



## Haga lo que hicimos en el aula: Referencias

Continuando con nuestro código.

1) Si lo desea, cree un nuevo proyecto y copie la clase **Cuenta**, o simplemente cree una nueva clase **Cliente** para componer nuestro **bytebank**, nuestra clase **Cliente** debería tener este aspecto:

```
public class Cliente {  
  
    String nombre;  
    String numeroIdentidad;  
    String profesion;  
  
}
```

COPIA EL CÓDIGO

2) Defina los atributos de la clase **Cliente** como prefiera, en el curso, usamos **nombre**, **numeroIdentidad** y **profesion**.

3) Modifique la clase **Cuenta** agregando un atributo de tipo **Cliente**.

```
public class Cuenta {  
  
    double saldo;  
    int agencia;  
    int numero;
```

```
    Cliente titular;  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

4) ¡Crea una clase de prueba e instancia un cliente y una cuenta! Recuerde que un atributo del **titular** de la cuenta tiene un **Cliente**

5) Tenga en cuenta que podemos hacerlo más directamente!

```
Cuenta cuentaDeMarcela = new Cuenta();
```

`cuentaDeMarcela.titular = new Cliente();` Podemos definir el nombre de un cliente haciendo:

```
cuentaDeMarcela.titular.nombre = "Marcela";
```