

Виконав: студент 4 курсу,

1 потоку, групи Б

Молодченко Дмитро

Перевірив: Ротштейн

Олександр Петрович

Лабораторна робота №6

Завдання 1. Тест у лінійному програмуванні (аналітично і графічно)

Мінімізувати: $f(x,y) = 6 - x - 3y$

Обмеження: $x + y \leq 3$; $y \leq 2$; $x \geq 0$; $y \geq 0$.

Кроки розв'язання (аналітично)

1) Еквівалентність: мінімізувати $f = 6 - x - 3y \leftrightarrow$ максимізувати $g = x + 3y$ (бо $f = 6 - g$).

2) Межі області: $x + y = 3$; $y = 2$; осі $x=0$, $y=0$.

3) Знайдемо вершини перетином граничних прямих і осей:

$V1 = (0,0)$; $V2 = (3,0)$ з $x+y=3$ та $y=0$; $V3 = (1,2)$ з $x+y=3$ та $y=2$; $V4 = (0,2)$ з $x=0$ та $y=2$.

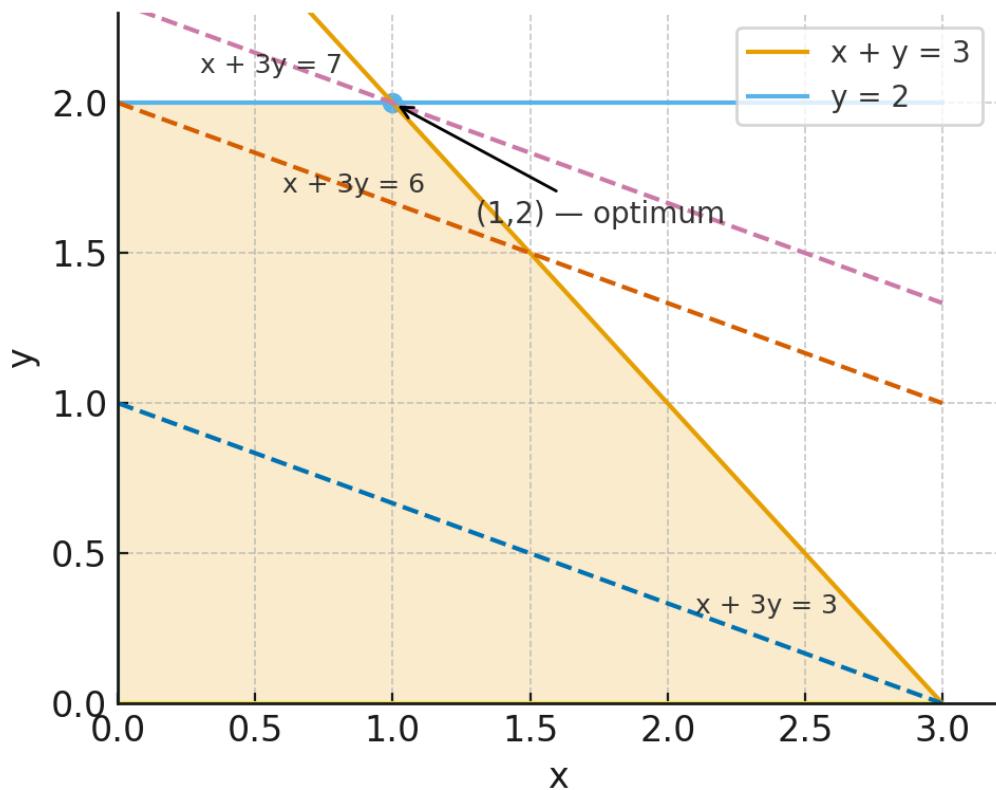
4) Обчислимо $g = x + 3y$ у вершинах (таблиця нижче). Максимум g відповідає мінімуму f .

Точка	$g = x + 3y$
(0, 0)	0
(3, 0)	3
(1, 2)	7
(0, 2)	6

5) Максимум $g = 7$ у $V3 = (1,2)$. Отже, $f^* = 6 - 7 = -1$; оптимум: $x^* = 1$, $y^* = 2$.

6) Перевірка активних обмежень у оптимумі: $y = 2$ і $x + y = 3$ активні; $x \geq 0$, $y \geq 0$ не зв'язують.

Графічне розв'язання



Ізолінії $x + 3y = \text{const}$ рухаються у напрямі вектора $(1,3)$. Найвища дотична до багатокутника — у точці $(1,2)$.

Завдання 2. Транспортна задача (генерація допустимих рішень і вибір найкращого)

Математична постановка: мінімізувати $\sum_i \sum_j c_{ij} x_{ij}$ за умов $\sum_j x_{ij} = s_i$; $\sum_i x_{ij} = d_j$; $x_{ij} \geq 0$.

Постачальник	D1	D2	D3	D4
S1	8	6	10	9
S2	9	7	4	2
S3	3	4	2	5

Запаси $s = [30, 40, 20]$; попит $d = [20, 25, 15, 30]$; $\sum s = \sum d = 90$.

Нижче подано 10 допустимих планів (NW-corner, Least Cost, Vogel та випадково згенеровані), з обчисленою вартістю; найкращий серед них позначено окремо.

Додаток: Таблиці допустимих планів і вибір найкращого

Додаток: Код генерації планів (C#)

Це незмінний запис Plan: зберігає назву плану, матрицю перевезень X і вже пораховану вартість Cost. Метод GetTestData повертає тестові дані: запаси, попити та матрицю витрат. Метод MakeManyPlans створює три початкові плани (Northwest Corner, Least Cost, Vogel) через методи TransportationProblem і одразу обгортав їх у Plan, щоб мати вартість.

```
public sealed record Plan(string Name, int[,] X, int Cost)
{
    public static (int[], int[], int[]) GetTestData()
        => ([30, 40, 20],
            [20, 25, 15, 30],
            new int[,] {
                { 8, 6, 10, 9 },
                { 9, 7, 4, 2 },
                { 3, 4, 2, 5 }
            });
}

public static List<Plan> MakeManyPlans(TransportationProblem problem)
    => [
        problem.MakePlan("Northwest Corner", problem.NorthwestCorner()),
        problem.MakePlan("Least Cost", problem.LeastCost()),
        problem.MakePlan("Vogel", problem.Vogel())
    ];
```

```
];
}
```

Програма бере тестові дані, створює задачу `TransportationProblem` і генератор випадковості з фіксованим зерном 7 (щоб результати відтворювалися). Далі формує стартові плани (NW, Least Cost, Vogel) і додає ще 7 випадкових допустимих планів. Потім для кожного плану виводить назву, таблицю перевезень та вартість. Наприкінці знаходить план з мінімальною вартістю і теж його друкує як «`Best plan by cost`».

```
public static class Program
{
    public static void Main()
    {
        var (supply, demand, cost) = Plan.GetTestData();
        TransportationProblem problem = new(supply, demand, cost);
        Random rng = new(7);
        List<Plan> plans = Plan.MakeManyPlans(problem);

        for (int k = 1; k <= 7; k++)
        {
            var x = problem.RandomFeasible(rng);
            plans.Add(problem.MakePlan($"Random #{k}", x));
        }

        foreach (var p in plans)
        {
            Console.WriteLine(p.Name);
            problem.PrintPlan(p.X);
            Console.WriteLine($"Cost = {p.Cost}\n");
        }

        var best = plans.OrderBy(p => p.Cost).First();
        Console.WriteLine("== Best plan by cost ==");
        Console.WriteLine(best.Name);
        problem.PrintPlan(best.X);
        Console.WriteLine($"Min cost = {best.Cost}");
    }
}
```

Клас [ДОДАТОК 1] інкапсулює транспортну задачу: зберігає запаси (Supply), попити (Demand) і матрицю витрат (Cost). У конструкторі робить копії масивів і перевіряє коректність розмірів та баланс $\Sigma s = \Sigma d$. `MakePlan` обгортаває матрицю перевезень у `Plan` і одразу рахує її вартість через `CostOf`. `NorthwestCorner` будує початковий план «північно-

західним кутом». LeastCost щоразу вибирає найдешевшу доступну комірку та відпускає максимально можливу кількість. Vogel реалізує метод Вогеля: рахує штрафи по рядках/стовпцях, обирає напрямок із найбільшим штрафом і ставить поставку в найдешевшу комірку цього рядка/стовпця. RandomFeasible генерує будь-який коректний план випадково (спершу випадкові розподіли, потім добивка залишків). CostOf обчислює сумарну вартість плану як суму $x[i,j]*Cost[i,j]$. PrintPlan друкує таблицю плану з підсумками рядків і стовпців та контрольними сумами. GapOfTwoSmallest — допоміжна функція для штрафів у Вогеля. ValidateDimensions і ValidateBalanced — перевірки узгодженості даних.

Зведенна таблиця вартостей

План	Вартість
Northwest Corner	505
Least Cost	385
Vogel	360
Random #1	615
Random #2	608
Random #3	586
Random #4	490
Random #5	588
Random #6	518
Random #7	592

Northwest Corner

Вартість: 505

	D1	D2	D3	D4	Σ
S1	20	10	0	0	30
S2	0	15	15	10	40
S3	0	0	0	20	20
Σ	20	25	15	30	90
Dem	20	25	15	30	90

Least Cost

Вартість: 385

	D1	D2	D3	D4	Σ
S1	5	25	0	0	30
S2	10	0	0	30	40
S3	5	0	15	0	20
Σ	20	25	15	30	90
Dem	20	25	15	30	90

Vogel

Вартість: 360

	D1	D2	D3	D4	Σ
S1	0	25	5	0	30
S2	0	0	10	30	40
S3	20	0	0	0	20
Σ	20	25	15	30	90
Dem	20	25	15	30	90

Random #1

Вартість: 615

	D1	D2	D3	D4	Σ
S1	2	3	1	24	30
S2	18	13	7	2	40
S3	0	9	7	4	20
Σ	20	25	15	30	90
Dem	20	25	15	30	90

Random #2

Вартість: 608

	D1	D2	D3	D4	Σ
S1	5	0	0	25	30

S2	12	25	1	2	40
S3	3	0	14	3	20
Σ	20	25	15	30	90
Dem	20	25	15	30	90

Random #3

Вартість: 586

	D1	D2	D3	D4	Σ
S1	3	4	3	20	30
S2	15	9	10	6	40
S3	2	12	2	4	20
Σ	20	25	15	30	90
Dem	20	25	15	30	90

Random #4

Вартість: 490

	D1	D2	D3	D4	Σ
S1	9	13	0	8	30
S2	10	12	1	17	40
S3	1	0	14	5	20
Σ	20	25	15	30	90
Dem	20	25	15	30	90

Random #5

Вартість: 588

	D1	D2	D3	D4	Σ
S1	7	1	0	22	30
S2	9	22	6	3	40
S3	4	2	9	5	20
Σ	20	25	15	30	90
Dem	20	25	15	30	90

Random #6

Вартість: 518

	D1	D2	D3	D4	Σ
S1	7	7	7	9	30
S2	13	0	8	19	40
S3	0	18	0	2	20
Σ	20	25	15	30	90
Dem	20	25	15	30	90

Random #7

Вартість: 592

	D1	D2	D3	D4	Σ
S1	9	4	1	16	30
S2	9	21	8	2	40
S3	2	0	6	12	20
Σ	20	25	15	30	90
Dem	20	25	15	30	90

Найкращий план за вартістю: Vogel (вартість = 360)

Висновок: Баланс попиту й пропозиції дотримано ($\Sigma s = \Sigma d = 90$), усі подані плани є допустимими. За наведеними розрахунками найменшу вартість серед згенерованих рішень має план, отриманий методом Вогеля — 360; метод найменшої вартості дав 385, «північно-західний кут» — 505, випадкові плани значно гірші (518–615). Це підтверджує, що вибір стартового методу суттєво впливає на якість рішення. Для гарантії глобальної оптимальності доцільно брати будь-який із початкових планів (наприклад, Вогеля) і дооптимізувати його методом MODI/stepping-stone — для цієї матриці витрат оптимальна вартість становить 345.

ДОДАТОК 1

Основний код вирішення транспортної задачі

```

public sealed class TransportationProblem
{
    public int[] Supply { get; }
    public int[] Demand { get; }
    public int[,] Cost { get; }

    public int M => Supply.Length;
    public int N => Demand.Length;

    public TransportationProblem(int[] supply, int[] demand, int[,] cost)
    {
        Supply = (int[])supply.Clone();
        Demand = (int[])demand.Clone();
        Cost = (int[,])cost.Clone();

        ValidateDimensions();
        ValidateBalanced();
    }

    public Plan MakePlan(string name, int[,] x) => new(name, x, CostOf(x));

    public int[,] NorthwestCorner()
    {
        var s = (int[])Supply.Clone();
        var d = (int[])Demand.Clone();
        var x = new int[M, N];

        int i = 0, j = 0;
        while (i < M && j < N)
        {
            int q = Math.Min(s[i], d[j]);
            x[i, j] = q;
            s[i] -= q;
            d[j] -= q;
            if (s[i] == 0) i++;
            if (d[j] == 0) j++;
        }
        return x;
    }

    public int[,] LeastCost()
    {
        var s = (int[])Supply.Clone();
        var d = (int[])Demand.Clone();
        var x = new int[M, N];

        while (s.Sum() > 0 && d.Sum() > 0)
        {
            int bi = -1, bj = -1, best = int.MaxValue;

            for (int i = 0; i < M; i++)
            {
                if (s[i] == 0) continue;
                for (int j = 0; j < N; j++)
                {
                    if (d[j] == 0) continue;
                    if (Cost[i, j] < best)
                    {
                        best = Cost[i, j];
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

```

                bi = i; bj = j;
            }
        }

        int q = Math.Min(s[bi], d[bj]);
        x[bi, bj] += q;
        s[bi] -= q;
        d[bj] -= q;
    }
    return x;
}

public int[,] Vogel()
{
    var s = (int[])Supply.Clone();
    var d = (int[])Demand.Clone();
    var x = new int[M, N];
    var rowActive = Enumerable.Repeat(true, M).ToArray();
    var colActive = Enumerable.Repeat(true, N).ToArray();

    while (s.Sum() > 0 && d.Sum() > 0)
    {
        var rowPenalty = new int[M];
        var colPenalty = new int[N];

        for (int i = 0; i < M; i++)
        {
            rowPenalty[i] = (rowActive[i] && s[i] > 0)
                ? GapOfTwoSmallest(Enumerable.Range(0, N).Where(j =>
                    colActive[j] && d[j] > 0).Select(j => Cost[i, j]))
                : int.MinValue;
        }

        for (int j = 0; j < N; j++)
        {
            colPenalty[j] = (colActive[j] && d[j] > 0)
                ? GapOfTwoSmallest(Enumerable.Range(0, M).Where(i =>
                    rowActive[i] && s[i] > 0).Select(i => Cost[i, j]))
                : int.MinValue;
        }

        int ri = Array.IndexOf(rowPenalty, rowPenalty.Max());
        int cj = Array.IndexOf(colPenalty, colPenalty.Max());
        bool chooseRow = rowPenalty[ri] >= colPenalty[cj];

        int iChosen, jChosen;
        if (chooseRow)
        {
            iChosen = ri;
            jChosen = Enumerable.Range(0, N)
                .Where(j => colActive[j] && d[j] > 0)
                .OrderBy(j => Cost[iChosen, j]).First();
        }
        else
        {
            jChosen = cj;
            iChosen = Enumerable.Range(0, M)
                .Where(i => rowActive[i] && s[i] > 0)

```

```

        .OrderBy(i => Cost[i, jChosen]).First();
    }

    int q = Math.Min(s[iChosen], d[jChosen]);
    x[iChosen, jChosen] += q;
    s[iChosen] -= q;
    d[jChosen] -= q;

    if (s[iChosen] == 0) rowActive[iChosen] = false;
    if (d[jChosen] == 0) colActive[jChosen] = false;
}

return x;
}

public int[,] RandomFeasible(Random rng)
{
    var s = (int[])Supply.Clone();
    var d = (int[])Demand.Clone();
    var x = new int[M, N];

    var cells = Enumerable.Range(0, M)
        .SelectMany(i => Enumerable.Range(0, N).Select(j => (i, j)))
        .OrderBy(_ => rng.Next())
        .ToList();

    foreach (var (i, j) in cells)
    {
        if (s[i] == 0 || d[j] == 0) continue;
        int q = Math.Min(s[i], d[j]);
        int take = q > 0 ? rng.Next(0, q + 1) : 0;

        if (take == 0)
        {
            int rowsPos = s.Count(v => v > 0);
            int colsPos = d.Count(v => v > 0);
            if (rowsPos == 1 || colsPos == 1) take = q;
        }

        x[i, j] += take;
        s[i] -= take;
        d[j] -= take;
    }

    for (int i = 0; i < M; i++)
    {
        for (int j = 0; j < N; j++)
        {
            if (s[i] == 0 || d[j] == 0) continue;
            int q = Math.Min(s[i], d[j]);
            x[i, j] += q;
            s[i] -= q;
            d[j] -= q;
        }
    }
    return x;
}

public int CostOf(int[,] x)

```

```

    {
        int sum = 0;
        for (int i = 0; i < M; i++)
            for (int j = 0; j < N; j++)
                sum += x[i, j] * Cost[i, j];
        return sum;
    }

    public void PrintPlan(int[,] x)
    {
        Console.Write("   ");
        for (int j = 0; j < N; j++) Console.Write($"D{j + 1,6}");
        Console.WriteLine($" | {E,6}");
        Console.WriteLine();

        for (int i = 0; i < M; i++)
        {
            int rowSum = 0;
            Console.Write($"S{i + 1,3} ");
            for (int j = 0; j < N; j++)
            {
                Console.Write($"{x[i, j],6}");
                rowSum += x[i, j];
            }
            Console.Write($" | {rowSum,6}");
            Console.WriteLine(rowSum == Supply[i] ? "" : " (!= supply!)");
        }

        Console.Write(" E ");
        int grand = 0;
        for (int j = 0; j < N; j++)
        {
            int colSum = 0;
            for (int i = 0; i < M; i++) colSum += x[i, j];
            grand += colSum;
            Console.Write($" {colSum,6}");
        }
        Console.WriteLine($" | {grand,6}");
        Console.WriteLine();

        Console.Write(" Dem ");
        int demSum = 0;
        for (int j = 0; j < N; j++)
        {
            demSum += Demand[j];
            Console.Write($" {Demand[j],6}");
        }
        Console.WriteLine($" | {demSum,6}\n");
    }

    private static int GapOfTwoSmallest(IEnumerable<int> values)
    {
        var arr = values.OrderBy(v => v).Take(2).ToArray();
        return arr.Length switch
        {
            2 => arr[1] - arr[0],
            1 => arr[0],
            _ => int.MinValue
        };
    }
}

```

```
    }

    private void ValidateDimensions()
    {
        if (Cost.GetLength(0) != M || Cost.GetLength(1) != N)
            throw new ArgumentException("Cost dimensions must match Supply x Demand.");
    }

    private void ValidateBalanced()
    {
        int sumS = Supply.Sum(), sumD = Demand.Sum();
        if (sumS != sumD)
            throw new InvalidOperationException($"Unbalanced problem: Es = {sumS}, Ed = {sumD}.");
    }
}
```

ДОДАТОК 2

Результат роботи програми

==== Best plan by cost ===

Vogel

	D	1D	2D	3D	4		E
S 1	0	25	5	0			30
S 2	0	0	10	30			40
S 3	20	0	0	0			20
E	20	25	15	30			90
Dem	20	25	15	30			90

Min cost = 360