



Trabajando con condiciones

Transcripción

[00:00] Ya tenemos nuestro programa que calcula los puntos de un equipo de fútbol. Tenemos nuestra variable victorias, empates y nuestro cálculo. Ahora vamos a agregar un poco de inteligencia a nuestro programa y lo que queremos es que nos compare con la puntuación del año anterior.

[00:20] Vamos a definir una puntuación del año anterior 28 por ejemplo, que nuestro equipo tuvo 28 puntos, y con los puntos ganados en este año, comparar si estamos mejor que el año pasado, si estamos igual que el año pasado o si estamos peor que el año pasado.

[00:38] Entonces, básicamente, lo que vamos a imprimir son los mensajes de "el equipo está mejor que el año pasado", punto y coma, "el equipo está peor que el año pasado", y "el equipo está igual que el año pasado". Entonces, son tres condiciones, vamos a guardarlas. Guardar nuestro programa y vamos a nuestro programita y actualizamos.

[01:45] Entonces, informe la cantidad de victorias, 3. Informe la cantidad de empates, 1. 10. Bueno, pero aquí no me dice nada. Me dice "el equipo está mejor que el año pasado", me imprimió todo porque todavía mi programa está un poco burro, no sabe, no le he dicho cuántos puntos tuvimos el año pasado y lo que estamos mandando es a imprimir. Entonces, ¿cómo hago eso?

[02:11] Vamos a hacerlo demostrativo, como si fueran oraciones del español. Entonces, colocamos aquí un si, la cantidad de puntos total, que es nuestra variable, es mayor que 28, entonces el equipo está mejor que el año pasado. ¿

puntos total es menor que 28, el equipo está peor que el año pasado. Y si puntos total es igual que 28, el equipo está igual que el año pasado.

[02:58] Ahora, aquí solo un momento. Fíjense que el igual es para atribución de variables, para atribuir valores a nuestras variables. Cuando estamos hablando de comparaciones, son dos iguales, lo que estamos diciéndole es "comparame este con este". El resultado de esto de aquí va a ser un resultado booleano, puede ser o verdadero o puede ser falso.

[03:30] Si es verdadero, va a entrar y nos va a imprimir aquí. Si esta condición es verdadera, va a entrar y nos va a imprimir aquí. Si esta condición es verdadera, va a entrar y nos va a imprimir aquí. Solo que esto no va a funcionar porque aquí hemos colocado español, entonces lo que vamos a hacer es, si en inglés es `fi`, es la condición, vamos a cambiar todos estos por `if` y vamos a cambiar todos estos por `if`.

[04:04] ¿Qué más? Dentro del `if`, vamos a colocarlo esto entre paréntesis y aquí vamos a colocar nuestra instrucción entre una llave entonces, entre el `if`, mi condición, abro llave, coloco la instrucción para esa condición, y cierro llave. Y eso lo voy a repetir para todos.

[04:33] Entonces `if`, abro paréntesis, cierro paréntesis, abro una llave, cierro llave y aprieto `tab` para indentar. Y aquí la misma cosa. Abro paréntesis, cierro, abro llave y cierro llave. Entonces, lo que le estoy diciendo es: si pasa esta condición, si esto es verdadero que pase esto, si esto es verdadero, que pase esto y si esto es verdadero que pase esto.

[05:16] Están de acuerdo conmigo con que no pueden ser las tres verdaderas porque el número `o` es mayor o es menor o es igual, son las únicas tres opciones que pueden pasar. Vamos a demostrarlo aquí en la consola de desarrollador lo que hemos hecho para que quede claro cómo es que trabaja en nuestro caso Chrome o JavaScript que está por detrás del navegador.

[05:48] Vamos a crear una variable que va a ser puntos. Aquí le vamos a colocar un valor de 30 y aquí vamos a consultar. Sí, puntos, no. No vamos a colocar el sí. Simplemente, vamos a preguntarle ¿puntos es menor que 35? True. ¿Puntos es mayor que 35? False. ¿Puntos es igual que 35? False. ¿Puntos es igual que 30? True.

[06:33] Entonces, básicamente, esa consulta de condiciones, esto de aquí lo que me devuelve es un valor booleano, un boolean, que tiene, o es 1 o es 0 o es verdadero o es falso. Entonces, básicamente, lo que hace esto es si true, va a entrar aquí, si true, va a entrar aquí, si true va a entrar aquí. Recordando que no pueden ser los tres true. Vamos a guardar.

[07:15] Retornamos aquí. Vamos a cerrar esto. Actualizar. Informe la cantidad de victorias, 3. Informe la cantidad de empates, 1. El total de puntos del equipo es 10. El equipo está peor que el año pasado. Ahora sí funcionó, nos mostró solo este mensaje. Entonces repasamos, victorias 3, empates 1, hizo el cálculo. 3 por 3, 9 + 1 empate son 10. Y nos preguntó ¿10 es mayor que 28? No. Falso.

[07:52] Entonces, colocó aquí false. ¿10 es menor que 28? Es verdadero, coloco true. ¿10 es igual a 28? Es falso, coloco false. Entonces lo que hizo fue colocar esto y coloco aquí. Y nos imprimió aquí. Si yo doy salvar y actualizo nuestro programa, informe la cantidad de victorias, 3, 1. El equipo está peor que el año pasado. Inclusive voy a comentar aquí para que no, aquí también.

[08:54] Solo para fines demostrativos voy a comentar toda la parte de arriba y solo vamos a dejar las condiciones. Entonces estoy diciéndole si falso, si verdadero, si falso. Entonces, mi código va a entrar, va a buscar el verdadero, va a ver que está aquí y me va a imprimir esta línea. Voy a salvar, venimos a save, vamos a nuestro código. El equipo está peor que el año pasado.

[09:24] Entonces, por detrás eso es lo que hace JavaScript cuando se trata de condiciones, voy a dar "Ctrl + Z" para volver hasta aquí. Aquí voy a dar un save y básicamente eso es para trabajar con condiciones. Vamos a continuar

trabajando con este tema de condiciones, que también son muy importantes en temas de programación. Gracias.