

Danila Danko

Разработчик

Контакты

- GitHub: [deemp](#)
- Telegram: [@daniladanko](#)
- Email: br4ch1st0chr0n3@gmail.com

О себе

Предпочитаю программировать на функциональных языках. В основном занимался бэкендом и инфраструктурой. Имею опыт написания интерпретатора, бэкенда, встроенного предметно-ориентированного языка, скриптов и библиотек на Haskell. Реализовывал фронтенды на PureScript и TypeScript. Использовал много Nix и Bash в проектах. Работал с Docker, Kubernetes, Pulumi, Helm. Пользовался PostgreSQL, изучал SQL. Раньше писал на C++, Python, Prolog, Wolfram. Хочу работать в команде профессиональных Haskell-разработчиков над большими продуктами. Благодаря участию в открытых проектах умею распознавать проблемы пользователей и находить решения.

Education

Innopolis University - Computer Science
2019-2023

Work experience

Innopolis University, Center GIS - developer in the Polystat project
2021-2022

Interests

- Функциональное программирование
- Разработка открытого ПО
- DevOps

Projects

- [breaking-news-org/back-end](#) - бэкенд новостного сайта (Haskell, Pulumi, Kubernetes, Nix, PostgreSQL)
- [try-phi](#) - онлайн-интерпретатор ЕО и φ -исчисления (Haskell, TypeScript, PureScript)
- [servant-queryparam](#) - плагин для servant (библиотеки для API на Haskell)
- [haskell-barlow-lens](#) - lens оптика при помощи строковых литералов (Haskell)
- [clerk](#) - декларативная генерация таблиц (Haskell)
- [ts-serializable-test](#) - кодогенератор для тестирования библиотеки ts-serializable (Haskell, TypeScript)
- [nix-vscode-extensions](#) - Nix-выражения для большинства расширений VS Code (Haskell, Nix)
- [arigame](#) - арифметическая игра (PureScript)
- [cache-nix-action](#) - GitHub Action для кэширования Nix store (TypeScript)
- [flakes](#) - Nix flakes для моих проектов
- [projects](#) - монорепозиторий с проектами на Haskell и других языках