

Критика идеологии “свободных” и “открытых” программ



Wire Snark

LinuxInstallFest, 18 мая 2019

Об авторе

- Разработчик сетевых протоколов, демонов и сервисов в Linux
- Исследователь безопасности
- Со-основатель
DEF CON Нижний Новгород defcon-nn.ru



 wsnark@tuta.io

GnuPG fingerprint
4497 F125 194A 47AD 0E1B
05A3 E12E D410 7595 4ED2

 @wsnark

 @wiresnark

[**m**] @wsnark:matrix.org

Содержание

- Что такое FOSS/СПО
- Экскурс в историю программирования
- Понятия идеологии и свободы
- Тезисы критики
- Что делать

Что такое “свободное” ПО - free software

- Источник идеологии “свободного” ПО - конкретная организация, НКО и НГО, Free Software Foundation
- Информация об этой теме доводится до слушателей через проект GNU, выполняемый этой организацией
<https://www.gnu.org>
- GNU основан Ричардом Столлманом в 1983 году, FSF – в 1985 году
- <https://www.gnu.org/philosophy/free-sw.html>

Четыре “свободы” пользователей СПО // GNU/FSF

- (0) свобода выполнять программу **для любых целей**,
- (1) изучать и править программу в виде исходного текста,
- (2) перераспространять точные копии,
- (3) распространять измененные версии.

Четыре “свободы” пользователей СПО // GNU/FSF

- “Свободная” программа подконтрольна пользователям (индивидуально и коллективно)
- Все остальные, “несвободные” программы, позволяют их владельцам контролировать пользователей

GNU/FSF о коммерции

- “Свободная” программа не означает “некоммерческая”
- “Свободная” программа обязана быть доступной для коммерческого использования, коммерческой разработки и распространения
- Продажа “свободных” программ – это хорошо!
(Selling Free Software is OK!)

Программы с открытыми исходниками - open source

- Термин создан в 1998 году Брюсом Перенсом и Эриком Реймондом.
- Open Source Initiative - аналог FSF для продвижения идеологии в массы. Не является НКО - это Public Benefit Corp.
- Ориентация на бизнес: open source как эффективный способ совместной коммерческой разработки ПО
- <https://opensource.org>

Open Source Definiton // OSI

- Свободное распространение
- Доступные исходные тексты
- Возможность модификации
- Даже в случае неприкосновенности авторского исходного текста, производные программы и их исходные тексты должны свободно распространяться
- Отсутствие дискриминации против людей и групп людей
- Отсутствие дискриминации по цели применения
- Публичность лицензии
- Лицензия не должна быть привязана к конкретному продукту
- Лицензия не должна ограничивать другие программные продукты
- Лицензия должна быть технологически нейтральной

Экскурс в историю программ

- Научно-исследовательская, инженерная, хакерская этика
- 1955: SHARE - группа пользователей IBM-мейнфреймов
- 1970: Unix – некоммерческий до 1983г (Research Unix)
- 1974: Berkeley Software Distribution (BSD)
- 1980ые – огромное количество форков Unix

Экскурс в историю программ

- Лицензия BSD: 1979..1989 по разным источникам
- Лицензия MIT: 1985 в X, текущий текст – 1999
- Лицензия GPL: 1985, v1 – 1989
- Копирайт на софт: в США – 1980, в Европе - 1991

Понятие идеологии

- Появляется во времена Просвещения
 - “Наука о мыслях людей”
 - Включая чувства, желания, воспоминания
 - Главные сферы управления: познание и общение
- Не только изучает мысль, сознание – в первую очередь формирует их
- С.Г.Кара-Мурза “Идеология и мать её, наука”.

Понятие свободы

- Либеральная свобода
 - свобода как вседозволенность; отсутствие ограничений
 - Права и свободы тесно связаны с правом собственности
- Свобода как познанная необходимость
 - Возможность исследования (познания)
 - Свобода воли: способность применить знания

Известная критика FOSS

- Hacking Capitalism: The Free and Open Source Software Movement, by Johan Söderberg (2009)
- Labyrinth of Software Freedom (BSD vs GPL and social aspects of free licensing debate), by Dr. Nikolai Bezroukov
http://www.softpanorama.org/Copyright/License_classification/index.shtml
- <http://sci-hub.se>, <http://gen.lib.rus.ec>

Свойства идеологии “свободного” ПО

- Имеет индивидуализм в своей основе
 - Несмотря на “коллективную собственность” над “свободной” программой
- Соединяет либеральный ценностный подход с научной/хакерской/исследовательской этикой
 - Абсолютные общие утверждения
 - Свобода как вседозволенность
 - “Экономическая” свобода
 - “Свобода совести” (т.е. свобода от общественной морали)
- Формулируется в юридических, правовых терминах
 - Copyleft основан на Copyright

Тезисы критики

- Замыкание исследовательской, инженерной, хакерской этики в либерализм ведет к стабилизации системы, сохранению “статус-кво”
- Радикальные абсолютные формулировки канализируют протест молодёжи
- Противоречие между интересами общества (пользователей, разработчиков) и Молохом сознательно скрыто и смягчено
 - Здесь Молох: система, основанная на принципе максимизации прибыли (Аллен Гинсберг, “Вопль”/ "Howl", 1955)
 - В open source явно принимается приоритет бизнеса
- Во всех бизнес-моделях неизбежно используется как инструмент в контроле за пользователями
 - Микс FOSS, псевдо-FOSS и проприетарных компонент
 - “Облачные” (серверные) технологии

Что делать?

- Сформулировать альтернативную идеологию, отвечающую интересам общества в большей мере
- Отказ от индивидуализма и либеральных ценностей
- Выход за пределы юридических рамок копирайта
- Сфокусироваться на реальных проблемах
 - Сетевые, серверные/облачные технологии

Что делать?

- Развитие общественно-полезного знания и научно-инженерной культуры (общественного сознания)
 - Знание это не любая информация (нет абсолютному принципу “свободы слова” и “полной открытости”)
 - Открытость знания: возможность переиспользовать; основываться на работах других; избежание изобретения/пересоздания велосипедов
- Ликвидация паразитизма копирайта
 - Неотчуждаемость прав автора, исключение права собственности

Что делать?

- Нет “свободе” запуска программы с любыми целями
 - Да праву и обязанности общества проверять цели и программные методы их достижения
 - Пока общество не осознало этого и не выделило ресурсов: поддержка “серых хакеров”, когда подобная проверка проводится независимо
- Нет доминированию интересов бизнеса при дизайне систем
 - Да приоритету интересов пользователей и разработчиков (общества)

Вопросы?