



Tamaño del Array

Transcripción

[00:00] Y para finalizar, nuestro programa tiene una limitación, que está limitado a cuatro valores. Imagínense que mañana yo quiero colocar aquí un 11 y un 13, ya nuestro arreglo no tiene cuatro valores, tiene seis valores. Y aquí tendría que venir y alterarlo, lo que deja gran posibilidad de que el programa no funcione y deja difícil el mantenimiento.

[00:36] Cada vez el programador que creó, va a tener que acordarse que tiene que cambiar esta variable. ¿Cómo resuelvo eso? En este caso, el arreglo es bueno con nosotros y nos permite decirle, independientemente de cuántos valores tengas, andá hasta el tamaño del arreglo del vector con este comando `length`.

[01:04] Le estamos diciendo: "Andá hasta menor al tamaño de `secretos.length`". En este caso, es 6. Luego vamos a dejarlo aquí, era 4 como lo habíamos definido. Entonces, vamos a ir hasta el cuarto. Entonces, salvar, volvemos a nuestro código y 6. "Usted erró". Aquí no notamos diferencia.

[01:35] Solo para demostrarles ese comando, vamos a entrar aquí a la consola del desarrollador y vamos a definir nuevamente un arreglo y vamos a ponerle varios valores: uno, dos, tres, cuatro, cinco, seis, tiene siete valores. Entonces, lo que habíamos aprendido, `secretos.punto`. Hasta ahí ya me los reconoce aquí. Entonces, `secretos.punto.length`.

[02:18] Ahí me está diciendo que tiene siete valores. Bueno, nuestro programa quedó mucho más customizado en este caso. Conseguimos aprender el

concepto de arreglos, que son muy importantes, sobre todo a la hora de trabajar con muchos datos, lo vamos a ver más adelante.

[02:42] Y la recomendación es que continúen realizando los trabajos, los ejercicios que tienen en el curso y nos vemos en la próxima sección. Muchas gracias.