



Clase cuenta

Transcripción

[00:00] Para fines didácticos no vamos a usar esto. Vamos a crearlo de cero y vamos por partes. Por ejemplo, tenemos nuestra entidad cuenta. Nuestra entidad cuenta va a tener cuatro atributos que van a ser saldo, agencia, número y titular. Entonces, para nosotros quizás está claro, yo quiero representar este conjunto de datos en un solo archivo llamado cuenta.

[00:38] Pero ahora, ¿cómo le decimos a Java que esta es una cuenta o que estamos creando un objeto cuenta? Comenzamos primero con la palabra reservada `class`, entonces vamos a comentar esto de aquí. Recuerden que con doble slash comentamos y creamos aquí `class cuenta`. ¿Qué significa `class`? `Class` es la palabra reservada de Java que sirve para representar un tipo, una entidad, un objeto.

[01:16] Es la palabra reservada que nos va a decir: "Este contexto de aquí representa alguna cosa. No sé qué representa pero representa algo". Eso va a ser una clase, va a ser una abstracción, va a ser un conjunto, va a ser algo que va a representar alguna cosa. Eso lo abstraemos en una clase.

[01:40] Y repasando los conceptos que ya aprendimos anteriormente, si yo estoy definiendo aquí una clase cuenta y yo deseo que todos estos atributos estén dentro de la cuenta, ¿qué necesitaba yo para definir el alcance de alguna cosa, digamos para un `if`, para un `while`, para un `for`? Yo hacía uso de un carácter especial llamado llaves, que es este de aquí. Este de aquí. Eclipse lo autocompleta por mi aquí.

[02:16] Y yo voy a decirle que todos estos atributos van a estar dentro de la cuenta. Entonces, con esto yo ya estoy poco a poco definiendo lo que va a ir dentro de cuenta. Retomando un poco, con clase nosotros estamos haciendo alusión a la entidad que queremos representar, y cuenta propiamente hace referencia a la entidad cuenta que queremos plasmar aquí.

[02:47] Nuevamente el código sigue sin compilar. ¿Qué nos está faltando aquí? Volviendo al curso anterior, también haciendo referencia, recuerden que Java es un lenguaje fuertemente tipado. ¿Qué significa esto? Que para cada campo, yo necesito especificar qué tipo de dato va a ir en cada atributo. Entonces, digamos que saldo puede ser un tipo entero, podría ser un tipo entero pero en las operaciones financieras no trabajamos siempre con enteros, trabajamos con decimales.

[03:20] En este caso, el más ideal va a ser el tipo double. Yo sé que hay digamos librerías que para trabajar con operaciones financieras son mucho más idóneas, pero para fines ilustrativos y de aprendizaje, double es suficiente para lo que vamos a hacer. ¿Qué falta aquí? Punto y coma al final. Vamos siguiente. Agencia. Agencia va a ser representado por un tipo entero, le vamos a poner int nuevamente. Punto y coma al final, número, el número de la cuenta va a ser entero nuevamente.

[03:56] Punto y coma al final. Y el titular, que va a ser el nombre del titular, va a ser una cadena de texto básicamente, entonces esto va a ser un string. Y punto y coma al final. Entonces guardamos y ya tenemos nuestra clase cuenta compilando sin ningún tipo de error y bueno, lista para ser usada. ¿Será que podemos ejecutar esta clase? Si le damos clic derecho y Run as, nosotros no tenemos la opción de ejecutar esto. ¿Por qué?

[04:31] Tenemos que recordar que aquel método para ser ejecutado e imprimir o hacer alguna cosa era el método main. Era un método propiamente dicho, no necesitaba hacer main, era un método pero que no está presente aquí. ¿Por

qué? Porque es de nuestra clase cuenta y no tiene esa implementación.

Entonces, Diego, ¿cómo sabemos si esto de verdad esta compilando o no?

[04:55] Bueno, vamos a recurrir a nuestra vista de, déjame buscar aquí show view, y vamos a ir a navigator. Navigator recuerden que es la vista tipo explorador de Windosw donde si yo voy aquí, veremos que él, dentro del mismo proyecto, me va a mostrar mucho más archivos, muchas más carpetas de las que yo tengo aquí. ¿Por qué? Porque el Package Explorer View solamente me va a dar vista de los objetos o los archivos con los que yo necesito interactuar.

[05:29] Mientras que aquí él me va a enseñar los archivos generados, archivos de Eclipse, todo eso, y mira en la carpeta bin a quién tenemos. Tenemos a cuenta.class, entonces ya sabemos que veste código Java ya fue traducido para el lenguaje de JBM, por lo tanto ya está listo para ser usado y para trabajar con él en los siguientes videos.