# Selectividad (2) 11/12/17 (1 - 3 - 4 - 14) Soluciones

2016 (2). Opción A. [1]
Otros objetivos:
<ul> <li>Mejorar la cuota de mercado</li> </ul>
<ul> <li>Contribuir activamente a la mejora de la sociedad</li> </ul>
<ul> <li>Fidelizar a los clientes</li> </ul>
<ul> <li>Diferenciar sus productos</li> </ul>
2ª Pregunta
a. Externo. Absorción.
b. Externo. Fusión.
c. Interno. Nuevas inversiones
d. Externo. Franquicia
3ª Pregunta

## 3.0.1. Acción democrática:

1ª Pregunta \_

- Consulta con sindicatos sobre una reforma de las instalaciones.
- Reunión del departamento de ventas para decidir la nueva campaña de publicidad.
- Poner un tablón de anuncios para que los trabajadores expresen su opinión.

#### 3.0.2. Acción autoritaria:

- Modificar la departamentación sin consultar con los trabajadores.
- Establecer un sistema de vigilancia laboral.
- El encargado modifica con su único criterio el sistema de reglas de la empresa.

## Atención:

No confundir las acciones democráticas con las acciones favorables o perjudiciales para los trabajadores:

- En un sistema democrático no es normal que se adopten acuerdos que perjudiquen a los trabajadores.
   Sin embargo, en ocasiones se adoptan acuerdos que sí lo hacen. Por ejemplo, acuerdos que perjudican a grupos de trabajadores que son minoritarios en la empresa.
- En un sistema autocrático, el jefe puede ser «majete» y adoptar medidas favorables para los trabajadores (mejora de turnos, medidas de conciliación familiar, etc.)

La clave en esta pregunta es centrarse en la forma de dirección, no en su contenido.

4ª Pregunta \_\_\_\_\_\_ 2017 (2). Opción B. [4]

#### Concepto:

$$Productividad \ Global \ (\textcircled{e}) = \frac{Valor \ Producci\'on \ (\textcircled{e})}{Coste \ Factores \ (\textcircled{e})}$$

También lo podemos definir como el valor de la producción obtenida (ingresos) por la inversión de un euro.

Atención:

Si definimos la productividad global como el beneficio obtenido por la inversión de un euro, cometemos un error: Ingresos  $\neq$  Beneficios.

## Algunas medidas para mejorar la productividad:

- Dar complementos salariales por producción. El trabajador produce más en menos tiempo para ganar más dinero.
- Mejorar las instalaciones para que sean más agradables para el trabajador. El trabajador produce más en menos tiempo porque está más a gusto.
- Adquirir nueva maquinaria. Se produce más en menos tiempo porque la nueva maquinaria maquinaria lo permite.
- Mejorar la organización de la cadena productiva. Con los mismos trabajadores y maquinaria se produce más en menos tiempo.

## 1.

#### **Datos:**

$$CF = 800000 \in$$
  
 $Pvp = 600 \in$   
 $Cvu = 200 \in$ 

#### Solución:

$$PM = \frac{CF}{Pvp-Cvu} = 2000 \text{ unidades}$$

2.

El resultado significa que obteniendo una producción anual de 2.000 unidades, la empresa no obtiene ni pérdidas ni beneficios.

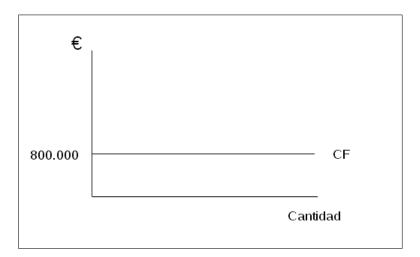
Si no alcanza tal producción (produce menos de 2.000 unidades), la empresa tendrá pérdidas, pues no puede cubrir los costes fijos.

Por otra parte, si la supera (produce más de 2.000 unidades), la empresa cubrirá los costes fijos y obtendrá beneficios.

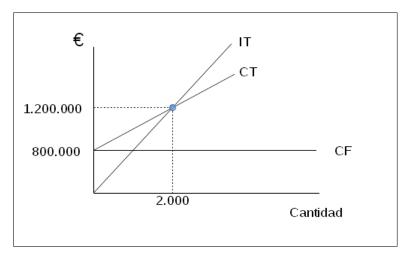
**3.** 

El gráfico no es necesario que esté a escala.

Para dibujar el gráfico empezamos dibujando los costes fijos:



A continuación dibujamos las rectas de los ingresos totales y de los costes totales:



Para calcular el valor de las unidades en el punto muerto lo más sencillo es utilizar el precio de venta:  $Valor = PM \cdot Pvp = 2000 \cdot 600 = 1200000$ 

Por último dibujamos la recta de los costes variables, que es paralela a la de los costes totales:

