

## 1. Pada file index.html

Ada typo saat load script harusnya yang dipanggil reg-sw.js

Tambahkan juga script untuk load script idb.js & database.js

```
45     <!-- akhir footer -->
46
47     <script src="js/materialize.min.js"></script>
48     <script src="js/nav.js"></script>
49     <script src="js/idb.js"></script>
50     <script src="js/database.js"></script>
51     <!-- 1 Typo seharusnya Reg SW-->
52     <script src="js/reg-sw.js"></script>
53     <script src="js/api.js"></script>
```

## 2. Pada file servise-worker.js

hapus prechacing asset yang tidak terpakai seperti match. Html, ada juga typo path idb & database.js, seharusnya /js/idb.js & /js/database.js

```
14     "/pages/liga-italia.html",
15     // hapus /match karena ngga ada asset match.html
16     // "/pages/match.html",
17     "/css/materialize.min.css",
18     "/css/style.css",
19     "/js/materialize.min.js",
20     "/js/nav.js",
21     "/js/reg-sw.js",
22     "/js/api.js",
23     // 3. typo
24     "/js/idb.js",
25     "/js/database.js",
26
```

ganti juga event fetch agar bisa load data secara dinamis.

```
53 // Menyimpan cache dinamis
54 self.addEventListener("fetch", function (event) {
55
56     var base_url = "https://api.football-data.org/v2/";
57     if (event.request.url.indexOf(base_url) > -1) {
58         event.respondWith(
59             caches.open(CACHE_NAME).then(function (cache) {
60                 return fetch(event.request).then(function (response) {
61                     cache.put(event.request.url, response.clone());
62                     return response;
63                 })
64             })
65         );
66     } else {
67         event.respondWith(
68             caches.match(event.request, { ignoreSearch: true }).then(function (response) {
69                 return response || fetch(event.request);
70             })
71         )
72     }
73 });
```

### 3. Pada Menu saat liga di klik

Saran saja untuk liga yang ditampilkan sebaiknya yang sama agar dapat menggunakan function yang sama. untuk itu yang liga champion bisa diubah saja menjadi liga yang formatnya sama, misal liga spanyol. Selain itu saat di klik sebaiknya menampilkan info liga tersebut dari api. Untuk itu bisa modif pada file **api.js** agar dapat menerima parameter id liga.

```
26 // buat fungsi untuk maendapatkan standing yang menerima parameter id Liga, sehingga dapat tampil beberapa liga
27 function getAllStandings(LEAGUE_ID) {
28     if ("caches" in window) {
29         caches.match(ENDPOINT_COMPETITION + LEAGUE_ID + '/standings').then(function (response) {
30             if (response) {
31                 response.json().then(function (data) {
32                     console.log("Competition Data: " + data);
33                     showStanding(data);
34                 })
35             }
36         })
37     }
38
39     fetchAPI(ENDPOINT_COMPETITION + LEAGUE_ID + '/standings')
40         .then(data => {
41             console.log(data);
42             showStanding(data);
43         })
44         .catch(error => {
45             console.log(error)
46         })
47 }
```

Variable ENDPOINT\_COMPETITION juga perlu dirubah agar dapat di join dengan id liga

```
1 const API_KEY = "24d0c850057c47a581dd5aecacd31571";
2 const BASE_URL = "https://api.football-data.org/v2/";
3
4 const ENDPOINT_COMPETITION = `${BASE_URL}competitions/`;
5 const ENDPOINT_TEAM = `${BASE_URL}teams/`;
```

Pada file nav.js juga disesuaikan kondisinya

Jika diklik detail liga akan mengirim id liga tertentu. Selain itu saat halaman favorite di load, panggil fungsi getAllteams() pada file database.js untuk menampilkan semua tim favorite.

```
36 // Load page content
37 var page = window.location.hash.substr(1);
38 if (page == "") page = "liga-inggris";
39 loadPage(page);
40 function loadPage(page) {
41     var xhttp = new XMLHttpRequest();
42     xhttp.onreadystatechange = function () {
43         if (this.readyState == 4) {
44             var content = document.querySelector("#body-content");
45             content.innerHTML = xhttp.responseText;
46             if (this.status == 200) {
47                 if (page === 'liga-inggris') {
48                     // id liga inggris = 2021
49                     getAllStandings(2021);
50                 } if (page === 'liga-italia') {
51                     // id liga italy = 2019
52                     getAllStandings(2019);
53                 } if (page === 'liga-spanyol') {
54                     // id liga spanyol = 2014
55                     getAllStandings(2014);
56                 } if (page === 'favorite') {
57                     getAllTeams();
58                 }
59             } else if (this.status == 404) {
60                 content.innerHTML = "<p>Halaman tidak ditemukan.</p>";
61             } else {
62                 content.innerHTML = "<p>Ups.. halaman tidak dapat diakses.</p>";
63             }
64         }
65     };
66     xhttp.open("GET", "pages/" + page + ".html", true);
67     xhttp.send();
68 }
```

**4. untuk file manifest**

untuk file manifest, tambahkan beberapa icon , bisa di generate pada <https://www.simicart.com/manifest-generator.html/> setelah di generate bisa diimplementasikan.

Jangan lupa untuk menambahkan asset asset bar uke urlToCache pada service-worker.js termasuk link material icon dan fonts google yang dipake. Bisa di lihat pada file **service-worker.js**

**5. Tinggal kurang notification, tolong segera buat project di firebase agar daper message sender id sehingga bisa diberi contoh**

<https://www.dicoding.com/academies/74/tutorials/2990>

Semangat mengerjakan ya. Jangan di copas persis, sambal dipahami. Jika ada yang bingung bisa ditanyakan.  
terimakasih