



Diseñando una flor

Tenemos el siguiente código que declara la función `dibujarCirculo`. Esa función permite diseñar en la pantalla una circunferencia en el eje `x` e `y`, y también nos permite definir su color.

```
<canvas width="600" height="400"></canvas>

<script>

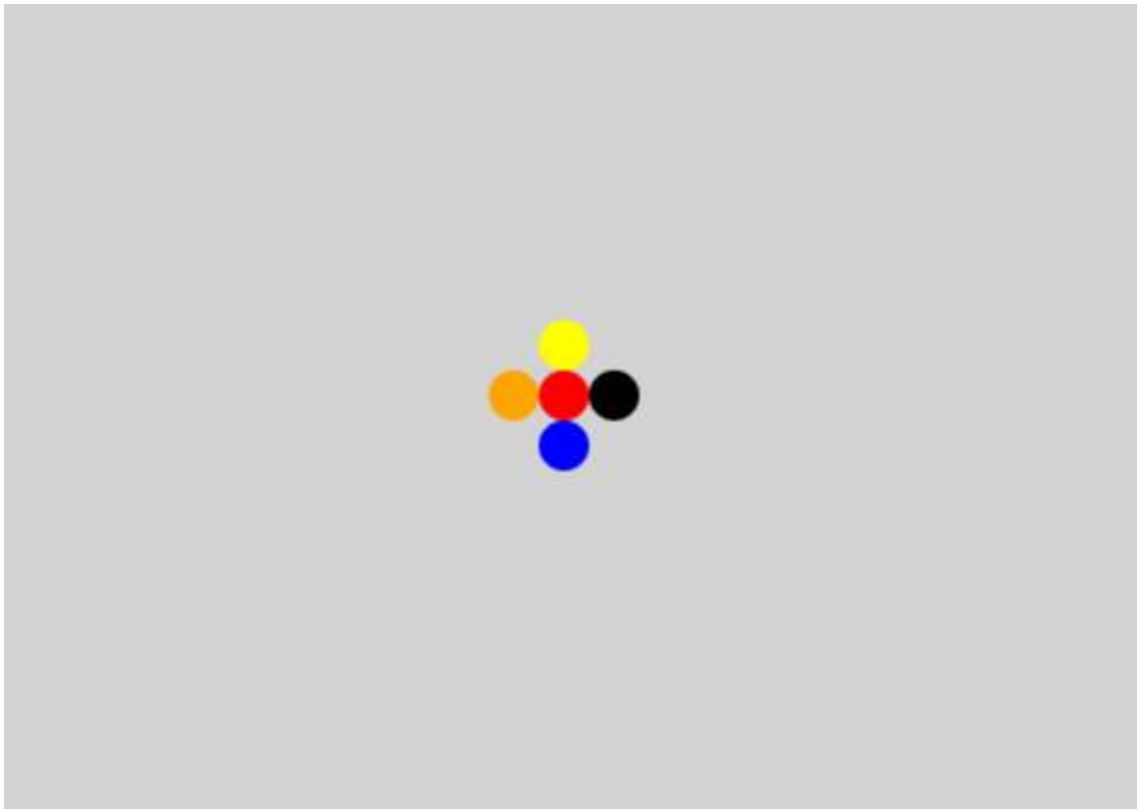
    var pantalla = document.querySelector("canvas");
    var pincel = pantalla.getContext("2d");
    pincel.fillStyle = "lightgray";
    pincel.fillRect(0, 0, 600, 400);

    function dibujarCirculo(x, y, radio, color) {

        pincel.fillStyle = color;
        pincel.beginPath();
        pincel.arc(x, y, radio, 0, 2*3.14);
        pincel.fill();
    }
</script>
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Pero en ese código la función `dibujarCirculo` todavía no está siendo usada, haz uso de la función para diseñar una flor conforme la imagen de abajo:



Utiliza como punto de referencia para el centro de la flor (círculo rojo) las coordenadas $x=300$ y $y=200$.