



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Back End I

Ejercicio mesas de trabajo: Patrón cadena de responsabilidad

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java**, implementando patrón **Cadena de Responsabilidad** según el siguiente enunciado:

Enunciado

En una empresa se desea controlar la calidad de un producto. Se pasa por tres controles diferentes y en cada uno se verifica si cumple con los estándares de calidad. Según los controles:

- **Lote**: debe estar entre 1000 y 2000.
- **Peso**: debe estar entre 1200 y 1300.
- **Envase**: debe ser igual a "sano" o "casi sano".



En caso de que no cumpla con algún criterio debe informarse que fue **rechazado** o, si cumple todos, los requisitos debe informarse que fue **aceptado**.

El artículo pertenece a una clase **artículo** que tiene cuatro datos:

1. **Nombre: String.**
2. **Lote: int.**
3. **Peso: int.**
4. **Envasado: String ("sano", "casi sano", etc.).**

Se desea que una clase **CompruebaCalidad** vaya enviando el artículo a cada uno de los controles. Primero el de lote: si este es correcto pasará al de control de peso. Si no es correcto, informa que está mal el lote. La secuencia de cada control continúa hasta que, al pasar todos los controles, debe informar que está correcto.

Por último, se debe hacer una clase que cree un artículo y le pida a CompruebaCalidad que lo verifique.

¡Muchos éxitos!