

Aluno: Develin Souza Gonçalves

Disciplina: Redes de computadores

Atividade:

Montando uma rede

Itens da rede:

Dois switch

Um HUB

Nove computadores **Anotações:**

Situação 1. Quando a mensagem passa pelo HUB

Quando finalizada a rede e também colocada em teste, a cartinha passa por várias etapas. A cartinha é configurada por um endereço de início e é destinada para um endereço final.

No momento que a cartinha passa pelos Switches, ela é mandada para o endereço específico em que foi configurada para o seu destino, mas isso não ocorre quando ela passa por um HUB.

Quando a mensagem passa por um HUB, a mensagem é repassada para todos os computadores conectados ao HUB, pois um HUB é como se fosse apenas um amontoado de cabos para a conexão da rede, mas apenas o PC que contém o endereço IP de destino que realmente pode ter acesso a mensagem, depois a cartinha é repassada novamente para o endereço de início para a confirmação de recebimento da mensagem.

Situação 2. Quando a mensagem não passa pelo HUB

Nesta situação, é destinado um endereço de início e um endereço final, mas a cartinha não passa pelo HUB, ela vai de um switch a outro. Nessa situação a cartinha também passa por etapas, ela sai do computador de início, passa pelo Switch1, depois é repassada para o Switch2, depois é encaminhada exatamente para o computador em foi destinada, os outros computadores do Switch2 não recebem a carta, depois a cartinha passa por todo o percurso novamente, mas dessa vez ao contrário para a confirmação de chegada para o computador que mandou a cartinha.