

Multi-catch

Tenemos el siguiente código:

```
try {  
    System.out.println(1/0);  
} catch(ArithmeticException ex) {  
    ex.printStackTrace();  
} catch(NullPointerException ex) {  
    ex.printStackTrace();  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Marque la opción que demuestra correctamente el código anterior a través de **Multi- Catch**:

A

```
try {  
    System.out.println(1 / 0);  
} catch (ArithmeticException || NullPointerException  
    ex.printStackTrace();  
}
```

**B**

```
try {  
    System.out.println(1 / 0);  
} catch (ArithmeticException && NullPointerException  
    ex.printStackTrace();  
}
```





```
try {  
    System.out.println(1 / 0);  
} catch (ArithmeticException | NullPointerException ex) {  
    ex.printStackTrace();  
}
```



Correcto. A través de un | (pipe) en la cláusula catch, podemos capturar más de una excepción. Con eso, podemos tener un solo bloque para manejar una o más excepciones.

PRÓXIMA ACTIVIDAD