





# YOUSSEF SLIMANI

IT - STUDENT

## KONTAKT

-  +49 15510410090
-  slimaniy151@gmail.com
-  Dortmund , 44137
-  www.slimani.com (Bald )

## BILDUNG

- Abitur in Technikwissenschaft  
Tunesien , Sousse 2018 - 2022  
GYMNASIUM IBN ROCHED
- Bachelor of Science in Informatik  
Tunesien , Kairaoun 2022 - 2023  
Tunesien , Sousse 2023 - 2024  
ISET SOUSSE , KAIRAOUN
- Bachelor of Science in Informatik  
2025 - Voraussichtlich 2028  
TU DORTMUND

## SKILLS

- Programmiersprachen: JavaScript, TypeScript, Python, Java, C, C++, Kotlin
- Frameworks & Technologien: RESTful APIs, MERN-Stack, Next.js+Tailwind, ReactJS, Node.js, Three.js, PHP, Angular, Odoo
- Web-Technologien: HTML5, CSS3, Tailwind, Bootstrap
- Datenbanken: MySQL, PostgreSQL, MongoDB
- Softwareentwicklung: Bürosoftware, Softwarearchitektur, Microservices
- Zusammenarbeit: Teamarbeit, Kommunikation, analytisches Denken

## SPARCHE

- Arabisch Muttersprache
- Deutsch C1
- Englisch B2
- Fransösisch B1
- Spanisch A2
- Russisch A1

## ÜBER MICH

Erfahrener und ergebnisorientierter Full-Stack-Entwickler sowie derzeit Informatikstudent an der TU Dortmund. Ich verfüge über umfassende Kenntnisse in Java, REST-Architekturen, MERN-Stack (MongoDB, Express, React, Node.js), Next.js, Odoo sowie modernen Frontend-Technologien (React.js, Tailwind CSS, Three.js). Mein Ziel ist es, innovative Softwarelösungen zu entwickeln, effiziente Systeme zu optimieren und mich kontinuierlich weiterzuentwickeln. Neben meiner Leidenschaft für Technologie bin ich auch aktiver Bodybuilder – eine Disziplin, die mir Ausdauer, Zielstrebigkeit und Fokussierung vermittelt.

## ERFAHRUGEN

### Elements of Ai(KI Zertifikat)

University of Hilsinky

05.08.2023

- Grundlagen, der, künstlichen, Intelligenz, einschließlich maschinelles Lernen, ethische Aspekte

### PRAKTIKANT

VegaNet

09.01.2023 - 04.03.2023

- Während meines Praktikums bei VegaNet arbeitete ich mit Odoo und Python und entwickelte ein maßgeschneidertes Modul für ein Gaming-Center. Das Modul ermöglichte die Verwaltung von Spielern, Trainern und Abonnements. Dabei sammelte ich wertvolle Erfahrungen in Softwareentwicklung, Unternehmenssoftware und Marktanforderungen und vertiefte meine Programmier- und Problemlösungsfähigkeiten

### PRAKTIKANT

06.03.2023-13.05.2023

Unternehmen für industrielle Dienstleistungen und Steuerung

## BERUFE

### Gastronomie - Kellner

Extra Blatt -Münster

10.07.2024 - 01.09.2024

### Kommissionierer und Lagerhelfer

Schendel & Pawlaczyk -Münster

02.09.2024 - 01.11.2024

### Kocher - Servicefahrer

BurgerMe - Dortmund

15.11.2024 - Aktuell