

## Sobreescritura

Vimos que la sobreescritura es un concepto importante de la herencia, porque permite redefinir un comportamiento previsto en la clase madre a través de la clase hija. Ahora vea la clase *Vehiculo* abajo.

```
class Vehiculo {  
    public void encender() {  
        // Alguna implementación  
    }  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Y la clase Hija *Carro*:

```
class Carro extends Vehiculo {  
    // ????  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

En lo que hemos aprendido hasta ahora, ¿cuál de los siguientes métodos insertado en el lugar de `// ????` sobrescribe de forma correcta?

**A**

```
private void encender(int intentos) {  
    // implementación  
}
```





```
public void encender() {  
    // implementación  
}
```



Correcto. Observe que el método posee la misma *firma*. Esto significa, una misma *visibilidad*, un mismo *retorno*, un mismo *nombre* y los mismo *parámetros*.

**C**

```
public int encender() {  
    // implementación  
}
```

**D**

```
private void encender() {  
    // implementación  
}
```



PRÓXIMA ACTIVIDAD