



Haga lo que hicimos en el aula: Creando Getters y Setters

Aumentaremos nuestro código, modificándolo según las clases.

1) Protegeremos los atributos de la clase **Cuenta**, para esto agregue la palabra reservada **private**:

```
private double saldo;  
private int agencia;  
private int numero;  
private Cliente titular;
```

COPIA EL CÓDIGO

Tenga en cuenta que cuando hagamos esto, ya no podremos acceder a los valores. 2) Necesitamos crear métodos que nos permitan recibir los valores de los atributos, o incluso cambiarlos. ¡Para eso crearemos los *Getters* y *Setters*, seguiremos los siguientes modelos y los modificaremos para que devuelva / cambie el atributo correcto!

¡No olvides cambiar el tipo de retorno del método! En este caso es **double**.

// Getter

```
public double getSaldo(){  
    return this.saldo;  
}
```

//Setter

```
public void setNumero(int numero){
```

```
    this.numero = numero;  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

En el curso creamos **getSaldo**, **getNumero**, **setNumero**, **getAgencia**, **setAgencia**, **setTitular**, **getTitular**.

3) En la clase **Cliente**, escriba los métodos getters y setters y modifique los atributos agregando **private**

¡Haga una clase test y vea las posibilidades, para que el conocimiento se consolide!

Nuestro código está debajo, solo haga clic para ver la revisión, ¡pero le recomendamos que lo pruebe antes de ver el código completo!