22장 this



모던 자바스크립트 Deep Dive

객체: 상태를 나타내는 프로퍼티와 **동작을 나타내는 메서드**를 하나의 논리적 인 단위로 묶은 복합적 자료구조

메서드가 자신이 속한 객체의 프로퍼티를 참조하려면 자신이 속한 객체를 가리키는 식별자를 참조할 수 있어야 함 **객체 리터럴 방식** -> getDiameter 메서드 내에서 메서드 자신이 속한 객체를 가리키는 식별자 circle을 참조하고 있음

```
const circle = {
 radius: 5, <u>프로</u>퍼티
  getDiameter() {
    return 2 * circle.radius;
                               ── 메서드
console.log(circle.getDiameter());
```

생성자 함수 방식 -> 함수를 정의하는 시점에는 생성자 함수가 생성할 인스턴스를 가리키는 식별자를 알 수 x

```
function Circle(radius) {
     ? .radius = radius;
}
const circle = new Circle(5);
```

this 키워드

• this: 자신이 속한 객체 또는 자신이 생성할 인스턴스를 가리키는 자기 참조 변수

• 자바스크립트 엔진에 의해 암묵적으로 생성되며, 코드 어디서든 참조 가능

• this 바인딩은 함수 호출 방식에 의해 **동적으로 결정됨**

함수 호출 방식과 this 바인딩

1. 일반 함수 호출

2. 메서드 호출

3. 생성자 함수 호출

4. Function.prototype.apply / call / bind 메서드에 의한 간접 호출

일반 함수로 호출된 모든 함수 내부 this에는 **전역 객체**가 바인딩됨

```
function foo() {
  console.log(this); // window
  function bar() {
    console.log(this); // window
  bar();
foo();
```

Strict mode가 적용된 일반 함수 내부 this에는 undefined가 바인딩됨

```
function foo() {
  'use strict';
  console.log(this); // undefined
  function bar() {
    console.log(this); // undefined
  bar();
foo();
```

메서드 내부의 중첩 함수나 콜백 함수의 this 바인딩을 메서드의 this 바인딩과 일치시키기 위한 방법

```
const obj = {
 value: 100,
  foo() {
   const that = this; --> this 바인딩 (obj)을 변수 that에 할당
    setTimeout(function () {
      console.log(that.value); // 100
    }, 100);
                        콜백 함수 내부에서 this 대신 that 참조
```

메서드 내부의 중첩 함수나 콜백 함수의 this 바인딩을 메서드의 this 바인딩과 일치시키기 위한 방법

```
const obj = {
 value: 100,
  foo() {
    setTimeout(() => console.log(this.value), 100);
    //100
  },
```

함수 호출 방식과 this 바인딩 - 2. 메서드 호출

메서드 내부의 this에는 **메서드를 호출한 객체**가 바인딩됨

```
const person = {
  name: 'Lee',
  getName() {
    return this.name;
 },
console.log(person.getName());
```

```
메서드 내부의 this에는 메서드를 호출한 객체가 바인딩됨
const anotherPerson = {
 name: 'Kim',
};
anotherPerson.getName = person.getName;
                                       getName 메서드를
console.log(anotherPerson.getName());
                                       호출한 객체는
                                       anotherPerson
const getName = person.getName;
console.log(getName()); → getName 메서드를 일반 함수로 호출
```

```
생성자 함수 내부의 this에는 생성자 함수가 생성할 인스턴스가 바인딩됨
function Circle(radius) {
 this radius = radius;
 this getDiameter = function () {
   return 2 * this.radius;
 };
const circle1 = new Circle(5); → 반지름 5인 Circle 객체 생성
console.log(circle1.getDiameter());
```

Function.prototype.apply

Function.prototype.call

Function.prototype.bind

apply() 메서드는 주어진 this 바인딩과 인수 리스트 배열을 사용해 함수를 호출함

Function.prototype.apply(thisArg[, argsArray])

- thisArg -> this로 사용될 객체
- argsArray -> **함수에게 전달할 인수 리스트의 배열 또는 유사 배열 객체**
- returns -> 호출된 함수의 반환값

call() 메서드는 주어진 this 바인딩과 ,로 구분된 인수 리스트를 사용하여 함수를 호출함

Function.prototype.call(thisArg[, arg1[, arg1[, ...]]])

• thisArg -> this로 사용될 객체

- arg1, arg2 ··· -> 함수에게 전달할 인수 리스트
- returns -> 호출된 함수의 반환값

```
function getThisBinding() {
 console.log(arguments);
 return this;
console.log(getThisBinding.apply(thisArg, [1, 2, 3]));
console.log(getThisBinding.call(thisArg, 1, 2, 3));
// { '0': 1, '1': 2, '2': 3 }
// { a: 1 }
```

```
function getThisBinding() {
  return this;
const thisArg = { a: 1 }; 		 this로 사용할 객체
console.log(getThisBinding.bind(thisArg));
// getThisBinding
console.log(getThisBinding.bind(thisArg)());
// {a: 1}
```

bind 메서드로 메서드의 this와 메서드 내부 함수의 this 불일치 문제 해결

```
const person = {
  name: 'Lee',
  foo(callback) {
    setTimeout(callback.bind(this), 100);
  },
person.foo(function () {
  console.log(this.name); // Lee \longrightarrow 2
});
```