



Haga lo que hicimos en el aula: creando el proyecto

¡Ahora está contigo! Haz el mismo procedimiento que hice en clase. Cree el proyecto inicial a través del sitio web [Spring Initializr \(https://start.spring.io\)](https://start.spring.io), importarlo en IntelliJ y finalmente cree una clase Controller como *Hello World*.



Opinión del instructor

La clase Controller de ejemplo debe tener la siguiente estructura:

```
@RestController
@RequestMapping("hello")
public class HelloController {

    @GetMapping
    public String holaMundo() {
        return "Hello World Spring!";
    }
}
```

COPIA EL CÓDIGO