



Haz lo que hicimos: bucles

Finalmente, ¡ha llegado el momento de practicar los bucles!

While

- 1) Crea una clase y tu método main, en el curso lo llamamos "TestWhile".
- 2) Escribe el **while** que imprime los números del 0 al 10, recuerda crear tu variable de **contador** con el valor 0, quedando así:

```
public class TestWhile {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int contador = 0;  
        while(contador <= 10) {  
            System.out.println(contador);  
            contador = contador + 1;  
        }  
    }  
}
```

COPIA EL CÓDIGO

Podemos cambiar la línea que incrementa la variable del contador de la siguiente manera:

```
contador += 1;
```

COPIA EL CÓDIGO

O

```
contador++; // más utilizado!
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

For

1) Crea una clase y tu método principal, en el curso elegimos "**TestFor**".

2) Escribe un bucle for que imprima los números del 0 al 10, así:

```
public class TestFor {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        for(int contador = 0; contador <= 10; contador++) {  
            System.out.println(contador);  
        }  
    }  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Ten en cuenta que no podemos usar la variable de contador fuera del alcance de **for**.