

Winter 3 Weeks Holidays: Basic Plan + Tracking

deepwaterooo

December 17, 2023

Contents

1 Basic Plan: 【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】	1
2 Weeks Updates + Recordings/Trackings	3

1 Basic Plan: 【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】

- **【夏天两三个项目:】** 项目暂停、时间再过四个月，亲爱的表哥的活宝妹，明天再看，能否无师自通、自己开各种窍窍呢?!! 明天再看暂停了四个月的夏天两三个项目，亲爱的表哥的活宝妹，会否如先前算法般、再次体会、项目上的成长进步?
 - 时间转得很快，转眼四个月眨眼就过去了，亲爱的表哥的活宝妹，夏天的两三个项目，就因为亲爱的表哥的活宝妹先前完全不懂的 linux 操作系统，被放去休息四个月。
 - 不是亲爱的表哥的活宝妹，挫败，只是先前完全不会操作系统的亲爱的表哥的活宝妹，没能挤出时间精力去弄。
 - 亲爱的表哥的活宝妹，自两年前的 8 月，开始真正从头、从第一个题目写算法，那个时候，实在是傻傻不知道怎么想题目；可是半年、大半年后，亲爱的表哥的活宝妹，只要休息好，只要能够自己把思路想明白，亲爱的表哥的活宝妹，就是有绝对的自信，一定可以修改掉过程中边边角角的小错误与偏差，把题目完全解出来、通过所有测试。亲爱的表哥的活宝妹，自己，从算法的练习里，建立过编程与解题的极彻底、让亲爱的表哥的活宝妹自己动容的自信。亲爱的表哥的活宝妹，觉得，时间是太神奇的催化剂，亲爱的表哥的活宝妹也女大十八变，亲爱的表哥的活宝妹的算法，原来也可以、也会无师自通!!
 - 时间转得很快，转眼四个月眨眼就过去了，亲爱的表哥的活宝妹，夏天的两三个项目，暂停四个月，亲爱的表哥的活宝妹，现在要继续弄它们前的第一想法，这三个周一定会再回去看，写得完善些。动手前、下口前，这一次，亲爱的表哥的活宝妹，先想，是否会体会如先前、去年工作后体会过的，亲爱的表哥的活宝妹，又女大十八变般，又无师自通了昵？接下来几天检测一下!!
- **【Mac-M1-M2 项目环境配置:】** 主要是 C# 游戏框架相关的项目、配置需求
 - 亲爱的表哥的活宝妹的 M2, 上半年还没能真正适应，各种项目的运行，基本仍然是在破烂快死掉的 Windows 10 系统上。
 - 主要原因也是：中文社区用苹果的人少，中文社区的必要科普、普及不够。英文社区，在亲爱的表哥的活宝妹这里，可能，还存在一定程度上的语言障碍、与消理解困难。

- 那个时候，亲爱的表哥的活宝妹，不懂得、不知道、该怎么配置必要的项目环境。
 - 现在，买电脑快 1 年了（10 个月），亲爱的表哥的活宝妹，觉得，现在，接下来三个周，应该是时候，广泛搜索，为亲爱的表哥的活宝妹自己科普、学习与深入，Mac-M1-M2 里，亲爱的表哥的活宝妹所需要的、必要的项目运行环境配置。
 - 若能够把 Rime M1M2 环境下的输入法，自己编译安装进电脑，也算是，一个大进步。先前，亲爱的表哥的活宝妹，连 emacs-pyim-librime 动态库都建不出来。。。
- **【实现几个小项目：】**推 deepwateroooMe-github 上面去
 - 去年离职前，亲爱的表哥的活宝妹的 deepwaterooo-github 帐户，被他们锁死弄没了。亲爱的表哥的活宝妹，不得不重建一个 deepwateroooMe-github 帐户，可是仓库少了太多。亲爱的表哥的活宝妹先前的 deepwaterooo-github 帐户，纪录着亲爱的表哥的活宝妹专业成长足迹的、几乎所有仓库，都不见了。极其可惜。
 - 亲爱的表哥的活宝妹，上个周，因为代课老师要求，打算 fork-xv6-public 时，发现无法顺利登录 deepwateroooMe-github 帐户。担心过，不过还好，今天看它还是活的！
 - 亲爱的表哥的活宝妹，觉得上面的项目太少了，50 个仓库，还有很多是 fork 他人的。觉得只看相对复杂一点儿的大型游戏框架，就显得自己设计与实现的项目太少，而真正的基本功训练也不可少。想要再添加、调序与实现几个项目，推上去。现在只是不清楚，是实现（哪怕是修改他人的原始 naive 版本项目）C# 游戏项目，还是设计实现几个安卓项目？想想，希望这三个周添加几个。
 - * **C# 游戏项目**：可能找 github 上的幼稚项目，改成亲爱的表哥的活宝妹，希望的样子!!
 - * **安卓项目**：就需要亲爱的表哥的活宝妹，自己设计、实现，难度上应该到中高层次，才可以。
 - **【google-play 上，希望尽快上 1 个小游戏，走一遍流程：】**
 - **【Unity 里的学习，确定一个方向】**：Unity 游戏引擎，涉及到的知识面比较广了。上半年主要弄了些游戏框架里网络相关的部分，还不一定消化理解得透彻。亲爱的表哥的活宝妹，应该需要，为自己在个这个引擎上的学习，确定几个自己能够理解消化得透彻、真正感兴趣、甚至将来可以作为自己工作内容方向。
 - **【ARM-Linux 系统，与内存管理】**：这个学期，亲爱的表哥的活宝妹的【操作系统】相关的基础知道补习，还算是很彻底的，主要是借助亲爱的表哥的活宝妹的舅舅的课上的作业与考试。
 - **【安卓内存优化】**，与**【Unity 内存管理，与优化】**相关的，可以再复习一遍，复习，总结，也寻找自己感兴趣的版块与方向。
 - **【被广泛接纳、使用的、第三方库，的学习：】**需要涉及、遍布一定程度上的广度，扩充知识面。
 - **【emacs-org-mode 工具的启发】**：
 - * 上半年的 pyim，是多少年来，亲爱的表哥的活宝妹，第一次真正实现 emacs 里、自己的中文输入。多少年前，IDE 还不先进不完善，亲爱的表哥的活宝妹自己安装 linux 系统，自己配置 linux 系统里 latex 相关的环境，字体等，那个时候，它是每台新电脑、笔记本最头痛的难题，不死去活来折腾好几天，亲爱的表哥的活宝妹，都配置不出来。现在都“傻瓜相机”化了，不再头痛。
 - * 亲爱的表哥的活宝妹，是如何，把自己变成 emacs 文本编辑器 org-mode 相关配置的，【中高端】水平的？
 - * 不是想骄傲，为自己迷惑、寻找方向时，提供一个视角。在安卓，C# 游戏相关版块，亲爱的表哥的活宝妹，要如何借鉴，这些儿往的、过往的经验与教训，能够在可以找到的有趣的方向上，学习得更深入一点儿？最近可以多想想这个问题。

- **【安卓】:**

- * **【图库 glide?】:** 去年秋天?, 他们提过一次, 安卓图片库 glide? 里, 关于动漫相关的功能模块的完善, 可是, 那个时候, 亲爱的表哥的活宝妹, 草草了结了小测试项目, 没能理解透彻, 或是受到启发, 没兴趣。回来可以再看一次。
- * **【相机、视频相关的】**, 中文社区, 感觉流行过了, 不再热了。可是基本功, 可以自己学习一下

- **C# 游戏相关:** 感觉, 就是那些, 各种不同的, **游戏框架**了?

• **【游戏: 苹果端, 打包、构建流程, 熟悉掌握】:**

- 亲爱的表哥的活宝妹, 先前, 只做安卓端。现在, 基本环境都具备, 是否应该也熟悉一下游戏苹果端的构建、打包相关的流程。毕竟, 弄个游戏出来只走安卓端。。

• **【Emacs org-mode IEEE article automate configurations:】** 中文社区, 科研技术落后, emacs 这类命令式编辑器也不流行, 用 emacs-org-mode 来配置 IEEE-article 自动化的, 就几乎找不到相关的配置。英文社区有、存在, 但是真正牛的分享贴, 不包括所有细节; 亲爱的表哥的活宝妹, 有兴趣想配置, 可是某些边边角角找不到参考, 倾向于, 可能会 **【行百里者, 半于九十】**。得真正花些时间、精力, 才能把这个真正配置出来, 到可以完全使用 emacs org-mode 来 100% 完成所有 summary, 而不需要使用 latex 的程序。

• **【emacs-pyim-librime】:** 亲爱的表哥的活宝妹, 现在已经可以构建 M1M2 下在的动态包裹。还需要完善一下, 中文输入的词库自动化同步。哪天花点儿时间, 可以简单解决。

• **【:】** 其它的、想到再添加。**【亲爱的表哥的活宝妹, 任何时候, 亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥, 爱生活!!!】**

• **【emacs skim legend bug】:**

- 亲爱的表哥的活宝妹的放了 1.5 年的 **【emacs skim export BUG:】**, 不曾真正花时间去解决: **为什么 emacs export pdf SKIM 里永远需要, 亲爱的表哥的活宝妹连点三次 enter? 得自动化把这三次点击去掉。**
- 现在, Skim 更新了, 终于不用, 亲爱的表哥的活宝妹, 连点三次 enter 键了?!!

2 Weeks Updates + Recordings/Trackings

- **【:】** for a productive winder holiday!! Happy Holidays!