

## 4. úkol z předmětu Složitost

Petr Zemek  
 xzemek02@stud.fit.vutbr.cz  
 Fakulta Informačních Technologií, Brno

### Příklad 1

Bez újmy na obecnosti lze předpokládat, že velikost formule je dána počtem proměnných (pro  $n$  proměnných nedává od určité hranice, závislé pouze na  $n$ , smysl formuli dále zvětšovat).

- (a) Necht'  $n$  označuje počet proměnných v předané formuli. Vygenerování náhodného čísla lze udělat v  $O(1)$  (složitost nezávisí na délce formule), takže cyklus *for* má časovou složitost  $\Theta(n)$ . Otestování pravdivosti zabere  $O(n)$ . Celková časová složitost funkce *SAT* je tedy  $O(n)$ .
- (b) Ano, lze. Libovolný NTS lze převést na NTS, který má v každém okamžiku přesně dvě nedeterministické volby. To, aby každý výpočet skončil po přesně daném počtu kroků, který je závislý jen od velikosti vstupu, lze u implementace funkce *SAT* na NTS zřejmě také docílit.
- (c) Ne, nemůžeme. NTS z bodu (b) není Monte Carlo TS, protože počet přijímajících výpočtů je závislý na velikosti a tvaru formule (přesněji: neexistuje konstanta  $0 < k \leq 1$  taková, že pokud  $w \in SAT$ , tak poměr mezi počtem zamítajících a akceptujících výpočtů NTS z bodu (b) na  $w$  je alespoň  $k$ , a to nezávisle na velikosti a tvaru formule). Nicméně, pouze na základě této konkrétní funkce ještě nelze říci, že problém SAT nepatří do **RP** – čistě teoreticky totiž může existovat Monte Carlo TS, který rozhoduje SAT.

### Příklad 2

**Věta 1.** *Algoritmus popsaný funkcí kliku ze zadání není  $\varepsilon$ -aproximační pro žádné  $0 \leq \varepsilon < 1$ .*

*Důkaz.* Sporem. Předpokládejme, že algoritmus je  $\varepsilon$ -aproximační pro nějaké  $0 \leq \varepsilon < 1$ .

Necht'  $G_k$ , kde  $k \geq 4$ , označuje neorientovaný graf daný následovně.  $G_k$  je sám o sobě nesouvislý a obsahuje dva souvislé grafy,  $G_k^1$  a  $G_k^2$ .  $G_k^1$  je graf ve tvaru hvězdy o  $k+1$  vrcholech (obsahuje tedy jeden vrchol stupně  $k$  a  $k$  vrcholů stupně 1).  $G_k^2$  je úplný graf o  $k-1$  vrcholech, tedy tvoří kliku o velikosti  $k-1$ . Všimněte si, že maximální stupeň vrcholu v  $G_k^2$  je  $k-1$ , tedy méně, než v  $G_k^1$ .

Pokud dáme  $G_k$  na vstup funkci *kliku*, dostaneme vždy jako výsledek kliku o velikosti 2, nezávisle na hodnotě  $k$  (v inicializaci se do *max* se přiřadí uzel s největším stupněm, tj.  $k$ , který je z  $G_k^1$ , a po jednom kroku cyklu se funkce ukončí). Optimální velikost kliky v  $G_k$  je ale  $k-1$ , kterou dává  $G_k^2$ . Jelikož předpokládáme  $k \geq 4$ , tak optimální řešení se od nalezeného liší vždy o  $k-3$ .

Pokud tedy budeme zvyšovat  $k$ , tak nám bude růst relativní chyba, což je spor s předpokladem, že algoritmus je  $\varepsilon$ -aproximační pro nějaké  $0 \leq \varepsilon < 1$  (pokud je algoritmus  $\varepsilon$ -aproximační, tak nesmí růst relativní chyba při zvyšování velikosti vstupu). Tudíž, algoritmus není  $\varepsilon$ -aproximační pro žádné  $0 \leq \varepsilon < 1$ . □