



Certified Tech
Developer

The Ultimate Degree

Back End I

Mesas de trabajo: patrón Proxy

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java**, implementando patrón **Proxy**, según el siguiente enunciado:

Enunciado

En el servicio de Spotify pago permite descargar canciones para escuchar *offline*. Cuando un usuario solicita descargar una canción, el servicio de Spotify comprueba si es un usuario *premium* para darle acceso a esta funcionalidad. Los usuarios tienen un identificador y una string con el tipo de usuario ("Free", "Premium").

Implementar una clase **servicioDescarga** que permita **descargar** una canción y mediante el patrón proxy comprobar si es posible hacerlo.

¡Muchos éxitos!