

BLOCKAGE

BUILD YOUR WAY OUT

GAME

DESIGN

DOCUMENT



SOBRE OS AUTORES



André Barone Rocco

7º Semestre - Engenharia de Computação
andrebr@al.insper.edu.br

 in/andre-rocco-004753183/



Eiki Luis Yamashiro

7º Semestre - Engenharia de Computação
eikily@al.insper.edu.br

 in/eikiyamashiro/



Luís Filipe Loureiro

7º Semestre - Engenharia de Computação
luisfml@al.insper.edu.br

 in/luisfilipeloureiro/



GITHUB

<https://github.com/decorocco/Block>

IDENTIDADE DO JOGO

Introduzindo Rob, o personagem principal do jogo, um astronauta que está fazendo uma viagem intergaláctica. Ele possui como seu grande aliado, uma arma que dispara blocos e é por meio dela a sua única chance de sobreviver e passar pelos desafios. Foi pensando em charadas diversas que prendam a atenção do jogador.

CORE MECHANICS

O jogo possui uma mecânica bem imediata para o jogador. Em uma plataforma 3D, basta utilizar as teclas wasd para movimentação. O pulo ocorre pela tecla Space e a mudança de olhar pelo mouse, o tiro pelo botão esquerdo e, por fim, recolher novamente o bloco pelo direito. Ao longo do jogo, Rob irá se deparar com blocos com triggers. Para acessá-los aperta o botão direito mirando neles e para fechar; botão direito.

MUNDO DO JOGO

Blockage se passa em um ambiente hostil e intergalático, em que Rob, um explorador, tem como objetivo sobreviver e passar pelos desafios

sem cair para fora da nave. Para tanto, utilize a sua arma para atirar blocos e garantir que Rob sobreviva.

ARTE

O jogo foi inteiro modelado de forma única. Todas as telas foram feitas em Canva, para garantir que o jogador se sinta no universo Blockage a todo momento (mesmo no pause). A textura do mapa, a luminosidade e as paisagens foram construídas de modo a criar um ambiente 100% intergalático.

MÚSICA/TRILHA SONORA

A trilha sonora e as músicas foram introduzidas no jogo para, em conjunto com a arte, criar um verdadeiro universo Blockage. Eles foram inspirados em algo extraterrestre e tentam criar um ambiente de desafio de sobrevivência.