实验一

实现Aprior算法

实验二

实现FP树

实验三

实现决策树ID3

实验四

实现决策树CART及其剪枝

实验五内容

HMM模型中，初始化概率π={吃=0.3,睡=0.7}；隐藏状态N=2；可观测状态M=3；转移概率矩阵和生成概率矩阵分别是：

https://images2015.cnblogs.com/blog/1203675/201707/1203675-20170724193411012-2089085314.png

**编程解决以下两个问题：**

1、已知整个模型，宝宝的行为依次是哭 -> 没精神 –>找妈妈，计算产生这些行为的概率。

2、已知整个模型，宝宝的行为依次是哭 -> 没精神 –>找妈妈，计算这三个行为下，宝宝的状态最可能是什么。

**睡**

**吃**

**哭**

**没精神**

**找妈妈**

0.3

0.5

0.2

0.9

0.1

0.7

0.1

0.2

0.8