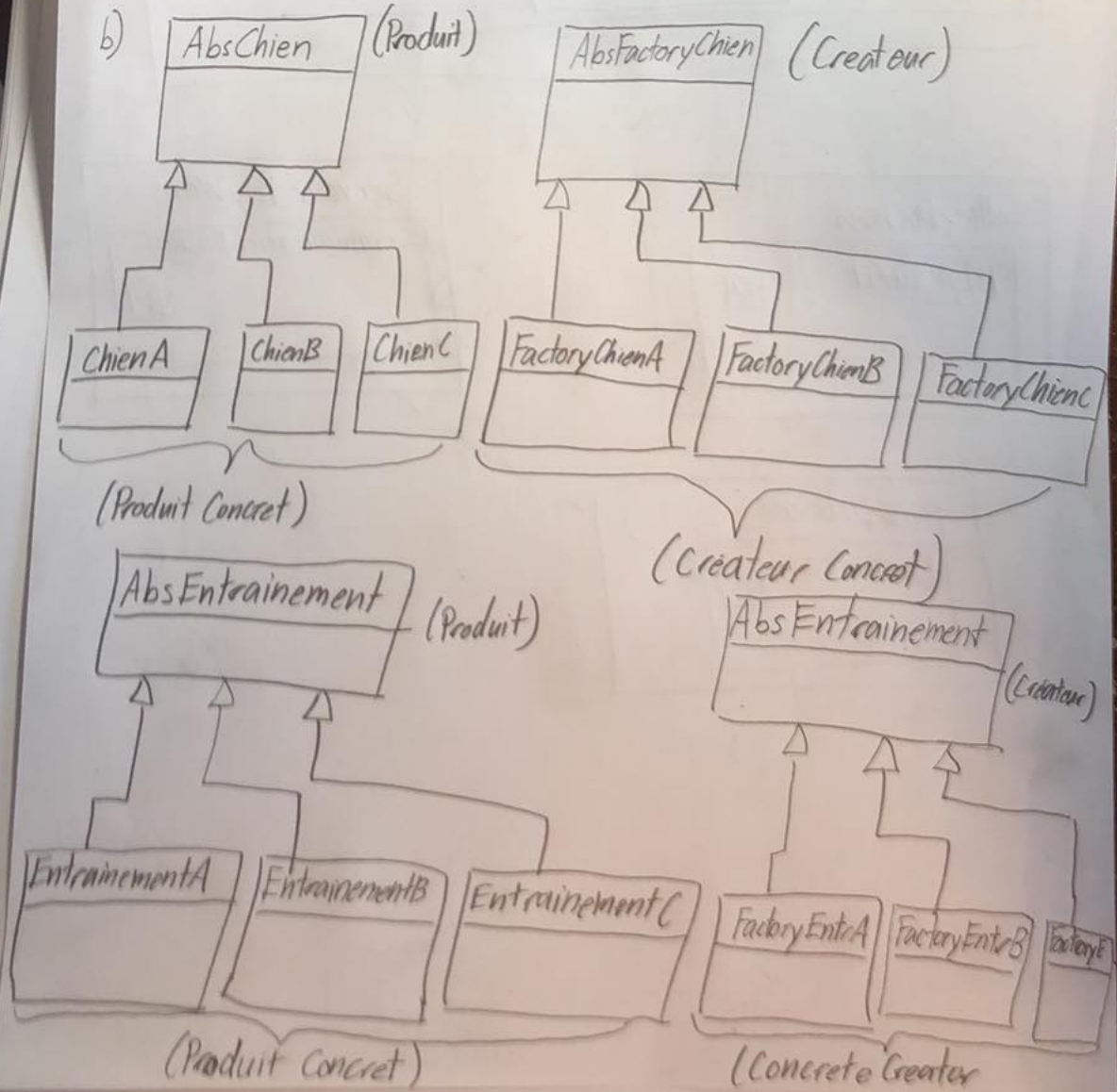


a) L'intention du Patron Factory Method est de pouvoir créer des objets aléatoirement juste en passant en paramètre le bon type car les classes dérivées vont automatiquement savoir. Donc on est pas obligé de toujours initialiser un objet entraînant on peut juste passer à un objet factory les bons paramètres et la bonne classe concret factory va aller créer le bon type d'objet entraînant





c) Donc ça nous permet de résoudre le problème de la répétition de code, On a pas à toujours créer un nouvel objet manuellement et ça va aussi réduire le couplage. On a pas à toujours créer un objet chien ou entraînement, on fait que passer en paramètres les données, on reçoit l'objet.