

## Tipo de referencia

Continuamos con el ejemplo *Vehiculo*, *Moto* y *Carro*:

```
public class Vehiculo {  
    public void encender() {  
        System.out.println("Encendiendo vehiculo");  
    }  
}
```

```
public class Carro extends Vehiculo {  
    public void encender() {  
        System.out.println("Encendiendo Carro");  
    }  
}
```

```
public class Moto extends Vehiculo {  
    public void encender() {  
        System.out.println("Encendiendo Moto");  
    }  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Y vea el código casi completo:

```
public class Teste {  
  
    public static void main(String[] args) {
```

```
    ??? v = new Carro();  
}  
  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

¿Qué podemos insertar en lugar de ??? para compilar el código sin errores?

**A**

Moto



Carro



Correcto, siempre podemos usar el mismo tipo de referencia y objeto.



Vehiculo



Correcto, pues el *carro* es un *Vehiculo*.

**PRÓXIMA ACTIVIDAD**