

PlayerPact

<https://playerpact.altervista.org/>

Jacopo Salvatori, Lorenzo D'Angelo, Leonardo Colucci

Giugno 2024

1 Cos'è PlayerPact

PlayerPact è un'applicazione che nasce per dare la possibilità a persone che non hanno nessuno con cui giocare in videogiochi online di trovare effettivamente qualcuno interessato a farlo. Oltre a questo, ogni utente potrà condividere post in cui si può vendere un prodotto relativo al mondo videoludico e avrà anche l'opportunità di poter condividere un proprio pensiero relativo sempre all'ambito dei videogiochi.

2 Tipologie di post

Esistono tre tipologie di post all'interno dell'applicazione:

- Post standard: contengono titolo e descrizione. Ogni post standard può essere aperto in una sua pagina cliccandoci sopra per visualizzare i commenti o crearne di nuovi.
- Post di team: contengono titolo, descrizione, numero giocatori attuali (minimo 1), numero di giocatori massimi (minimo 2) ed un'orario di gioco (nel caso si decida un'orario già passato per il giorno attuale, verrà impostato valido per il giorno successivo agli occhi degli altri utenti). Ogni utente registrato può interagire cliccando sul pulsante di partecipazione all'interno del post e ogni utente nel team ha a disposizione una chat con cui parlare con gli altri membri del gruppo.
- Post di vendita: contengono titolo, descrizione, prezzo ed un'immagine di massimo 5 MB. Ogni utente registrato può interagire con il post premendo sul pulsante "buy" e può utilizzare una chat per accordarsi con il proprietario del post. Inoltre, può anche salvare il post nella lista di interesse.

3 Ruoli all'interno dell'applicazione

Esistono quattro tipologie di utenza:

- Utente non registrato: egli potrà visualizzare ogni tipologia di post ed ogni commento all'interno dei post standard, senza però poter interagire con nessuno di essi (es. non può partecipare a team, non può interagire con chi crea post di vendita, non può salvare nulla nella lista di interesse, non può commentare sotto ai post standard e non può effettuare segnalazioni). Potrà inoltre effettuare il login oppure registrarsi in caso voglia creare un nuovo account.
- Utente registrato: egli potrà fare tutto ciò che può fare un utente non registrato, ma senza le limitazioni di quest'ultimo; potrà dunque partecipare a team, interagire con chi crea post di vendita, salvare post nella lista di interesse, commentare sotto ad un post standard ed effettuare segnalazioni. In aggiunta, ogni utente ha una propria pagina profilo in cui sono contenuti i post creati dall'utente, i post salvati nella lista di interesse, i team a cui si partecipa, le chat create a seguito di interazione con post di vendita o di team e una pagina contenente le informazioni legate all'utente, quali foto profilo, email, username, password, tutte con la possibilità di essere cambiate. Ogni utente registrato potrà inoltre eliminare un proprio post se decide di farlo.

- Moderatore: egli potrà visualizzare le segnalazioni fatte dagli utenti e decidere un esito per la segnalazione (ignorare la segnalazione, cancellare il post/commento segnalato, bannare un utente fino ad una data desiderata o eliminare l'account dell'utente). Potrà inoltre visualizzare l'elenco di segnalazioni chiuse e l'elenco degli utenti registrati, con la possibilità di eliminarli.
- Admin: egli potrà creare nuovi moderatori ed eseguire query direttamente sul database, visualizzando il risultato all'interno di un'apposita area di testo.

4 Istruzioni per l'installazione in locale

Occorre inizialmente installare XAMPP, facendo attenzione ad installare Apache e MySQL. Dopo l'installazione di XAMPP, occorre effettuare il clone in una cartella denominata PlayerPact ed aprire il file `httpd.conf` nella directory `xampp/apache/conf` e commentare le righe

```
DocumentRoot "C:/xampp/htdocs"
<Directory "C:/xampp/htdocs">
```

per poi aggiungere subito sotto le righe

```
DocumentRoot "<Percorso della cartella>/PlayerPact"
<Directory "<Percorso della cartella>/PlayerPact">
```

Successivamente per importare il dump del database, il quale contiene delle immagini, occorrerà cambiare dei parametri all'interno del file `/xampp/php/php.ini`, ovvero occorre modificare i valori dei seguenti parametri in:

```
max_execution_time=1200
max_input_time=1200
memory_limit=6144M
post_max_size=6144M
```

Invece, nel file `xampp/mysql/data/my.ini` occorre cambiare il valore del parametro `max_allowed_packet` in:

```
max_allowed_packet=6144M
```

Ora occorre andare su `localhost/phpmyadmin`, creare un nuovo database chiamandolo esattamente "playerpactdb" ed importare al suo interno il dump presente nella cartella della repository appena clonata chiamato `playerpactdb.sql`. Per funzionalità dell'applicazione sono presenti degli eventi che agiscono in base alle date di creazione delle chat o dei post. Se si attiva il pianificatore degli eventi si potrebbero cancellare dei dati nel dump in quanto considerati vecchi per l'applicazione. Se si vuole attivarlo per testarlo si può attivare ma consideri che alcuni dati come chat vecchie, post di team vecchi potrebbero essere cancellati. Sull'applicazione online gli eventi non sono inclusi nel piano gratuito di altervista quindi non

è possibile attivare il pianificatore degli eventi.

Una volta effettuata questa configurazione può navigare sul sito e testare le funzionalità attivando apache e mysql dal pannello di controllo di xampp e recandosi su localhost/. Le password degli utenti di qualsiasi ruolo nell'applicazione sono uguali al loro username per semplicità. Per testare i vari ruoli, può accedere come admin (password: admin), mod1 (password: mod1) oppure cicerone (password: cicerone).

5 Link utili

Link del repository: <https://github.com/defintNull/PlayerPact>

Link dell'applicazione su altervista: <https://playerpact.altervista.org/>