

ET 框架知识点总结

deepwaterooo

December 19, 2023

Contents

1 框架【服务端】启动配置与过程：【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】1

1.1 StartMachineConfig@s.xlsx1

1.2 StartProcessConfig@s.xlsx1

1.3 StartSceneConfig@s.xlsx2

1.4 StartZoneConfig@s.xlsx2

1.5 Simple Summary2

1 框架【服务端】启动配置与过程：【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】

- 【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】
- Unity 里的应该是【客户端】。

1.1 StartMachineConfig@s.xlsx

Id	内网地址	外网地址	守护进程端口
Id	InnerIP	OuterIP	WatcherPort
int	string	string	string
1	127.0.0.1	127.0.0.1	10000

1.2 StartProcessConfig@s.xlsx

		Id	所属机器	内网端口
		Id	MachinelId	InnerPort
		int	int	int
		1	1	20101

1.3 StartSceneConfig@s.xlsx

Id	所属进程	所属区	类型	名字	外网端口
Id	Process	Zone	SceneType	Name	OuterPort
int	int	int	string	string	int
1	1	1	Realm	Realm	30002
2	1	1	Gate	Gate1	30003
3	1	1	Gate	Gate2	30004
4	1	1	Location	Location	
5	1	1	Map	Map1	
6	1	1	Map	Map2	

1.4 StartZoneConfig@s.xlsx

Id	数据库地址	数据库名	说明
Id	DBConnection	DBName	Desc
int	string	string	string
1	mongodb://127.0.0.1	ET1	游戏区
2			机器人区
3			路由区

1.5 Simple Summary

- Unity 里的应该是【客户端】。这几个配置文件放一起，至少，客户端的启动过程是：
 - 一台【物理机 127.0.0.1】；
 - 一个【进程】；
 - 此进程上 6 个场景：一个 Realm 注册登录服，一个 Location 位置管理服，2 个网关服，2 个地图服；
 - 三个区：游戏区、机器人区、路由区。感觉这个区的划分，主要或是仅只与，mongoDb 数据库相关