ET 框架学习笔记 - - 自己需要这样一个总结文档来帮助总结与急速重构自己的游戏

deepwaterooo

May 14, 2023

Contents

1 客户端场景组件：客户端大致的起始过程

1.1 Entry.cs: 指定的起始类，会触发三类回调，公用组件类的加载，和其它