

# Aufgabe 1: Hopsitexte

Team-ID: ?????

Team-Name: Frederik Hamann

Bearbeiter dieser Aufgabe:  
Frederik Hamann

12. September 2024

## Inhaltsverzeichnis

|          |                    |          |
|----------|--------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>Lösungsidee</b> | <b>1</b> |
| <b>2</b> | <b>Umsetzung</b>   | <b>1</b> |
| <b>3</b> | <b>Beispiele</b>   | <b>1</b> |
| <b>4</b> | <b>Quellcode</b>   | <b>1</b> |

**Anleitung:** Trage oben in den Zeilen 8 bis 11 die Aufgabennummer, die Team-ID, den Team-Namen und alle Bearbeiter/-innen dieser Aufgabe mit Vor- und Nachnamen ein. Vergiss nicht, auch den Aufgabennamen anzupassen (statt „`LATEX`-Dokument“)!

Dann kannst du dieses Dokument mit deiner `LATEX`-Umgebung übersetzen.

Die Texte, die hier bereits stehen, geben ein paar Hinweise zur Einsendung. Du solltest sie aber in deiner Einsendung wieder entfernen!

## 1 Lösungsidee

Die Idee der Lösung sollte hieraus vollkommen ersichtlich werden, ohne dass auf die eigentliche Implementierung Bezug genommen wird.

## 2 Umsetzung

Hier wird kurz erläutert, wie die Lösungsidee im Programm tatsächlich umgesetzt wurde. Hier können auch Implementierungsdetails erwähnt werden.

## 3 Beispiele

Genügend Beispiele einbinden! Die Beispiele von der BwInf-Webseite sollten hier diskutiert werden, aber auch eigene Beispiele sind sehr gut – besonders wenn sie Spezialfälle abdecken. Aber bitte nicht 30 Seiten Programmausgabe hier einfügen!

## 4 Quellcode

Unwichtige Teile des Programms sollen hier nicht abgedruckt werden. Dieser Teil sollte nicht mehr als 2–3 Seiten umfassen, maximal 10.