**בונוסים:**

\*ממשק לקוח

\*מבנה 2 של מודל שכבות

\*טריגרים

\*style

\* observable collection

\*העברת מידע בעזרת העברת ארגומנטים

\*מחיקה + שחזור

\* lazy initialization

\*אפשרויות כניסה

\*Bindings

\* data context

\* הפעלת מספר רחפנים במקביל ומצב אוטומטי במקביל

\*שימוש בDispatcherTimer

\*שימוש בGif

\* controlTemplate ותבניות עיצוב