

Para saber más: Sobrecarga

Existe otro concepto en los lenguajes OO que se llama **sobrecarga** que es mucho más simple que la *sobreescritura* y no depende de la herencia.

Por ejemplo, en nuestra clase *Gerente*, imagina otro nuevo método *autenticar* que recibe además de la *contraseña* también el *login*:

```
public class Gerente extends Funcionario {  
  
    private int contraseña;  
  
    public int getContraseña() {  
        return contraseña;  
    }  
  
    public void setContraseña(int contraseña) {  
        this.contraseña = contraseña;  
    }  
  
    public boolean autenticar(int contraseña) {  
        if (this.contraseña == contraseña) {  
            return true;  
        } else {  
            return false;  
        }  
    }  
}  
  
// Nuevo método, recibiendo dos parámetros  
public boolean autenticar(String login, int contraseña) {
```

```
        // implementación omitida  
    }  
  
    // Otros métodos omitidos  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Observe que hemos creado una nueva versión del método *autenticar*. Ahora tenemos dos métodos de *autenticar* en la misma clase que varían en el número o tipo de parámetros. Esto se llama sobrecarga de métodos.

La sobrecarga no tiene en cuenta la visibilidad o retorno del método, solo los parámetros y no depende de la herencia.