

# CANVAS



<i>Parcerias-Chave</i>  Colaborações com docentes e instituições de ensino para aplicar o produto em seu modelo de ensino.	<i>Atividades Chave</i>  Proporcionar um sistema que, por meio de designers façam slides atrativos para os professores.  <i>Setor</i>  Com o advento da tecnologia, o setor de Educação certamente necessita de aprimoramentos radicais para ainda se manter atrativo e atualizado para as novas gerações.	<i>Ideia</i>  Um sistema que busca otimizar e auxiliar na construção de uma aula, através de slides.	<i>Relacionamento</i>  Manter-se constantemente atento ao feedback dos professores, em busca de melhorias e refinamentos.  <i>Canais</i>  O sistema já está disponível na internet através do link <a href="#">slideit.online</a>	<i>Favorecidos com a Ideia</i>  Os professores obterão mais tempo para planejar suas aulas e corrigir provas. Isso também favorece os alunos, que terão uma aula de maior qualidade.
<i>Estrutura</i>  Uma vez finalizado, a única necessidade é de um suporte em casos de eventuais problemas e de possíveis atualizações no sistema. Além de controle de usuários.			<i>Fontes de Receitas</i>  Diversas são as formas de arrecadação possíveis no sistema. Como anúncios dentro da plataforma e uma taxa no pagamento de cada slide.	