ሴብ 08

Haz lo que hicimos: un poco más de if

Continuaremos nuestra práctica con condicionales, para esto sigue los pasos a continuación:

- 1) Crea una nueva clase, toma el código ensamblado en la clase anterior y pégalo. Elegimos el nombre "**TestCondicional2**"
- 2) Modifica tu código usando | y elimina el segundo if, dejándolo así:

```
public class TestCondicional2 {

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("probando condicionales");

int edad = 16;
    int cantidadPersonas = 3;

if (edad >=18 || cantidadPersonas >=2) {
        System.out.println("Bienvenido");
    } else {
        System.out.println("Lamentablemente no puedes ingress)
}
}
```

3) Modifica tu código cambiando el || por && . Por lo tanto, el comando dentro del **if** solo ocurrirá si la edad es mayor o igual a 18 y cantidadPersonas

mayor o igual a 2.

4) Crea la variable acompañado por el tipo boolean asignando un valor true:

```
boolean acompañado = true;
```

COPIA EL CÓDIGO

- 5) Usa esta variable en el **if**, recuerda que en Java, cuando usamos = estamos asignando, cuando usamos = estamos comparando.
- 6) Al usar un booleano, no necesitamos comparar su valor en el **if**, solo deja el código así:

```
public class TestCondicional2 {

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("probando condicionales");

int edad = 16;
    boolean acompañado = true;

if (edad >=18 && acompañado) {
        System.out.println("Bienvenido");
    } else {
        System.out.println("Lamentablemente no puedes ingrate)
    }
}

COPIA EL CÓDIGO
```

7) Condiciona el valor de la variable booleana acompañado, para esto haremos:

```
public class TestCondicional2 {

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("probando condicionales ");

int edad = 16;
    int cantidadPersonas = 3;
    boolean acompañado = cantidadPersonas >= 2;

if (edad >=18 && acompañado) {
        System.out.println("Bienvenido");
    } else {
        System.out.println("Lamentablemente no puedes ingrate)
    }
}

COPIA EL CÓDIGO
```

Por lo tanto, nuestra variable booleana tendrá un valor de **true** cuando cantidadPersonas sea mayor o igual a 2, y tendrá un valor de falso cuando ocurra lo contrario.