



Haga lo que hicimos en el aula: Tratamiento de excepciones

Ahora forzaremos una excepción en nuestra clase *Flujo* del proyecto *Java-stack*.

1) Dentro del *for* del *metodo2()*, haga lo siguiente:

```
for(int i = 1; i <= 5; i++) {  
    System.out.println(i);  
    int a = i / 0;  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

¡Esto debe retornarnos un *ArithmeticException*!

2) Para evitar que la excepción caiga en nuestra pila, usemos el bloque *try* y *catch*:

```
try{  
    int a = i / 0;  
} catch(ArithmeticException ex) {  
    System.out.println("ArithmeticException");  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

3) Sin embargo, podemos usar *try* y *catch* al llamar a *metodo2()*, dentro de *metodo1()*, de la siguiente manera:

```
try {  
    metodo2();  
} catch(ArithmeticException ex) {  
    System.out.println("ArithmeticException");  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

4) Podemos subir una vez más nuestro *try catch* para nuestro método *main*, en el momento de llamar al *método1()*. Además, podemos definir algunas cosas de nuestra excepción, como recibir el mensaje:

```
try {  
    metodo1();  
} catch(ArithmeticException ex) {  
    String msg = ex.getMessage();  
    System.out.println("ArithmeticException " + msg);  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

5) Otra cosa que podemos hacer es rastrear nuestra excepción:

```
try {  
    metodo1();  
} catch(ArithmeticException ex) {  
    String msg = ex.getMessage();  
    System.out.println("ArithmeticException " + msg);  
    ex.printStackTrace();  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

6) Ahora, hagamos otra prueba. Para hacer esto, cree la clase *Cuenta* de la siguiente manera:

```
public class Cuenta {  
  
    void depositar() {  
  
    }  
  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

7) Y, dentro del método *metodo2()*, haremos la siguiente prueba:

```
for(int i = 1; i <= 5; i++) {  
    System.out.println(i);  
    Cuenta c = null;  
    c.depositar();  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

8) Pero la excepción causada es una *NullPointerException*, para capturar esta excepción, debemos ponerla dentro de *catch* en el método *main*:

```
try {  
    metodo1();  
} catch(ArithmeticException | NullPointerException ex) {  
    String msg = ex.getMessage();  
    System.out.println("Exception " + msg);  
}
```

```
ex.printStackTrace();  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)