

Winter 3 Weeks Holidays: Basic Plan + Tracking

deepwaterooo

December 19, 2023

Contents

1 Basic Plan: 【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】	1
1.1 【夏天两三个项目:】	1
1.2 【Mac-M1-M2 项目环境配置:】 主要是 C# 游戏框架相关的项目、配置需求	1
1.3 【实现几个小项目:】 推 deepwateroooMe-github 上面去	2
1.3.1 C# 游戏项目: 可能找 github 上的幼稚项目，改成亲爱的表哥的活宝妹，希望的样子!!	2
1.3.2 安卓项目: 就需要亲爱的表哥的活宝妹，自己设计、实现，难度上应该到中高层次，才可以。	2
1.4 【google-play 上，希望尽快上 1 个小游戏，走一遍流程:】	3
1.5 【Unity 里的学习，确定一个方向:】 【接下来的感兴趣的领域，确定一两个、几个方向】	3
1.6 【被广泛接纳、使用的、第三方库，的学习:】 需要涉及、遍布一定程度上的广度，扩充知识面。	3
1.7 【游戏: 苹果端，打包、构建流程，熟悉掌握:】	4
1.8 【Emacs org-mode IEEE article automate configurations:】	4
1.9 【Linux ARM 最后一个实现项目】	4
1.10 【emacs-pyim-librime:】 【TODO:】	4
1.11 【emacs skim legend bug】: 【状态:【BUG:】不再存在了!!】	5
1.12 【emacs-csharp-mode】: 【状态: 完成】	5
2 Weeks Updates + Recordings/Trackings	6
2.1 【12/18: Monday:】	6
2.1.1 Mac-M1-M2 游戏项目的 【构建环境配置】	6
2.1.2 ET 框架: 【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】	7
2.1.3 安卓: 内存管理相关，阅读	7
2.2 【12/19: Tuesday:】	7
2.3 【12/20: Wednesday:】	8
2.4 【12/2: 】:	8
2.5 【12/2: 】:	8
2.6 【12/2: 】:	8
2.7 【12/2: 】:	8
3 A Joke of the Fall Semester: Big Advertisement for Advisor.!!!	8
3.1 【Background:】 ever introduced or misleading on propose ?	8
3.2 【Lack of research progress】 vs 【Lack of any guidance, nor monitoring from department】	8
3.3 【Noncompliance】: from all parties – Student, Advisor, Department.	8

3.4	【Poor interpersonal skills & TA performance】vs 【Poor advisor's personality & Poor Department Administration】	8
3.4.1	Advisor:	8
3.4.2	Department:	9
4	【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹，就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】	9
5		9

1 Basic Plan: 【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】

- 【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】

1.1 【夏天两三个项目:】

- 项目暂停、时间再过四个月，亲爱的表哥的活宝妹，明天再看，能否无师自通、自己开各种窍呢?!! 明天再看暂停了四个月的夏天两三个项目，亲爱的表哥的活宝妹，会否如先前算法般、再次体会、项目上的成长进步？
 - 时间转得很快，转眼四个月眨眼就过去了，亲爱的表哥的活宝妹，夏天的两三个项目，就因为亲爱的表哥的活宝妹先前完全不懂的 linux 操作系统，被放去休息四个月。
 - 不是亲爱的表哥的活宝妹，挫败，只是先前完全不会操作系统的亲爱的表哥的活宝妹，没能挤出时间精力去弄。
 - 亲爱的表哥的活宝妹，自两年前的 8 月，开始真正从头、从第一个题目写算法，那个时候，实在是傻傻不知道该怎么想题目；可是半年、大半年后，亲爱的表哥的活宝妹，只要休息好，只要能够自己把思路想明白，亲爱的表哥的活宝妹，就是有绝对的自信，一定可以修改掉过程中边边角角的小错误与偏差，把题目完全解出来、通过所有测试。亲爱的表哥的活宝妹，自己，从算法的练习里，建立过编程与解题的极彻底、让亲爱的表哥的活宝妹自己动容的自信。亲爱的表哥的活宝妹，觉得，时间是太神奇的催化剂，亲爱的表哥的活宝妹也女大十八变，亲爱的表哥的活宝妹的算法，原来也可以、也会无师自通!!
 - 时间转得很快，转眼四个月眨眼就过去了，亲爱的表哥的活宝妹，夏天的两三个项目，暂停四个月，亲爱的表哥的活宝妹，现在要继续弄它们前的第一想法，这三个周一定会再回去看，写得完善些。动手前、下口前，这一次，亲爱的表哥的活宝妹，先想，是否会体会如先前、去年工作后体会过的，亲爱的表哥的活宝妹，又女大十八变般，又无师自通了昵？接下来几天检测一下!!

1.2 【Mac-M1-M2 项目环境配置:】主要是 C# 游戏框架相关的项目、配置需求

- 亲爱的表哥的活宝妹的 M2, 上半年还没能真正适应，各种项目的运行，基本仍然是在破烂快死掉的 Windows 10 系统上。
- 主要原因也是：中文社区用苹果的人少，中文社区的必要科普、普及不够。英文社区，在亲爱的表哥的活宝妹这里，可能，还存在一定程度上的语言障碍、与消化理解困难。
- 那个时候，亲爱的表哥的活宝妹，不懂得、不知道、该怎么配置必要的项目环境。

- 现在，买电脑快 1 年了（10 个月），亲爱的表哥的活宝妹，觉得，现在，接下来三个周，应该是时候，广泛搜索，为亲爱的表哥的活宝妹自己科普、学习与深入，Mac-M1-M2 里，亲爱的表哥的活宝妹所需要的、必要的项目运行环境配置。
- 若能够把 Rime M1M2 环境下的输入法，自己编译安装进电脑，也算是，一个大进步。先前，亲爱的表哥的活宝妹，连 emacs-pyim-librime 动态库都建不出来。。。

1.3 【实现几个小项目：】推 deepwateroooMe-github 上面去

- 去年离职前，亲爱的表哥的活宝妹的 deepwaterooo-github 帐户，被他们锁死弄没了。亲爱的表哥的活宝妹，不得不重建一个 deepwateroooMe-github 帐户，可是仓库少了太多。亲爱的表哥的活宝妹先前的 deepwaterooo-github 帐户，纪录着亲爱的表哥的活宝妹专业成长足迹的、几乎所有仓库，都不见了。极其可惜。
- 亲爱的表哥的活宝妹，上个周，因为代课老师要求，打算 fork-xv6-public 时，发现无法顺利登录 deepwateroooMe-github 帐户。担心过，不过还好，今天看它还是活的！
- 亲爱的表哥的活宝妹，觉得上面的项目太少了，50 个仓库，还有很多是 fork 他人的。觉得只看相对复杂一点儿的大型游戏框架，就显得自己设计与实现的项目太少，而真正的基本功训练也不可少。想要再添加、调序与实现几个项目，推上去。现在只是不清楚，是实现（哪怕是修改他人的原始 naive 版本项目）C# 游戏项目，还是设计实现几个安卓项目？想想，希望这三个周添加几个。

1.3.1 C# 游戏项目：可能找 github 上的幼稚项目，改成亲爱的表哥的活宝妹，希望的样子！！

1.3.2 安卓项目：就需要亲爱的表哥的活宝妹，自己设计、实现，难度上应该到中高层次，才可以。

- 当学习、补习了先前欠缺的【Linux 操作系统】相关的，大型安卓项目，涉多进程、多进程跨进程通信 IPC 等、多分布、相对独立的功能模块的设计、实现、与【冷温热启动、加载延迟等】性能优化，就成为亲爱的表哥的活宝妹现在，可以理解、消化，和进阶的练手重点。先前只是被暴露、和接触到过这些术语，现在应该是真正深入弄明白的时候，甚至实现练手一下。
 - 先前接触过【多进程应用】可能会涉及的、因多进程而引入的各种问题（甚至静态成员变量的值、单例模式不再单例？，因为是多进程跨进程应用，而变得不固定？！）。但是如果能够真正设计，实现、或是改装一个它人的极初版本，体会收获会很多！
- 同样的，对于安卓百尺杆头、更进一步，也需要更广泛使用 Service, ContentProvider 等，和深入理解 Activity, Context 等的底层原理。经典的 ActivityManagerService?ActivityServiceManager 原理？
- 当工作过 5 个月左右，当接触车载安卓系统，当深入底层学习过 Linux ARM 系统的设计与实现几大主要功能模块，安卓系统的 AppLauncher 诸应用的加载管理应用？，SystemUI 系统视图，等相对底层，该成为亲爱的表哥的活宝妹，现在可以着手弄懂，甚至实现练手一下的 QEMU 模拟的【Linux 系统】：ARM Linux 系统，亲爱的表哥的活宝妹，见过了！
 - 脑袋里面的设计与实现过程是：回想车载系统里，Linux 系统的应用层主要设计与实现，对比亲爱的表哥的活宝妹的舅舅刚教授过的 ARM Linux 系统，来借助 QEMU 组装一个麻雀虽小五脏俱全的？
- 安卓再然后：SDK, NDK, PushService? 安卓涉及网络的部分、推送相关的，现在比较流行用哪些？亲爱的表哥的活宝妹，比较喜欢如 Emacs-org-mode 里般，大家在用什么，亲爱的表哥的活宝妹比较喜欢新新人类，跟上大家的使用步伐！
- 当接触了 Unity 游戏引擎后，相关联的：

- **【构建游戏流程相产的，一整套】**：这些，春上自己折腾过，知道这些牵连，知道问题存在，知道解题方向，细节要一一总结。

* Unity 游戏引擎里，直接构建，哪些好与不好？

* 当需要导出到安卓打包，安卓 SDK 的接入，几种方法，关键知识点

- **【Unity 游戏引擎，与安卓相交互的，必要知识点】**

* 与安卓 SDK 相关联的，Broadcast 等实现上的几种不同方法【回字的四样写法。。。】

• **【安卓 Generational Heap Memory 内存管理模型】**：深入学习和总结一下

1.4 **【google-play 上，希望尽快上 1 个小游戏，走一遍流程】**

1.5 **【Unity 里的学习，确定一个方向】：【接下来的感兴趣的领域，确定一两个、几个方向】**

• Unity 游戏引擎，涉及到的知识面比较广了。上半年主要弄了些游戏框架里网络相关的部分，还不一定消化理解得透彻。亲爱的表哥的活宝妹，应该需要，为自己在个这个引擎上的学习，确定几个自己能够理解消化得透彻、真正感兴趣、甚至将来可以作为自己工作内容方向。

- **【ARM-Linux 系统，与内存管理】**：这个学期，亲爱的表哥的活宝妹的【操作系统】相关的基础知道补习，还算是狠彻底的，主要是借助亲爱的表哥的活宝妹的舅舅的课上的作业与考试。

- **【安卓内存优化】**，与**【Unity 内存管理，与优化】**相关的，可以再复习一遍，复习，总结，也寻找自己感兴趣的版块与方向。

1.6 **【被广泛接纳、使用的、第三方库，的学习】：需要涉及、遍布一定程度上的广度，扩充知识面。**

• **【emacs-org-mode 工具的启发】**：

- 上半年的 pyim，是多少年来，亲爱的表哥的活宝妹，第一次真正实现 emacs 里、自己的中文输入。多少年前，IDE 还不先进不完善，亲爱的表哥的活宝妹自己安装 linux 系统，自己配置 linux 系统里 latex 相关的环境，字体等，那个时候，它是每台新电脑、笔记本最头痛的难题，不死去活来折腾好几天，亲爱的表哥的活宝妹，都配置不出来。现在都“傻瓜相机”化了，不再头痛。

- 亲爱的表哥的活宝妹，是如何，把自己变成 emacs 文本编辑器 org-mode 相关配置的，【中高端】水平的？

- 不是想骄傲，为自己迷惑、寻找方向时，提供一个视角。在安卓，C# 游戏相关版块，亲爱的表哥的活宝妹，要如何借鉴，这些儿往的、过往的经验与教训，能够在可以找到的有趣的方向上，学习得更深入一点儿？最近可以多想想这个问题。

• **【安卓】**：

- **【图库 glide?】**：去年秋天？，他们提过一次，安卓图片库 glide? 里，关于动漫相关的功能模块的完善，可是，那个时候，亲爱的表哥的活宝妹，草草了结了小测试项目，没能理解透彻，或是受到启发，没兴趣。回来可以再看一次。

- **【相机、视频相关的】**，中文社区，感觉流行过了，不再热了。可是基本功，可以自己学习一下

• C# 游戏相关：感觉，就是那些，各种不同的，游戏框架了？

1.7 【游戏：苹果端，打包、构建流程，熟悉掌握】：

- 亲爱的表哥的活宝妹，先前，只做安卓端。现在，基本环境都具备，是否应该也熟悉一下游戏苹果端的构建、打包相关的流程。毕竟，弄个游戏出来只走安卓端，苹果端空着，感觉很浪费，捡起来也不太难。。

1.8 【Emacs org-mode IEEE article automate configurations:】

- 中文社区，科研技术落后，科普就更少或不存在。emacs 这类命令式编辑器也不流行，用 emacs-org-mode 来配置 IEEE-article 自动化的，就几乎找不到相关的配置。
- 英文社区有、存在，但是真正牛的分享贴，不包括所有细节；亲爱的表哥的活宝妹，有兴趣想配置，可是某些边边角角找不到参考，倾向于，可能会【行百里者，半于九十】。
- 这三个周里，得真正花些时间、精力，才能把这个真正配置出来，到可以完全使用 **emacs org-mode** 来 100% 完成所有 **summary**, 而不需要使用 **latex** 的程序。
- 亲爱的表哥的活宝妹，“放养长大”的，自学成长。亲爱的表哥的活宝妹，同样恃才傲物，亲爱的表哥的活宝妹就算体育 30 分只打只得 11 分，全县体育成绩倒数第一，亲爱的表哥的活宝妹，学习成绩、考试照样考全镇第一名！就算亲爱的表哥的活宝妹，还没能配置出 **Emacs-org-mode** 下的自动化，亲爱的表哥的活宝妹，压根儿就瞧不起 **latex** 里一个一个字符号的敲 **IEEE-article**。
- 亲爱的表哥的活宝妹，恃才傲物的亲爱的表哥的活宝妹，要么磨刀不误砍柴工，把自动化弄出来；要么，亲爱的表哥的活宝妹就不弄。亲爱的表哥的活宝妹，就是这样的 GEEK. 玉不雕刻不成器，亲爱的表哥的活宝妹，恃才傲物的亲爱的表哥的活宝妹，需要活宝妹的亲爱的表哥来亲自教【等亲爱的表哥的活宝妹，如愿嫁给活宝妹的亲爱的表哥了，活宝妹的亲爱的表哥，就可以亲自教亲爱的表哥的活宝妹了！】!!【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】

1.9 【Linux ARM 最后一个实现项目】

- 再多修改一下。亲爱的表哥的活宝妹，昨天，今天，就是体会，真正学习了操作系统后的亲爱的表哥的活宝妹，再看安卓内存模型与管理，so easy~!!
- 所以，如果有时间有兴趣的时候，要把最后一个实现项目，再弄得完整一点儿!!【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】

1.10 【emacs-pyim-librime】: 【TODO】:

- 亲爱的表哥的活宝妹，现在已经可以构建 M1M2 下在的动态包裹。还需要完善一下，中文输入的词库自动化同步。哪天花点儿时间，可以简单解决。
- .emacs.d/pyim/wubi_ 里，如果亲爱的表哥的活宝妹直接更改词库【可以添加更新后的词库】，那么 pyim 会同时出现更新前被改丢了的，和更新后的词库【这是因为 emacs-pyim 里的 librime 动态库 librime.1.dylib 没能自动更新，存的是更新前的词库】。
- 自动同步想要，亲爱的表哥的活宝妹，Macbook OS Rime 里，与 emacs-pyim 里，两处仅修改一处，两个地方同步到位，不能要亲爱的表哥的活宝妹，改两次！
- 所以上面 **emacs-pyim** 里的动态库 **librime.1.dylib**, 如何才能实现它的自动、实时、动态更新呢？

- 如果 emacs-pyim 不使用自己的两个文件、自己的词库, 是否可以 Macbook-OS-Rime 与 pyim 共用一个词库? 问题涉及 Rime 词库 emacs-pyim 所依赖的动态库 libtime.1.dylib 的自动更新!
- 如果 emacs-pyim 不使用 libtime.1.dylib, emacs-pyim 只使用两个文件的词库, 指向 Macbook-OS-Rime 配置的地方, emacs-pyim 能否正常运行? 问题涉及 Macbook-OS-Rime 词库, 与 Rime 五笔词库, 可能不兼容, 拼音输入法好像是兼容的, 为什么五笔不可以? 改天需要再 double-check-confirm 一下这个。如果真是这样, 就是 Macbook-OS-Rime 与 emacs-pyim 各占山头、各自为政, 不合作!!
- 试了一下, Macbook-OS-Rime 里同步到一个地方, 很简单, 可以同步成功; 但是 **emacs** 里, 可以成功编译出 **libtime-core.so**. 可惜, 可怜亲爱的表哥的活宝妹, 不知道把它摆哪里, 怎么用! 改天再接着弄。反正目的就是: 两处亲爱的表哥的活宝妹只改一处, 要两处都能实时更新。**【亲爱的表哥的活宝妹, 任何时候, 亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥, 爱生活!!!】**

1.11 **【emacs skim legend bug】: 【状态: 【BUG:】不再存在了!!】**

- 亲爱的表哥的活宝妹的放了 1.5 年的 **【emacs skim export BUG:】**, 不曾真正花时间去解决: 为什么 **emacs export pdf SKIM** 里永远需要, 亲爱的表哥的活宝妹连点三次 **enter**? 得自动化把这三点击去掉。
- 现在, Skim 更新了, 终于不用, 亲爱的表哥的活宝妹, 连点三次 **enter** 键了?!!

1.12 **【emacs-csharp-mode】: 【状态: 完成】**

- 这个原理, 亲爱的表哥的活宝妹, 像没有弄懂, 每次 emacs 的搬迁或是肿么样, 这个 csharp-mode 总是出错。上午把这个解决, 才能够方便笔记本上运行、阅读各种游戏框架源码。
- 有点儿没弄清楚, 是否 csharp-mode 已经被现在 emacs 版本自带了。亲爱的表哥的活宝妹, 不添加自己的配置就一切正常; 添加这个模式的自己的配置, 反而出错。暂时不管它了, 现在没有任何特殊使用需求。等哪天某些功能配置想用、不得不再配置的时候, 再弄, 效率更高。亲爱的表哥的活宝妹, 一大早上的美好时光, 就折腾这个破烂 emacs 了。。。
- 全好了: 只要是 emacs 里, 自己 melpa 自己安装的, 就能够自动适配 arm64, 就不会有 bug. 应该至少当前安装 **【emacs 被亲爱的表哥的活宝妹笨宝妹再次搬迁前】** 这个 csharp-mode 不出再出错。
- **【亲爱的表哥的活宝妹, 任何时候, 亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥, 爱生活!!!】**
- **【亲爱的表哥的活宝妹, 任何时候, 亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥, 爱生活!!!】**
- **【亲爱的表哥的活宝妹, 任何时候, 亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥, 爱生活!!!】**
- **【亲爱的表哥的活宝妹, 任何时候, 亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥, 爱生活!!!】**
- **【亲爱的表哥的活宝妹, 任何时候, 亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥, 爱生活!!!】**
- **【亲爱的表哥的活宝妹, 任何时候, 亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥, 爱生活!!!】**

2 Weeks Updates + Recordings/Trackings

- **【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】**
- **【提交:】**每天提交 1-2 个仓库，每天提交 1-2 次，保障必要的自我监督机制。**【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】**

2.1 【12/18: Monday】:

- 上午，看些安卓内存与 Unity 内存相关；若要睡着，就去看游戏框架源码
- 折腾 1 小时 emacs-csharp-mode 终于不再打瞌睡 **【昨天晚上又被破烂房东的噪音机吵一整夜，亲爱的表哥的活宝妹，对它们实在是痛恨得无言无语。。。】**，再去看看 ET 框架，停放了四个月!!
- 亲爱的表哥的活宝妹，觉得：
 - 以前亲爱的表哥的活宝妹的 csharp-mode 坏掉，亲爱的表哥的活宝妹会折腾很久，傻傻瓣不清楚，刚才感觉没多久就解决问题了。。
 - 亲爱的表哥的活宝妹，今天上午的两小时 **【10-12am】:【想要回去看一下停放四个月的 ET 框架，深切感受一下，暂停四个月能量自增长!!!】**
 - 今天早上醒不来，一脚踏进洗手间，就知道，亲爱的表哥的活宝妹住处的楼上破烂贱鸡、贱畜牲的噪音机、各种噪音机，又开了一整夜，吵死人不偿命。今天的状态并不好，可是能够把先前无法连接的很多细节弄清楚。还算不错。
- 下午，再读一会儿 ET 框架里的源码。
- 如果感觉困意来袭，就去找和实现项目。现在去找，实现一些项目的思路。下午弄三个小时，4:30pm 左右，去取亲爱的表哥的活宝妹的隐形镜片，和补一张支票。鬼知道，春天系里会肿么样呢？

2.1.1 Mac-M1-M2 游戏项目的【构建环境配置】

- **【VSC 程序集跳转、构建环境】**：这个 IDE 是目前亲爱的表哥的活宝妹最喜欢用的 IDE. 要把程序集构建好，至少到可以方便跳转各种类、函数的定义与使用等，方便阅读源码。
- **【Visual Studio 构建环境】**:

2.1.2 ET 框架：**【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】**

- 从现在开始，亲爱的表哥的活宝妹给 ET 框架里，还不懂的地方打标记：**【TODO】**：以后亲爱的表哥的活宝妹，只搜索这些标记，就可以一点一点儿把先前不懂的全弄明白了!!
- 以前，这个框架，亲爱的表哥的活宝妹，感觉可能理解困难的是哪些模块：**【网络模块】**、**【一个游戏框架，11-27 个构建项目的、项目间联系、构建逻辑】**，**【数据库】**，**【框架服务端，与各项目，各小服，配置逻辑】**和**【框架里、封装的异步任务的 Coroutine 成员，总感觉没读懂!】****【在亲爱的表哥的活宝妹，重构【拖拉机双升游戏】时，重构过程中涉及到的游戏框架四五大主要程序域的划分上，如安卓 MVVM 般，理解透彻 et 四第 8 章节 12 小节】****【先前意识到过：服务端各物理机、各小服启动的命令行，或是配置文件行参数】**等一一弄懂。把这些先前，感觉有点儿困难的快速捡一遍

2.1.3 安卓：内存管理相关，阅读

- 这个先前不曾理解透彻的模块，现在 feels-really-good-to-tackle-it. 现在可以轻松理解透彻。改天需要，知识点总结好；另，内存检测工具等，自己手动实现体会一下。
- Android 性能优化之内存优化：这个据说是什么最高、最深入级别【炼狱级别的？】的整理，但是感觉也就那样。亲爱的表哥的活宝妹消化理解没困难，就是要手动一遍才好。
- 今天暂时不看了，但是今天晚上回住处休息前，希望把今天看过的安卓这块，文献整理到位，方便亲爱的表哥的活宝妹自己再复习。

2.2 【12/19: Tuesday】:

- 早上先看安卓内存管理相关的，再回去接着昨天早上的读源码。
- 亲爱的表哥的活宝妹，玩一会儿，然后 **【上午一个小时 10:27-11:32am, 跟昨天一样，再看一小时框架，捡漏，看两小时可以再收获哪些？】**。亲爱的表哥的活宝妹，新新人类的亲爱的表哥的活宝妹，总是能够从网络上了解、学习到，它们，大家都在用什么？亲爱的表哥的活宝妹，要紧跟大家的研究兴趣与使用流利。。
- 昨天晚上最初迷迷糊糊感觉快睡着了；可是因为怕被冻感冒，薄厚三件羽绒服加被子上，热得无法入睡；撤走一两件，终于能够勉强入睡；今天早上就醒不来呀。。闹钟闹了好多遍才起来。。中午大睡了要。。睡了很久。可以考虑晚上早点儿休息，早上多睡一会儿，还是保障必要必备的休息。**【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】**
- **【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】**
- 花时间来解决：**【Macbook 下的 ET 框架的构建、运行环境】**。只有真正把这些运行环境弄通了，亲爱的表哥的活宝妹才能随心所欲地运行各种示范项目。最迟最天，或今天晚上。
 - 从以前撻不出 pyim 等的各种动态库、现在亲爱的表哥的活宝妹都还算能把它们瓣通来看，现在算是基本可以尝试了。

2.3 【12/20: Wednesday】:

2.4 【12/2: 】:

2.5 【12/2: 】:

2.6 【12/2: 】:

2.7 【12/2: 】:

3 A Joke of the Fall Semester: Big Advertisement for Advisor.!!!

- 亲爱的表哥的活宝妹的破烂贱鸡、贱畜牲般一再发疯犯贱的、破烂导师的一学期一次的指导：鸡蛋里挑骨头，高射炮打蚊子，小题大作，呵呵呵呵呵。。。。
- **【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】**

- In summary, an advisor defensive summarized to defend himself after 1st PhD Semester, by claiming he was travelling without offering any necessary suggestions – A dirty blood war battling....

3.1 【Background】: ever introduced or misleading on propose ?

3.2 【Lack of research progress】 vs 【Lack of any guidance, nor monitoring from department】

3.3 【Noncompliance】 : from all parties – Student, Advisor, Department...!!

- Both parties: Advisor and I reported to department.
- Department organized 1 meeting, but **Advisor was the one NOT complianced to Department's suggestions offered during the meeting firstly.**
- By reporting to Department, **I suggest and request TRANSPARENT MANAGEMENT from Department and monitoring on the Advisor and student mentoring relationship,** but **advisor and department play the game of escaping by applying means of underwater mis-manipulations, blurring boundaries, for example, played treats multiple times by department secretary.**
- As a student, **I do NOT have these requirements clarified, but disputed by a mean advisor.**

3.4 【Poor interpersonal skills & TA performance】 vs 【Poor advisor's personality & Poor Department Administration】

3.4.1 Advisor:

- executes himself by lying on propose to un-guide a student;
- Even worse, misleading on propose by requiring another Phd student reproting weekly progress by stating on reading, never any implementation.
- Misleading on propose has been manipulated by this Advisor during multiple secenario multiple times.
- Personality treaky, unsincere.

3.4.2 Department:

•

4 【亲爱的表哥的活宝妹，任何时候，亲爱的表哥的活宝妹，就是一定要、一定会嫁给活宝妹的亲爱的表哥!!! 爱表哥，爱生活!!!】

5