Zadanie: System zarządzania nieruchomościami

Celem tego zadania jest stworzenie prostego systemu zarządzania nieruchomościami, który będzie zawierał klasy reprezentujące domy oraz domy osiedlowe.

1. Klasy **Dom** i **DomOsiedlowy**:
   1. **Stwórz dwie klasy: Dom i DomOsiedlowy**.
   2. **Klasa Dom powinna zawierać pola: powierzchnia, cena, liczba pokoi. Dodaj konstruktory, gettery, settery oraz metodę promocja(), która zmniejszy cenę domu o podany procent.**
   3. **Klasa DomOsiedlowy powinna dziedziczyć po klasie Dom i dodatkowo zawierać pole liczbaMiejscParkingowych.** **Dodaj konstruktor, gettery, settery** **oraz przeciążenie metody wyswietlInformacje(), która wyświetli wszystkie informacje o domie osiedlowym.**
2. Zarządzanie danymi za pomocą tablic:
   1. Zaprojektuj mechanizm zarządzania danymi nieruchomości za pomocą tablic.
   2. Utwórz tablicę dynamiczną przechowującą obiekty klasy Dom.
   3. Utwórz tablicę dynamiczną przechowującą obiekty klasy DomOsiedlowy.
3. **Funkcja porównująca ceny:**
   1. **Napisz funkcję, która porówna ceny dwóch domów i wyświetli informację o tym, który z nich jest droższy.**
4. **Przeciążenie operatora <<:**
   1. **Przeciąż operator << dla klas Dom i DomOsiedlowy, aby umożliwić wygodne wyświetlanie informacji o tych obiektach.**
5. Interfejs użytkownika:
   1. Stwórz interfejs użytkownika umożliwiający dodawanie, usuwanie, edycję oraz wyświetlanie informacji o domach i domach osiedlowych.
   2. Użyj tablic do przechowywania danych i umożliwienia operacji na wielu obiektach nieruchomości jednocześnie.