Tetris - Basic Implementation Practice for Android

deepwaterooo

March 15, 2016

Contents

1.1 iTetris 俄罗斯方块
手势定义
References

1 其它类似游戏参考

1.1 iTetris 俄罗斯方块

这是一款针对手机触屏的经典俄罗斯方块,可以选择传统及酷炫模式,用户可根据各自喜好自定义游戏背景。 人性化的操作体验,让您重温儿时经典。

该款游戏特征:

3.1 gestures

- 1. 尽量大的利用屏幕空间显示游戏,加大了游戏的可玩性 2. 支持触屏手势,同时支持虚拟按键
- . 虚拟方向按键盘初始化在右上角,用户可长按按键盘中心提起按键盘,拖动到自己任意觉得顺手的地方
- . 长按游戏空间任何地方可以隐藏、显示方向按键盘
- . 长按虚拟键盘中左中下键将发送连续按键信息,达到加速效果
- . 触摸游戏规则:点击屏幕改变方块形状;左右滑动改变方块左右位置,位置改变幅度与手指滑动速度与幅度有关,例如幅度较小滑动,方块将运行一格的位置,稍大滑动将运行两格位置,等等。向下加速也是这样。
- 3. 支持自定义游戏背景,如果有好的背景图片,用户可自行进入"菜单-游戏背景"里选择图片进行设置

2 手势定义

3

References

3.1 gestures

- http://www.cnblogs.com/akira90/archive/2013/03/10/2952886.html
- Android 触摸手势基础官方文档概览: http://www.lxway.com/445554926.htm
- 手势: http://wiki.jikexueyuan.com/project/material-design/patterns/gestures.html
- http://www.lxway.com/601620614.htm
- http://www.lxway.com/282219004.htm
- http://www.lxway.com/906451412.htm
- http://www.lxway.com/146619692.htm
- http://www.lxway.com/4420294641.htm

```
http://www.lxway.com/155059816.htm
• http://www.lxway.com/4019928952.htm
• 例子: http://bbs.chinaunix.net/thread-3634477-1-1.html
• 例子: http://www.bestappsmarket.com/p/app?appId=1192877&title=tetris-%E4%BF%84%E7%BD%97%E6%
 96%AF%E6%96%B9%E5%9D%97
• 例子: http://bbs.chinaunix.net/thread-3634477-1-1.html
• iTetris: http://searchapp.soft4fun.net/article/information/iTetris%20%E4%BF%84%E7%BD%97%E6%96
 AF%E6%96%B9%E5%9D%97/313319
• left right: http://www.jb51.net/article/77028.htm

    AI: http://www.cnblogs.com/youngshall/archive/2009/03/24/1420682.html

• 3/11/2016 Friday
• https://github.com/Almeros/android-gesture-detectors mac

    http://www.jcodecraeer.com/a/anzhuokaifa/androidkaifa/2015/0211/2467.html

• http://www.hejun.biz/81.html
• http://www.jb51.net/article/38166.htm
• http://www.jb51.net/article/37717.htm
```

• http://mobile.51cto.com/aprogram-394841.htm

- https://www.youtube.com/watch?v=zW6Gp_7j19I

• 推箱子: 第 11 章 Android 游戏开发视频教程益智游戏——推箱子

- https://www.youtube.com/watch?v=glzxII1-POA 2.5D

• TetrisBattle 特殊轉入教學 (ZSJLI)

• 祖码游戏的设计与实现