



Funciones con parámetros



Transcripción

[00:00] Habíamos aprendido a crear funciones, una función sin parámetro, que era saltar línea, y ahora vamos a continuar con esos conceptos de funciones, solo que vamos a elevar un poquito el nivel de dificultad. Vamos a eliminar esta variable, que está aquí de sobra porque hay un salto de línea y estamos usando una función. Ahora lo que vamos a hacer es lo siguiente.

[00:28] Aquí tenemos la función por defecto document write, función por defecto de JavaScript. Ahora, es una función primero que no la creamos nosotros, no es parte del proyecto, está en inglés, y cada vez que yo quiera imprimir, mostrar algo en la pantalla, tengo que escribir document write y el mensaje que quiero pasar.

[00:53] Imagínense que queremos sustituir eso, que queremos que nuestro código sea más entendible, que exista una función explícita en español que se llame imprimir, simplemente imprimir. Puedo crear una función que se llame imprimir y vamos a mandar un: Hola, amigos.

[01:17] Esa función no está creada todavía pero imagínense que yo, en vez de estar escribiendo document write, simplemente yo pueda llamar a mi función imprimir, en este caso pasar un parámetro, que es el mensaje, la frase que quiero pasar, y que mi programa ejecute eso. Entonces, eso es lo que vamos a aprender en este momento.



[01:45] ¿Cómo hacemos y realizamos eso? Creando una función. Vamos a crear otra función, que en este caso la vamos a llamar imprimir. Vamos a recordar cuáles son las características de la función: necesita abrir y cerrar paréntesis, necesito abrir y cerrar llaves, vamos a dar aquí un espacio. Y ahora vamos a pensar qué es lo que necesitamos colocar aquí dentro de nuestra función, de nuestra función imprimir en este caso.

[02:27] Necesitamos colocar el document write. Lo que vamos a hacer es, cada vez que yo llamo a imprimir, aquí en mi código, va a llamar a esta función, a esta línea de códigos, y aquí lo que va a hacer es imprimir alguna cosa. Voy a colocar eso de momento para que entendamos el concepto.

[03:00] Entonces, cada vez que yo llame a imprimir y le pase un parámetro, va a llamar a esta función imprimir y va a imprimir alguna cosa. Una funcionalidad importante dentro de JavaScript es comentar líneas de código. Si todavía no lo sabían, la forma de comentar líneas de código es con dos barras inclinadas a la derecha, que lo que hace es comentar mi código.

[03:35] Si yo comento estas tres y guardo, no va a dar ningún error, porque le estoy diciendo: "Comentame, no me uses ese código, no me consideres es código" le estoy diciendo en nuestro caso a nuestro browser. Y solo me aparece imprimir alguna cosa porque yo le estoy dando aquí el document write. Document write imprimir alguna cosa, y aquí yo estoy llamando la función imprimir.

[04:10] Pero no me está imprimiendo "Hola amigos", me está imprimiendo imprimir, me está apareciendo en la pantalla imprimir alguna cosa que es el parámetro en este caso de document write. Yo no pasé ningún parámetro aquí, estoy llamando a la función, le estoy diciendo que le mande un parámetro que es "Hola amigos". Sin embargo yo no definí aquí ningún parámetro para recibir.



[04:38] La función no está configurada, no está lista para recibir alguna cosa, que en este caso es el mensaje. Entonces eso yo lo hago definiendo una variable en este caso, esa función imprimir va a recibir como parámetro una variable que estoy llamando frase, y lo que voy a imprimir aquí es la variable frase.

[05:10] Entonces, ¿qué es lo que va a hacer el código al momento de leer todo esto? Va a crear dos funciones, las va a dejar guardadas ahí en su memoria listas para ser usadas. Una es saltar línea, que cuando alguien llame saltar línea, va a saltar tres veces línea. Y luego va a crear otra función que la va a dejar lista, que es imprimir.

[05:40] Esta función imprimir tiene un parámetro de entrada que es una frase, está esperando una frase, un texto, puede ser cualquier texto, y va a imprimir ese texto que fue pasado como parámetro. Entonces el resultado es imprimir ese texto pasado como parámetro. Vamos a hacer una prueba, entonces le estamos llamando imprimir, le estamos diciendo "imprimime hola amigos". Ahora funcionó.

[06:06] Estamos pasando "Hola amigos" y nuestro código está funcionando. Ahora, para que nuestro código quede mucho mejor, vamos a quitar aquí el comentario, y vamos a llamar a la función imprimir. Entonces le estoy diciendo "imprimir Juan tiene tantos años". Imprimir "Pedro tiene tantos años". Y aquí, "imprimir Carlos tiene tantos años".

[06:50] Se va a imprimir "Hola amigos", aquí podemos ya llamar a nuestra función saltar líneas para que nos salte dos líneas después del "hola amigos", antes de la edad de Juan. Y aquí, solo para que recordemos, voy a colocar un comentario, esto es muy usado, muy practicado en programación. Los programadores acostumbran colocar comentarios de lo que significa el código.

[07:28] Entonces voy a colocar: "este código calcula las edades de Juan, Pedro y Carlos". Repasando, que este comentario en el código no aparece en mi programa, lo que hace el compilador es, cuando ve dos barras inclinadas a la derecha, ignora por completo lo que está mirando y solo sirve como un recordatorio.

[08:11] Sirve como una ayuda al programador, que son ustedes, que en algún momento van a tener que darle mantenimiento a su código, o una tercer persona va a tener que agarrar eso y dar mantenimiento y ajustar, mejorar, o unir como otro código, en fin. La idea de colocar comentarios es ayudar al mantenimiento y recordatorio lo que signifique qué fue lo que hicimos.

[08:40] Entonces, estamos comentando aquí, estamos llamando a imprimir "Hola amigos", llamando la función saltar línea, nuevamente llamamos a la función imprimir y aquí le estamos pasando como parámetro todo esto, la función saltar líneas y así hasta el final. Entonces, voy a salvar con "Ctrl + S", guardar mi código, y voy al programa y ejecutar.

[09:06] Juan tiene 25 años. Tuvimos aquí un problema que no apareció el resto. Aquí apareció con un imprimir, Pedro tiene, saltar línea. El error era que imprimir estaba con acento, si no lo captaron. Grabo con "Ctrl + S", voy a mi programa y ahora sí. Pedro tiene 30, Carlos tiene 25. Y aquí el "Hola amigos", en un inicio.

[09:43] Entonces solo repasando todo lo que hemos hecho, creamos dos funciones, una, la primera sin un parámetro de entrada, entonces no está esperando nada, lo único que esa función hace es saltar tres líneas. Creamos otra función, que esta sí espera un parámetro de entrada que es una frase, y nos imprime esa frase en pantalla.

[10:15] Ahora solo para finalizar, imagínense, miren las ventajas de usar funciones y cuán importantes y eficientes pueden ser a la hora de trabajar con funciones en nuestros códigos, que imagínense que ya no quiero escribir aquí "saltar línea", que cada vez que yo llamo a la función imprimir, tenga automáticamente tres saltos de línea.

[10:46] Entonces voy a sacar de aquí el imprimir, para que quede nuestro código un poco más limpio, entonces miren cuánto de línea hemos reducido, ¿y cómo hago eso? Dentro de la función imprimir, voy a llamar a la función saltar línea. Miren qué interesante trabajar con funciones, una función llamando a otra función al mismo tiempo.

[11:15] Entonces, lo que va a hacer es vamos a crear saltar línea, la vamos a dejar guardada, va a crear la función imprimir, la va a dejar guardada, y aquí va a ejecutar absolutamente todo. Va a imprimir Juan, y automáticamente cuando yo imprimo, él salta la línea. ¿Qué es lo que hace por detrás en línea baja, en planta baja, como quieran llamarlo, el código?

[11:41] Lo que hace cuando yo llamo imprimir aquí: "Hola amigos", entonces él automáticamente es como si colocara document write, la frase que le estoy pasando como parámetro es "Hola amigos", entonces hace "Hola amigos", y después saltar línea. Viene aquí, llama a saltar línea y lo hace tres veces.

[12:14] Pero eso el compilador lo hace en planta baja sin que nosotros veamos, sin que nosotros percibamos y de una forma superrápida, entonces las ventajas, los beneficios de trabajar con funciones son muchos. Este de aquí, estos conceptos son el puntapié inicial para volvernos programadores, las funciones son parte del día a día de las personas que trabajan con programación.

[12:44] Es muy importante entender el concepto. la diferencia entre ellas. saber