AuthMgrGui.h

#ifndef AuthMgrGui\_H

#define AuthMgrGui\_H

#include<iostream>

using namespace std;

class AuthMgrGui{

Manager auth

public:

Display(Session session);

};

#endif

Details.h

#ifndef DETAIL\_SH

#define DETAILS\_H

#include<iostream>

#include<string.h>

using namespace std;

class Details

{

public:

    string UserEmail;

    string UserPassword;

    string MotherMaidenName;

};

#endif

Error.h

#ifndef ERROR\_H

#define ERROH\_H

#include<iostream>

#include<string.h>

using namespace std;

class Error{

    int code;

    string message;

    public:

    int getError();

    void setError(int code);

    string getMessage();

    void setMessage(string msg);

};

#endif

Manager.h

#ifndef MANAGER\_H

#define MANAGER\_H

#include<iostream>

using namespace std;

class Manager{

    AuthMgrGui gui;

    Session session;

    public:

    void login(Details user);

    void Register(Details user);

    void requestReset(Details user);

    void ResetPassword(Details user);

};

#endif

Session.h

#include<iostream>

#include<string.h>

#include<fstream>

using namespace std;

class Session

{

Details user;

    Status status;

    Details validUsers[50];

    Error errors;

    public:

    Status getStatus();

    void setStatus(Status status);

    void ValidateEmail();

    void ValidatePassword();

    void ValidateUser();

    void setUser(Details user);

    void createUser(Details user);

    Error getError();

    void add(Error);

};

#endif

Status.h

#ifndef Status\_H

#define Status\_H

#include<iostream>

using namespace std;

class Status{

    int code;

    string message;

    public:

        void setStatus(int code);

        void setMessage(string  status);

        int getStatus();

        string getMessage();

};

#endif

Utility.h

#ifndef UTILITY\_H

#define UTILITY\_H

#include<iostream>

using namespace std;

class Utility{

    public:

    void createHash();

    void resetEmail();

    void checkHash();

};

#endif