|  |  |
| --- | --- |
| **WGS ERP** |  |
| W ERP Application.png | Aplikasi ERP menggunakan ExtJS dengan Backend API menggunakan Ruby on Rails |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **WhatIWear Brand Page** |  |
| AMBASSADOR PORTAL   WHATIWEAR.png | Aplikasi ini merupakan aplikasi Single Page menggunakan JavaScript Framework AngularJS.  Data dikirim dan digunakan lewat Rest API menggunakan Framework Symfony2. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Sistem Informasi Geografis Kementerian Kelautan dan Perikanan** |  |
|  | Aplikasi ini dibuat pada tahun 2013 untuk memenuhi kebutuhan **Kementerian Kelautan dan Perikanan**, khususnya **Direktorat Jenderal Kelautan Pesisir & Pulau-Pulau Kecil (DJKP3K).**  Kebutuhan DJKP3K disini adalah untuk mengetahui sejauh mana pertumbuhan atau sumber daya alam yang ada di Laut Pesisir serta Pulau-Pulau Kecil yang jarak dari kantor pusat KKP di Jakarta sangat jauh sekali.  Untuk mengatasi hal tersebut maka aplikasi ini bisa menampilkan potensi dari tiap-tiap wilayah seluruh Indonesia dalam bentuk Geografis tanpa perlu mengunjungi daerah itu sendiri. |
| Link : <http://www.ppk-kp3k.kkp.go.id/giskkp/> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Sistem Informasi Geografis Kementerian Pertahanan** |  |
|  | Aplikasi ini dibuat pada tahun 2012 berdasarkan proyek dari **Kementerian Pertahanan**, khususnya **Direktorat Jenderal Strategi Pertahanan (STRAHAN)** yang harus mempunyai data di 92 Pulau Terluar.  92 Pulau Terluar adalah pulau-pulau yang terletak di bagian terluar Indonesia yang berbatasan dengan wilayah negara lain, seperti Malaysia, Singapura, dan Pilipina. |
| Link : <http://pusinfostrahan.kemhan.go.id/gisstrahan/> |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Indeks Kerentanan Pulau-Pulau Kecil** |  |
|  | Aplikasi ini dibuat pada tahun 2012 berdasarkan proyek dari **Badan Nasional Pengelola Perbatasan** yang ingin mempunyai suatu aplikasi yang bisa memprediksi dampak dari Kenaikan Muka Air Laut terhadap Pulau-Pulau Kecil yang dimiliki Indonesia.  Dengan mendapatkan Indeks Kerentanan dari suatu pulau maka pemerintah dapat mengantisipasi dampak negatif yang ditimbulkan seminimal mungkin, dengan cara perbaikan kondisi pada beberapa parameter yang mempengaruhi. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Aplikasi Penjadwalan Kegiatan Belajar Mengajar** |  |
|  | Aplikasi ini dibuat untuk keperluan Skripsi saya pribadi. Aplikasi ini dibuat menggunakan Algoritma Genetik dan Tabu Search untuk dapat membuat jadwal kegiatan belajar mengajar atau jadwal kuliah yang baik (tidak bentrok antara guru, kelas, atau ruangan) dan cepat. |
|  |  |