



Master Thesis

CodeForest als neues 3D-Modell der Softwarevisualisierung und dessen Umsetzung für die Augmented Reality

Marcel Pütz

Eingereicht 2017
an der Fakultät Informatik

Erstprüfer: Prof. Dr. Reiner Hüttl
Zweitprüfer: Prof. Dr. Gerd Beneken

ERKLÄRUNG

Ich versichere, dass ich diese Arbeit selbständig angefertigt, nicht anderweitig für Prüfungszwecke vorgelegt, keine anderen als die angegebenen Quellen oder Hilfsmittel benutzt sowie wörtliche und sinngemäße Zitate als solche gekennzeichnet habe.

Rosenheim, den 17. Mai 2017

Marcel Pütz

Kurzfassung

here comes the abstract

Schlagworte: Softwarevisualisierung, Wald, Baum, 3D, Augmented Reality, Virtual Reality, Statische Codeanalyse, Abhängigkeiten

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Das Konzept des CodeForest	3
3	Datenmodell	5
4	Layout	7
5	Interaktionskonzept	9
6	Zusammenfassung und Ausblick	11

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

1 Einleitung

2 Das Konzept des CodeForest

3 Datenmodell

4 Layout

5 Interaktionskonzept

6 Zusammenfassung und Ausblick

