

Consegna descrizione di Progetto finale per ingegneria del software

Margherita Biffi

Informazioni generali sul progetto

- Progetto: web app per partite di padel
- Numero di persone a sviluppare: 1 persona (Margherita Biffi)
- Linguaggio di programmazione ad oggetti: Java
- Livello di votazione ambito in base alle indicazioni nella pagina del corso: 20-25

Descrizione del Progetto

Il Progetto consiste nello sviluppo di una web app per organizzare partite di padel con tra gli utenti registrati. Gli utenti possono iscriversi a partite prestabilite a orari / giorni fissi oppure proporre di nuove. Nuove partite richiedono un quorum di iscrizione per essere confermate (4/4 giocatori) 24 h prima della partita e indicazioni come livello di gioco dei partecipanti possono essere usate come filtro per la ricerca e iscrizione alle partite. I giocatori ricevono notifiche sulla conferma o disdetta delle partite a cui hanno richiesto l'iscrizione. L'utilizzo dell'app è gratuita e non richiede pagamenti.

Requisiti funzionali principali dell'app

- **Utenti**
 - Registrazione/login
 - Scelta livello dichiarato: principiante / intermedio / avanzato / professionista.
 - Visualizzare il proprio profilo: livello dichiarato, livello percepito (media feedback), partite giocate
 - Cancellazione del profilo
- **Partite**
 - Partite fisse: già programmate, con livello richiesto
 - Partite proposte: create dagli utenti, con data/ora/luogo/livello richiesto
 - Iscrizione e cancellazione a una partita
 - Conferma automatica quando si raggiunge il quorum di 4 giocatori
 - Assegnamento di stati alle partite (iscrizioni aperte, iscrizioni chiuse, partita conclusa)
 - Feedback dopo una partita conclusa : ogni utente può lasciare feedback su altri giocatori e confermare il livello autodichiarato sul profilo dei giocatori con cui ha giocato o proporre uno nuovo. Il sistema aggiorna il livello percepito del giocatore.

- **Filtri & Ricerca**

- Visualizzare lista partite disponibili in ordine di data e orario
- Filtrare per livello richiesto, padel club, giorno e stato (iscrizioni aperte, iscrizioni chiuse, partita conclusa)
- Cercare giocatori e visualizzare il loro profilo con l'opzione di filtrare per livello di gioco

- **Notifiche in app**

- Una partita viene confermata
- Una partita viene cancellata per mancanza di quorum 24 h prima della partita o per disiscrizione di un giocatore fino a 2 h prima della partita
- Una partita finisce per lasciare un feedback ai giocatori