ПРАКТИЧЕКОЕ ЗАДАНИЕ № 6. ДВУМЕРНЫЕ МАССИВЫ

Цель работы — освоить работу с матрицами, научиться правильно организовывать циклы для обработки многомерных массивов.

Постановка задачи

Написать две программы согласно индивидуальному варианту. Использовать обращение к элементам матрицы с помощью операции [] и через указатель. Ввод элементов матрицы осуществлять с клавиатуры. Во время отладки и тестирования программы размер матрицы можно уменьшить. При выводе матрицы следить за тем, чтобы ширина всех столбцов матрицы была одинаковой.

Варианты заданий

Вариант 1

- 1. Заполнить матрицу A (7х8) нулями и единицами по следующему правилу: если сумма индексов элемента четная, элемент будет нулевым, если нечетная единичным.
- 2. Вычислить $Z = \frac{X_{\min}}{X_{\max} + X_{\min}}$, где X_{\min} и X_{\max} минимальный положительный и максимальный элементы матрицы X (6x8).

Вариант 2

- 1. Вычислить $S = \frac{k_i + k_j}{m_i + m_j}$, где k_i и k_j индексы строки и столбца минимального положительного элемента, а m_i и m_j индексы строки и столбца первого положительного элемента матрицы Y (5x7).
- 2. Определить, является ли данная квадратная матрица симметричной относительно своей побочной диагонали.

Вариант 3

1. Заполнить матрицу A (7x8) следующим образом: на главной диагонали – <0>, над диагональю – <1>, под диагональю – <-1>.

2. Поменять местами минимальный элемент матрицы P (9x11) и элемент, значение которого совпадает с заданным X. Если указанный элемент в матрице отсутствует, вывести сообщение об этом.

Вариант 4

- 1. Вычислить среднее арифметическое значение элементов, лежащих на диагоналях матрицы В (8х8). Заменить этим значением все элементы матрицы, не лежащие на диагоналях.
- 2. Подсчитать число элементов матрицы Q (9x11), остаток от деления которых на пять равен единице.

Вариант 5

- 1. Вычислить $F = \frac{S_n + S_o}{S_n S_o}$, где S_n сумма положительных элементов в нечетных строках матрицы Y(9x12), а S_o сумма отрицательных элементов в четных строках той же матрицы.
- 2. Дана матрица A(10x10). Отсортировать элементы, лежащие на главной диагонали, в порядке возрастания.

Вариант 6

- 1. Вычислить среднее арифметическое значение элементов, лежащих на диагоналях матрицы С (6x6). Заменить этим значением все диагональные элементы матрицы.
- 2. Дана матрица размером 7x7. Поменять местами k-й столбец с k-ой строкой (k вводится с клавиатуры).

Вариант 7

- 1. Отсортировать строки матрицы М (8х5) в порядке возрастания.
- 2. Вычислить сумму всех элементов матрицы В (10х10), лежащих слева от главной диагонали.

Вариант 8

- 1. Вычислить сумму элементов матрицы M (9x9), лежащих справа от главной диагонали.
- 2. Подсчитать число элементов матрицы Q (5х7), кратных трем.

Вариант 9

- 1. Заполнить матрицу произведениями соответствующих порядковых номеров ее элементов.
- 2. Найти разность между суммами элементов, лежащих на главной и побочной диагоналях матрицы М (7х7).

Вариант 10

- 1. Из матрицы Q (6x8) сформировать одномерный массив отрицательных чисел (просмотр по строкам).
- 2. Определить среднее арифметическое значение элементов матрицы A (8x8), лежащих на главной диагонали.

Вариант 11

- 1. Дана вещественная матрица М (9x8). Преобразовать матрицу: поэлементно вычесть последнюю строку из всех строк, кроме последней.
- 2. Дана целочисленная матрица В (7х7). Найти номера столбцов, элементы каждого из которых образуют возрастающую последовательность (b1j<b2j<...
b7j).

Вариант 12

- 1. Дана вещественная матрица A (8x8). Преобразовать матрицу: поэлементно вычесть последнюю строку из всех столбцов, кроме последнего.
- 2. В заданной целочисленной матрице размера mxn (m и n некоторые константы) указать индексы всех элементов, имеющих наибольшее значение.

Вариант 13

- 1. Транспонированием квадратной матрицы называется такое ее преобразование, при котором строки и столбцы меняются ролями: і-й столбец становится і-й строкой. Дана квадратная матрица размера *n*x*n*. Получить транспонированную матрицу.
- 2. Вычислить сумму элементов матрицы М (9х9), лежащих справа от

побочной диагонали.

Вариант 14

- 1. Дана вещественная матрица D (7х9). Упорядочить (переставить) строки матрицы по возрастанию сумм элементов строк.
- 2. Сформировать одномерный массив, каждый элемент которого равен количеству отрицательных элементов соответствующего столбца заданной целочисленной матрицы.

Вариант 15

- 1. Дана вещественная матрица D (7х9). Упорядочить (переставить) строки матрицы по не убыванию наименьших элементов строк.
- 2. Найти сумму всех элементов матрицы M (9х7) в строках с к1-ой по к2-ую.

Вариант 16

- 1. Определить, является ли данная квадратная матрица симметричной относительно своей главной диагонали.
- 2. Найти номера первых отрицательных элементов каждого столбца матрицы D (9x11).

Вариант 17

- 1. Найти количество элементов в каждой строке матрицы С (8x8), больших среднего арифметического элементов данной строки.
- 2. Последний отрицательный элемент каждого столбца прямоугольной матрицы заменить нулем.

Вариант 18

- 1. В каждой строке матрицы В (9х8) сменить знак максимального по модулю элемента на противоположный.
- 2. В матрице Р (8х9) к элементам столбца к1 прибавить элементы столбца к2. Значения переменных к1 и к2 вводятся с клавиатуры.

Вариант 19

1. В каждой строке матрицы А (7х9) поменять местами первый элемент и максимальный по модулю.

2. Вычислить сумму элементов матрицы Q (10x10), лежащих слева от побочной диагонали.

Вариант 20

- 1. Поменять местами максимальный и минимальный элементы матрицы A (8x12).
- 2. Определить, есть ли в матрице X (8х6) нулевые элементы.

Вариант 21

- 1. Удалить из матрицы А (12х8) все строки, содержащие единицы.
- 2. Вычислить среднее арифметическое значение элементов матрицы Р (9х9), лежащих слева от главной диагонали.

Вариант 22

- 1. Отсортировать строки матрицы A(6x7) в порядке убывания.
- 2. Подсчитать число элементов матрицы Q (9х6), кратных четырем.

Вариант 23

- 1. Отсортировать столбцы матрицы A(5x7) в порядке возрастания.
- 2. Поменять местами максимальный элемент матрицы A (10x12) и элемент, индексы которого вводятся с клавиатуры.

Вариант 24 *

- 1. Дана матрица A(9x10). Расставить столбцы таким образом, чтобы элементы в первой строке были упорядочены по возрастанию.
- 2. Преобразовать матрицу Р (7х7) таким образом, чтобы минимальные элементы строк оказались на побочной диагонали.

Вариант 25 *

- 1. Определить седловые точки матрицы М (9х10). Седловая точка элемент, являющийся одновременно максимальным в своей строке и минимальным в своем столбце.
- 2. Преобразовать матрицу В (9х9) таким образом, чтобы максимальные элементы строк оказались на главной диагонали.

Вариант 26 *

1. Дан целочисленный массив В (7х11). Определить, сколько в нем пар

- соседних одинаковых элементов. Элементы считаются соседними, если их индексы в столбцах и/или в строках различаются не более чем на единицу.
- 2. Дана матрица A(10x10). Расставить строки таким образом, чтобы элементы в первом столбце были упорядочены по убыванию.

Контрольные вопросы

- 1. Что такое матрица?
- 2. Как располагается матрица в памяти компьютера?
- 3. Как проинициализировать матрицу?
- 4. Почему при объявлении матрицы с одновременной инициализацией первые скобки можно оставить пустыми, а вторые нет?
- 5. При обращении к элементу матрицы сначала указывается индекс строки или индекс столбца?
- 6. Как вывести матрицу таблицей с колонками одинаковой ширины?
- 7. Что представляет собой имя матрицы?
- 8. Что представляет собой индекс строки матрицы?
- 9. Что представляет собой индекс столбца матрицы?
- 10. Что представляет собой имя строки матрицы?
- 11. Как получить адрес элемента матрицы?
- 12. Как получить адрес начала матрицы?
- 13. Как получить адрес строки матрицы?
- 14. Чем отличается просмотр элементов матрицы по столбцам от просмотра по строкам?
- 15. Какова связь между индексами строки и столбца у элементов, лежащих на главной диагонали квадратной матрицы?
- 16. Какова связь между индексами строки и столбца у элементов, лежащих на побочной диагонали квадратной матрицы?
- 17. Можно ли просмотреть все элементы матрицы в одном цикле?
- 18.Как обратиться к некоторому элементу матрицы через указатель на первый элемент матрицы?

- 19. Как обратиться к элементу матрицы через указатель на начало матрицы?
- 20. Как описать трехмерный массив и как с ним работать?