

Sami Beghidja  
Marie Bergeret  
Lynda Dabouz  
Andréas Dedieu-Meille  
Menad Rezzouk

# ToDoList IHM - version 2

## Présentation :

Dans le cadre de l'unité d'enseignement Interaction Homme Machine (IHM) en Master 1 MIAGE, nous avons été amené à réaliser une application ToDoList, dans le but de nous familiariser et d'acquérir les notions de la matière. Cette application a été pré-conçue, pour qu'elle soit facilement accessible pour une prise en main rapide.

Notre projet reprend cette application, et la développe pour fournir une ToDoList répondant aux spécifications que nous avons déduites de scénarios.

Le langage de programmation est Angular, framework développé par Google, sur le logiciel de développement WebStorm.

## Conception :

Les maquettes de conception viennent en premier lieu des maquettes du projet fournies par le groupe d'étudiant, projet que l'on devait implémenter. Suite à cette première implémentation, d'autres spécifications ont été vues en cours. Cela a donné une nouvelle phase de conception, reprenant le projet déjà réalisé, et à de nouvelles maquettes. Elles sont disponibles sur le PDF "Maquettes\_Iteration2.pdf". Ces maquettes ont été rendues possibles par le suivi d'un nouveau scénario. Les étapes de conception sont disponibles sur le PDF "TD4Scenarios\_Iteration2.pdf".

Au cours de notre implémentation, nous nous sommes rendus compte que certaines maquettes étaient non pertinentes d'un point de vue IHM. Nous avons donc choisi de ne pas les implémenter, ou de les transformer :

- La barre des boutons présente en haut de la liste des listes :

Elle n'était pas pertinente puisque les boutons de la barre étaient liés aux checkbox des listes. Ainsi, si on coche plusieurs listes, et qu'on appuyait sur "Supprimer", cela supprimait les listes cochées. Mais tous les boutons n'interagissaient pas avec les checkbox, comme les boutons "Ajouter", ou "Trier". Nous avons donc choisi de ne pas les implémenter, même si la fonctionnalité de suppression multiple est toujours disponible.

- Nous avons de plus choisi de modifier l'apparence des boutons permettant de

changer la couleur de la priorité des items. En effet, ceux-ci n'étaient pas assez explicites. Ils ont été remplacés par des ronds de couleur.

### Fonctionnalités :

La liste des fonctionnalités est disponible sur le PDF "Fonctionnalites\_Iteration2.pdf". Elles reprennent les fonctionnalités vues en cours ainsi que celles de l'autre groupe d'étudiants que l'on devait implémenter.

Nous avons essayé de nous répartir les tâches en fonction de nos connaissances sur Angular, de notre temps disponible, et en fonction des priorités.

### **Fonctionnalités des listes :**

- Ajouter une liste vide, caractérisée par son nom et éventuellement sa description. Cette fonctionnalité est déclenchée par le bouton "+". Il est impossible de créer une liste avec un nom vide, avec un seul caractère, ou qui porte le même nom qu'une autre liste. Si on essaie d'effectuer ces actions, un message d'erreur apparaît.
- Modifier le nom et/ou la description de la liste. Déclenché par le bouton "Crayon". Est aussi déclenchable lorsque nous sommes sur la vue des items, en double cliquant sur le titre/la description à modifier.
- Supprimer une liste (avec message de confirmation). Déclenché par le bouton "Croix".
- Dupliquer une liste, c'est-à-dire copier son nom, sa description, et ses items. Si la liste à dupliquer s'appelle "MesCours", la liste dupliquée aura pour nom "MesCours (1)". Cette action est déclenchée par le bouton "Copie".
- Afficher le détail d'une liste (ses items). Cela peut être déclenché par le bouton "Flèche droit" ou un double clic sur la liste.
- Cocher une liste.
- Supprimer plusieurs listes en même temps (en utilisant les listes cochées). La fonctionnalité est déclenchée par un bouton d'avertissement "Supprimer plusieurs listes", qui s'affiche quand au moins une liste est cochée. Un message de confirmation est aussi déclenché.

### **Fonctionnalités des items :**

- Ajouter un nouvel item, caractérisé par son nom, ses participants (optionnel) et sa date (optionnelle) qui est déclenché par les input sur la navbar, et le bouton "Créer Item".
- Modifier un item qui est déclenché par le bouton "Crayon" sur l'item. Un nouveau clic sur le crayon permet de quitter le mode modification.
- Supprimer un item qui est déclenché par le bouton "Croix" sur l'item. Un message de confirmation est aussi déclenché.

- Marquer les items comme “Accompli” (en vert), “à faire attention” (en orange) et “échec” (en rouge) grâce aux boutons de couleur.
- Cocher un item.
- Supprimer plusieurs items dont l’action est déclenchée par le bouton “Supprimer plusieurs items”, qui utilise les items qui ont été cochés. Un message de confirmation est aussi déclenché.
- Trier par date ou par nom les items, dans un ordre croissant ou décroissant.
- Ordonner les listes entre elles avec des flèches pour les déplacer.
- Visualiser le temps restant (ou déjà passé) selon la date attribuée à l’item.

### Fonctionnalités importantes non-implémentées :

- Ajouter un document à une tâche
- Drag&Drop des items

### Erreurs Connues :

- Si on coche une liste, et que l’on recharge la page, une erreur apparaît dans la console du navigateur. Cela n’impacte pas l’application.
- Des bugs peuvent survenir lorsqu’on essaie de modifier le titre de la liste ou sa description, lorsqu’on est sur la vue des items. Par exemple, l’input peut ne pas partir quand on clique ailleurs (il est sensé s’enlever quand on clique n’importe où sur la page, sauf lui-même).
- Le tri par nom ne fonctionne pas.
- Des erreurs d’affichage peuvent apparaître quand on modifie la taille de la page.

### Bilan :

Ce projet nous a permis de prendre en main les concepts IHM, de la conception avec des maquettes et des scénarios, à la réalisation, en passant par la planification. Cela permet de mieux appréhender et comprendre le cours, en le liant directement avec un exemple concret. De plus, ce projet nous a permis de découvrir ou de re-découvrir le framework Angular, les personnes ayant déjà vu Angular essayant d’aider les nouveaux.