

2.8 Chcemy znaleźć największe skojenie w drzewie aby to zrobić ~~zdefiniujemy funkcję~~ wyliczymy jeden wierzchołek jako naszego rodzica może on mieć połączenie tylko z jednym dzieckiem więc dla każdego dziecka utworzymy podzewo ~~na~~ i policzymy dla niego największe skojenie Kiedy będzie miał połączenie z rodzicem i kiedy nie będzie go miał następnie wybierzemy dziecko, które przy połączeniu będzie mieć największe skojenie i dodamy resztę dzieci bez połączeń w ten sposób otrzymamy drzewo o największym skojeniu

```
fun max_tree(node n, bool has_connection)
```

```
    if (child(n) == 0)
    {
        if (has_connection)
            return 1;
        else
            return 0;
    }
```

```
    for-each childc in n
```

```
        true_sum[c] = max_tree(c, true)
```

```
        false_sum[c] = max_tree(c, false)
```

```
    res = max(true_sum)
```

```
    res += sum(false_sum) - false_sum[c]
    return res;
```