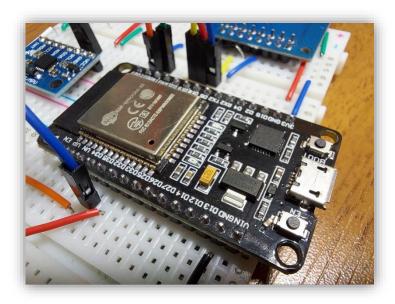
# SERWER FTP Z ZABEZPIECZENIEM "TAMPER"

DOKUMENTACJA TECHNICZNA

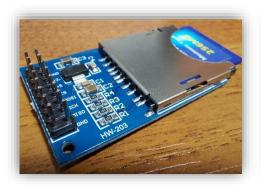
# BUDOWA UKŁADU

# UŻYTE KOMPONENTY

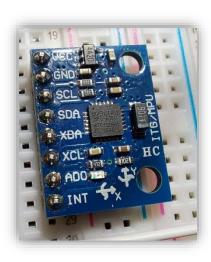
Moduł rozwojowy ESP-32 (tu: ESP-WROOM-32 – wersja 20-pin) – link



- Czytnik kart SD z interfejsem SPI dostępny np. link
- Układ MPU6050 żyroskop i akcelerometr <u>link</u>
- Układ RC522 czytnik kart RFID 13.56MHz link





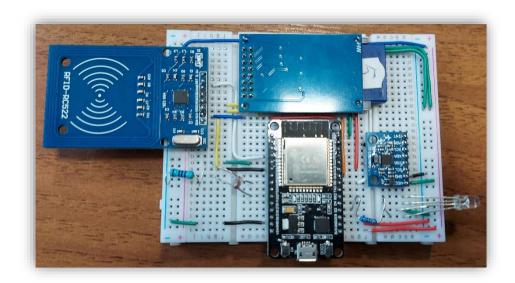


Dodatkowo do działania płytki użyte zostały następujące elementy:

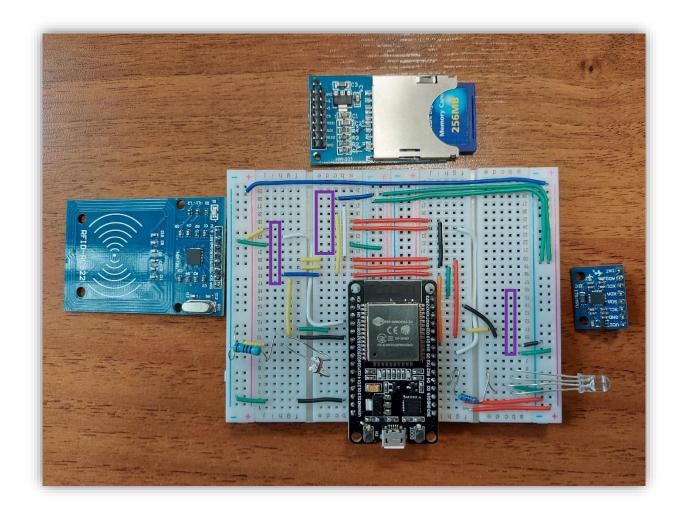
- 2 szt. płytek stykowych 400 otworów
- Dioda RGB (wspólna katoda)
- Fotorezystor
- Rezystor 220 Ω (do diody)
- Rezystor 4.7 kΩ (pull-down do fotorezystora)
- Zestaw zworek (przewodów) do płytek stykowych
- Karta SD (z systemem plików FAT)

# PODŁĄCZENIE KOMPONENTÓW

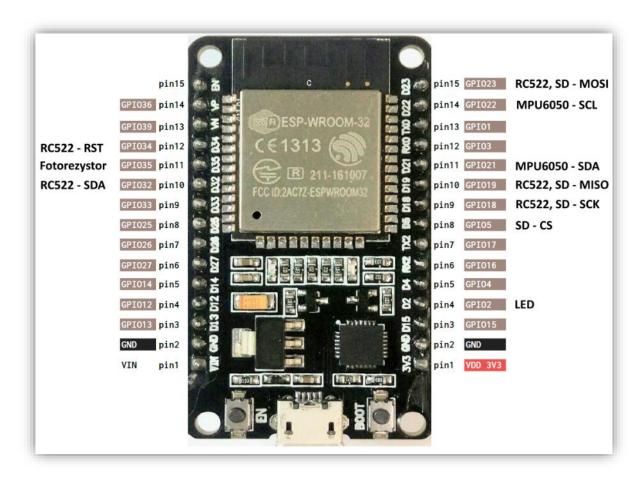
Gotowy układ po podłączeniu elementów prezentuje się następująco:



Na pełnym schemacie połączeń, przedstawionym poniżej, fioletowymi obszarami zaznaczono miejsce podłączenia sensorów:

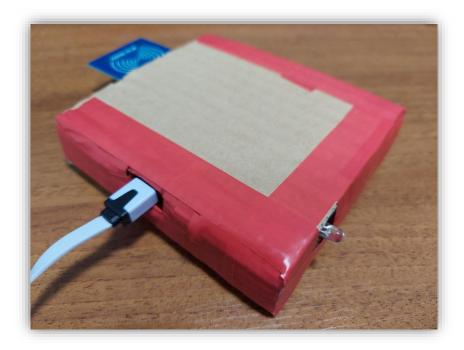


W Module ESP zostały wykorzystane następujące piny GPIO:



# **GOTOWY MODUŁ**

Finalnie układ po dodaniu kartonowej obudowy może prezentować się następująco:



# **OPROGRAMOWANIE**

Kod źródłowy dostępny jest do pobrania z serwisu GitHub:

https://github.com/def-au1t/esp32-ftp

#### KONFIGURACJA

Przed wgraniem programu na esp32 wymagana jest wcześniejsza konfiguracja.

Należy skopiować plik src/credentials.h.sample i nazwać go src/credentials.h. Należy tam umieścić zgodnie z przykładem następujące parametry:

- Nazwa i hasło sieci WiFi do której ma zostać podłączone urządzenie
- Nazwa użytkownika i hasło dostępowe do serwera FTP
- Identyfikatory zaufanych kart RFID

#### **KOMPILACJA**

Do wgrania programu polecamy wykorzystać program Visual Studio Code z rozszerzeniem *PlatformIO*.

Po złożeniu układu według instrukcji użytkownika, i podłączeniu esp32 do komputera za pomocą kabla USB, należy przejść do zakładki *PlatformIO*, a następnie wybrać opcję *Upload and Monitor*. Program może zapytać o adres urządzenia - wybieramy odpowiedni port szeregowy.

Po wgraniu programu na ekranie wyświetli się adres IP serwera FTP - możemy nawiązać z nim połączenie za pomocą klienta FTP.

# **POŁĄCZENIE**

Zalecane jest użycie oprogramowania Filezilla do testowania połączenia z serwerem FTP. Przed połączeniem konieczna jest zmiana liczby jednoczesnych połączeń opisana w instrukcji użytkownika.

# STRUKTURA KODU ŻRÓDŁOWEGO

#### SRC/MAIN.CPP

W tym pliku inicjalizowane są wszystkie funkcje programu - połączenie z wifi, odczyty z sensorów, obsługa karty RFID oraz serwer FTP.

Program operuje na zadaniach uruchamianych poprzez funkcje systemu FreeRTOS:

- xTaskCreatePinnedToCore
- vTaskSuspend
- vTaskResume
- vTaskDelav
- vTaskDelayUntil

Wykorzystywana jest wielowątkowość – w użyciu są oba rdzenie modułu ESP-32:

- Rdzeń 1: Obsługa połączeń i serwera FTP
- Rdzeń 2: Odczyt i analiza danych z sensorów.

Zaimplementowane jest również wykrywanie anomalii - odpowiedzialne są za nie funkcje void LightThread(void \*params) oraz void AccThread(void \*params) odpowiednio dla światła i ruchu.

Kiedy urządzenie znajduje się w stanie bezpiecznym, wykrycie anomalii powoduje wyczyszczenie zawartości karty SD, co potwierdzone jest szybkim miganiem diody urządzenia.

# LIB/FTPSERVER/FTPSERVER.H

Plik zawiera implementację serwera FTP.

Możliwe stany serwera FTP:

- RESET resetowanie połączenia rozpoczęcie pracy od początku
- WAIT\_CONNECTION oczekiwanie na połączenie
- IDLE WAIT\_USERNAME oczekiwanie na podanie nazwy użytkownika
- WAIT\_PASSWORD oczekiwanie na podanie hasła
- WAIT\_COMMAND oczekiwanie na podanie komendy

Zdarzenia obsługiwane są w pętli void mainFTPLoop().

Najważniejszą funkcją serwera jest boolean processCommand(String command, String params), zajmująca się przetwarzaniem komend użytkownika.

Obsługiwane komendy:

- ABOR
- CDUP
- CWD
- DELE
- FEAT

- LIST
- MKD
- MLSD
- MODE
- NOOP
- PASV
- PWD
- QUIT
- RETR
- RMD
- RNFR
- RNTO
- STOR
- STRU
- SYST
- TYPE

Pozwala to wykonywać wszystkie podstawowe operacje na serwerze FTP, pod warunkiem wykorzystywania jednego wątku klienta.

# LIB/MPU6050/MPU6050.H

Plik jest odpowiedzialny za komunikację z modułem MPU6050 i wykrywanie anomalii dotyczących położenia urządzenia. Po uruchomieniu urządzenie jest kalibrowane, a następnie w pętli obliczane są zmiany w położeniu.

W razie wykrycia zbyt dużych zmian, funkcja checkForAnomalies() zwraca true, co powoduje uruchomienie działań niszczących dane na karcie, jeśli urządzenie jest w odpowiednim stanie.

# LIB/RFIDREADER/RFIDREADER.H

Plik jest odpowiedzialny za komunikację z czytnikiem kart RFID. Zawiera również listę zaufanych kart (legitymacji studenckich i tokenów RFID mogących zmieniać stan urządzenia).

Rozpoznawanie kart następuje w funkcjach bool verifyLoop() oraz bool isValidID(byteuid[10]).