

# Sasvári Péter



Tisztelt Olvasó! Ebben a dokumentumban a Matrix Racer elnevezésű, terminálos alkalmazás működését ismerheti meg.

## Ismertető

---

A Matrix Racer egy gyorsíró játék, ahol a játékos feladata a képernyőn megjelenő szöveget minél gyorsabban és pontosabban legépelni, majd a próbálkozásunkat 'Enter' gombnyomással véglegesíteni.

A szavakat egymás után, szóközzel elválasztva, enter nélkül kell beírni.

Játék után kapunk a próbálkozásunkról statisztikát, amiben többek között megjelenik az elért WPM (szó/perc arány), eltelt idő, pontosság, illetve kapunk egy végső pontszámot.

A begépelendő szöveg választható nyelvei:

- *angol*
- *magyar (ékezetmentes szavak)*

A játékban többféle nehézségi fokozat is elérhető, ilyenkor a program különböző szótárfájlokból olvas:

- **1** : rövid szavak (általában az adott nyelv leggyakoribb szavai)
- **2** : közepes szavak és rövid szavak
- **3** : hosszú, közepes és rövid szavak

## I/O

---

A program indítható önmagában, vagy a nyelvi/nehézségi paraméterek megadásával is.

**Szintaxis:** <program\_neve> <eng/hun> [1/2/3]

Amennyiben a felhasználó nem határozza meg a programfuttatási paramétereket, abban az esetben segítség jelenik meg, amiben az elérhető parancsokat láthatjuk. Ellenkező esetben a kívánt nyelven és az adott nehézségben, illetve az alatta lévő nehézségekhez tartozó szótárfájl(ok)ból válogat össze egy véletlenszerű szöveget.