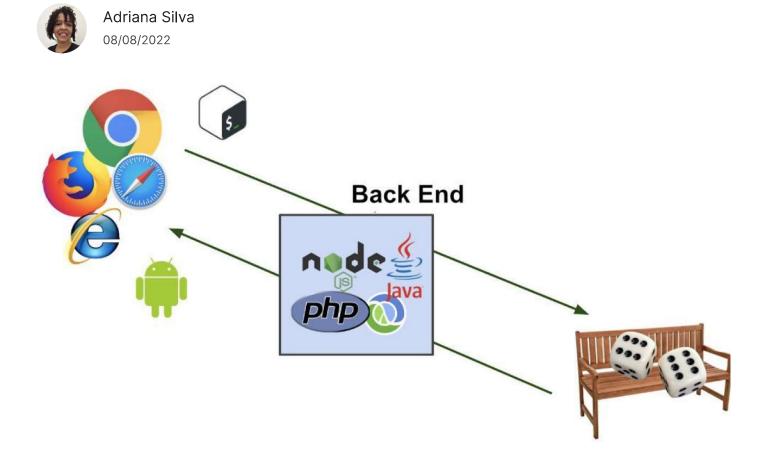
TODOS LOS CURSOS FORMACIONES CURSOS PARA EMPRESAS

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > PROGRAMACIÓN

Glosario Back-End



Este concepto hace referencia a una especialización en la programación y como su nombre lo indica, back-end trae la idea del "detrás de escena" de las solicituides en una aplicación.

Debido a su complejidad, los sistemas fueron divididos en partes específicas en una aplicación. Por un lado, el front-end actúa con los elementos gráficos de un sitio o aplicación para la interacción del usuario (lado del cliente). Por otro lado, **el desarrollo**

back-end, orientado por datos, opera del lado del servidor con funciones de la solución de software que los usuarios no ven.

Personas desarrolladoras de back-end manejan estructuras y algoritmos para implementación y exhibición de datos. En general, actúan como un puente entre el navegador y la base de datos. Ellas reciben los datos del front-end, procesan, aplican las reglas de negocio y persisten para la base de datos u otra API - servicios externos, además de garantizar un buen desempeño de la aplicación.

En el área de desarrollo, sobre todo cuando estamos iniciando en la programación, es común encontrarnos con múltiples conceptos interconectados, pero que aún causan desorden. Algunas veces confundimos lenguajes, frameworks, bibliotecas, entre otros. Para una mejor comprensión básica de los procesos, sigue una lista de los principales conceptos utilizados en el mundo back-end:

Término	Explicación
MVC	Patrón de arquitectura de software que sugiere una división de responsabilidades dentro de una aplicación. <i>Model</i> o Modelo: objeto de modelo de negocio responsable de la gestión de los datos por medio de las funciones, lógica y reglas de negocio establecidas. <i>View</i> o Visión: responsable de la comunicación con el usuario, muestra en la interfaz la información del modelo. <i>Controller</i> o Controlador: camada que intermedia las peticiones enviadas por la view con las respuestas provistas por la plantilla.
API	Application Programming Interface o Interfaz de Programación de Aplicaciones. Las APIs son mecanismos que permiten la comunicación entre dos componentes de software a través de un conjunto de definiciones y protocolos (cliente - servidor). Su clasificación varía según su arquitectura y su alcance de uso: API privada, API pública, API de socios y API compuesta. Hay cuatro formas de funcionamiento: APIs SOAP, APIs RPC, APIs WebSocket e APIs REST.

Término	Explicación
Base de Datos Relacionales	Almacenamiento de datos basado en tablas con filas horizontales y columnas verticales. Su principal característica es la necesidad de estructurar esquemas para la inserción de datos. Actúa con el lenguaje de programación estandarizado - Structured Query Language (SQL) para la manipulación y ejecución de consultas de datos.
Base de Datos No- Relacionales	Almacenamiento de datos representados por colecciones de pares de valores clave (key-values). También conocidos como arrays asociativos formateados en colas. Se trata de un esquema dinámico de base de datos - NoSQL optimizado para los requisitos específicos del tipo de datos que se almacena.
Frameworks	Estructura que involucra un conjunto de bibliotecas o componentes usados para crear una base donde la aplicación será construida. Proporciona reusabilidad y conexiones de líneas de código y provee funcionalidades que se adecuan a diversas aplicaciones.
Bibliotecas	Colección de subprogramas con diversos propósitos para reducir el uso de código en el desarrollo de software. Permite compartir, cambiar código y datos de forma modular.

Existen varios lenguajes de programación y desde el 2000 han surgido muchos otros, de hecho, es interesante conocer y comparar cada tecnología. Para una visión general, veamos a continuación los principales lenguajes de programación de back-end y sus características:

Término	Explicación
Java	Características: orientado a objetos, multiplataforma, portabilidad, mecanografía dinámica y estática. Herramientas adicionales: Spring,

Término	Explicación
	Grails, Blade, Dropwizard. Aplicaciones famosas: LinkedIn, Jenkins, Yahoo, NASA WorldWind.
C#	Características: soporte multiplataforma, programación asíncrona, inyección de dependencia, protección CSRF. Herramientas adicionales: .NET, Xamarin. Aplicaciones famosas: GoDaddy, Marketwatch, Visual Studio.
JavaScript	Características: scripts ligeros, escritura dinámica, programación orientada a objetos, amplio soporte de la comunidad. Herramientas adicionales: Node.js, Express, MeteorJS. Aplicaciones famosas: Facebook, Google, eBay, Netflix.
РНР	Características: compatibilidad entre plataformas, informes de errores y excepciones, monitoreo de acceso en tiempo real. Herramientas adicionales: Laravel, Cake PHP, Symfony, Codelgniter. Aplicaciones famosas: WordPress, Yahoo, MailChimp, Wikipedia.
Python	Características: orientado a objetos, sintaxis simple, variedad de bibliotecas, alto nivel de seguridad. Herramientas adicionales: Django, Pyramid y Flask .Aplicaciones famosas: Google, Instagram, Dropbox.
Rubi	Características: orientado a objetos, flexibilidad, función expresiva, escritura dinámica, escritura de pato (Duck Typing). Herramientas adicionales: Ruby on Rails, Sinatra, Grape, Padrino. Aplicaciones famosas: Airbnb, Shopify, GitHub, Basecamp.
C++	Características: orientado a objetos, independiente de plataforma y máquina, basado en compilador, asignación de memoria dinámica. Herramientas adicionales: Boost, Qt. Aplicaciones famosas: YouTube, Adobe, Windows OS, Mozilla.

Término	Explicación
GoLang	Características: orientado a objetos, compilada de código abierto, estáticamente tipada, posee recolección de basura y soporte a pruebas. Herramientas adicionales: Gin, Beego, Eco, Kit. Aplicaciones famosas: Twitter, Google, Netflix, Microsoft, Riot Games.
Rust	Características: gestión y seguridad de memoria, integrada de compilación y gestión de paquetes, sistemas embebidos. Herramientas adicionales: Azul, Biela, Actix, Foguete, Níquel. Aplicaciones famosas: Firefox, Dropbox, Cloudflare.
Elixir	Características: lenguaje funcional (inmutabilidad, funciones y código declarativo), tolerancia de errores, acciones simultáneas, velocidad.Herramientas adicionales: Phoenix, Nerves, Plug, Sugar.Aplicaciones famosas: Discord, Moz, Adobe, Whatsapp.
Dart	Características: orientado a objetos y multi-paradigma, código abierto fuertemente tipado, comporta análisis estáticos.Herramientas adicionales: FlutterAplicaciones famosas: Nubank

Las tecnologías de Programación Back-end y sus estructuras son equivalentes a diversos proyectos como:

- Herramientas interactivas en línea
- Sitios
- Red
- Características de seguridad
- Aplicaciones móviles
- Aplicaciones informáticas
- Juegos en línea
- Servidores web
- Prototipos de software
- Recopilación de datos

Conexiones a base de datos

Este artículo contextualiza algunos conceptos más comunes de la programación back-end.

Para que puedas sumergirte en este mundo, te invito a conocer la Escuela de

Programación de Alura Latam, sus cursos y contenido pensado para facilitar tus estudios.



Adriana Oliveira

Scuba Back-End, estudiante de Sistemas de computacion, apasionada por la tecnología. Me encanta aprender y desarrollar habilidades para servir a la comunidad. Me encanta los códigos, la música, las artes y el deporte.

Cursos de Programación

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > PROGRAMACIÓN

En Alura encontrarás variados cursos sobre Programación. ¡Comienza ahora!

SEMESTRAL

US\$49,90

un solo pago de US\$49,90

- ✓ 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- Certificado de participación
- Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- Acceso a todo el contenido de la plataforma por 6 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

Paga en moneda local en los siguientes países

ANUAL

US\$79,90

un solo pago de US\$79,90

- ✓ 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- Certificado de participación
- Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- Acceso a todo el contenido de la plataforma por 12 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

Paga en moneda local en los siguientes países

Acceso a todos los cursos

Estudia las 24 horas, dónde y cuándo quieras

Nuevos cursos cada semana

NAVEGACIÓN

PLANES
INSTRUCTORES
BLOG

POLÍTICA DE PRIVACIDAD
TÉRMINOS DE USO
SOBRE NOSOTROS
PREGUNTAS FRECUENTES

¡CONTÁCTANOS!

¡QUIERO ENTRAR EN CONTACTO!

BLOG

PROGRAMACIÓN
FRONT END
DATA SCIENCE
INNOVACIÓN Y GESTIÓN
DEVOPS

AOVS Sistemas de Informática S.A CNPJ 05.555.382/0001-33

SÍGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES









ALIADOS



En Alura somos unas de las Scale-Ups seleccionadas por Endeavor, programa de aceleración de las empresas que más crecen en el país.



Fuimos unas de las 7 startups seleccionadas por Google For Startups en participar del programa Growth
Academy en 2021

POWERED BY

CURSOS

Cursos de Programación

Lógica de Programación | Java

Cursos de Front End

HTML y CSS | JavaScript | React

Cursos de Data Science

Data Science | Machine Learning | Excel | Base de Datos | Data Visualization | Estadística

Cursos de DevOps

Docker | Linux

Cursos de Innovación y Gestión

Productividad y Calidad de Vida | Transformación Ágil | Marketing Analytics | Liderazgo y Gestión de Equipos | Startups y Emprendimiento