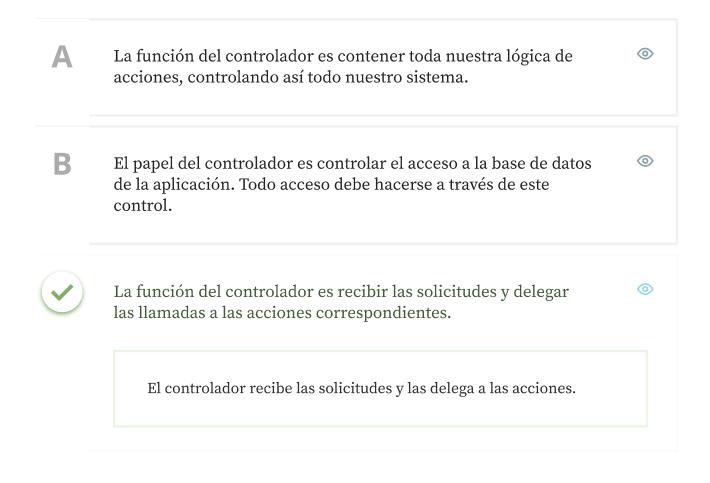
**=** 09

## Función del controlador

Durante esta clase, comenzamos a construir nuestro controlador, que juega un papel importante en nuestro proyecto. ¿Cuál es esta función?



PRÓXIMA ACTIVIDAD