



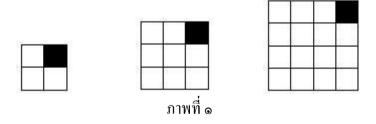
การแข่งขันคอมพิวเตอร์โอลิมปิก สอวน. ครั้งที่ 3 The POSN Olympiad in Informatics: 2007

วันสอบ 2 พฤษภาคม 2550

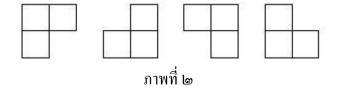
2. กระเบื้อง (Tiling)

ห้องที่มหาวิทยาลัยขอนแก่น ได้มีการปูพื้นกระเบื้องใหม่ในช่วงของการแข่งขันคอมพิวเตอร์ โอลิมปิก สอวน โดยเฉพาะ ห้องมีหลายขนาด โดยทุกห้องจะเป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัสที่มีขนาด $n \times n$ โดย n เป็นจำนวน เต็ม ($2 \le n \le 17$) ซึ่งทุกห้องจะมีมุมห้องด้านบนขวาที่จะ ไม่ปูกระเบื้อง ทั้งนี้กระเบื้องหนึ่งแผ่นมีขนาด 1×1 หน่วย

ตัวอย่างเช่น ถ้า *n* มีขนาดเท่ากับ 2, 3 และ 4 ตามลำดับ จะได้การวางกระเบื้องตามลำดับดัง แสดงในภาพที่ ๑ โดยสีขาวจะเป็นตำแหน่งของกระเบื้อง ส่วนสีดำเป็นส่วนช่องว่างที่ไม่ได้ปู



อย่างไรก็ตามนอกจากรูปห้องจะประหลาดแล้ว กระเบื้องที่สั่งซื้อมาก็ยังประหลาดอีก โดย กระเบื้องจะถูกนำมาติดกันเป็น "ผืน" โดยหนึ่งผืนจะมีเพียงสี่แบบซึ่งเป็นการนำกระเบื้องสามแผ่นมาวาง ติดกัน ดังภาพที่ ๒ แม้ว่าเมื่อหมุนแล้วจะดูหน้าตาเหมือนกัน แต่ช่างปูกระเบื้องก็เป็นคนประหลาดอีกที่ไม่ ยอมหมุนกระเบื้อง ทำให้ลักษณะของผืนกระเบื้องจะมีลักษณะดังที่เห็นในภาพ



ตัวอย่าง

ภาพที่ ๓ แสดงตัวอย่างของการปูผืนกระเบื้อง กระเบื้องทุกแผ่นจะมีหมายเลขเป็นจำนวนเต็มกำกับ แต่ละ แผ่นอาจมีหมายเลขที่ซ้ำกันได้ กระเบื้องที่มีหมายเลขเดียวกันและอยู่ติดกันจะถือว่าอยู่บน "ผืน" เดียวกัน

2	2	9	
2	3	9	9
1	3	3	2
1	1	2	2

ภาพที่ ๓

ภาพที่ ๔ แสดงการปูกระเบื้องที่ใช้ผืนกระเบื้องที่ถูกต้อง (ผืนหมายเลข ๑) อยู่หนึ่งผืนปะปนอยู่กับผืน กระเบื้องที่ไม่ถูกต้อง (ผืนหมายเลข ๒ และ ๑)

1	1	
1	2	2
3	2	2

ภาพที่ ๔

คำสั่ง

จงเขียนโปรแกรมเพื่อนับจำนวนผืนกระเบื้องที่มีลักษณะถูกต้อง

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกเป็นเลขจำนวนเต็มบวก n ซึ่งบอกขนาดของห้อง ต่อจากนั้น n บรรทัด แสดงรายละเอียดการ ปูกระเบื้องขนาด $n \times n$ โดยแต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็ม n ค่ากั่นด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง ซึ่งจำนวน เต็ม k (1 $\leq k\leq$ 9) แต่ละตัวคือหมายเลขของกระเบื้อง ทั้งนี้จำนวนเต็ม 0 แทนมุมห้องที่ไม่ได้ปูกระเบื้อง

ข้อมูลส่งออก

มีจำนวนเต็มค่าเดียว ซึ่งแทนจำนวนผืนกระเบื้องที่ถูกต้อง

ตัวอย่าง ๑

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3	1
1 1 0	
1 2 2	
3 2 2	

ตัวอย่าง ๒

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4	5
2 2 9 0	
2 3 9 9	
1 3 3 2	
1 1 2 2	

ตัวอย่าง ๓

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5	8
3 3 6 6 0	
3 5 5 6 8	
2 2 5 8 8	
2 1 4 4 7	
1 1 4 7 7	

ข้อจำกัดของโจทย์

ข้อจำกัดของโจทย์	เงื่อนไข
ชื่อโจทย์	tiling
ชื่อแฟ้มข้อมูลนำเข้า	Standard input (แป้นพิมพ์)
ชื่อแฟ้มข้อมูลส่งออก	Standard output (จอภาพ)
ข้อจำกัดของการใช้เวลาประมวลผลไม่เกิน	2 วินาที
การใช้หน่วยความจำในแต่ละชุดทดสอบไม่เกิน	64K
จำนวนชุดทดสอบ	10
คะแนนสูงสุดของชุดทดสอบ	10
คะแนนเต็ม	100
เงื่อนไขการตรวจ	โปรแกรมสามารถประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบแสดงในตัวอย่าง ๑ ได้

ข้อกำหนดส่วนหัวของโปรแกรม

/ *

TASK: tiling

LANG: C

AUTHOR: YourName YourLastName

CENTER: YourCenter-ID

*/