## JNI 攻略之十一一一启动虚拟机调用 java 类

江苏 无锡 缪小东

### 一、一个简单的 java 程序

下面是一个简单的 java 程序! 主要是供虚拟机直接调用的! 我们可以编写任意的 java 程序, 然后在 c 中调用虚拟机执行它! 通常我们会有此场景: 某些本地系统可能不支持多线程, 但你对 java 的多线程又比较精通,同时对 c 还是比较了解,此时我们就可以在 c 中调用虚拟机,执行改线程程序! 更一般的: 以前有一个用 c 写的服务器程序,它可以介绍客户的申请,当然这种申请在某一个时刻肯定是很多很多的,因此我们就想让这些申请交由 java 的线程完成! 此时就可以使用 c 调用虚拟机执行线程操作!对用户隐藏了内部调用虚拟机执行线程的细节!

```
//示例程序 Prog.java
public class Prog {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World " + args[0]);
    }
}
```

### 二、调用虚拟机执行 java 程序的代码

```
下面是启动虚拟机执行 java 程序的过程。(在此之前请先阅读上面一篇)
/* invoke&exec.c */
#include <stdio.h>
#include <ini.h>
int main() {
    int res:
    JavaVM *jvm;
    JNIEnv *env;
    JavaVMInitArgs vm_args;
    JavaVMOption options[3];
                                        //以上是启动虚拟机的一些参数
    jclass cls, strcls;
                                    //将要被虚拟机执行的类和创建的 String 类
    jmethodID mid ;
                                    //类的方法标识符
                                    //输入参数
    jstring jstr;
                                    //主函数输入参数
    jobjectArray args;
                                        //这个字段必须设置为该值
     vm_args.version=JNI_VERSION_1_2;
     /*设置初始化参数*/
     options[0].optionString = "-Djava.compiler=NONE";
```

```
options[1].optionString = "-Djava.class.path=.";
                                                  //用于跟踪运行时的信息
      options[2].optionString = "-verbose:jni";
      /*版本号设置不能漏*/
      vm_args.version = JNI_VERSION_1_2;
      vm_args.nOptions = 3;
      vm_args.options = options;
      vm_args.ignoreUnrecognized = JNI_TRUE;
      res = JNI_CreateJavaVM(&jvm, (void**)&env, &vm_args);
      if (res < 0) {
       fprintf(stderr, "Can't create Java VMn");
       //exit(1);
      }
    //建立一个类及其方法,调用其方法的过程。和前面操作 java 的方法完全一样哦!
    cls = (*env)->FindClass(env, "Prog");
    if (cls == NULL) {
                              goto destroy; }
    mid = (*env)->GetStaticMethodID(env, cls, "main", "([Ljava/lang/String;)V");
    if (mid == NULL) {
                              goto destroy; }
    jstr = (*env)->NewStringUTF(env, " This Method is called from C!");
    if (jstr == NULL) {
                              goto destroy; }
    strcls = (*env)->FindClass(env, "java/lang/String");
    args = (*env)->NewObjectArray(env, 1, strcls, jstr);
    if (args == NULL) {
                              goto destroy; }
    (*env)->CallStaticVoidMethod(env, cls, mid, args);
destroy:
    if ((*env)->ExceptionOccurred(env)) {
          (*env)->ExceptionDescribe(env);
    }
    (*jvm)->DestroyJavaVM(jvm);
    fprintf(stdout, "Java VM destory.n");
}
```

#### 三、执行结果

```
以下是执行结果的主要部分!
[Dynamic-linking native method java.lang.Float.intBitsToFloat ... JNI]
[Dynamic-linking native method java.lang.Double.longBitsToDouble ... JNI]
[Dynamic-linking native method java.lang.Float.floatToIntBits ... JNI]
[Dynamic-linking native method java.lang.Double.doubleToLongBits ... JNI]
[Dynamic-linking native method java.lang.Object.registerNatives ... JNI]
[Registering JNI native method java.lang.Object.hashCode]
[Registering JNI native method java.lang.Object.wait]
......
[Registering JNI native method sun.misc.Unsafe.getShortVolatile]
[Registering JNI native method sun.misc.Unsafe.staticFieldOffset]
```

.....

[Dynamic-linking native method java.io.FileOutputStream.writeBytes ... JNI]

后面 3 个分别是 C 中的输出、main 方法的输入——调用 aaa XXXX > 11.txt 和 c 中最后的输出! 执行此 exe 程序,必须将 Prog.class 放到同一个目录中!

# 更多精彩请关注:

http://blog.163.com/miaoxiaodong78/