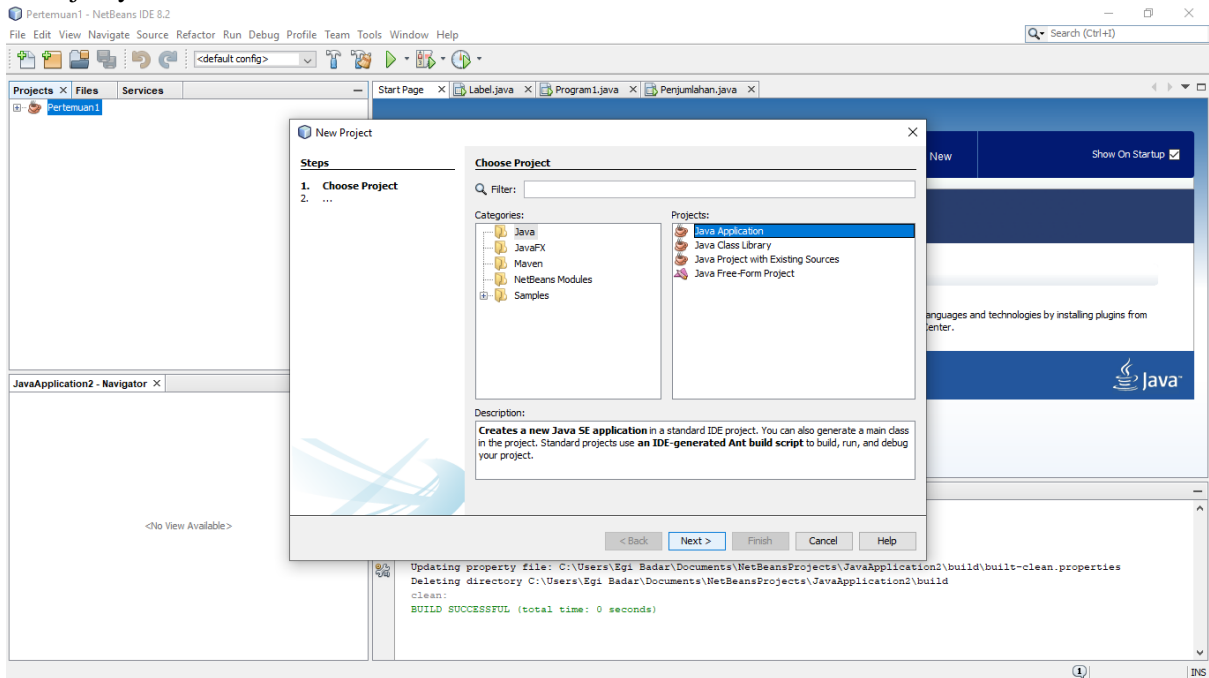


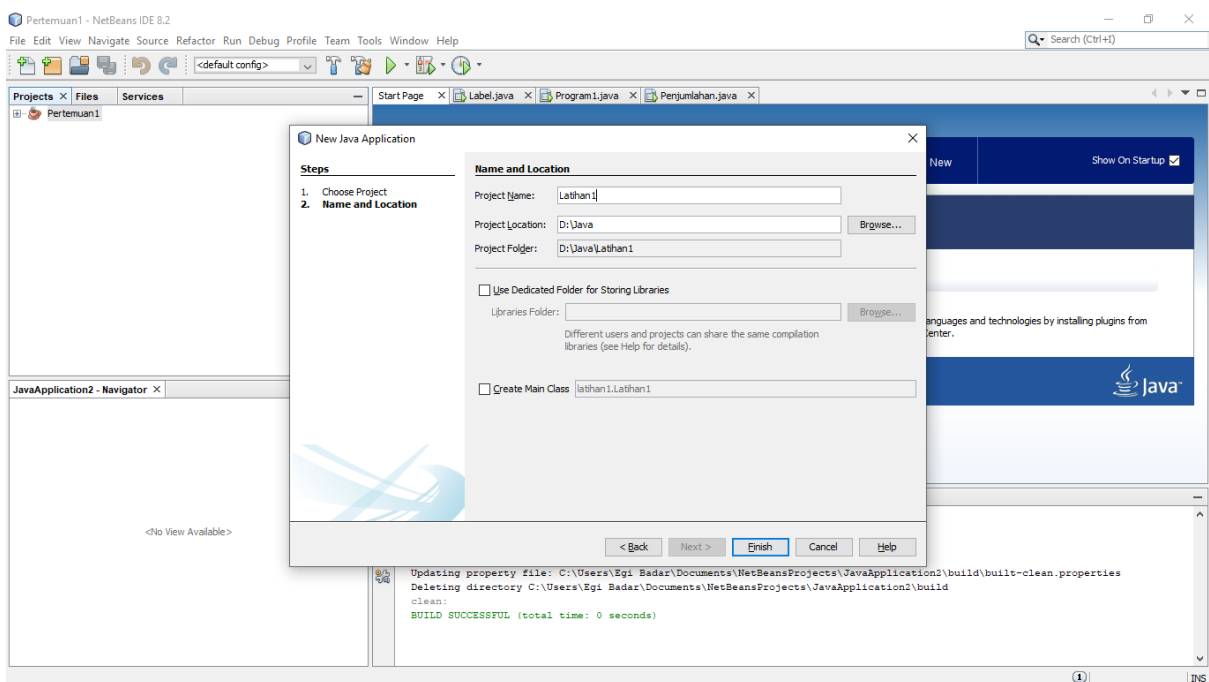
Persiapan Pengerjaan Praktikum :

Membuat Projek Baru di Netbeans

1. Buatlah projek baru di Netbeans pilih File New Project. Pilih Categories : Java dengan Projects : Java Application ditunjukkan pada gambar 1. Selanjutnya klik Next. Isi nama project dengan Database dan pilih lokasi (folder) project yang akan Anda kerjakan (gambar 2). Hilangkan tanda (V) pada check box Set as Main Project dan Create Main Class. Selanjutnya klik finish.



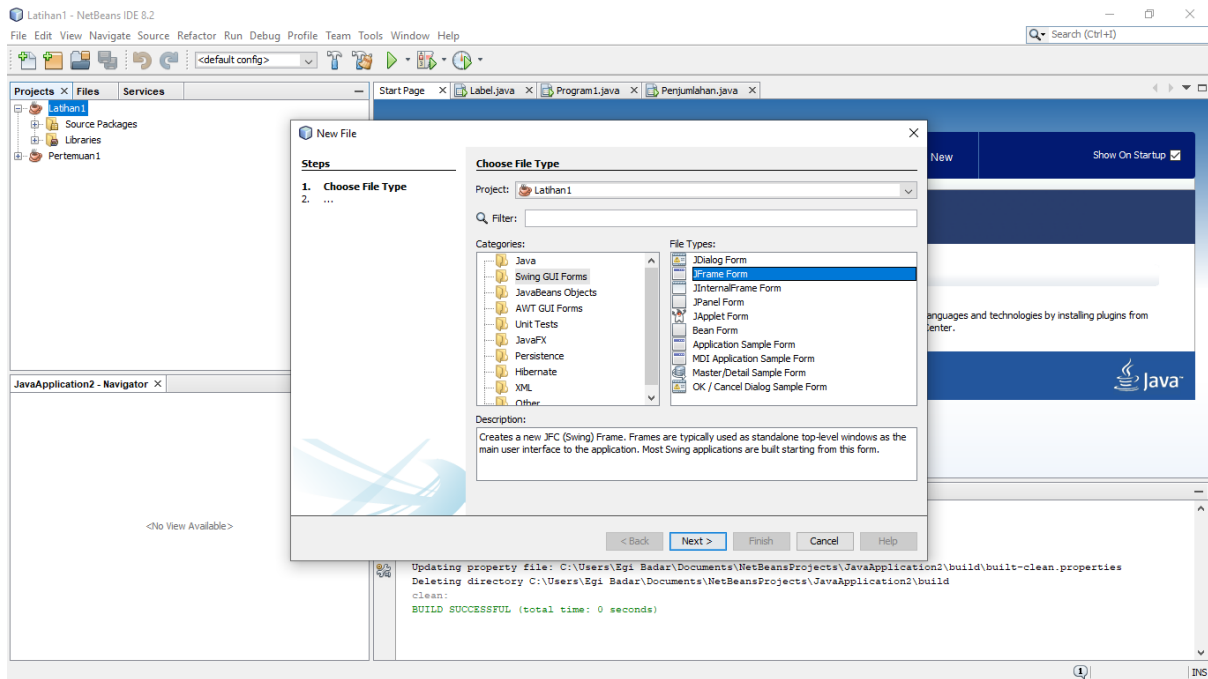
Gambar 1



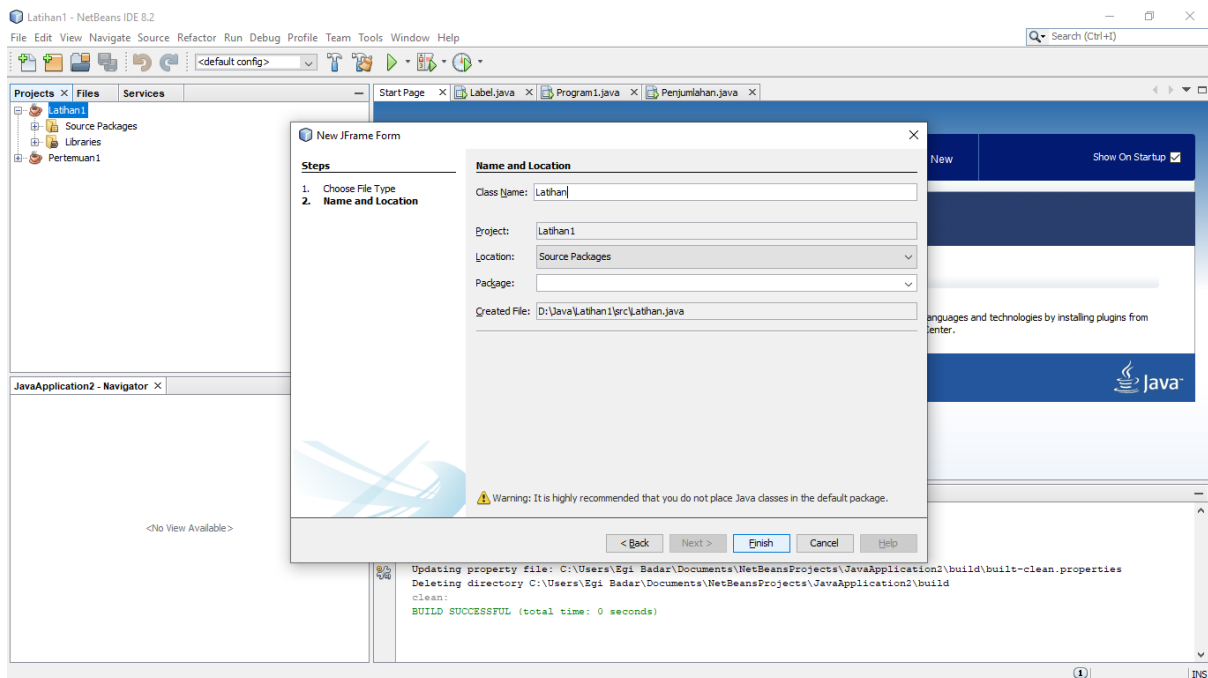
Gambar 2

Membuat form di Netbeans

2. Membuat form di Netbeans pilih File → New File dengan Categories : Swing GUI Forms dengan tipe file : JFrame Form selanjutnya tekan next (gambar 3). Buat nama class Database, untuk package boleh diisi atau tidak selanjutnya tekan finish (gambar 4). Jika diisi akan

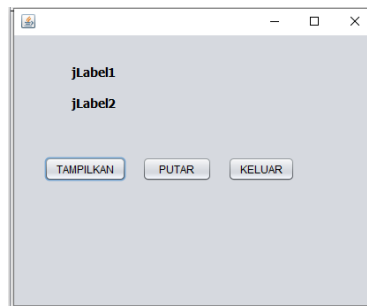


Gambar 3



Gambar 4

3. Buatlah Form dengan desain dibawah ini



Gambar 5

```
private void jButton1MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    al.setText("Selamat Belajar");  
    jLabel2.setText("Pemrograman Komputer 7");  
    al.setForeground(Color.red);  
    jLabel2.setForeground(Color.red);  
}
```

```
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    jLabel2.setText("Selamat Belajar");  
    al.setText("Pemrograman Komputer 7");  
    al.setForeground(Color.blue);  
    jLabel2.setForeground(Color.blue);  
}
```

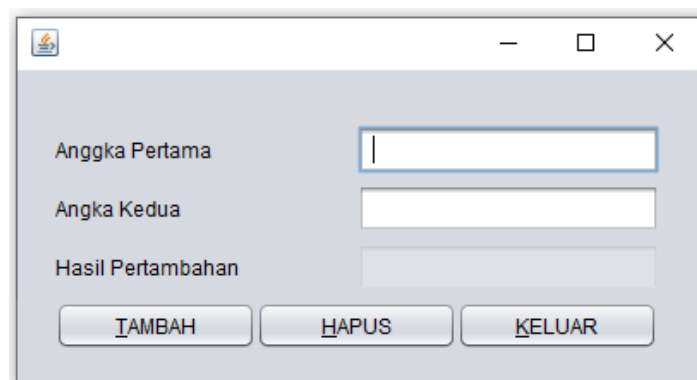
```
private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    System.exit(0);  
}
```

Ketentuan:

nama Project wajib dikasih nama masing-masing, Contoh : Latihan1_egibadarsambani

Setiap objek wajib dikasih nama masing-masing, Contoh : jLabel1_egibadarsambani

Telah berhasil silahkan bikin class yang ke 2 dengan desain sebagai berikut



```
private void tambahBTActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    Double hasilTambah = (Double.parseDouble(angka1TF.getText()))+(Double.parseDouble(Angka2TF.getText()));  
    HasilTF.setText(Double.toString(hasilTambah));  
}  
  
private void hapusBTMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {  
    angka1TF.setText("");  
    Angka2TF.setText("");  
    HasilTF.setText("");  
}  
  
private void keluarBTMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {  
    System.exit(0);  
}
```