

Variable dan Tipe Data

Learning Competency

- Students understand about variables
- Students understand about data type

Summary

- Tugas untuk pertemuan membahas tentang variable dan tipe

Tasks

1. Menghitung volume setengah bola dengan rumus:

- $\text{volume} = \frac{1}{2} \times \pi \times r^3$

Tentukan *algorithm*, *pseudocode*, dan *codingan* untuk soal di atas

2. Menampilkan hasil seperti berikut:

- Result

```
Selamat belajar, Vincent!
```

Keterangan: untuk nama orang dapat di ganti ganti dengan menggunakan variable. contoh:

3. Membuat sebuah kode yang di generate secara random. Terdapat 3 bagian:

<nama_angkarandom_boolean>

- Result

```
// 1st running  
admin1true  
  
// 2nd running  
admin5true
```

- Kodingan

```
var name = "admin";  
var status = true;  
  
// random dari angka 1-9  
var number;
```

Jawaban:

1. $\text{volume} = 1/2 \times \text{phi} \times r^3$

algoritma:

- Tentukan nilai jari-jari, karena nilai phi sudah pasti 22/7
- Setelah itu buat variable jari-jari, phi dan volume

pseudocode:

```
Jika phi = 3,14;  
Jika r = x;  
Maka volume = 0,5 * 3,14 * x^3  
  output("Volume setengah bola adalah = ", volume);
```

Coding:

```
var jari = x; //misal dibuat 5  
var phi = 3,14;  
var volume = 0,5*3,14*jari^3;  
  
{console.log("Volume Setengah Bola jika jari-jari" + jari, "Adalah" +volume);}
```

2. Menampilkan hasil seperti berikut:

Selamat belajar, Vincent!

Keterangan: untuk nama orang dapat di ganti ganti dengan menggunakan variable

Coding:

```
var nama = "Deden"; //x bisa diganti dengan nama apa saja dan menggunakan string => ""  
{console.log("Selamat Belajar," + nama);}
```

3. Membuat sebuah kode yang di generate secara random. Terdapat 3 bagian:

<nama_angkarandom_boolean>

// 1st running

admin1true

// 2nd running

admin5true

Coding:

```
var name = "Deden";  
var status = true;  
var number;  
  
for(var i=0; i<10; i++){  
  if (i === 1){  
    console.log(name+1+status)  
  } else if(i === 5){  
    console.log(name+5+status)  
  }  
}
```