

Altura aleatoria del rectángulo

Pedro creó una función que dibuja un rectángulo que recibe 4 parámetros: la coordenada x , la coordenada y , el color y la altura del rectángulo. El único valor constante es la base del rectángulo y es igual a 50 píxeles. La función creada fue la siguiente:

```
<canvas width="600" height="400"> </canvas>
<script>
    function dibujarRectangulo(x,y,color,altura){
        var pantalla = document.querySelector("canvas");
        var pincel = pantalla.getContext("2d");
        pincel.fillStyle = color;
        pincel.fillRect(x,y,50,altura);
        pincel.strokeStyle = "black";
        pincel.strokeRect(x,y,50,altura);
    }
</script>
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Él desea que al momento de llamar a la función `dibujarRectangulo`, la variable `altura` sea un número aleatorio entre 0 y 50.

¿Cuál de las alternativas realiza en forma correcta la llamada a la función `dibujarRectangulo` considerando los requerimientos de Pedro?

A`dibujarRectangulo(50,50,"green",Math.round(Math.al`**B**`dibujarRectangulo(50,50,"green",Math.random())``dibujarRectangulo(50,50,"green",Math.round(Math.ra`

¡Correcto! La llamada a la función tiene todos los parámetros en el orden y forma correcta, el último parámetro que es el valor de la altura está usando dos fórmulas matemáticas que ya hemos visto, `Math.round()` que redondea a un entero el número y `Math.random()` que nos devuelve un número aleatorio entre 0 y 1, luego lo multiplicamos por 50 para poder obtener un número entre 0 y 50.

PRÓXIMA ACTIVIDAD