



ГУИР.400201.222 ПД1

| | | | | |
|---------|-------------|----------|-------|------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Изм. | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| Разраб. | Мацур И.А. | | | |
| Пров. | Богдан Е.В. | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Игра «Морской бой». Алгоритм метода winnerChecker() класса BattleShipCore.
Схема программы

| | | |
|------|-------|----------|
| Лит. | Масса | Масштаб |
| у | | |
| Лист | 1 | Листов 1 |

БГУИР, гр. 250502