Цель игры:

Переместить все карты по основаниям.

Правила:

Начало: В начале игры Туз и Король каждой масти располагаются в две колонки, чтобы стать основаниями.

[Основания](mk:@MSITStore:C:\Program%20Files%20(x86)\SolSuite\solsuite.chm::/html_files/games/P/Patriarchs.htm) (Восемь колод, которые начинаются с четырех Тузов и четырех Королей):

* Основание "Туз": Строится от Туза до Короля, соответствующей масти. Например, 2 ♥ можно положить только на Туза ♥.
* Основание "Король": Строится от Короля до Туза, соответствующей масти. Например, Королеву ♠ можно положить только на Короля ♠.
* [Перестановка](mk:@MSITStore:C:\Program%20Files%20(x86)\SolSuite\solsuite.chm::/html_files/games/P/Patriarchs.htm). Когда верхние карты двух оснований одной масти в последовательности, одну или несколько карт можно переместить из одного основания в другое, кроме Туза и Короля на дне основания.

[Запас](mk:@MSITStore:C:\Program%20Files%20(x86)\SolSuite\solsuite.chm::/html_files/games/P/Patriarchs.htm) (Девять карт, расположенных в три строки по 3 карты):

* Эти карты доступны для игры с основаниями
* Каждая стопка может содержать только одну карту
* [Пустые места автоматические заполняются из отходов или, если они пусты, из](mk:@MSITStore:C:\Program%20Files%20(x86)\SolSuite\solsuite.chm::/html_files/games/P/Patriarchs.htm) колоды

[Колода](mk:@MSITStore:C:\Program%20Files%20(x86)\SolSuite\solsuite.chm::/html_files/games/P/Patriarchs.htm):

* Переместите одну карту из колоды в отходы, кликнув на нее
* Разрешается одна пересдача (всего две сдачи).

[Отходы](mk:@MSITStore:C:\Program%20Files%20(x86)\SolSuite\solsuite.chm::/html_files/games/P/Patriarchs.htm) (Одна стопка):

* Верхняя карта всегда доступны для игры с основаниями.