

Московский Государственный Университет имени  
М.В. Ломоносова  
Факультет вычислительной математики и кибернетики

Отчёт по заданию в рамках курса  
«Суперкомпьютерное моделирование и технологии»  
Численное решение задачи Дирихле для уравнения  
Пуассона в криволинейной области

Выполнил:  
Де Ен Де  
608 группа  
Вариант 3

Москва 2023

## Содержание

|   |  |   |
|---|--|---|
| 1 | Математическая постановка задачи   | 2 |
| 2 | Численный метод решения уравнения  | 2 |
| 3 | Краткое описание проделанной работы по созданию <i>OpenMP</i> -программы | 3 |
| 4 | Результаты расчетов для разных размеров задач и на разном числе нитей    | 3 |
| 5 | Дополнительные графики   | 4 |

## 1 Математическая постановка задачи

В области  $D \subset R^2$ , ограниченной контуром  $\gamma$ , рассматривается дифференциальное уравнение Пуассона:

$$-\Delta u = 1,$$

в котором оператор Лапласа

$$\Delta u = \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2},$$

Для выделения единственного решения уравнение дополняется граничным условием Дирихле:

$$u(x, y) = 0, (x, y) \in \gamma.$$

Для данной работы мне был предложен **вариант 3**, который соответствует следующим точкам:  $A(3, 0), B(0, 2), C(-3, 0)$ .

## 2 Численный метод решения уравнения

Для решения был выбран предложенный метод наименьших невязок. Этот метод позволяет получить последовательность сеточных функций  $\omega^{(k)} \in H, k = 1, 2, \dots$ , сходящуюся по норме пространства  $H$  к решению разностной схемы, т.е.

$$\|\omega - \omega^{(k)}\|_E \rightarrow 0, k \rightarrow \infty.$$

Начальное приближение  $\omega^{(0)}$  равно нулю во всех точках расчетной сетки.

Метод является одношаговым. Итерация  $\omega^{(k+1)}$  вычисляется по итерации  $\omega^{(k)}$  согласно равенствам:

$$\omega_{ij}^{(k+1)} = \omega_{ij}^{(k)} - \tau_{k+1} r_{ij}^{(k)},$$

где невязка  $r^{(k)} = A\omega^{(k)} - B$ , итерационный параметр

$$\tau_{k+1} = \frac{(Ar^{(k)}, r^{(k)})}{\|Ar^{(k)}\|_E^2}.$$

В качестве условия остановки итерационного процесса следует использовать неравенство

$$\|\omega^{(k+1)} - \omega^{(k)}\|_E < \delta,$$

где  $\delta$  – положительное число, определяющее точность итерационного метода.

### 3 Краткое описание проделанной работы по созданию *OpenMP*-программы

Для построения *OpenMP*-программы использовались следующие директивы:

```
#pragma omp parallel for default(shared) private(i, j) schedule(dynamic)
для арифметических операций сеточных функций,
#pragma omp parallel for default(shared) private(i) reduction(+: res) schedule(dynamic)
для вычисления суммы(скалярное произведение, интегрирование).
```

### 4 Результаты расчетов для разных размеров задач и на разном числе нитей

Выполнение последовательной программы решающей данное задание при  $M = 80$ ,  $N = 80$  заняло 270.971 секунды. А для  $M=160$ ,  $N=160$  заняло 913.675 секунд. Значение  $\delta$  решено было взять равным  $10^{-6}$ . Ускорение считалось как отношение времени выполнения последовательной программы к времени выполнения параллельной программы на той же сетке  $Boost = \frac{time(sequential)}{time(parallel)}$ .

| Число <i>OpenMP</i> -нитей | Число точек сетки<br>$M \times N$ | Время<br>решения (с) | Ускорение |
|----------------------------|-----------------------------------|----------------------|-----------|
| 2                          | $80 \times 80$                    | 176.46               | 1.53      |
| 4                          | $80 \times 80$                    | 141.96               | 1.90      |
| 8                          | $80 \times 80$                    | 103.24               | 2.62      |
| 16                         | $80 \times 80$                    | 74.81                | 3.62      |
| 4                          | $160 \times 160$                  | 439.11               | 1.23      |
| 8                          | $160 \times 160$                  | 449.07               | 2.03      |
| 16                         | $160 \times 160$                  | 190.53               | 4.79      |
| 32                         | $160 \times 160$                  | 139.22               | 6.56      |

## 5 Дополнительные графики

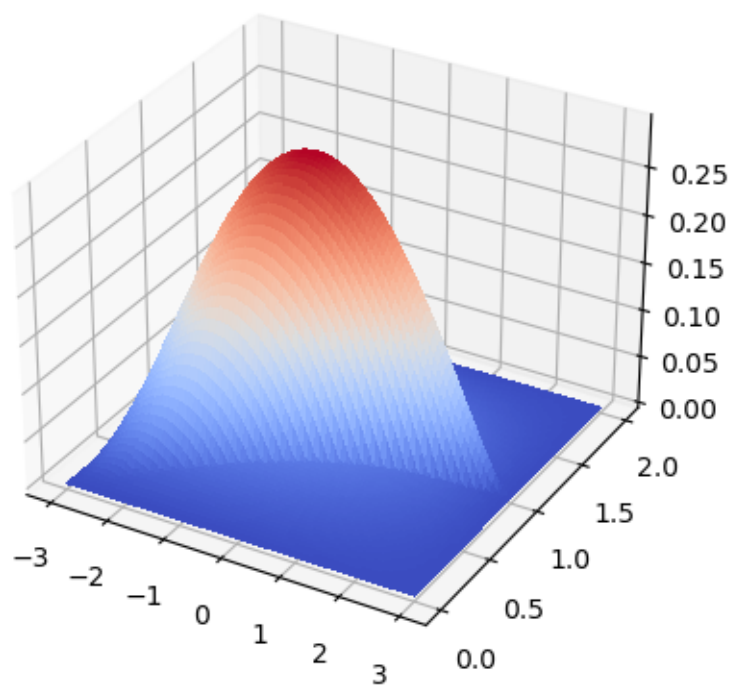
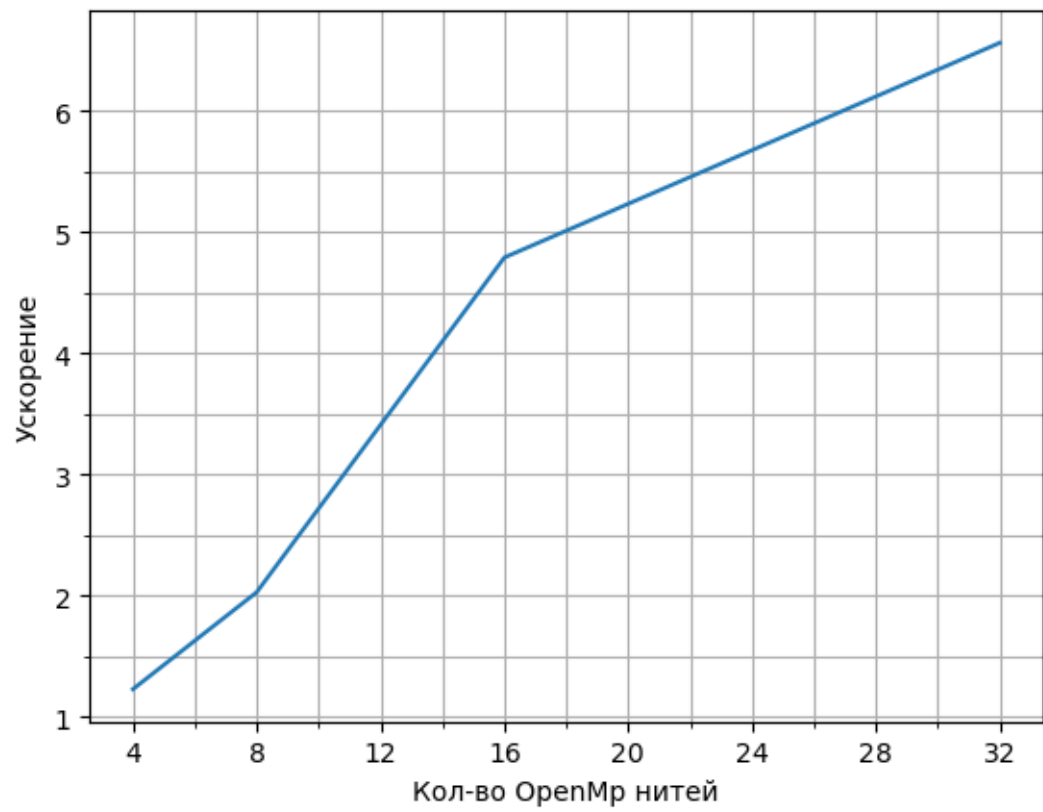
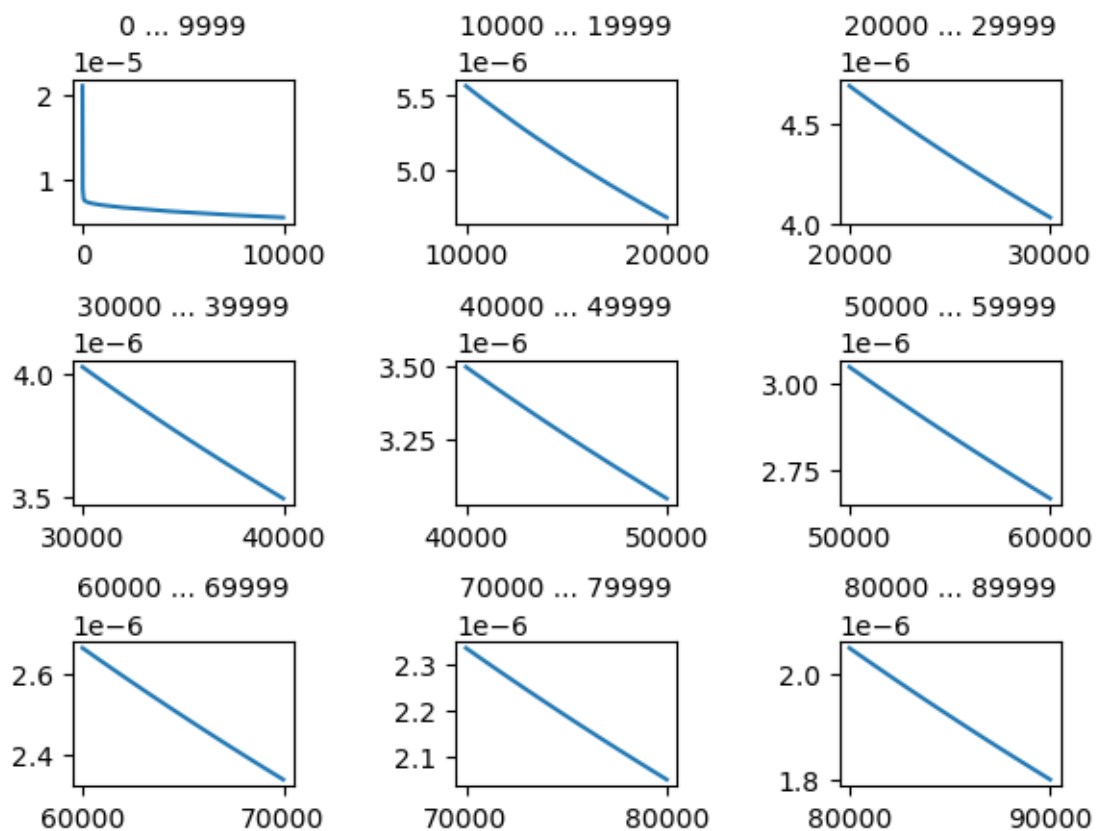


Рисунок 1. Численное решение при разбиении  $80 * 80$



**Рисунок 2.** Зависимость выполнения задачи на сетке  $160 * 160$  от количества нитей OpenMP



**Рисунок 3.** График сходимости на каждые 10000 итераций

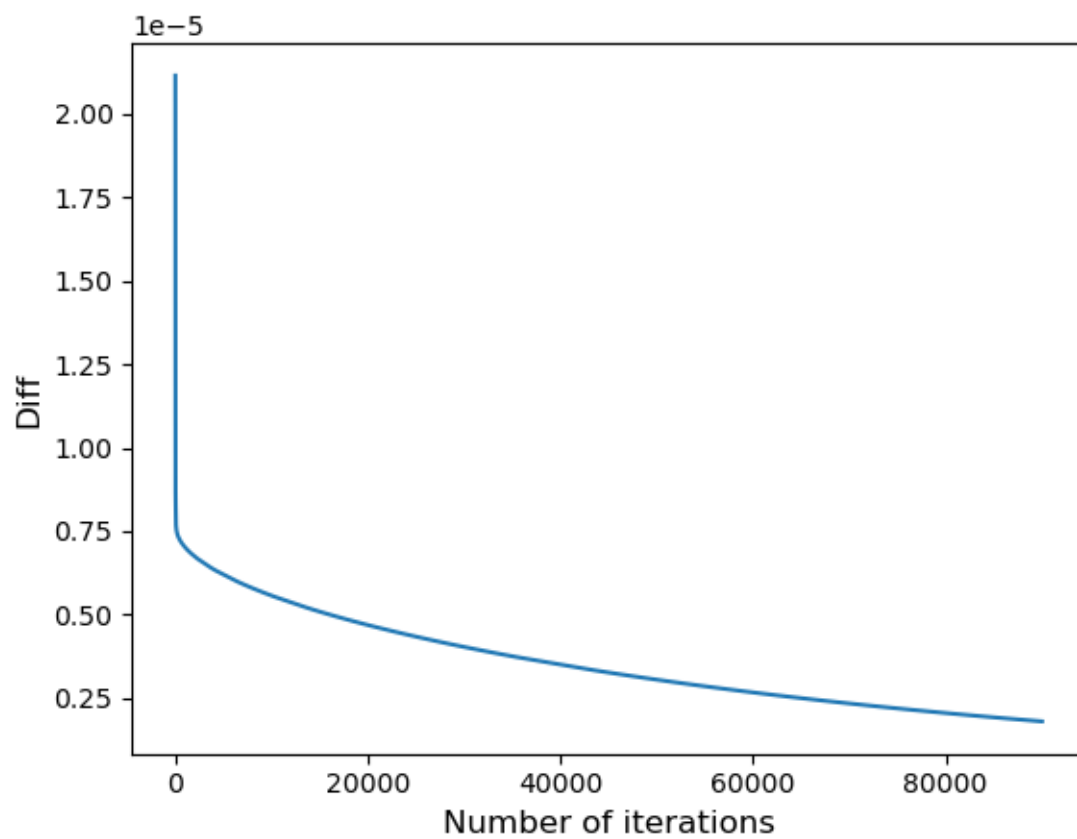


Рисунок 4. Общий график сходимости