



Абрамов Иван

Мужчина, 29 лет, родился 16 июня 1995

+7 (905) 5726080

abramov13ivan@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Москва, м. Физтех

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Project manager / Менеджер проекта

Специализации:

- Менеджер продукта
- Руководитель проектов

Занятость: полная занятость График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 5 лет 11 месяцев

Июнь 2024 настоящее время 1 год

Сбер

Mocква, rabota.sber.ru/

Финансовый сектор

• Банк

Менеджер-координатор

- Работа с командой разработчиков (~16 человек);
- Участие в развитии внутреннего продукта Банка: BRMS системы;
- Поиск и привлечение новых потребителей продукта, проведение демонстраций, ведение от знакомства с продуктом до введения в решения эксплуатацию;
- Работа с продуктом: изучение рынка конкурентов, поиск новых векторов развития, формирование гипотез;
- Подготовка и проведение публичных выступлений. Участие во внутренних тематических конференциях в качестве докладчика.

Декабрь 2023 — Июнь 2024 7 месяцев

X5 Tech

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Розничная торговля

• Розничная сеть (продуктовая)

Релиз-менеджер

- Работа с командами разработки (~30 человек);
- Проведение регулярных встреч с командой: Daily, 1:1, Sprint Review, Retro;
- Управление релизами в двух командах (внутренние продукты Бахус, Кадуцей): планирование спринтов, контроль выполнения работ, распределение нагрузки;
- Коммуникация со стейкхолдерами: сбор требований и пожеланий к релизам, управление ожиданиями, проведение регулярных статусных презентаций;

- Формирование спринтов, управление беклогом, обеспечение прозрачности проводимых работ.

Апрель 2022 — Июнь 2023 1 год 3 месяца

Кама - Гэймз, ООО

Mocква, www.kamagames.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Разработка программного обеспечения

Менеджер проекта

- Составление и актуализация плана по релизам продукта, управление сроками, учет рисков;
- Контроль потока релиза 15 продуктов на 7 различных платформах (Apple iOS/MacOS, Google Play, Huawei, Samsung, WebGL, Amazon, Standalone MacOS/Android);
- Проектирование и контроль реализации внутренних инструментов для компании (feature board, автоматизации JIRA), обеспечивающих автоматизацию рутинных действий и удобство работы;
- Взаимодействие с отделами компании: продюсерский, маркетинговых, разработка (серверная/клиентская), аналитика, DevOPS.
- Согласование требований к рабочим процессам, их оптимизация, поиск компромиссов и решений;
- Оптимизация воркфлоу ведения задач в JIRA, обеспечение синхронизации понимания статусов между отделами;
- Доработал автоматические уведомления по статусам прохождения релизов на платформах (проектирование парсеров писем, ботов в telegram);
- Организация Confluence с нуля как инструмента для ведения документации, задание корпоративного тренда на использование этого инструмента, обучение сотрудников, введение единых практик хранения и актуализации документации.

Ноябрь 2021 — Апрель 2022 6 месяцев

Outside Digital

Mocква, outside.digital/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Project Manager

- Работа с командой FE/BE разработчиков (2-6 чел);
- Проведение регулярных встреч с командой: Daily, Sprint Review, 1:1, Retro.
- Контроль процесса реализации: проведение встреч, ведение досок в JIRA, менеджмент спритов, проведение внутренних демо, учет рисков и контроль сроков;
- Создание проектной документации: roadmap, userflow, sitemap для прозрачности проводимых работ для коллег и разработчиков;
- Учет человекочасов/бюджета проекта;
- Общение с заказчиками (в том числе с иностранными), согласование объема работ и требований, построение доверительных отношений;
- Реализовал различные проекты для Yamaha, OBI, Lada, Wold Axe Throwing League (WATL), самой компании.

Ноябрь 2020 — Октябрь 2021 1 год

Бука

Москва, www.buka.ru

Электроника, приборостроение, бытовая техника, компьютеры и оргтехника

- Электронно-вычислительная, оптическая, контрольно-измерительная техника, радиоэлектроника, автоматика (продвижение, оптовая торговля)
- Электронно-вычислительная, оптическая, контрольно-измерительная техника, радиоэлектроника, автоматика (производство)

Розничная торговля

• Розничная сеть (электроника, бытовая техника)

Менеджер по продвижению проектов

- Создание, согласование и реализация планов маркетингового продвижения игровых продуктов;
- Поиск внешних исполнителей, распределение задач по внутренним отделам, приоретизация, определение сроков, написание требований;
- Заключение договоров с подрядчиками, документооборот;
- Работа над проектом "Интерактивных киосков" в магазинах МВидео, Эльдорадо. Подключился на стадии работающего проекта, провел анализ процессов, описал и оптимизировал их;
- Написание инструкций/регламентов, создание и поддержание базы знаний. Ввел единый реестр маркетинговых проектов для отдела продвижения;
- Составление отчётности, проведение презентаций с итогами по проекту.

Декабрь 2018 — Август 2020 1 год 9 месяцев

Иннова

Москва, www.inn.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Менеджер по развитию проектов

- Работа в службе поддержки игрового проекта, решение нестандартных проблем пользователей;
- Поддержка построения рабочих процессов внутри нового для компании проекта;
- Организация работы 1-ой линии службы поддержки, распределенная команда из 10 человек. Прошел с командой путь от 100к тикетов на пуле до среднего времени первого ответа в ~10 минут;
- Создание единой базы знаний проекта с нуля;
- Обучение и интеграция новых сотрудников в команду, поддержка в процессе онбординга;
- Составление отчётов о динамике проделанной работы;
- Общение с иностранными стейкхолдерами (PearlAbyss);
- Организация и проведение внутриигровых активностей, мониторинг общественного мнения.

Образование

Высшее

2017

Московский государственный университет путей сообщения, Москва

Институт Экономики и Финансов, Менеджмент

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — C1 — Продвинутый

Навыки

Atlassian Jira Notion Английский язык Оптимизация бизнес-процессов Обучение персонала Ведение переговоров Креативность Міго

Работа в команде Google Sheets Atlassian Confluence

Проектный менеджмент Контроль версий Организаторские навыки

Релиз-менеджмент Управление командой Управление рисками

MS Office MS Project Agile Project Management Scrum Kanban

Дополнительная информация

Обо мне

Ищу возможности самореализации в творческих или около-творческих сферах. Горю желанием участвовать в интересных и амбициозных проектах, учиться у более опытных руководителей.

Общителен, нахожу индивидуальный подход к каждому человеку. Люблю работу в команде, считаю что мемы в рабочих чатах это важно (в меру). Дистанционному взаимодействию предпочитаю очное. Педантичен: люблю налаживать коммуникацию и создавать комфортную среду для работы команды. Умею слушать и выявлять проблемные места в процессах, проявляю инициативу по их изменению.

Увлекаюсь фотографией, коллекционирую винил, люблю городской туризм и кататься на велосипеде.