# راهنمای کوتاه یادگیری بدون نظارت

# اقتين عميدي وشروين عميدي

۱۳۹۸ شهریور ۱۳۹۸

ترجمه به فارسی توسط عرفان نوری. بازبینی توسط محمد کریمی.

#### مبانی یادگیری بدون نظارت

 $\{x^{(1)},...,x^{(m)}\}$ انگیزه – هدف از یادگیری بدون نظارت unsupervised learning کشف الگوهای پنهان در دادههای بدون برچسب است.

تابرابری ینسن (Jensen's  $\,$ inequality) – فرض کنید  $\,f\,$  تابعی معدب و  $\,X\,$ یک متغیر تصادفی باشد. در این صورت نابرابری زیر را داریم :

$$E[f(X)] \geqslant f(E[X])$$

#### بیشینهسازی امید ریاضی

🗖 **متغیرهای نهفته** (latent variables) – متغیرهای نهفته متغیرهای پنهان یا مشاهدهنشدهای هستند که مسائل تخمین را دشوار میکنند، و معمولاً با z نمایش داده میشوند. شرایط معمول که در آنها متغیرهای نهفته وجود دارند در زیر آمدهاند :

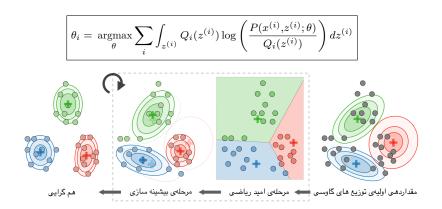
توضيحات	x z	z متغیر نهفتهی	موقعيت
$\mu_j \in \mathbb{R}^n, \phi \in \mathbb{R}^k$	$\mathcal{N}(\mu_j, \Sigma_j)$	$Multinomial(\phi)$	ترکیب $k$ توزیع گاوسی
$\mu_j \in \mathbb{R}^n$	$\mathcal{N}(\mu + \Lambda z, \psi)$	$\mathcal{N}(0,I)$	تحليل عامل

الگوریتم — الگوریتم بیشینهسازی امید ریاضی (Expectation-Maximization - EM) روشی بهینه برای تخمین پارامتر heta تخمین درستی بشینه در اختیار قرار میدهد. این کار با تکرار مرحلهی به دست آوردن یک کران پایین برای درستی (مرحلهی امید ریاضی) و همچنین بهینهسازی آن کران پایین (مرحلهی بیشینهسازی) طبق توضیح زیر انجام میشود :

ه مرحلهی امید ریاضی : احتمال پسین  $Q_i(z^{(i)})$  که هر نمونه داده  $x^{(i)}$  متعلق به خوشهی  $z^{(i)}$  باشد به صورت زیر محاسبه میشود :

$$Q_i(z^{(i)}) = P(z^{(i)}|x^{(i)};\theta)$$

و مرحلهی بیشینهسازی z با استفاده از احتمالات پسین  $Q_i(z^{(i)})$  به عنوان وزنهای وابسته به خوشهها برای نمونههای دادهی و مرحلهی بیشینهسازی  $x^{(i)}$  مدل مربوط به هر کدام از خوشهها، طبق توضیح زیر، دوباره تخمین زده میشوند z



#### خوشهبندی -kمیانگین

. توجه کنید که  $c^{(i)}$  خوشهی نمونه دادهی i و  $\mu_i$  مرکز خوشهی j است

الگوریتم – بعد از مقداردهی اولیهی تصادفی مراکز خوشهه  $\mathbb{R}^n$ ، الگوریتم k، الگوریتم kمیانگین مراحل زیر را تا همگرایی تکرار میکند :

$$c^{(i)} = rg \min_{j} ||x^{(i)} - \mu_{j}||^{2}$$
 و  $\frac{\displaystyle\sum_{i=1}^{m} 1_{\{c^{(i)} = j\}} x^{(i)}}{\displaystyle\sum_{i=1}^{m} 1_{\{c^{(i)} = j\}}}$ 

🗖 تابع اعوجاج — برای تشخیص اینکه الگوریتم به همگرایی رسیده است، به تابع اعوجاج (distortion function) که به صورت زیر تعریف میشود رجوع میکنیم :

$$J(c,\mu) = \sum_{i=1}^{m} ||x^{(i)} - \mu_{c^{(i)}}||^2$$

## خوشەبندى سلسلەمراتبى

🗖 الگوریتم – یک الگوریتم خوشهبندی سلسلهمراتبی تجمعی است که خوشههای تودرتو را به صورت پیدرپی ایجاد میکند.

🗖 انواع — انواع مختلفی الگوریتم خوشهبندی سلسلهمراتبی وجود دارند که هر کدام به دنبال بهینهسازی توابع هدف مختلفی 🔹 مرحلهی ۱ : دادهها به گونهای نرمالسازی میشوند که میانگین 🤊 و انحراف معیار ۱ داشته باشند. هستند، که در جدول زیر به اختصار آمدهاند :

پیوند کامل (Complete)	(Average) پیوند میانگین	پیوند بخشی (Ward)
کمینهکردن حداکثر فاصله بین هر دو جفت خوشه	کمینهکردن فاصلهی میانگین بین هر دو جفت خوشه	كمينهكردن فاصلمى درون ِخوشه

#### معيارهاى ارزيابى خوشهبندى

در موردٌ برچسبهای حقیقی دادهها نداریم.

🗖 فىرىيب ئىمرخ (Silhouette coefficient) – با نمايش a به عنوان ميانگين فاصلهي يک نمونه با همهي نمونههاي ديگر مرحلهي a : دادهها بر روي فضاي  $\operatorname{span}_{\mathbb{R}}(u_1,...,u_k)$  تصوير ميشوند. اين رويه واريانس را در فضاي -a بعدي به دست در همان کلاس، و با نمایش d به عنوان میانگین فاصلهی یک نمونه با همهی نمونههای دیگر از نزدیکnرین خوشه، ضریب نیمرخ s به صورت زیر تعریف می شود s

$$s = \frac{b - a}{\max(a, b)}$$

و  $B_k$  با در نظر گرفتن A به عنوان تعداد خوشهها، ماتریس پراکندگی درون خوشهای  $B_k$  با در نظر گرفتن  $oldsymbol{\square}$ ، ماتریس پراکندگی میانخوشهای  $W_k$  به صورت زیر تعریف میشوند

$$B_k = \sum_{j=1}^k n_{c(i)} (\mu_{c(i)} - \mu) (\mu_{c(i)} - \mu)^T, \qquad W_k = \sum_{i=1}^m (x^{(i)} - \mu_{c(i)}) (x^{(i)} - \mu_{c(i)})^T$$

شاخص s(k) Calinski-Harabaz بیان میکند که یک مدل خوشهبندی چگونه خوشههای خود را مشخص میکند، به گونهای که هر چقدر مقدار این شاخص بیشتر باشد، خوشهها متراکمتر و از هم تفکیکیافتهتر خواهند بود. این شاخص به صورت زیر

$$s(k) = \frac{\operatorname{Tr}(B_k)}{\operatorname{Tr}(W_k)} \times \frac{N-k}{k-1}$$

### تحليل مولفههای اصلی

روشی برای کاهش ابعاد است که جهتهایی را با حداکثر واریانس پیدا میکند تا دادهها را در آن جهتها تصویر کند.

است اگر وجود داشته باشد بردار  $z\in\mathbb{R}^nackslash\{0\}$  که به آن بردار ویژه میگویند، به طوری که :

$$Az = \lambda z$$

ورن مورت A واشد. اگر A متقارن باشد، در این مورت A توسط یک میزی  $A \in \mathbb{R}^{n imes n}$  ورض کنید  $A \in \mathbb{R}^{n imes n}$ ، داریم داریس حقیقی متعامد  $\Lambda=\mathrm{diag}(\lambda_1,...,\lambda_n)$  قطری پذیر است. با نمایش  $U\in\mathbb{R}^{n imes n}$  داریم

$$\exists \Lambda \text{ diagonal}, \quad A = U\Lambda U^T$$

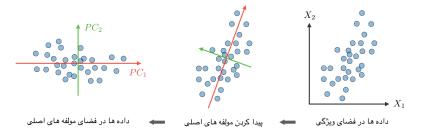
نکته : بردار ویژهی متناظر با بزرگترین مقدار ویژه، بردار ویژهی اصلی ماتریس A نام دارد.

الگوریتم – رویهی تحلیل مولفههای اصلی یک روش کاهش ابعاد است که دادهها را در فضای -k بعدی با بیشینه کردن  $\Box$ واریانس دادهها، به صورت زیر تصویر میکند :

$$\boxed{x_j^{(i)} \leftarrow \frac{x_j^{(i)} - \mu_j}{\sigma_j}} \quad \text{g} \quad \boxed{\mu_j = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m x_j^{(i)}} \quad \text{g} \quad \boxed{\sigma_j^2 = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (x_j^{(i)} - \mu_j)^2}$$

و مرحلهی بر : مقدار 
$$x^{(i)}x^{(i)}$$
 جین میاب که ماتریسی متقارن با مقادیر ویژهی حقیقی است محاسبه  $\Sigma=rac{1}{m}\sum_{i=1}^m x^{(i)}x^{(i)}$  و مرحلهی بر مقدار  $\Sigma=\frac{1}{m}\sum_{i=1}^m x^{(i)}x^{(i)}$ 

- دریک وضعیت یادگیری بدون نظارت، معمولاً ارزیابی یک مدل کار دشواری است، زیرا برخلاف حالت یادگیری نظارتی اطلاعاتی 🔹 مرحلهی ۳ : بردارهای  $u_1,...,u_k \in \mathbb{R}^n$  که k بردارهای ویژهی اصلی متعامد  $\Sigma$  هستند محاسبه میشوند. این بردارهای ویژه متناظر با k مقدار ویژه با بزرگترین مقدار هستند.
- آمده بیشینه میکند.



#### تحليل مولفههاى مستقل

روشی است که برای پیدا کردن منابع مولد داده به کار میرود.

ورضیه ها – فرض میکنیم که داده یx توسط بردار n- بعدی  $s=(s_1,\dots,s_n)$  تولید شده است، که  $s_i$  ها متغیرهای تصادفی مستقل هستند، و این تولید داده از طریق بردار منبع به وسیلهی یک ماتریس معکوسپذیر و ترکیبکننده ی A به صورت زیر

$$x = As$$

هدف پیدا کردن ماتریس ضدترکیب  $W = A^{-1}$  است.

 $\square$  الگوریتم تحلیل مولفههای مستقل  $\operatorname{Bell}$  و  $\operatorname{Sejnowski}$  – این الگوریتم ماتریس ضدترکیب W را در مراحل زیر پیدا میکند :

، احتمال  $x=As=W^{-1}s$  به صورت زیر نوشته می شود :

$$p(x) = \prod_{i=1}^{n} p_s(w_i^T x) \cdot |W|$$

، با نمایش تابع سیگموئید با g، لگاریتم درستنمایی با توجه به دادههای  $\{x^{(i)},i\in \llbracket 1,m
rbracket\}$  به صورت زیر نوشته میشود :

$$l(W) = \sum_{i=1}^{m} \left( \sum_{j=1}^{n} \log \left( g'(w_{j}^{T} x^{(i)}) \right) + \log |W| \right)$$

بنابراین، رویهی یادگیری گرادیان تصادفی افزایشی برای هر نمونه از دادههای آموزش  $x^{(i)}$  به گونهای است که برای بهروزرسانی W داریم :

$$W \longleftarrow W + \alpha \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 - 2g(w_1^T x^{(i)}) \\ 1 - 2g(w_2^T x^{(i)}) \\ \vdots \\ 1 - 2g(w_n^T x^{(i)}) \end{pmatrix} x^{(i)^T} + (W^T)^{-1} \end{pmatrix}$$