

# System Programming Assignment3

2017047538 양덕관

eval	
<pre>void eval(char *cmdline) {     char *argv[MAXARGS];     int bg;     pid_t pid;     sigset_t mask;</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 함수에서 필요한 변수들을 선언한다.</li> <li>argv : argument list 변수</li> <li>bg : background인지 foreground인지 확인하는 변수</li> <li>pid : process 식별을 위한 ID</li> <li>mask : blocking을 위한 변수</li> </ul>
<pre>bg = parseline(cmdline, argv); if(argv[0] == NULL){     return; }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- parseline 함수를 통해 cmdline을 분석하고 argv에 저장한다.</li> <li>- argv[0](filename)이 NULL일 경우 함수를 종료한다.</li> </ul>
<pre>if(!builtin_cmd(argv)){     sigemptyset(&amp;mask);     sigaddset(&amp;mask, SIGCHLD);     sigprocmask(SIG_BLOCK, &amp;mask, NULL);</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- built in command인지 확인하는 함수(builtin_cmd)를 실행하고 만약 built in command가 아니라면 아래 코드들을 실행한다.</li> <li>- blocking을 위한 empty set을 만들고, SIGCHLD에 대한 signal number를 추가한다.</li> <li>- sigprocmask 함수를 통해 blocking을 한다.</li> </ul>
<pre>//child if((pid = fork()) == 0){     setpgid(0, 0);     if(execve(argv[0], argv, environ) &lt; 0){         _exit(0);     } }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- fork() 함수를 실행해 child process를 생성한다.</li> <li>- pid가 0과 같을 때(child process가 생성되었다면) setpgid 함수를 통해 고유한 하위 프로세스 그룹 ID를 생성한다.</li> <li>- 프로그램을 실행한다.(execve 함수)</li> <li>- 만약 execve 함수의 return 값이 0보다 작을 경우 _exit() 함수를 실행한다.</li> </ul>
<pre>//parent if(!bg){     addjob(jobs, pid, FG, cmdline);     sigprocmask(SIG_UNBLOCK, &amp;mask, NULL);     waitfg(pid); } else{     addjob(jobs, pid, BG, cmdline);     sigprocmask(SIG_UNBLOCK, &amp;mask, NULL);     printf("[%d] (%d) %s", pid2jid(pid), pid, cmdline); }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- parent process이다.</li> <li>o foreground             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 만약 background로 실행되지 않는다면 (foreground로 실행), addjob을 통해 child process를 foreground 상태로 작업 list에 추가한다.</li> <li>- sigpromask 함수를 통해 mask를 unblocking한다.</li> <li>- waitfg 함수를 통해 child process를 reaping한다.</li> </ul> </li> <li>o background             <ul style="list-style-type: none"> <li>- background로 실행되는 경우 addjob을 통해 child process를 background 상태로 작업 list에 추가한다.</li> <li>- sigpromask 함수를 통해 mask를 unblocking한다.</li> <li>- printf로 job id와 process id, command를 출력한다.</li> </ul> </li> </ul>
<pre>    }     return; }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 함수를 종료한다.</li> </ul>

builtin_cmd	
<pre>int builtin_cmd(char **argv) {     if(!strcmp(argv[0], "quit")){         _exit(0);     } }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- command가 quit일 때 _exit함수를 통해 프로그램을 종료한다.</li> </ul>
<pre>else if(!strcmp(argv[0], "jobs")){     listjobs(jobs);     return 1; }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- command가 jobs일 때 listjobs함수를 통해 background 작업 list를 출력한다.</li> <li>- 1을 return해 built in command가 실행된 것을 넘긴다.</li> </ul>
<pre>else if(!strcmp(argv[0], "bg")    !strcmp(argv[0], "fg")){     do_bgfg(argv);     return 1; }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- command가 bg이거나 fg일 때 do_bgfg함수를 통해 background에서 실행 혹은 foreground에서 실행으로 변경한다.</li> <li>- 1을 return해 built in command가 실행된 것을 넘긴다.</li> </ul>
<pre>return 0; }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 위에 조건들에 해당하지 않는 경우 0을 return해 built in command가 실행되지 않았다는 것을 넘긴다.</li> </ul>

waitfg	
<pre>void waitfg(pid_t pid) {     if(pid == 0){         return;     } }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- pid가 0과 같을 때(child process가 생성되지 않았을 때) 함수를 종료한다.</li> </ul>
<pre>struct job_t *job = getjobpid(jobs, pid);</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- job에 getjobpid함수로 현재의 jobs struct를 저장한다..</li> </ul>
<pre>if(!job){     return; } else{     while(pid == fgpid(jobs))         ; }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 만약 job이 NULL이면, 함수를 종료한다.</li> <li>- job이 NULL아 아닐 때, while문을 실행한다.</li> <li>- while은 pid가 현재 foreground process id와 같을 때 (fgpid함수로 현재의 foreground process id를 가져온다.) busy loop를 실행한다.</li> </ul>
<pre>return; }</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 함수를 종료한다.</li> </ul>