

Nuestro pincel y sus características

Aprendimos a usar dos instrucciones que son características de nuestro objeto `pincel`, las mismas nos ayudaron a formatear nuestras figuras. Las instrucciones usadas fueron:

```
pincel.fillStyle  
pincel.fillRect()
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Cuál de las alternativas está usando las 2 instrucciones de forma correcta:

A

```
pincel.fillStyle("green");  
pincel.fillRect(0,0,600,400);
```

**B**

```
pincel.fillStyle = "green";  
pincel.fillRect = (0,0,600,400);
```



```
pincel.fillStyle = "green";  
pincel.fillRect(0,0,600,400);
```



¡Correcto! La instrucción `pincel.fillStyle` es una propiedad del objeto `pincel` y se le está atribuyendo el color verde. Por su parte, la instrucción `pincel.fillRect()` es una función (método) del objeto `pincel` que en nuestro código la usábamos para diseñar (dibujar) las figuras.

PRÓXIMA ACTIVIDAD