

Nama : Dede Jenal Irawan
Nim : 20220040280
Kelas : TI22A
Matkul : Pemrograman Berorientasi Objek



Tugas Sesi 3

Soal:

1. Kode Program diupload ke github dengan nama repository praktikum-inheritance
2. Berikan analisa setiap percobaan dalam bentuk File teks pdf dan upload juga ke github

Jawaban:

1. Link GitHub Dede Jenal Irawan = <https://github.com/dedejenalirawan/PBO-SESI3.git>
2. Analisis sebagai berikut:

- **Percobaan 1:**

Analisis:

- Saat memanggil **this.x**, itu merujuk pada nilai x dari objek saat ini (yaitu objek Child yang baru dibuat).
- Saat memanggil **super.x**, itu merujuk pada nilai x dari kelas induk, yaitu kelas Parent.
- Variabel **x** dalam metode Info akan mengambil nilai yang diteruskan saat metode dipanggil (dengan nilai 20).
- Output:
 - Nilai x sebagai parameter = 20
 - Data member x di class child = 10
 - Data member x di class parent = 5

- **Percobaan 2:**

Kode yang diberikan itu sudah terjadi error karena kelas Manajer mencoba mengakses variabel nama yang dideklarasikan sebagai private di kelas Pegawai.

Analisis:

- Kode yang diberikan menunjukkan penerapan konsep pewarisan (inheritance) yang di mana kelas Manajer mewarisi variabel dan metode dari kelas Pegawai.
- Konsep Enkapsulasi diterapkan dengan mendeklarasikan variabel nama sebagai private, sehingga hanya dapat diakses melalui metode getter dan setter yang telah disediakan.
- Kelas Manajer menambahkan fitur tambahan dalam bentuk variabel anggota departemen, yang tidak dimiliki oleh kelas Pegawai.
- Metode isiData (String n, String d) digunakan untuk mengisi data sekaligus mengatur nilai nama dan departemen dari objek kelas Manajer.

- **Percobaan 3:**

Dalam Kode yang diberikan sudah terjadi error karena ketika membuat sebuah kelas turunan (Child) dari kelas induk (Parent), Java akan mencoba untuk memanggil konstruktor dari kelas induk (Parent2). Namun, dalam kelas Parent2 tidak ada konstruktor yang didefinisikan, dan itu menyebabkan error.

Analisis:

- Kelas Parent2 adalah kelas dasar atau induk.
- Kelas Child2 adalah turunan dari kelas Parent2. Ini ditunjukkan dengan penggunaan kata kunci extends di deklarasi kelas.
- Variabel x adalah variabel anggota (instance variable) kelas Child2, yang memiliki nilai awal 5.
- Konstruktor kelas Child2 adalah metode khusus yang memiliki nama yang sama dengan nama kelasnya.

- **Percobaan 4:**

Analisis:

- Kode tersebut menunjukkan penggunaan konsep pewarisan (inheritance) di mana kelas Manager mewarisi sifat dan perilaku dari kelas Employee.
- Konstruktor dalam kelas Manager memanfaatkan konstruktor kelas Employee menggunakan kata kunci super().
- Setiap konstruktor memiliki fungsi yang berbeda sesuai dengan jumlah parameter yang diberikan dan nilai-nilai yang ingin diinisialisasi.
- Kode tersebut juga menunjukkan penggunaan overloading konstruktor untuk memberikan fleksibilitas dalam pembuatan objek.

- **Percobaan 5:**

Analisis:

- Kode tersebut mengimplementasikan konsep pewarisan (inheritance), di mana kelas turunan (SadObject dan HappyObject) mewarisi sifat dan perilaku dari kelas induk (MoodyObject).
- Polimorfisme juga ditunjukkan di sini, di mana objek m dari tipe MoodyObject dapat merujuk ke objek dari kelas turunan yang berbeda (SadObject dan HappyObject).
- Method overriding terjadi di kelas turunan (SadObject dan HappyObject) di mana metode getMood() dioverride untuk menghasilkan mood yang sesuai.
- Implementasi dari metode laugh() dan cry() berbeda di setiap kelas turunan, menunjukkan fleksibilitas dalam implementasi yang sesuai dengan kebutuhan kelas tersebut.

- **Percobaan 6:**

Analisis:

- Kode tersebut menggambarkan konsep pewarisan (inheritance) di mana kelas B mewarisi sifat dan perilaku dari kelas A.
- Konstruktor kelas A akan dieksekusi terlebih dahulu saat membuat objek kelas A maupun kelas B.
- Penggunaan `super()` dalam konstruktor kelas B memungkinkan untuk memanggil konstruktor kelas induk sebelum melakukan inisialisasi kelas turunan.
- Setelah konstruktor kelas B dieksekusi, nilai dari variabel anggota `var_a` dan `var_b` diubah, menunjukkan bahwa kelas turunan dapat mengakses dan memanipulasi variabel anggota dari kelas induk.
- Kode tersebut memberikan contoh sederhana tentang bagaimana pewarisan bekerja dalam Java dan bagaimana konstruktor kelas turunan dapat memanggil konstruktor kelas induk.

- **Percobaan 7:**

Analisis:

- Kode tersebut mengilustrasikan konsep pewarisan, di mana kelas Anak mewarisi sifat dan perilaku dari kelas Bapak.
- Metode `show_variabel()` di kelas Anak melakukan overriding terhadap metode yang sama di kelas Bapak. Ini artinya, metode yang digunakan adalah milik kelas Anak, bukan kelas Bapak.
- Override method memungkinkan kelas turunan untuk memberikan implementasi yang berbeda terhadap metode yang sudah didefinisikan di kelas induknya.

- Ketika metode `show_variabel()` dipanggil pada objek `objectAnak`, yang dieksekusi adalah metode yang ada di kelas `Anak`, sehingga mencetak nilai dari variabel `a`, `b`, dan `c`.
- Hal ini menunjukkan bagaimana inheritance memungkinkan penggunaan ulang kode dan memfasilitasi pengembangan software yang lebih terstruktur dan terorganisir.

- **Percobaan 8:**

Analisis:

- Kode tersebut menunjukkan konsep pewarisan (inheritance) dalam pemrograman berorientasi objek (OOP) di Java, di mana kelas `Baby` mewarisi sifat dan perilaku dari kelas `Parent2`.
- Konstruktor `Baby` memanggil konstruktor superclass `Parent2` menggunakan kata kunci `super()`, sehingga konstruktor dari kelas `Parent2` akan dieksekusi terlebih dahulu sebelum konstruktor dari kelas `Baby`.
- Dengan demikian, penggunaan `super()` memungkinkan untuk memanggil konstruktor superclass dan melakukan inisialisasi dari kelas induk sebelum melakukan inisialisasi dari kelas turunannya.
- Override method tidak terjadi dalam contoh tersebut karena tidak ada method dalam kelas `Parent2` yang di-overriding oleh kelas `Baby`.
- Namun, jika ingin melakukan overriding method, Anda dapat menambahkan method di kelas `Parent2` yang kemudian di-override oleh kelas `Baby`.