Обозначение	Наименование	Примечание
	Графические документы	
ГУИР.400201.222 ПД1	Алгоритм метода winnerChecker класса BattleShipCore. Схема программы	А4
ГУИР.400201.222 ПД2	Алгоритм метода shot() класса Ship. Схема программы	А4
ГУИР.400201.222 РР	Диаграмма классов	А3
	Текстовые документы	
БГУИР КР 1-40 02 01 222 ПЗ	Пояснительная записка	30с.
	Листинг кода	41с.

Изм	Лист	№ документа	Подпись	Дата	ГУИР.400201.222 Д1			
Разраб.		Мацур И.А			Игра «Морской бой» Ведомость документов	Лит.	Лист	Листов
Пров.		Богдан Е.В.				У		1
						ЭВМ, гр. 250502		

Формат А4