

НИЯУ МИФИ. Лабораторная работа №3. Никифоров Степан, Б21-502. 2023.

Среда разработки

```

      -`
      .o+`
      `ooo/
      `+oooo:
      `+oooooo:
      -+ooooooo+:
      `/:-:++oooo+:
      `/++++/+++++++:
      `/++++++++++:+
      `+/+++ooooooooooooo/`
      ./ooosssso++osssssso+`
      .oosssssso-`-`-`-/osssssst`
      -osssssso.          :ssssssso.
      :osssssss/          osssso+++.
      /osssssssss/        +ssssooo/-
      `/osssssso+/:--    -:/+osssso+-
      `+sso+:-`          `.-/+oso:
      `++:.              `-/+/

```

defkit@archlinux

OS: Arch Linux x
Kernel: 6.4.12-
Uptime: 2 hours,
Packages: 1102 (
Shell: bash 5.1.
Resolution: 1920
DE: GNOME 44.4
WM: Mutter
WM Theme: Adwaita
Theme: Adwaita [
Icons: Adwaita [
Terminal: alacri
Terminal Font: t
CPU: AMD Ryzen 7
GPU: NVIDIA GeFc
Memory: 4355MiB

Временная оценка алгоритма

- Лучший случай $O(n \cdot \log(n))$ - если массив уже отсортирован
- Худший случай $O(n^2)$ - когда последний вложенный цикл выполняется полностью (что никогда не происходит)

Анализ алгоритма

Принцип работы

Блок схема



BlockScheme

Значение директив

```
#pragma omp parallel for shared(gap, count, array) private(i, j, tmp, part) default(none) num_threads(threads)
```

Задается область параллельного цикла, с количеством тредов `threads`. Переменные `array`, `count` и `gap` объявляются общими для всех тредов и непараллельной части алгоритма. Все новые переменные без явного указания класса не разрешены. Переменные `i`, `j`, `tmp` и `part` объявляются индивидуальной для каждого тред. Область - цикл `for`

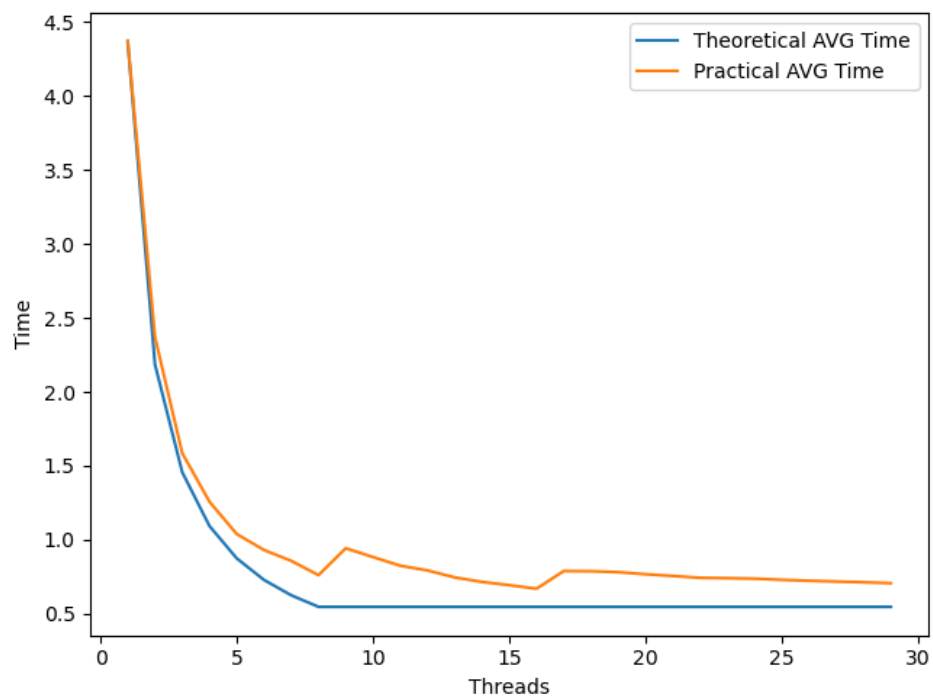
Эта директива необходима для распараллеливания сортировки элементов массива, которые отстоят друг от друга на расстоянии `gap`, потому что они не пересекаются с остальными и соответственно уменьшения время всей сортировки.

Параллельный алгоритм

200 раз генерируется случайный массив из ста тысяч элементов с разным сидом, чтобы усреднить худшие и лучшие случаи. Всего эксперимент занял два часа

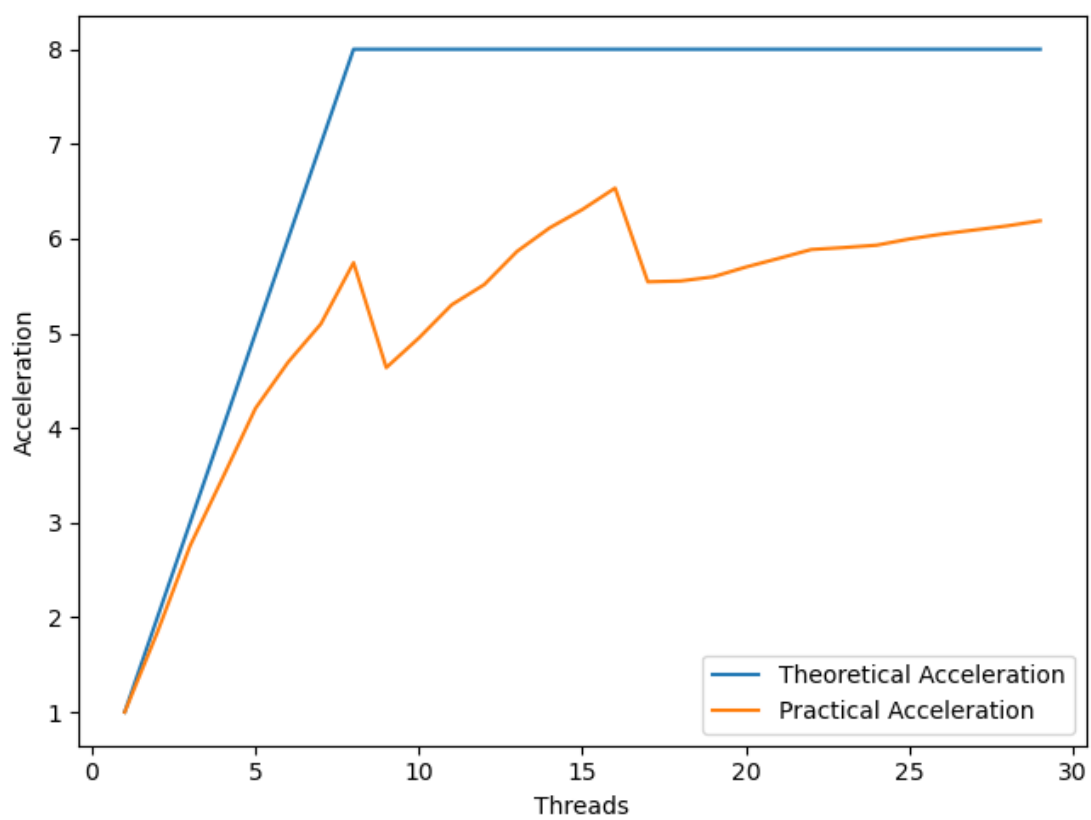
```
~/studying/parprog/lab3 | main ?1 | >:3 1h 42m 49s | 13:46:56
) ls
AV6_time.png a.out* efficiency.png logger.py parallel_core.py
__pycache__/_ acceleration.png lab3.c logs/
```

Среднее время

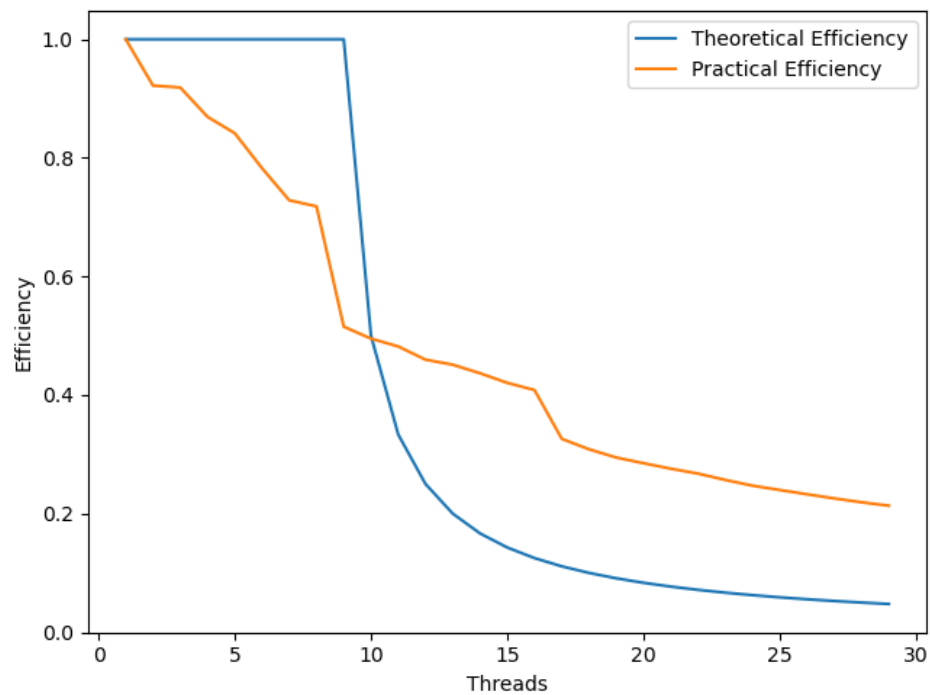


AvgTime

Среднее ускорение



Средняя эффективность



Efficiency

Заключение

В данной работе я разработал и реализовал параллельный алгоритм сортировки Шелла. Ускорение возможно, потому что во втором вложенном цикле происходят сортировки пузырьком для элементов отстающих друг от друга на фиксированную величину `gap`, а следовательно все элементы, стоящие на индексах `0..gap-1`, образуют непересекающиеся множества.

Анализ графиков показал, что: - Как и ожидалось, после 16 потоков ускорения не происходит. -

Приложение

Оценка работы последовательной программы производилось при использовании параллельной программы с одним потоком.

Оценка работы параллельной программы

```
#include <omp.h>
#include <stdio.h>

double shellsort(int* array, int count, int threads){
    double t1, t2;
    int i, j, tmp, part;
    t1 = omp_get_wtime();
    for(int gap = count/2; gap > 0; gap /= 2){
        #pragma omp parallel for shared(gap, count, array)
        private(i, j, tmp, part) default(none) num_threads(threads)
        for(i = 0; i < gap; i++){
            for(part = i + gap; part < count; part += gap){
```

```

        for(j=part; j>i  && array[j-gap] > array[j]; j-
=gap) {
            tmp = array[j];
            array[j] = array[j-gap];
            array[j-gap] = tmp;
        }
    }
}
t2 = omp_get_wtime();
return t2 - t1;
}

int main(int argc, char** argv)
{
    const int count = 10000000;    ///< Number of array elements
    const int target = 16;         ///< Number to look for

    int* array = 0;                ///< The array we need to find
the max in
    int index =
-1;                               ///< The index of the element we need
    if (argc < 3) {
        puts("USAGE ./a.out {THREADS_NUM} {SEED}");
        return -1;
    }
    const int threads = atoi(argv[1]);    ///< Number of
parallel threads to use
    const int random_seed = atoi(argv[2]); ///< RNG seed

    /* Initialize the RNG */
    srand(random_seed);

    /* Generate the random array */

    /*
     * We can multithread array filling
     */

    array = (int*)malloc(count*sizeof(int));
    for(int i=0; i<count; i++){
        array[i] = rand();
    }
    double t = shellsort(array, count, threads);
    printf("%g", t);

    return 0;
}

```