

ET 框架的麻将游戏【斗地主、拖拉机、五子棋等同系列】

deepwaterooo

May 8, 2023

Contents

1 介绍:	1
2 运行:	1
3 本地启动	1

本卡五星麻将基于 ET 框架请先能正常运行 ET 的 demo

1 介绍:

- 一款麻将游戏, 基于 ET 框架开发, 基本和市面上的, 房卡麻将一样, 功能基本实现有匹配模式, 房卡模式录像功能亲友圈
- 接入了百度地图 sdk, 微信登陆, 分享和支付

2 运行:

- 下载项目直接打开 Unity 工程, 进入 Init 场景。因为服务器到期, 无法登录到服务器, 可以改为本地服务器来试运行。但因为项目中某些地方可能还是与服务器交互, 所以构建出来的 ET.exe 无法本地多客户端匹配, 但可以使用加入房间模式试玩, 以理解源码为主要指标。
- 注: ETModel.Init.isNetworkBundle 这个字段控制是否使用本地资源还是使用网络资源
- [打好包 apk 下载](<https://gamegather.oss-cn-beijing.aliyuncs.com/kwx.apk>)
- 安卓和 IOS 工程暂时没有上传, 因为涉及到开放平台, 见谅!

3 本地启动

- 服务器端要重新生成一下解决方案
- 要本地开启 Monodb 服务器
- 选择 LocalAllServer 启动或者直接打开服务器解决点击启动效果是一样的
- 注意事项:
 - 1. 第一次上传的 LocalAllServer 配置文件配置不对熟悉自己改不熟悉的可以重新下载
 - 2. 服务器每次启动都会默认添加一些配置数据但是如果检测到数据库已经有数据了就不会添加了启动失败可以尝试清空本地数据库



- 以前，这种游戏是想都不用想，超出难度，但现在因为可以使用现有的服务器也可以热更新的ET 框架，这些想对复杂的游戏都变得简单。
- 只是好玩儿的游戏，斗地主、跑得快，拖拉机，麻将等，好玩儿的的游戏都被 ET 写完了，但小弱弱们写什么游戏练手好呢？【活宝妹就是一定要嫁给亲爱的表哥!!!】