

一个小应用 – 爱表哥, 爱生活!!!

deepwaterooo

November 30, 2022

Contents

1 大致设计计划	1
2 要求	2
2.1 Description:	2
2.2 Summary:	3
3 网络经历同样图库错误的知音, 看着日期, 只要与亲爱的表哥有点儿关联的, 就会感觉亲切一点儿, 爱表哥, 爱生活!!!	3

1 大致设计计划

- 昨天把网络返回数据的解析写完了, 今天看了看.gif 加载不出来的, 原因是.gif 里的图处尺寸太大, 分辨率太高, 不太好加载
 - 用一个迁移到 AndroidX 的小项目测试了一下里面经过压缩之后的.gif, 显示是完全没有问题的, 比如 https://media1.giphy.com/media/jrswNmPJnIFv0jrLZy/200_d.gif
 - 因为自己对前端, 对图库没多在兴趣, 本来还在考虑是否做数据持久化到数据库, 但是因为测试不方便, 觉得这个项目我可能就写到这里了, 想把自己的游戏写完
 - Temporarily let it to be stopped here for now. Will catch up and make it more complete later when get a chance.
- 用 kotlin 语言, 现在用这些新点儿的其它非 java 语言没有任何障碍. 最主要就是熟悉一下新语言下设计布局 layout 等构建一个安卓应用的过程
- 我觉得用 compose 应该是最好的, 可是这次暂时不用这个, 等 kotlin 语言写得再熟悉一点儿再写那个包
- MVVM: UI -> ViewModel -> Repository -> NetWork/Dao
 - 箭头是单项的, 也就是说, ViewModel 持有 Repository 的引用, 反过来没有, 否则容易内存泄漏。
 - 网络请求使用的是 Retrofit, 数据库 Dao 层这里省略了, 最近太忙, 等有时间再补充上去。Repository(仓库), 负责提供数据, 该数据可以从网络去取, 也可以从数据库去取,
 - ViewModel 持有 Repository 的引用, 也就是可以将仓库的数据拿来自己持有, 然后将数据给到 UI 层。大致的流程就是这样。
- 下面我们说一下项目中的细节:
 - 先思考一个问题? 在项目中, 我们使用协程, 当页面销毁的时候, 我们怎么取消请求?
 - 这里我么使用 ViewModel 自带的 viewModelScope.launch, 他会在页面销毁的时候自动取消请求, 不过必须要使用 AndroidX, 我们可以写一个 BaseViewModel

- 还有一个可以参考的项目：改天可以再复制一下：<https://github.com/baiyuliang/MVVM.git>

- 上面的是需要改文件夹的名称

2 要求

2.1 Description:

- A simple Android app which will display a list or grid of news arcles
 - retrieved from the Giphy API.
- Giphy
- URL: <https://api.giphy.com/v1/gifs/trending>
 - https://api.giphy.com/v1/gifs/trending/api_key=EEjeWKnay8eNwJ091mC2ffGuQe96tdBN
 - <https://api.giphy.com/v1/gifs/trending/?key=EEjeWKnay8eNwJ091mC2ffGuQe96tdBN>
 - Values: api_key
 - API Key: EEjeWKnay8eNwJ091mC2ffGuQe96tdBN
- 上面的都不行. 用网上搜到的这个链接来试
- https://api.giphy.com/v1/gifs/search?api_key=3eFQvabDx69SMo0emSPiYfh9FY0nz09x&q=keyword&offset=0&limit=100

```
▼ object {3}
  ► data [25]
  ▼ pagination {3}
    total_count : 165
    count : 25
    offset : 0
  ▼ meta {3}
    status : 200
    msg : OK
    response_id : p9dm1g31ayb3euxxn0hdajtt00en486mac1ma1pc
```

- 从上面的网络反应来看, 我的设计太简单了, 它可能最外层还需要嵌套 androidx jetpack family paging 之类相关的东西? 需要网上查确认一下
- 我觉得我不要把这个地方想得太复杂了, 它更多的应该是说它网络服务器里的内容很多, 能够返回给用户的就是这些而已. 而我应该就是把这些显示到 recyclerview 里就可以了, 我应该可以暂时不用考虑 paging 相关的.
- 但是现在能够拿到网络返回结果, 需要把网络数据解析好, 真正加载出来
- 晚一点儿再来看这个东西, 先把现在已有的设计运行好
- Requirements:

- Display List of the results.
- Results should display:
 - GIFs
 - headline text

2.2 Summary:

- Please write code that you feel proud of and would check in to
 - source control or send it to recruiter. Kotlin is preferred.
- Please be thorough in your implementation details.
- Please focus on App Architecture and android best practices.
- Bonus points:
 - Implementing application using logical components
 - Unit test coverage
 - Finish project quickly is a plus

3 网络经历同样图库错误的知音, 看着日期, 只要与亲爱的表哥有点儿关联的, 就会感觉亲切一点儿, 爱表哥, 爱生活!!!

- <https://www.jianshu.com/p/c3a0c64d6954>
- GitHub 地址: <https://github.com/shaopx/IncompleteGifDecoder>

格式不完整(丢帧, 压缩出错)的GIF图片解码



vb12 [关注](#)

💎 0.579 2017.11.17 02:29:04 字数 426 阅读 6,562

使用glide显示gif动图时, 报错

http://pic.wenwen.soso.com/pqpic/wenwenpic/0/20171116143737-1895154083_gif_398_305_3740344/0

在浏览器能够打开动图, 但是glide加载时只显示静态图片, 并且log有错误:

```
Glide: Load failed for
http://pic.wenwen.soso.com/pqpic/wenwenpic/0/20171116143738-
1327109971_gif_405_293_3665345/0 with size [-2147483648x-2147483648]

class com.bumptech.glide.load.engine.GlideException: Failed to load resource

Cause (1 of 1): class com.bumptech.glide.load.engine.GlideException: Failed
LoadPath{ContentLengthInputStream->GifDrawable->GifDrawable}, REMOTE

Cause (1 of 1): class com.bumptech.glide.load.engine.GlideException: Failed
DecodePath{ContentLengthInputStream->GifDrawable->GifDrawable}
```

发现这个问题的原因是因为上面那个gif图片格式不够完整, 只有63帧, 而原始图有95帧, 原始图

- 他可能是包装了个相对个性化的库, 将 Glide 图库的这个 bug 给改掉了, 至少达到他想要达到的目的吧