



Variables estaticas

Transcripción

[00:00] Y ya que estamos hablando de reglas del negocio, vamos a tener aquí un desafío más. ¿Qué sucedería si ahora nosotros queremos saber cuántas cuentas estamos creando hasta el momento? Por ejemplo queremos tener un registro de cuántas cuentas vamos creando a lo largo del tiempo.

[00:24] Bueno, ahora que sabemos cómo funciona el constructor, quizá la solución sea definir no sé, algún tipo de variable llamado total, que va a ser un tipo entero y que va a incrementarse. Bueno, lo dejamos así nada más, y cada vez que creamos una nueva cuenta lo vamos a incrementar. Total más, más, punto y coma al final. ¿Qué les parece eso?

[01:00] Nos está dando error. ¿Por qué nos da error? Porque no hemos inicializado el total. Entonces tenemos que decir total igual a cero. Entonces cada vez que nosotros hayamos creado nuestra cuenta, el total va aumentando y nosotros vamos teniendo conocimiento del número de cuentas que se están creando hasta el momento. Seguro que funciona. Vamos a ver.

[01:26] Para esto yo voy a hacerle aquí, voy a quitar esto de aquí o mejor dicho voy a simplemente cambiar este texto y decir se van creando, concateno con mi símbolo más y le pongo total. Y para que se vea un texto bonito, voy a cerrarlo aquí, espacio cuentas. Perfecto. Volvemos aquí, guardamos.

[02:00] Vamos a ver si funciona. Vamos a ejecutar el método, le damos aquí y dice: "Se va creando una cuenta". Bueno, parece que sí, sí está funcionando, está contando. Pero ahora, digamos que yo voy a crear otra cuenta. No voy a

referenciar, voy a crear, va a ser cuenta 2 y acá sí voy a hacer un new cuenta, porque estoy creando un nuevo objeto, y ese va a ser agencia 333, por ejemplo.

[02:42] Voy a borrar eso para que no confunda aquí abajo, cuenta y cuenta 2. ¿Será que va a imprimir 2 aquí? Entonces, guardamos aquí, doy play y tenemos otra vez el mismo resultado: una cuenta, una cuenta. Algo aquí no está saliendo bien. si yo hiciera igual cuenta, cuenta 3 igual, igual new, cuenta, con el código de agencia 444, le vuelvo a dar y okay. No está funcionando, estamos convencidos.

[03:29] Alguna cosa tenemos que hacer aquí. En este caso, vamos a pensar un poco en el problema. Nosotros queremos tener una variable única para poder contar cuántas cuentas estamos teniendo, entonces quizás al momento que le damos new a cada cuenta, el total es asignado a cero nuevamente. Ya vimos eso cuando trabajábamos con métodos. ¿Entonces qué tenemos que hacer?

[03:56] Muy fácil. Tenemos que sacar el total y ponerlo aquí afuera. ¿Cierto? Entonces aquí solamente le dejamos al final total++. ¿Será que ahora va a funcionar? Guardamos, ejecutamos, voy a subir esto un poco primero. Ejecutamos, y mismo resultado, okay, no está funcionando. ¿Por qué no está funcionando? Porque nuevamente estamos construyendo el objeto y esta variable que está aquí sigue formando parte de los atributos de cuenta.

[04:36] Y ahí comienza otro problema más, porque yo no quiero que esto sea un atributo de la cuenta, este es un simple contador, esta no es una variable de la instancia de la cuenta y yo no quiero que lo sea. Yo quiero solamente un contador que no tiene nada que ver con la instancia de cuenta. Para esto tenemos una palabra reservada que nos va a ayudar para este objetivo.

[05:02] Vamos a primero darle un private a mi variable, y la palabra reservada que les digo es static. Static lo que nos va a decir es que esta variable no va a ser de la instancia. Esta variable va a ser de la clase. Suena confuso ahorita pero lo van a entender en algún momento. La instancia es esto de aquí, new cuenta.

Aquí creamos una nueva instancia de esta clase. Es de la clase, esta es la instancia.

[05:45] Y si se dan cuenta, dado que en Java trabajamos con referencias en memoria, nosotros le asignamos a esta variable del tipo cuenta una instancia del tipo cuenta con esta información. Entonces la clase define lo que va a ser nuestra instancia, ese es el primer concepto. Segundo concepto, la palabra static nos está diciendo que esta variable que está aquí no va a ser alterada por la instancia sino directamente por nuestra clase cuenta.

[06:29] ¿Qué quiere decir esto? Vamos a ejecutar el código para entender de qué se trata. Nuevamente ejecutamos. Ahora sí vemos que se van creando una, dos, tres cuentas.