

MANAJEMEN PROYEK PERANGKAT LUNAK

SPRINT & SPRINT PLANNING MODUL 4

Modul 4

Modul tersebut membahas tentang manajemen proyek perangkat lunak dengan menggunakan metode Scrum. Scrum adalah sebuah metode pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara iteratif dan inkremental dengan menggunakan sprint sebagai batasan waktu pengembangan produk. Sprint terdiri dari beberapa event seperti sprint planning, daily scrum, pengembangan, sprint review, dan sprint retrospective. Dalam sprint planning, tim akan merencanakan dan menentukan tujuan sprint serta sprint backlog. Ada beberapa hal yang harus dipatuhi selama sprint berlangsung seperti tidak boleh ada perubahan yang dapat membahayakan tercapainya Sprint Goal. Ada juga kegiatan praktikum yang harus dilakukan seperti membuat sprint planning dengan menggunakan JIRA dan melakukan simulasi pembuatan sprint planning dari awal dengan JIRA Software.

Kegiatan 1

The screenshot displays the JIRA Sprint Planning interface. It shows two sprints: 'KOS1 Sprint 2' and 'KOS1 Sprint 3'. Each sprint has a description, a timeline, and a list of issues.

KOS1 Sprint 2 (2 issues):

- Menyelesaikan integrasi sistem dan kelayakan code sehingga dapat digunakan dengan baik (06/Jun/23 11:42 AM - 07/Jun/23 11:42 PM)
- Issues: CLONE - Integrasi Sistem (Implementation/ Coding, KOS1-59, 3), CLONE - Code Review (Implementation/ Coding, KOS1-60, 3)

KOS1 Sprint 3 (4 issues):

- Menyelesaikan backlog Testing dan task-task yang sudah ada (06/Jun/23 6:42 PM - 08/Jun/23 11:50 PM)
- Issues: CLONE - Pengujian Kompatibilitas (Testing, KOS1-63, 2), CLONE - Pengujian Fungsional (Testing, KOS1-62, 2), CLONE - Pengujian Acceptance (Testing, KOS1-64, 2), CLONE - Integration Testing (Testing, KOS1-65, 2)

Gambar di atas merupakan sprint planning dari pengerjaan proyek ini yang dimana terdapat 2 sprint yaitu KOS1 Sprint 2 dan KOS1 Sprint 3, di KOS1 Sprint 2 adalah sprint yang sedang berjalan untuk pengerjaan implementation/coding dengan backlog integrasi sistem dan code review, sedangkan KOS1 Sprint 3 adalah sprint yang akan di kerjakan sesudah sprint KOS1 Sprint 2.

Kegiatan 2

Yaitu mensimulasikan cara pembuatan sprint planning dari awal dan menjelaskan sprint dengan JIRA Software kepada asisten. Lalu simulasi juga harus dilakukan oleh masing-masing peran pada kelompok yang telah dibuat pada modul 1, mulai dari manager hingga closing.

Berikut langkah-langkah dalam pembuatan Sprint Planning pada Jira software:

Jira Software | Your work | Projects | Filters | Dashboards | Teams | Apps | Create

Kostku1
Software project

PLANNING

- KOS1 board Board
- Roadmap
- Backlog
- Active sprints
- Reports

DEVELOPMENT

- Code
- Releases

You're in a company-managed project | Learn more

Projects / Kostku1 / KOS1 board

Backlog

Search backlog

Only My Issues | Recently Updated

Share | Insights

0 | 6 | 0

Start sprint

Create sprint

VERSIONS

- KOS1 Sprint 2 2 issues
- KOS1 Sprint 3 4 issues

EPICS

Backlog 34 issues

CLONE - Sebagai Penyewa Kost, saya ingin melihat data penyewa setiap kamar kost	Basic Feature App	KOS1-75	-
CLONE - Sebagai pengelola kost, saya ingin dapat melakukan pendataan terhadap penyewa kost di dalam aplikasi	Basic Feature App	KOS1-70	1
CLONE - Sebagai Pengelola kost, saya ingin melihat hasil pencatatan keuangan di dalam aplikasi	Basic Feature App	KOS1-71	-
CLONE - Sebagai Pengelola Kost, saya ingin melakukan pendataan terhadap pemasukan pembayaran kos dan pt	Basic Feature App	KOS1-72	-
CLONE - Sebagai Pengelola Kost, saya ingin dapat melakukan chat terhadap penyewa kos di dalam aplikasi	Basic Feature App	KOS1-73	-
CLONE - Sebagai Pengelola Kost, saya ingin dapat melakukan login dengan akun role admin	Basic Feature App	KOS1-74	-
CLONE - Sebagai Penyewa Kost, saya ingin melakukan chat terhadap pengelola kost	Basic Feature App	KOS1-76	-

1. Membuka bagian backlog yang ada pada project jira.

Jira Software | Your work | Projects | Filters | Dashboards | Teams | Apps | Create

Kostku1
Software project

PLANNING

- KOS1 board Board
- Roadmap
- Backlog
- Active sprints
- Reports

DEVELOPMENT

- Code
- Releases

You're in a company-managed project | Learn more

Projects / Kostku1 / KOS1 board

Backlog

Search backlog

Only My Issues | Recently Updated

Share | Insights

VERSIONS

- KOS1 Sprint 2 2 issues
- KOS1 Sprint 3 4 issues

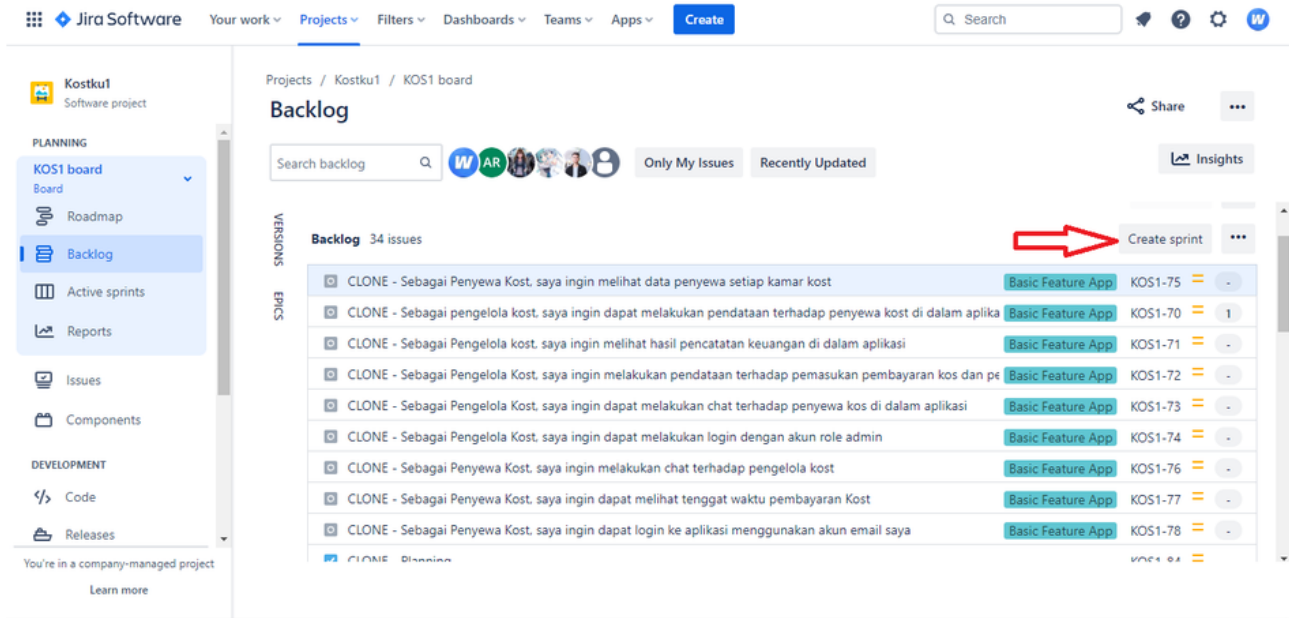
EPICS

Backlog 34 issues

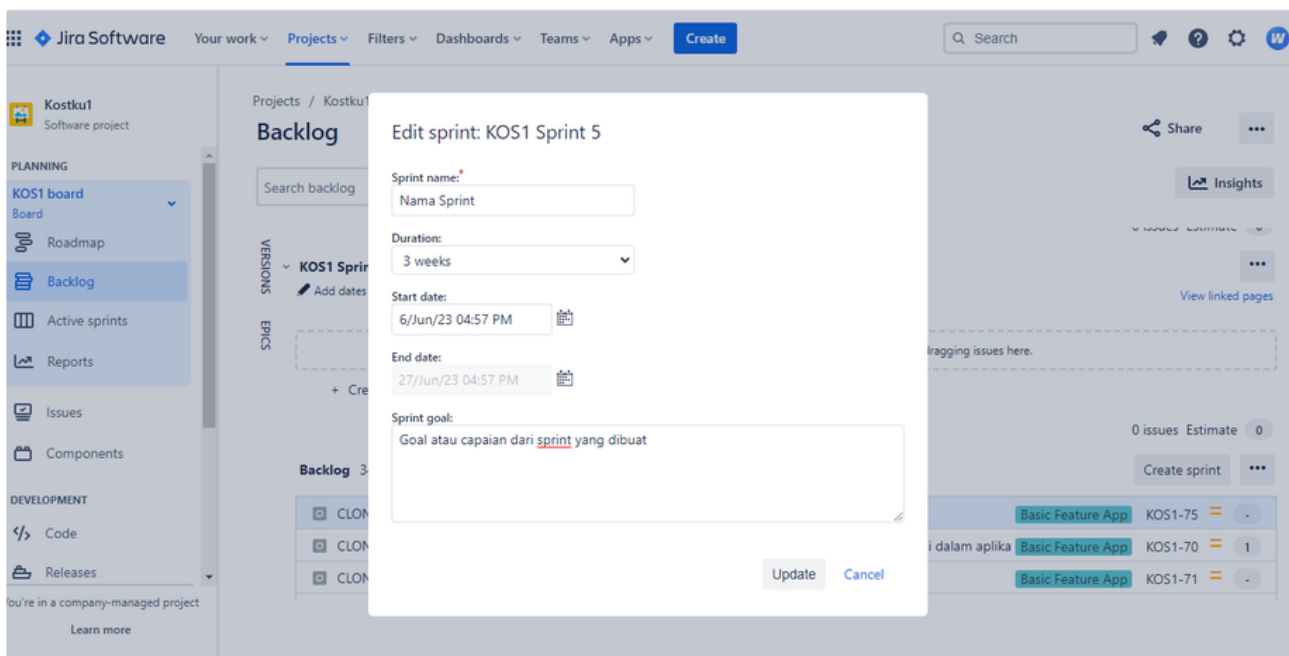
CLONE - Mock UP		KOS1-98	-
CLONE - Deployment		KOS1-92	-
CLONE - User Guideine dan Dokumentasi	Deploying	KOS1-67	-
CLONE - Hosting	Deploying	KOS1-68	-
Link Figma		KOS1-99	-
Link Project Charter		KOS1-105	-
Link Github		KOS1-106	-
Link Desain System		KOS1-107	-
Link PPT		KOS1-108	-

+ Create issue

2. Pembuatan Backlog Project: Pada Jira bagian backlog menambahkan issue atau membuat issue dimana mewakili fitur atau user stories yang perlu dikerjakan tiap-tiap role yang ada.



3. Pembuatan sprint: Menekan create sprint pada bagian atas backlog yang ada pada sprint



4. Kemudian melakukan edit sprint dari sprint yang telah dibuat dan memasukkan detail sprint yang di inginkan seperti nama sprint, durasi pengerjaan sprint, tanggal dimulai dan tanggal berakhirnya sprint, serta goal dari sprint tersebut. Dan selanjutnya tekan update sprint.

Jira Software interface showing the Backlog view for project KostKu. The left sidebar lists navigation options: Roadmap, Backlog, Board, Reports, Issues, Code, Project pages, Add shortcut, and Project settings. The main area displays the Backlog with two sections: 'Sprint Developing' (5 Jun - 17 Jun, 2 issues) and 'Backlog' (9 issues). The 'Sprint Developing' section shows issues KOS-40 (User Guideine dan Dokumentasi) and KOS-42 (Hosting), both in 'DEPLOYING' status. The 'Backlog' section shows issues KOS-45, KOS-46, KOS-47, and KOS-48, all in 'TO DO' status. A red arrow points to the 'Start sprint' button in the top right of the sprint section.

5. Selanjutnya tambahkan issues yang ada di backlog dengan drag issues yang diinginkan ke dalam sprint yang telah dibuat dan tekan start sprint jika merasa issue sudah cukup ditambahkan.

Jira Software interface showing the 'KOS1 Sprint 2' board view. The left sidebar lists navigation options: Roadmap, Backlog, Board, Reports, Issues, Components, Code, and Releases. The main area displays the 'KOS1 Sprint 2' board with three columns: 'TO DO', 'DALAM PENGERJAAN' (In Progress), and 'DONE'. The 'DALAM PENGERJAAN' column contains two issues: KOS1-59 (CLONE - Integrasi Sistem) and KOS1-60 (CLONE - Code Review), both in 'Implementation/ Coding' status. A red arrow points to the 'Active sprints' option in the left sidebar.

6. Terakhir tekan active sprint pada bagian planning untuk melihat sprint yang telah dimulai.