









# MANAJEMEN PROYEK PERANGKAT LUNAK

## MODUL 3

### Scheduling The Task Using Roadmap












## Modul 3

Modul ini membahas tentang manajemen proyek perangkat lunak dengan menggunakan aplikasi Jira Software. Terdapat beberapa sub topik seperti pembuatan akun Jira, pengertian Epic, Story, Bug, Task, dan Subtask, serta pembuatan product backlog dengan pemberian nilai story point pada setiap story. Selain itu, juga dibahas tentang fitur roadmap pada Jira Software yang dapat membantu dalam pengelolaan proyek secara keseluruhan. Modul tersebut juga memberikan referensi dan sumber belajar yang dapat digunakan untuk memperdalam pemahaman tentang Jira Software dan manajemen proyek perangkat lunak secara umum.

	CLONE - Sebagai pengelola kost, saya ingin dapat melakukan penda	Basic Feature App	KOS1-70	=
	CLONE - Sebagai Pengelola kost, saya ingin melihat hasil pencatatan	Basic Feature App	KOS1-71	=
	CLONE - Sebagai Pengelola Kost, saya ingin melakukan pendataan te	Basic Feature App	KOS1-72	=
	CLONE - Sebagai Pengelola Kost, saya ingin dapat melakukan chat te	Basic Feature App	KOS1-73	=
	CLONE - Sebagai Pengelola Kost, saya ingin dapat melakukan login c	Basic Feature App	KOS1-74	=
	CLONE - Sebagai Penyewa Kost, saya ingin melihat data penyewa sel	Basic Feature App	KOS1-75	=
	CLONE - Sebagai Penyewa Kost, saya ingin melakukan chat terhadap	Basic Feature App	KOS1-76	=
	CLONE - Sebagai Penyewa Kost, saya ingin dapat melihat tenggat w	Basic Feature App	KOS1-77	=
	CLONE - Sebagai Penyewa Kost, saya ingin dapat login ke aplikasi m	Basic Feature App	KOS1-78	=

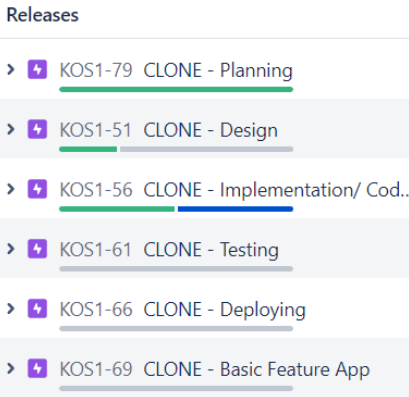
Gambar 1. Story pada Jira software

Story pada Jira merupakan salah satu jenis item pekerjaan yang digunakan dalam mengelola dan melacak pekerjaan yang harus dilakukan oleh tim pengembangan perangkat lunak.

	CLONE - Planning		KOS1-84	=
	CLONE - Design System		KOS1-87	=
	CLONE - Mock UP		KOS1-88	=
	CLONE - Design in Figma		KOS1-89	=
	CLONE - Pengembangan		KOS1-90	=
	CLONE - Documentation		KOS1-91	=

Gambar 2. Task pada Jira software

Item pekerjaan yang perlu dilakukan oleh tim, tetapi tidak secara langsung terkait dengan kebutuhan pengguna.



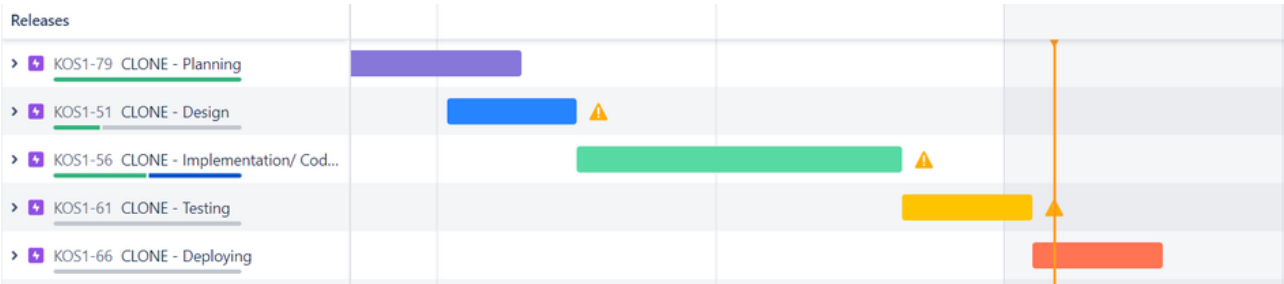
Gambar 3. Epic pada Jira software

Salah satu fitur penting dalam Jira, yang digunakan untuk mengorganisir dan mengelompokkan pekerjaan dalam pengembangan perangkat lunak. Fungsi utama Epic adalah untuk mewakili inisiatif besar atau fitur utama yang membutuhkan waktu lebih lama dan melibatkan beberapa pekerjaan atau tugas yang lebih kecil.

CLONE - Pengujian Kompabilitas	Testing	KOS1-63	=	2
CLONE - Pengujian Fungsional	Testing	KOS1-62	=	2
CLONE - Pengujian Acceptance	Testing	KOS1-64	=	2
CLONE - Integration Testing	Testing	KOS1-65	=	2

Gambar 4. Story point pada Jira software

Metode untuk mengestimasi kompleksitas atau ukuran relatif dari pekerjaan dalam pengembangan perangkat lunak.



Gambar 4. Roadmap pada Jira software

Fitur yang digunakan untuk merencanakan dan mengkomunikasikan visi, tujuan, dan rencana jangka panjang untuk pengembangan perangkat lunak.