由一个简单的程序谈起——之二

江苏 无锡 缪小东

下面就是关于这个程序的一些建议了! 肯定不完整, 希望大家补上!

第一、 肯定选择中文做对象名是不太合适的!

一般不太会使用中文做变量名(虽然 Java 支持 Unicode,可以这么做!)。在界面上使用中文是在所难免的!不过不是通过硬编码的方式,可以使用 Properties 和 Local 两个类组合,控制界面上的说明性文字!

- 第二、这个程序里有些做法还是不错的!例如:程序中的很多 Label 对象放在构造方法的内部,根本就没有放入成员变量中。例如:box2.add(new JLabel("姓名:",JLabel.CENTER));一般必须限制它们到最小的范围中,就是说其它方法没有使用到的,只在某个方法中出现的变量,可以完全放到该方法中。这样做是为了限制对象的生命周期,同时为了程序的清晰! JTextField、JRadioButton都必须作为类的属性、而ButtonGroup 是很不应该作为类的属性的! 为什么?自己考虑吧!
- 第三、 基本信息表=(Hashtable)inTwo.readObject():

一次将所有的学生记录全部读出,好像不太好!假如你数据库比较大一一学生记录比较多! IO 肯定会阻塞,同时因为它的操作放在 GUI 的事件中,理所当然还导致 GUI 冻结——当进行该事件处理时,GUI 上所有的部件都是不可以操作的,就像冻结了一样! 对于这种情况可以将该事件操作放于一个线程中!具体可以研究《Java Thread Programming》吧!

第四、 事件处理方法中好几个对象都有 setEditable(false); 方法,这些方法都是在同一个逻辑下的操作, 因此可以将其放入一个统一的方法中,如:

public void setEditable(){

name.setEditable(false); //姓名.setEditable(false);

这种改法,在本程序中可能不算很好,业务逻辑表明: 所有的 JTextField 被设置为不可编辑! 在 Swing 中主要的模式就是组合模式,我们可以利用

JPanel.getComponents()方法得到所有的 Component 数组,然后查看其是不是 JTextField,是就 setEditable(false)。其它如清空所有的项就可以是 clear 方法了! 初始化界面也尽量放到一个 iniGUI 方法中好了! 总之尽量将同一逻辑,相同的方法组织到一起!

第五、 其它还有下面这些关于文件的操作其实也不应该放到类的属性的!(我们会选择一些其它方法!) 为什么让客户看到你写入文件呢!

FileInputStream inOne=null;

ObjectInputStream inTwo=null;

FileOutputStream outOne=null;

ObjectOutputStream outTwo=null;

第六、 以下是本篇的主要内容! 这个程序总体上是 GUI 和业务逻辑完全混合,以后调试、扩展可能相当费力! 下面就简单地讲述吧!

在我们的程序里,很显然要对文件进行操作。这些操作可以直接发到某一个对象中,只是可以使用一个 DOA(Data Object Access 的模式),将数据存取和 GUI 分开!程序中使用 File 作为持久层,不能以后会采用数据库作为持久层,这中变化是会有的,因此根据《Embrace change》的建

```
议,还是建立一个高级的抽象吧!下面我们定义了这样一个接口:
   public interface DOA {
       public void init()throws Exception ;
       public Student next()throws Exception ;
       public Student previous()throws Exception ;
       public void delete()throws Exception ;
       public void update()throws Exception ;
       public void save()throws Exception ;
以上是 DOA 接口中主要提的说明:
       init 方法:程序启动时将部分数据加入内存中,等待使用!我们使用包含 Student 对象的双
       向链表。我们放在进入某个具体操作的窗口启动事件中!
   2. save 方法:程序退出或者在程序退出界面窗口时,将内存中(双向链表)的数据保存到文
       件中!
   3. next 方法: 和我们查询界面中的向后的按钮对于! 即向按钮中就是使用 DOA 中的该方法。
       previous 类似吧!
   4.
       delete 方法: 和删除按钮的事件关联的 DOA 的方法!
   5. update 方法: 和更新按钮的事件关联的 DOA 的方法!
现在我们程序的大体结构如下:
public class Delete extends JPanel implements ActionListener {
       public Delete() {
           initGUI();
       }
       private void initGUI(){}
       public void actionPerformed(ActionEvent e) {
我们对文件操作的具体类现在可以创建了!
public class FileDOA implements DOA {
   public void init()throws Exception{
   public Student next()throws Exception{
                                            }
   public Student previous()throws Exception{
   public void delete()throws Exception{
                                        }
   public void update()throws Exception{
                                        }
   public void save()throws Exception {
}
以后有需要可以创建一个 DBDOA 的类,负责从数据库中获取数据。下面是简单的实现!
import java.sql.*;
public class DBDOA implements DOA {
       Connection con;
       Statement stmt;
       ResultSet rs;
   public void init()throws Exception{
```

}

```
Class.forName("你数据库驱动的名称");
         String url = "你数据库的 URL";
         String userName = "";
         String password = "";
         con = DriverManager.getConnection(url,userName,password);
         stmt = con.createStatement(int,int ,int);
         rs = stmt.executeQuery("select * from TABLE");
    }
    public Student next()throws Exception{
         Student stu =
        rs.next();
        rs2Sstu(rs,stu);
        return stu;
    }
    public Student previous()throws Exception{
         Student stu =
         rs.previous();
        rs2Sstu(rs,stu);
        return stu;
    }
    public void delete()throws Exception{
        rs.deleteRow();
    }
    public void update()throws Exception{
         rs.updateString();
         rs.updateString();
    }
    public void save()throws Exception {
         rs.close();
         stmt.close();
         con.close();
    }
    private void rs2Sstu(rs,stu){
        //将结果集中的字段一次取出,放入 Student 对象的属性
}
其它内容自己填写吧!
    不过上面的程序一般要在主要模块启动后启动!一次加入所有的数据,肯定会耗费大量的内存!
本博客会有其它文章讲述 ResultSet 的缓存问题! 等待吧!
                                             3
```

FileDOA 的实现过程中为了避免同样的一次全部加载所有的问题! 我们将在下篇给出主要想法! 详情见下篇!!

更多精彩请关注:

http://blog.163.com/miaoxiaodong78/