**입사지원서**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **이름** | 이어진 | | | **한문** | 李御珍 | 사진 |
| **생년월일** | 1996년 8월 23일 | | | **나이** | 27 |
| **휴대폰** | 010-9941-5204 | | | | |
| **이메일** | eojin823@gmail.com | | | | |
| **주소** | 서울시 강북구 우이동 73 - 90 송림빌 104호 | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **학력사항** | | | |
| **재학기간** | **학교명 및 전공** | **학과** | **구분** |
| 2012.09~2015.06 | 南村中学(난춘고등학교) | - | 고등학교 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **경력사항** | | | |
| **근무기간** | **회사명 및 부서** | **직위** | **담당업무** |
| 2019.08~2022.01 | ABC마트 ST이태원점 | 사원 | 판매, 유통 관리 |
| **병역사항** | | | |
| **복무기간** | **병과** | **계급** | **비고** |
| 2016.11~2018.08 | 육군/보병 | 병장 | 만기전역 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자격사항** | | | |
| **자격증** | **취득연월** | **등록번호** | **발행기관** |
| 신HSK 6급 | 2015.04.18 | H61504899810100007 | 北京语言文化大学 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **교육/연수** | | | |
| **기관** | **과정명** | **기간** | **대표과목** |
| 미래IT캠퍼스 | 웹&앱융합SW기반  빅데이터솔루션개발자 | 2022-02-18 ~ 2022-08-29 | JAVA, Oracle, JSP, Spring, Spring Boot, MyBatis, HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, R |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행 프로젝트** | | | |
| **프로젝트명** | **개발기간** | **개발인원** | **개발환경** |
| EbookMarket  Ebook거래 사이트 | 30일 | 5명 | Windows10 home, jdk-17.0.2, OracleXE18c, Apache Tomcat 9.0, Spring Tools 4, MyBatis, JSP,  HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, Bootstrap, GitHub |

위에 기재한 내용은 사실과 다름이 없습니다.

2022년 08월 1일

성 명 : 이어진

**자기소개서**

**“늦은 만큼 몇 배의 노력을 해야 격차를 따라잡을 수 있다.”**

전역후에 복학을 하지않고 부모님으로 부터 경제적으로 독립해서 몇년간 사회생활을 경험하면서 경력과 능력의 필요성을 느끼고 , 더 늦기 전에 개발자가 되기위해 공부해야겠다고 다짐했습니다. 실무에서 경력을 쌓으며 새로운 기술을 지속적으로 습득해온 개발자들을 보면서 신입개발자로 시작하기엔 너무 늦었을지도 모르겠다고 생각했지만, 용기를 내서 직장을 그만두고 개발의 기초를 배우기위해 6개월간의 개발자 양성 과정에 지원했습니다.

**“쓸모없는 경험은 하나도 없다. 중국어를 잘하는 개발자”**

유학 생활 동안 수많은 환경에 적응하는 법과 이름조차 한자로 쓸 줄 몰랐지만, 학교에 다니기

위해서 중국어를 빠르게 습득해야만 했고, 이를 통해 처음 접하는 언어의 원리와 구조를 빠르게 파악하는 법을 배워 프로그래밍 언어를 배우는 중에도 큰 도움이 되었습니다.

판매, 유통관리를 하면서 매출 증진을 위한 업무 효율을 높이기 위해서 다음날 입고될 재고의 자리를 한가한 시간에 미리 만들어 적재시간을 최소한으로 유지해 고객 응대 시간을 늘렸고, 적재 순서를 명확하게 통일하여 직장동료에게 전달해서 빠른 응대 할 수 있도록 만들었습니다. 이를 통해 업무 효율의 중요성을 느꼈고, 업무 효율은 회사의 실적에 직접적인 영향을 준다는 것을 배웠습니다.

팀 프로젝트를 통해 웹개발간 기술적인 문제를 부분적인 공부와 검색을 통해 해결하고 예상하지

못한 여러 난관 체험했고 극복하는 법을 배웠으며 앞으로 개발자로서 어떤 방향으로 나아가야 할지를 깨달았습니다. 이를 통해 꾸준히 계단을 올라선 개발자들을 따라잡기 위해서는 얼마나 큰 격차가

있는지, 부족한 것들이 무엇인지를 생각하는 계기가 되었고 앞으로 개발자가 되기 위해서 노력해야 할 부분들을 알게 되었습니다.

유능한 개발자가 되기 위해서는 여러 가지 언어에 대한 숙련도와 효율 높은 코딩 능력, 방대한 문제해결의 경험 등이 필요하다고 생각합니다. 직접 경험하고 깨달은 방법들을 토대로 성실하게 새로운 것을 익히고 끈기 있게 노력하는 개발자가 되겠습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **\* 교육 과정** | | | |
| **웹&앱융합SW기반빅데이터솔루션개발자(2022.02.18. ~ 2022.08.29)** | | | |
| **교과목** | **능력단위** | **주요내용** | **비고** |
| **객체지향 프로그래밍** | 개발자환경구축 | - 운영체제 설치(Windows)  - DBMS 설치(MySQL 8, Oracle 18c XE)  - JDK 11 설치  - 통합 개발환경 구축(이클립스) |  |
| 프로그래밍 언어 활용 | - 순서도, 자료형, 연산자, 제어문, 배열  - 클래스, 인터패이스, 상속, 다형성  - 기본 패키지와 API, 예외처리 |  |
| 프로그래밍 언어 응용 | - 람다식, 컬렉션 프레임워크  - Java Input/Output Stream  - Multi Thread Programming  자판기 프로그램 |  |
| 네트워크 프로그래밍 구현 | - 네크워크 기초  - C/S 통신  - 간단한 채팅(C/S 통신 응용) |  |
| **데이터베이스 프로그래밍** | 데이터베이스 구현 | - 데이터베이스 모델링(ERwin)  - SQL구문(DDL, DML, TCL)  - 조인, 서브쿼리 |  |
| SQL 활용 | - 오라클 PL/SQL  - JDBC 드라이버의 설치 및 기초 구문 작성  - java.sql 인터페이스  - 수강신청 프로그램 |  |
| **자바 웹 프로그래밍** | 응용 SW 기초기술 활용 | - 통합 개발 환경 구축(이클립스)  - DBMS, 웹 개발 설정 |  |
| 화면 설계 | - 시멘틱 화면 레이아웃 설계  - 아웃라인 추출 |  |
| 화면구현 | - HTML5, CSS3  - JavaScript, jQuery, 부트스트랩  - JSP |  |
| **프레임워크 프로그래밍** | 서버 프로그래밍 | - Spring ID, AOP  - Spring MVC  - myBatis mapper 설정  - myBatis 트랜잭션 |  |
| 인터페이스 구현 | - 인터페이스 설계  - SpringBoot MVC, Security, JPA(STS) |  |
| 애플리케이션 테스트 수행 | - JUnit 단위테스트  - 모듈 테스트 |  |
| **Practical 웹 애플리케이션 개발** | 요구사항 확인 | 팀 프로젝트 요구사항 계획서 작성 |  |
| 데이터 입출력 구현 | DB 모델링, 개체관계도, ERWin, 테이블 명세서 작성 |  |
| 애플리케이션 설계 | 유스케이스 작성, 스토리보드, 프로젝트 파일 구조, 일정 작성 |  |
| 통합 구현 | 연계 모듈 구현 및 테스트, 스프링부트 MVC 프로젝트 구현 |  |
| 애플리케이션 배포 | 프로젝트 소스 검증, 프로젝트 빌드, 프로젝트 배포 |  |
| **빅데이터 분석처리** | 빅데이터 수집시스템 개발 | R언어를 이용해 데이터 수집, 저장, 처리, 분석 |  |
| 빅데이터 저장시스템 개발 |
| 빅데이터 처리시스템 개발 |
| 빅데이터 분석시스템 개발 |
| 빅데이터 플랫폼 테스트 |
|  | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EbookMarket ebook 거래 사이트** | | | | | |
| **개발환경** | | | | **개발툴** | |
| OS | Windows 10 home 64bit | | | Spring Tool Suite 4 Version: 4.14.1.RELEASE  Oracle SQL Developer 21.4.3.063.0100  ERWin Data Modeler r7.3.0.1666  StarUML  Microsoft Office 2016 (문서화)  Git/GitHub (형상관리)  Maven (빌드관리)  Google Chrome (브라우저) | |
| DBMS | Oracle 18c Express Edition | | |
| Language | Java17 HTML5/CSS3/Javascript | | |
| Web Server | Apache Tomcat 9.0.64 | | |
| Framework | Spring Boot 2.7.1 | | |
| **github** | | https://github.com/deepria/EbookMarket | | | |
| **YouTube** | | https://www.youtube.com/watch?v=DjTsjwbbSE0 | | | |
| **개발기간** | | **개발인원** | | | **담당업무** |
| 2022.06.20 ~ 2022.08.05 | | 5명 | | | 판매자 회원가입, 로그인/ 아이디/비밀번호 찾기  평점등록, 환불신청, 처리/ 구매, 환불 내역(일반회원)  창작물 등록, 등록내역/ 판매 내역 , 판매 통계  환불관리, 계정관리/ 문의게시판 답글 등록,  수정, 삭제 |
| **관리자/사용자 메인페이지** | | | | | |
| **관리자 메인페이지** | | | **사용자 메인페이지** | | |
| **개발 취지 및 목적** | | | | | |
| 출판사를 거치지 않고도 누구나 쉽게  창작물(e-Book)을 공유 할 수 있도록 서비스를 제공 | | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **주요기능 요약 및 설명** | |
| **상세화면** | **기능설명** |
|  | **화면소개**  사용자 메인페이지  사이드바의 메뉴를 통해 카테고리, 평점, 등록일자 기준의 창작물 목록 조회 및 마이페이지, 고객센터로 이동  **기술소개**  리스트에서 제목 클릭시 게시물 상세페이지로 이동  카테고리 - 등록시 저장된 카테고리 분류별로 select  인기순위 - 평점 등록 마다 누적되는 게시물 평점 총합 기준으로 정렬 후 select  신작 - 등록일자 기준으로 정렬후 select  마이페이지 - 로그인한 계정의 권한으로 출력되는 세부메뉴 설정  고객센터 - 일반회원과 판매자회원의 문의게시판, 공지사항 분리 접근권한이 다른 게시판 열람 불가 |
|  | **화면소개**  로그인 , 회원가입 페이지  일반회원, 판매자 회원 로그인  각 회원가입으로 이동  **기술소개**  **로그인 -** Spring Security로 로그인 핸들링 로그인 요청시 입력값을 일반회원 일반회원, 판매자회원 테이블에서 순차 적으로 조회 후 로그인처리  회원가입 - javax.validation 라이브러리를 통해 객체 유효성 검사와 오류 반환  아이디, 닉네임, 이메일을 각각 Ajax요청으로 일반회원, 판매자회원 테이블에서 조회후 결과 반환 및 사용가능여부 출력  카카오 주소API 적용.  첨부파일 업로드시 DB에 해당 URL을 UUID형식으로 저장 |

|  |  |
| --- | --- |
| **상세화면** | **기능설명** |
|  | **화면소개**  **아이디/ 비밀번호 찾기**  **기술소개**  **아이디 찾기**  입력된 이메일 값을 Ajax요청으로 일반회원,판매자회원 테이블에서 조회  이메일 조회 후 일치하는 결과가 있을 시 아이디 출력  **임시비밀번호 발급**  입력된 아이디와 이메일 값을 Ajax 요청으로 일반회원,판매자회원 테이블에서 조회  아이디, 이메일 조회후 일치하는 결과가 있을시 질문 출력  회원가입시 입력한 정답입력후 제출시 Ajax 요청으로 정답일치 확인  일치 할경우 난수와 문자열배열로 임시비밀번호 생성후 출력  생성된 임시비밀번호 암호화후 해당 회원테이블 업데이트 |
|  | **화면소개**  일반회원 구매 내역, 환불 내역  **기술소개**  다운로드, 평점등록, 구매후 경과일에  따라 환불 가능여부 출력  환불신청 후 처리 상태 출력  환불 신청 시 판매자 환불내역 리스트에 추가 되며 판매자 환불 거절시 관리자 환불 관리 리스트에서 심의 가능 |
|  | **화면소개**  창작물 등록  **기술소개**  form:select 방식으로 카테고리 출력  첨부파일 업로드시 DB에 해당 URL을 UUID형식으로 저장 및 원본 이름 저장 |

|  |  |
| --- | --- |
| **상세화면** | **기능설명** |
|  | **화면소개**  **창작물 등록내역, 판매내역**  **기술소개**  **등록내역**  각 판매자가 등록한 내역 출력  관리자 등록 승인 여부에 따른  승인 상태 출력  삭제신청 링크 클릭시  등록상태 = "삭제신청",  삭제신청시 판매 리스트에서 제외  관리자 삭제승인시 내역에서 제외  제목 클릭시 상세페이지로 이동  **판매내역**  일반회원이 구매할때 마다 각 창작물을 등록한 판매자 내역에 추가  구매자 환불신청시 비고란에 환불접수 출력  환불 처리 상태 출력 |
|  | **화면소개**  판매통계, 환불관리  **기술소개**  **판매 통계**  판매자가 등록한 창작물 판매수량, 환불 수량, 판매금액 출력  일반회원이 구매처리시 판매수량 증가  구매자가 환불신청시 환불수량 증가, 관리자 환불거절시 감소  판매자가 등록한 모든 창작물 총 판매수량, 판매금액, 환불금액, 정산예정금액 출력  **환불관리**  환불처리 링크 클릭 환불처리 페이지로 이동  환불처리 페이지에서 거절사유 입력후 환불 거절시 처리상태 환불거절으로 출력, 링크를 심의중으로 대체  환불처리 페이지에서 환불승인시 처리상태 환불 승인으로 출력, 링크를 환불완료로 대체 |
|  | **화면소개**  계정관리, 문의 게시판 답글  **기술소개**  **계정관리**  회원가입시 저장한 개인정보 출력  수정 버튼 클릭시 수정페이지로 이동  아아디, 이름 변경불가, 닉네임 이메일 중복검사  수정버튼 클릭시 form제출 및 회원테이블에서 해당 회원정보 업데이트  값을 입력하지 않고 제출시 기존정보 유지  **문의 게시판 답글**  동기방식의 댓글기능으로 문의 답글 입력  답글 입력시 작성자, 비밀번호, 내용 입력  저장하기 버튼 클릭시 답글테이블에 정보 저장  답글추가시 redirect로 페이지 새로고침 및 추가된 답글 출력  답글의 삭제하기 버튼 클릭시 비밀번호 확인후 삭제처리 |