

INICIAR SESIÓN

NUESTROS PLANES

TODOS LOS
CURSOS

FORMACIONES

CURSOS

PARA
EMPRESAS

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > PROGRAMACIÓN

Cómo escribir un README increíble en tu Github

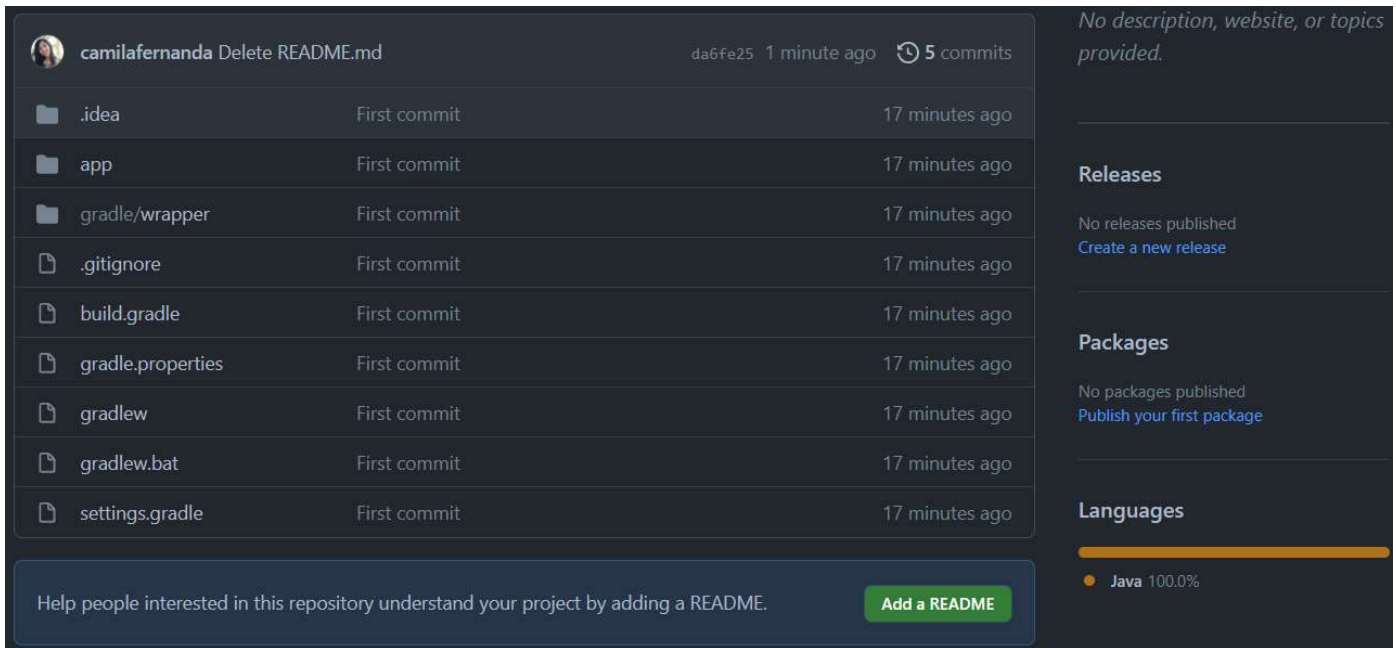


Camila Alves

23/05/2022



Dado el mismo proyecto en repositorios remotos en [GitHub](https://github.com), la famosa red social del desarrollador, ¿cuál de los dos enfoques a continuación le resulta más atractivo?



camilafernanda Delete README.md da6fe25 1 minute ago 5 commits

File	Commit	Time
.idea	First commit	17 minutes ago
app	First commit	17 minutes ago
gradle/wrapper	First commit	17 minutes ago
.gitignore	First commit	17 minutes ago
build.gradle	First commit	17 minutes ago
gradle.properties	First commit	17 minutes ago
gradlew	First commit	17 minutes ago
gradlew.bat	First commit	17 minutes ago
settings.gradle	First commit	17 minutes ago

Help people interested in this repository understand your project by adding a README. [Add a README](#)

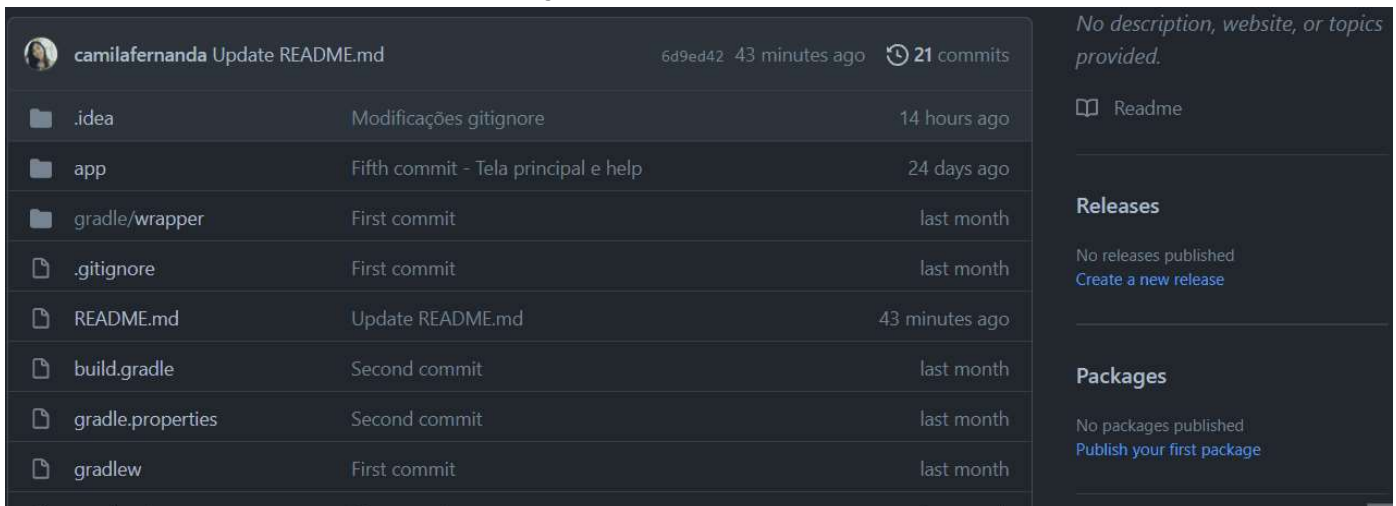
No description, website, or topics provided.

Releases
No releases published
[Create a new release](#)

Packages
No packages published
[Publish your first package](#)

Languages
Java 100.0%

Repositório: [GlicoCare2](https://github.com/camilafernanda/GlicoCare2/tree/main)



camilafernanda Update README.md 6d9ed42 43 minutes ago 21 commits

File	Commit	Time
.idea	Modificações gitignore	14 hours ago
app	Fifth commit - Tela principal e help	24 days ago
gradle/wrapper	First commit	last month
.gitignore	First commit	last month
README.md	Update README.md	43 minutes ago
build.gradle	Second commit	last month
gradle.properties	Second commit	last month
gradlew	First commit	last month

Readme

Releases
No releases published
[Create a new release](#)

Packages
No packages published
[Publish your first package](#)

Repositório: [GlicoCare](https://github.com/camilafernanda/GlicoCare)

Definitivamente la segunda opción, ¿verdad? Porque en la primera opción no sabríamos ni de qué se trata el proyecto. Y la diferencia del segundo repositorio fue la adición de un archivo **README** muy agradable que hizo que el proyecto fuera más atractivo y explicativo.

Pero tranquilo, README? Léeme, ¿qué sería eso?

El README es un archivo con extensión .md, es decir, está escrito en **Markdown**, que es un lenguaje de marcado utilizado para convertir texto en HTML válido.

En plataformas de repositorios remotos como [GitHub](#), la función de este archivo es presentar información del proyecto, como:

- Descripción de su proyecto;

- funcionalidades;
- Cómo pueden usarlo los usuarios;
- Donde los usuarios pueden encontrar ayuda sobre su proyecto;
- Autores del proyecto.

¿Por qué hacer un README?

Después de que hayas trabajado duro y desarrollado un proyecto genial, probablemente estarás subiéndolo a GitHub y mostrando a la comunidad lo que has hecho.

Para eso, es bueno documentar el proyecto para que quien visite tu repositorio sepa de qué se trata, como lo vimos en el primer ejemplo.

Y eso lo podemos hacer a través del **README**, que es el primer archivo que se ve, es decir, es la puerta de entrada a tu proyecto. El propio GitHub hace esta recomendación a la hora de subir un proyecto sin este archivo:



Traducción: Ayude a las personas interesadas en este repositorio a comprender su proyecto agregando un README.

Además, algunas personas utilizan el perfil de GitHub como portafolio, si es tu caso, es interesante apostar por los archivos README para hacer más atractivos tus proyectos incluso para los reclutadores. Si este no es tu objetivo, vale la pena señalar que no siempre queremos que los usuarios se interesen o colaboren con nuestro repositorio, en estos casos no es necesario utilizar este archivo.

¿Qué es genial tener en un README?

Al analizar repositorios famosos, es posible notar la presencia de archivos README muy interesantes.

Me gusta este repositorio de **Facebook** [Docusaurus](#), que es un proyecto diseñado para ayudar a construir, implementar y mantener sitios web de proyectos de código abierto.

El proyecto [Open MCT](#) de la **NASA**, que se utiliza para el análisis de datos de las misiones de las naves espaciales, así como para la planificación y el funcionamiento de los sistemas móviles experimentales.

Es posible notar que los dos *no* tienen exactamente el mismo patrón, cada uno tiene su identidad. Sin embargo, podemos ver algunos puntos que podemos destacar que es bueno tener en su README, como:

- Título e imagen de portada;
- Insignias;
- Índice;
- Descripción del Proyecto;
- Estado del proyecto;
- Demostración de funciones y aplicaciones;
- Acceso al Proyecto;
- Tecnologías utilizadas;
- Personas Contribuyentes;
- Personas Desarrolladoras del Proyecto;
- Licencia.

Título e Imagen de portada

Tan pronto como agregue un README, comenzará con el título como el nombre de su repositorio. Pero puedes cambiarlo y ponerle un **nombre descriptivo**. En este punto abusa de la creatividad.

A la hora de elegir el título, puedes ponerlo así:

```
<em> # Su título aquí </em>
```

O, si desea colocarlo **centralizado**, puede usar **etiquetas HTML** que funcionan normalmente, así:

```
<h1 align="center"> Su título aquí </h1>
```

Una vez hecho esto, si quieres, puedes hacer una **portada** o **logo** del proyecto para poner después del título. En particular, me gusta mucho [Canva](#) para hacer diseños, con el plan

gratuito ya puedes encontrar algunas herramientas geniales.

Eventualmente, si el logotipo es un título, como en el ejemplo de [GlicoCare](#), puedes reemplazar el título:



Sin embargo, ambos también se pueden usar, como se usa en [Docusaurus](#):

Docusaurus

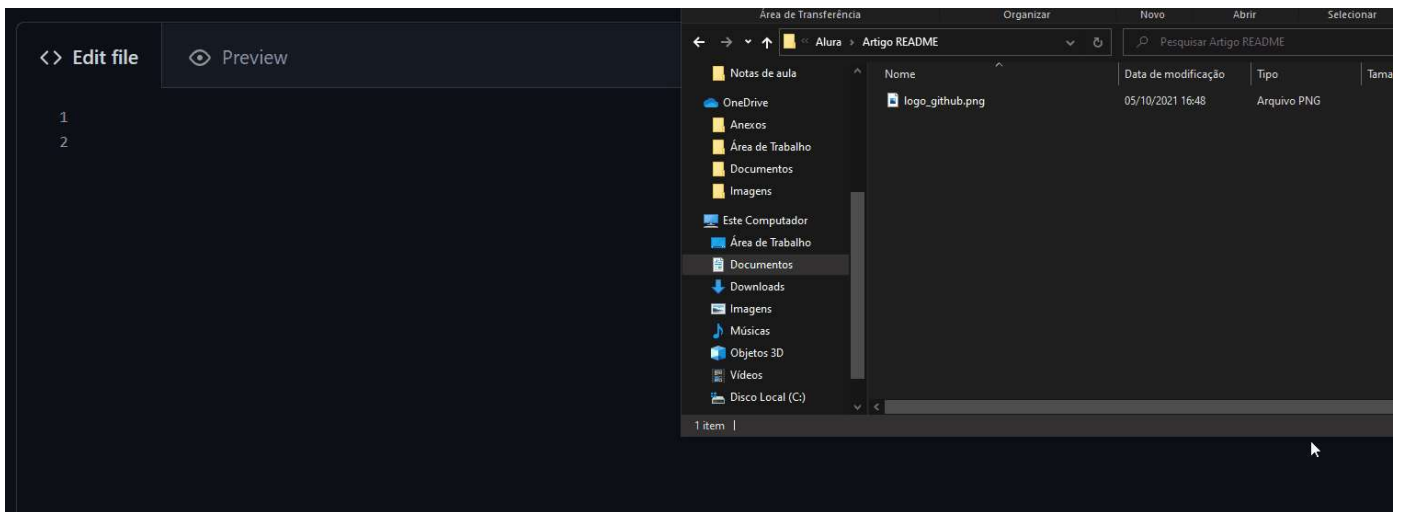


O [CacheLib](#) de Facebook también:



CacheLib

Pero, ¿cómo poner la imagen en el archivo? Una vez que hayas creado o encontrado tu diseño, puedes abrirlo en el explorador de archivos y arrastrarlo al archivo README que se está editando, aquí hay un ejemplo hecho en Windows:



Traducción: Una descripción de la imagen aquí.

Dentro de los corchetes [], el nombre del archivo de la imagen aparecerá como una descripción, pero es interesante que describas en detalle de qué se trata para ayudar con la **accesibilidad**. Y dentro de los paréntesis aparece un enlace a tu imagen que GitHub genera al convertirla y alojarla.

Otra forma de colocar una imagen, que es más segura, sería cargar la imagen en **su propio repositorio** o usar **servicios de alojamiento** de imágenes como [imgur](#) o [pasteboard](#) y colocar el enlace generado en markdown, así:

```
![descripción de la imagen](URL de la imagen generada por el servicio de aloja
```



También puedes usar imágenes disponibles en Internet tomando el enlace y colocándolo de la misma manera mencionada anteriormente, pero no se recomienda, ya que la imagen puede eliminarse y tu repositorio se quedará sin ella más adelante.

Badges

Algunos repositorios utilizan **badges**, que en traducción literal son placa, emblema o insignia. Sus objetivos son indicar el **estado actual del proyecto**, licencia si la tiene, **versiones**, **dependencias**, **pruebas** y entre otros.

Un ejemplo del uso de badges en un repositorio de Dropbox, [Dropbox Core SDK para Java 8+](#):



En él, las insignias se utilizaron para:

- **Licencia:** Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT);
- **Versión de la herramienta de administración de dependencias, Maven:** versión 4.0.1;
- **Fecha de la última versión del proyecto:** Agosto.

Si quieres hacer tus badges, puedes usar [Shields.io](https://shields.io), que proporciona en la página principal varios *ejemplos de Insignias* y, además, puedes pegar el enlace a tu repositorio de GitHub en el cuadro de texto inicial, por lo que automáticamente te *sugerirá algunas insignias* para que las uses en tu proyecto, proporcionando el enlace de la insignia para copiar y pegar en tu README.



Pixel-perfect Retina-ready Fast Consistent Hackable No tracking

<https://github.com/camilafernanda/GlicoCare>

Suggest badges

GitHub issues: **issues** 0 open

GitHub forks: **forks** 1

GitHub stars: **stars** 3

GitHub license: **license** not specified

Twitter: **Tweet**

<https://img.shields.io/github/issues/camilafernanda/GlicoCare>

<https://img.shields.io/github/forks/camilafernanda/GlicoCare>

<https://img.shields.io/github/stars/camilafernanda/GlicoCare>

<https://img.shields.io/github/license/camilafernanda/GlicoCare>

<https://img.shields.io/twitter/url?url=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Fcamilafernanda%2FGlicoCare>

Ejemplos:

1) Estado del proyecto:

Código generado:

```
![Badge en Desarrollo](https://img.shields.io/badge/STATUS-EN%20DESAROLLO-gr
```



Si deseas dejarlo *centrado*, también puedes usar la etiqueta de align de HTML, así:

```
<p align="left">  
  
</p>
```

A badge with a dark grey background and a green border. The text "STATUS" is in white and "EN DESAROLLO" is in green.

2) Stars del proyecto:

Código generado:

```
![GitHub Org's stars](https://img.shields.io/github/stars/camilafernanda?st
```

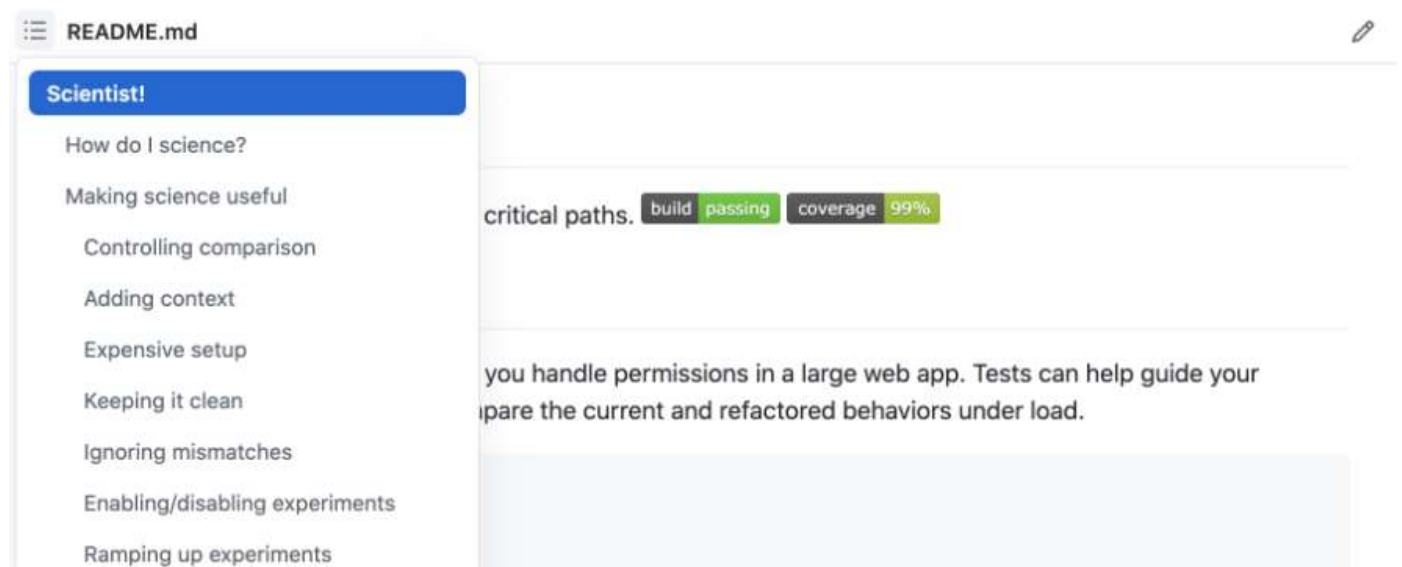


Resultado:



Índice

[GitHub](#) genera **automáticamente** una tabla de contenido para los archivos README en función de los títulos de las secciones. Para verlo, selecciona el *ícono de menú* en la esquina superior izquierda del archivo.



Especialmente en README largos, esta es una herramienta excelente para navegar por el documento, ya que redirige al usuario al tema seleccionado.

Sin embargo, si estás interesado en crear tu propio índice para verlo en el archivo, también puedes hacerlo en Markdown.

Ejemplo:

```
##Índice
```

```
*[Título e imagen de portada](#Título-e-imagen-de-portada)
```

```
*[Insignias](#insignias)
```

```
*[Índice](#índice)
```

```
*[Descripción del proyecto](#descripción-del-proyecto)
```

```
*[Estado del proyecto](#Estado-del-proyecto)
```

```
*[Características de la aplicación y demostración](#Características-de-la-apli
```

```
*[Acceso al proyecto](#acceso-proyecto)
```

```
*[Tecnologías utilizadas](#tecnologías-utilizadas)
```

```
*[Personas Contribuyentes](#personas-contribuyentes)
```

```
*[Personas-Desarrolladores del Proyecto](#personas-desarrolladores)
```

```
* [Licencia](#licencia)
```

```
*[Conclusión](#conclusión)
```



Resultado

README.md

STATUS EN DESAROLLO

Índice

- Título e imagen de portada
- Insignias
- Índice
- Descripción del proyecto
- Estado del proyecto
- Características de la aplicación y demostración
- Acceso al proyecto
- Tecnologías utilizadas
- Personas Contribuyentes
- Personas-Desarrolladores del Proyecto
- Licencia
- Conclusión

Descripción del Proyecto

Como es un objetivo del archivo README **describir el proyecto**, es bueno que presentes justo después del título o imagen de portada y/o insignias si las tiene, una breve explicación de su proyecto con tu objetivo principal.

Puedes tomar una descripción más objetiva, como la del [Dropbox Core SDK para Java 8+](#):



The screenshot shows the header of a README for 'Dropbox Core SDK for Java 8+'. It features a dark background with white text. Below the title, there are several badges: 'license MIT', 'maven-central', 'v4.0.1', 'release date', and 'august'. A red-bordered box highlights a paragraph of text: 'A Java library to access Dropbox's HTTP-based Core API v2. This SDK also supports the older Core API v1, but that support will be removed at some point.'

Dropbox Core SDK for Java 8+

license MIT maven-central v4.0.1 release date august

A Java library to access Dropbox's HTTP-based Core API v2. This SDK also supports the older Core API v1, but that support will be removed at some point.

Traducción: una biblioteca de Java para acceder a la API Core v2 basada en HTTP de Dropbox. Este SDK también es compatible con Core API v1 anterior, pero esta compatibilidad se eliminará en algún momento.

O puede entrar en más detalles, como se hizo en el proyecto [GlicoCare](#) y presentar cifras que ejemplifiquen el proyecto, si tiene:

Descripción del Proyecto

Proyecto en desarrollo para la disciplina Instrumentación Biomédica II de la carrera de Ingeniería Biomédica. GlicoCare es un sistema de telemonitorización domiciliaria para la atención especializada de personas con diabetes mellitus.

El sistema permitirá la monitorización diaria, continua y remota del nivel de glucosa en la sangre (glucemia), permitiendo a familiares, cuidadores, profesionales sanitarios o al propio paciente realizar un seguimiento del estado clínico del paciente.



Estado del proyecto

Si optas por no utilizar Badges sobre el estado del proyecto, es interesante que pongas esta información en el propio texto. Ejemplo:

:construction: Proyecto en construcción :construction:

Resultado:

🚧 Proyecto en construcción 🚧

O si quieres centrar:

```
<h4 align="center">
```

```
:construction: Proyecto en construcción :construction:
```

```
</h4>
```

En este ejemplo, se usó el **emoji** :construction:, pero puede usarlo en cualquier parte del archivo, como *antes de los subtítulos*. En este [Gist](#) de Rafael Xavier de Souza, puedes encontrar una variedad de emojis para usar en tu README y hacerlo más llamativo.

Características de la aplicación y demostración

Puedes enumerar las **características de tu proyecto** para que sea más fácil de entender para el usuario. Para eso, puedes hacerlo así:

```
## :hammer:Funcionalidades del proyecto
```

```
- `Funcionalidad 1`: descripción de la funcionalidad 1- `Funcionalidad 2`: des
```



Resultado:

Funcionalidades del proyecto

- Funcionalidad 1 : descripción de la funcionalidad 1
- Funcionalidad 2 : descripción de la funcionalidad 2
- Funcionalidad 2a : descripción de la funcionalidad 2a relacionada con la funcionalidad 2
- Funcionalidad 3 : descripción de la funcionalidad 3

Además, si es posible, es interesante presentar las funcionalidades con un ejemplo **visual del proyecto**, como un gif, imágenes o vídeo.

Recordando que el procedimiento para colocar gif es el mismo que el adoptado para imágenes y puedes grabar gifs con grabadores de pantalla, como [Acethinker](#).

Acceso al proyecto

Si tu proyecto está online con un servicio de alojamiento, puedes **proporcionar el enlace**. De lo contrario, se puede apostar por gifs e imágenes, como se mencionó anteriormente, así como **indicar cómo el usuario puede descargar el proyecto, abrirlo y ejecutarlo**.

¿Cómo se puede hacer en Markdown?

\## 📁 Acceso al proyecto

****Indica cómo se puede descargar o acceder al código fuente del proyecto, ya s**

\## 🛠 Abre y ejecuta el proyecto

****Muestra las instrucciones necesarias para abrir y ejecutar el proyecto****



Tecnologías utilizadas

También puedes mencionar las **tecnologías utilizadas** en el proyecto, es una excelente manera de demostrar lo que has estado estudiando en este mar que es la tecnología.

Puedes citar con textos, ejemplo:

✓ Tecnologías utilizadas

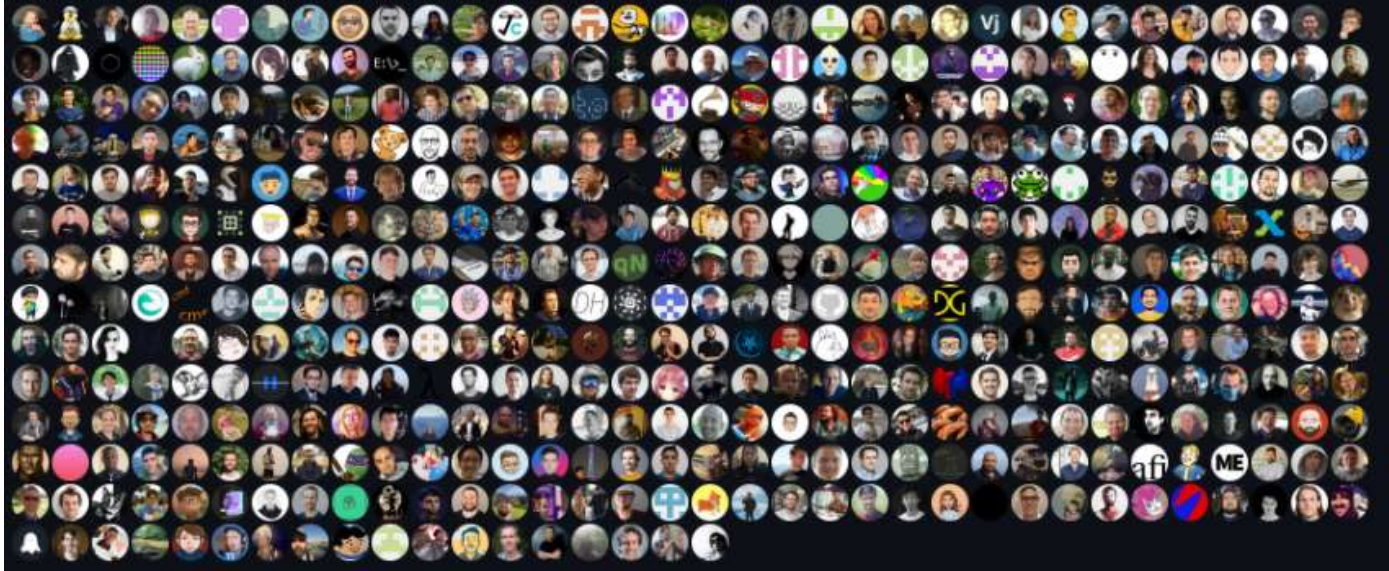
- Java 8
- Spring Boot
- Heroku

Personas Contribuyentes

Si tu proyecto tiene colaboradores, es bueno agregarlos al README. Un ejemplo fantástico de esto es [DocuSaurus](#), donde tienes las fotos de todos los colaboradores y un enlace a otro documento markdown con mensajes importantes para aquellos que también quieren contribuir:

Contributors

This project exists thanks to all the people who contribute. [[Contribute](#)].



Personas desarrolladoras del proyecto

¡Ahora es tu turno! Es importante que pongas tu foto también, si no te gustan las fotos usa el usuario por defecto de GitHub o haz tu propio [Octocat](#). Además, puedes vincular tu nombre de usuario, por si algún usuario quiere ponerse en contacto o denunciar algo.

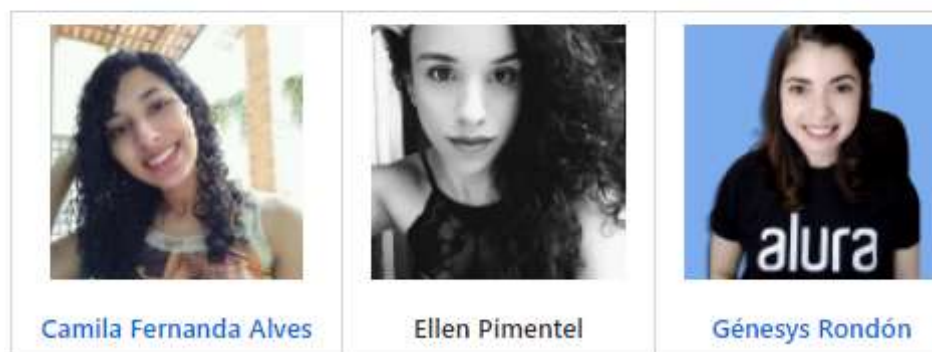
Autores

```
| [<
| :---: | :---: | :---: |
```



Resultado:

Autores



Licencia

Generalmente, los repositorios públicos en GitHub se utilizan para compartir software de código abierto. Sin embargo, para que un repositorio sea verdaderamente de código abierto, necesita obtener una [licencia](#) para que otros tengan la libertad de usar, cambiar y distribuir el software.

Por tanto, si tu repositorio tiene licencia, es imprescindible que la pongas en tu README. Como se hace en [Docusaurus](#):

```
License

Docusaurus is MIT licensed.

The Docusaurus documentation (e.g., .md files in the /docs folder) is Creative Commons licensed.
```

Traducción: Docusaurus tiene licencia del MIT. La documentación de Docusaurus (p. ej., archivos .md en la carpeta ./docs) tiene licencia Creative Commons.

Referencias README

Aquí están todos los README mencionados aquí, así como algunos para inspirarse:

- [Docusaurus](#);
- [Open MCT](#);
- [GlicoCare](#);
- [CacheLib](#);
- [Dropbox Core SDK for Java 8+](#);

Para inspirarte, aquí hay algunas sugerencias geniales:

[Plantilla README en español](#) hecho por Andrés Villanueva

[Plantilla README en inglés](#) de Othneil Drew.

Recordando que para mirar el código fuente, en markdown, haz clic en la opción Raw en la esquina superior derecha del README:



¿Manos a la obra?

Ahora espero que hayas notado la importancia de un archivo README y cómo hacer uno estructurado.

Para obtener más información sobre Git y GitHub, consulte:

Artículo: [Git y Github: que son y primeros pasos](#)

Alura+ (Video de youtube): [Git y GitHub para Principiantes](#)

Curso: [Git y GitHub: Controle y comparta su código](#)



Camila Fernanda Alves

Soy casi ingeniera de la Universidad Federal de Uberlândia e instructora aquí en Alura. Trabajé como pasante en el Scuba Team y ya realicé algunos monitoreos de Física, Circuitos Eléctricos e incluso Procesamiento de Señales. En mi tiempo libre, me gustan los juegos de Nintendo y Valorant.

Este artículo fue adecuado para Alura Latam por: [Ellen Pimentel](#) y [Génesys Rondón](#)

Cursos de Programación

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > PROGRAMACIÓN

**En Alura encontrarás variados cursos sobre Programación.
¡Comienza ahora!**

SEMESTRAL**US\$49,90**

un solo pago de US\$49,90

- ✓ 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- ✓ Certificado de participación
- ✓ Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- ✓ Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- ✓ Acceso a todo el contenido de la plataforma por 6 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR![Paga en moneda local en los siguientes países](#)

ANUAL

US\$79,90

un solo pago de US\$79,90

- ✓ 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- ✓ Certificado de participación
- ✓ Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- ✓ Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- ✓ Acceso a todo el contenido de la plataforma por 12 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

[Paga en moneda local en los siguientes países](#)

Acceso a todos
los cursos

Estudia las 24 horas,
dónde y cuándo quieras

Nuevos cursos
cada semana

NAVEGACIÓN

PLANES

INSTRUCTORES

BLOG

POLÍTICA DE PRIVACIDAD

TÉRMINOS DE USO

SOBRE NOSOTROS

PREGUNTAS FRECUENTES

¡CONTÁCTANOS!

¡QUIERO ENTRAR EN CONTACTO!

BLOG

PROGRAMACIÓN

FRONT END

DATA SCIENCE

INNOVACIÓN Y GESTIÓN

DEVOPS

AOVS Sistemas de Informática S.A
CNPJ 05.555.382/0001-33

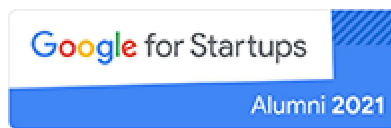
SÍGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES



ALIADOS



En Alura somos unas de las Scale-Ups seleccionadas por Endeavor, programa de aceleración de las empresas que más crecen en el país.



Fuimos unas de las 7 startups seleccionadas por Google For Startups en participar del programa Growth Academy en 2021

POWERED BY

CURSOS

Cursos de Programación

Lógica de Programación | Java

Cursos de Front End

HTML y CSS | JavaScript | React

Cursos de Data Science

Data Science | Machine Learning | Excel | Base de Datos | Data Visualization | Estadística

Cursos de DevOps

Docker | Linux

Cursos de Innovación y Gestión

Productividad y Calidad de Vida | Transformación Ágil | Marketing Analytics |
Liderazgo y Gestión de Equipos | Startups y Emprendimiento