

## La anotación @Override

En la última clase vimos sobre la anotación @Override. ¿Cuál es su propósito?

**A**

Se utiliza para que la clase actual se desherede de la clase padre.

**B**

Es simplemente preciosidad en el código.



Se utiliza para sobrescribir el método de la clase madre, lo que indica que se ha modificado el método original.



¡Alternativa correcta!

PRÓXIMA ACTIVIDAD