



Diseñando una bandera con un pincel

Transcripción

[00:00] Hola amigos y amigas. Continuando con nuestro programa habíamos primero dividido la pantalla, en este caso, en dos partes, aquí está nuestro programa y nuestro código, para que todo lo que veamos aquí podamos verlo en forma más rápida y no tenga que estar ingresando y volviendo a nuestro programa.

[00:24] A medida que crezca nuestro programa va a ser un poco más difícil poder hacer esto, pero en esta parte inicial, creo que es importante poder ver y apreciar así todo lo que nuestro código va a ser aquí en nuestra pantalla.

[00:42] Teníamos nuestro programa, que básicamente habíamos creado una variable que se llama pantalla, que conectaba la etiqueta Canvas, habíamos creado una pizarra aquí de 600 x 400 y un pincel donde estamos pasándole lo que tiene la pantalla, toda nuestra variable pantalla, el contenido de esa pantalla en dos dimensiones, largo o ancho mejor dicho, y alto o largo.

[01:13] Entonces, lo que vamos a hacer ahora, es usar nuestro pincel para dibujar. Aquí lo que tenemos es una función que se llama fill, de llenar, del inglés llenar, rect de rectángulo y tiene cuatro parámetros. La posición inicial, entonces imagínense un plano cartesiano en un gráfico, voy a explicarlo mejor con nuestro amigo Paint.

[01:48] Entonces, en un gráfico cartesiano lo que tenemos es, disculpen las líneas que no estén rectas, pero es X y Y. En este caso, voy a borrar esta parte, en realidad voy a hacerlo aquí. Imaginen que nuestra pantalla, nuestro

programa, nuestra pizarra en este caso o nuestro Canvas, cualquier nombre que quieran darle, tiene la misma configuración que un plano cartesiano.

[02:24] Tenemos el eje X, que son las posiciones hacia la derecha, y el eje Y las posiciones, hacia verticales, hacia abajo. Eso nos ayuda a que nos posicionemos en la forma correcta, en el lugar donde queremos posicionarnos en nuestro programa.

[02:45] Entonces, lo que los dos primeros parámetros de nuestro `fillRect`, de nuestra función de llenar ese rectángulo, el primer rectángulo que vamos a crear, es la posición que estamos diciendo, la posición 0, 0. Y le vamos a decir que avance todo el tamaño que hemos definido aquí de nuestra pizarra, 600 en el eje horizontal y 400 en el eje vertical. Aquí lo vamos a guardar "Ctrl + S" y actualizamos.

[03:25] Aquí me aparece una pantalla negra. No es el mejor color para una pizarra. Tenemos que poner letras o dibujos blancos aquí o de colores más fuertes para que se note. Entonces, lo que vamos a hacer es inicialmente, es negra por defecto. Lo que vamos a hacer es usar otro comando que se llama `fillStyle` para definir el color.

[03:57] A diferencia del `fillRect`, que es una función, esto de aquí es una función que le estoy pasando estos parámetros, `fillStyle` es una propiedad o una característica, es por eso que tengo que pasarle, es como si fuera una variable, tengo que pasarle algún valor. Y lo que vamos a definir aquí es el color: un light grey, un plomo claro.

[04:32] Vamos a guardar, "Ctrl + S" y actualizamos aquí. Y aquí tenemos, en este caso, nuestro Canvas, nuestra pizarrita: 600 de anchura por 400 de alto o largo. Ahora, lo que vamos a hacer es continuar dibujando, voy a reutilizar esto de aquí, y voy a dibujar un rectángulo aquí.

[05:02] Voy a dividir en tres primeramente este rectángulo, entonces, cada parte, si tiene 600, voy a dividir en tres rectángulo. Cada rectángulo tiene de

ancho 200, 200 y 200, recordando que es como si fuera un plano cartesiano. Voy a definir aquí el color verde, green en inglés, voy a comenzar partir en la posición 0, 0 que estoy aquí, y le voy a decir que se vaya hasta la posición 200.

[05:42] Y aquí tengo mi rectángulo verde. Voy a copiarlo esto nuevamente y, en este caso, voy a irme hasta aquí. Voy a dibujar un rectángulo rojo en esta posición. Entonces, si dividí en tres, significa que aquí es 200. No, aquí, es 400 y aquí es 600. Entonces, le voy a decir: "comenzá en la posición 400, grafícame 200 en el eje horizontal y los 400 en el eje vertical", solo que aquí le voy a pasar en rojo.

[06:32] Parece una bandera, ¿no? ¿Les parece una similar? Sí, comento esto de aquí, solo un momento. Vamos a hacer aquí una prueba. Si llego a comentar esto de aquí, lo que tengo es la bandera de Italia, entonces grafiqué aquí la bandera de Italia, en verde, blanco y rojo en este formato vertical.

[07:04] En el próximo capítulo, la próxima sección, lo que vamos a hacer es, vamos a alterar un poco esta bandera, vamos a darle unas nuevas configuraciones a la bandera de Italia, vamos aquí a ser creativos y vamos a dibujarle un pequeño escudo.

[07:26] Por momento es esta parte de aquí, de los rectángulos y que yo puedo usar y viajar en este Canvas, en esta pizarra, usando las posiciones como si fuera un plano cartesiano. Nos vemos de aquí a poco. Gracias.