

INICIAR SESIÓN

NUESTROS PLANES

TODOS LOS
CURSOS

FORMACIONES

CURSOS

PARA
EMPRESAS

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > FRONT END

Herencia en JavaScript



alexandre-aquiles

06/04/2022



```
function Conta() {  
  this.saldo = 0;  
  this.deposita = function(valor) {  
    this.saldo += valor;  
  };  
}
```

```
var contaCorrente = new Conta();  
contaCorrente.deposita(1000);  
contaCorrente.saldo; //1000
```

Tenemos un constructor Cuenta que establece un atributo saldo y un método deposita:

```
function Cuenta() {  
  this.balance = 0;  
  this.deposita = function(valor) {  
    this.balance += valor  
  };  
}  
var cuentaCorriente = new Cuenta();
```

```
cuentaCorriente.deposita(1000);  
cuentaCorriente.balance; //1000
```

¡Genial, funciona!

Ahora, nuestro cliente necesita una cuenta de ahorros: un tipo de cuenta que actualiza el saldo según un índice.

Es muy fácil de hacer: sólo hay que crear un constructor CuentaAhorros, copiar y pegar todo el código de Cuenta y definir un nuevo método actualiza:

```
function CuentaAhorros() {  
  //copia de la cuenta  
  this.balance = 0; this.deposita = function(valor) { this.balance += valor;  
  //método adicional...  
  this.actualiza = function(índice) { this.balance += this.balance * índice;  
  
var cuentaAhorros = new cuentaAhorros();  
cuentaAhorros.deposita(1000);  
cuentaAhorros.balance; //1000  
cuentaAhorros.actualiza(0.05);  
cuentaAhorros.balance; //1050
```

Bueno, pero **copiar y pegar es malo**. Cada vez que cambiamos o ampliamos Cuenta, tenemos que acordarnos de copiarla en CuentaAhorros.

Lo ideal sería **reutilizar** el código de Cuenta, haciendo de CuentaAhorros un **tipo especial** de Cuenta, con todo lo que tiene Cuenta más el método actualiza.

En los lenguajes orientados a objetos, esta idea de crear un tipo especial basado en otro se llama **Herencia**. El JavaScript es un lenguaje orientado a objetos y tiene soporte de herencia.

La mayoría de los lenguajes tienen clases, con alguna forma de extenderlas. Pero JavaScript no es un lenguaje "clásico" y la herencia en JavaScript es un poco diferente,

basada en **prototipos**.

Primero, creo el constructor de CuentaAhorro sin las propiedades que quiero heredar, sólo con el método extra:

```
function CuentaAhorros() {  
  //no necesito copiar de Cuenta...  
  this.actualiza = function(índice) {  
    this.balance += this.balance * índice  
  };  
}
```

Entonces, utilizando el prototype de CuentaAhorros, digo que quiero copiar todo lo que hay en Cuenta en CuentaAhorros.

```
CuentaAhorros.prototype = new Cuenta();  
CuentaAhorros.prototype.constructor = CuentaAhorros;
```

De hecho hay otras formas de copiar las propiedades de Cuenta en el prototype de CuentaAhorros. La forma anterior es la más común.

Por último, podemos crear una cuenta de ahorros y utilizar todo lo de una cuenta, más la actualización:

```
var cuentaAhorros = new CuentaAhorro();  
cuentaAhorros.deposita(1000);  
cuentaAhorros.actualiza(0.05);  
cuentaAhorros.balance; //1050
```

En la última versión de JavaScript, *EcmaScript 2018*, se puede definir la herencia mediante la palabra clave `extends`, presente en muchos otros lenguajes:

```
class Cuenta { constructor() {  
  this.balance = 0; }  
  deposita(valor) { this.balance += valor; }
```

```
class CuentaAhorros extends Cuenta {  
  actualiza(índice) { this.balance += this.balance * índice; }
```

El lenguaje Javascript tiene una gran cantidad de funciones potentes! [Formación Front-end](#) de Alura Latam.

Este artículo fue adecuado para Alura Latam por: [Marianna Costa](#)

Puedes leer también:

- [¿Qué es DOM?](#)
- [Como usar el terminal integrado de Visual Studio Code](#)

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > FRONT END

**En Alura encontrarás variados cursos sobre Front End.
¡Comienza ahora!**

SEMESTRAL

US\$49,90

un solo pago de US\$49,90

- ✓ 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- ✓ Certificado de participación

- ✓ Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- ✓ Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- ✓ Acceso a todo el contenido de la plataforma por 6 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

[Paga en moneda local en los siguientes países](#)

ANUAL

US\$79,90

un solo pago de US\$79,90

- ✓ 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- ✓ Certificado de participación
- ✓ Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana

- ✓ Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- ✓ Acceso a todo el contenido de la plataforma por 12 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

[Paga en moneda local en los siguientes países](#)

Acceso a todos
los cursos

Estudia las 24 horas,
dónde y cuándo quieras

Nuevos cursos
cada semana

NAVEGACIÓN

PLANES
INSTRUCTORES
BLOG
POLÍTICA DE PRIVACIDAD
TÉRMINOS DE USO
SOBRE NOSOTROS
PREGUNTAS FRECUENTES

¡CONTÁCTANOS!

¡QUIERO ENTRAR EN CONTACTO!

BLOG

PROGRAMACIÓN
FRONT END
DATA SCIENCE
INNOVACIÓN Y GESTIÓN
DEVOPS

AOVS Sistemas de Informática S.A
CNPJ 05.555.382/0001-33

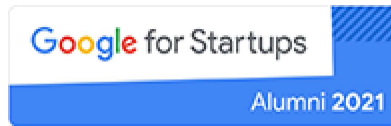
SÍGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES



ALIADOS



En Alura somos unas de las Scale-Ups seleccionadas por Endeavor, programa de aceleración de las empresas que más crecen en el país.



Fuimos unas de las 7 startups seleccionadas por Google For Startups en participar del programa Growth Academy en 2021

POWERED BY

CURSOS

Cursos de Programación

Lógica de Programación | Java

Cursos de Front End

HTML y CSS | JavaScript | React

Cursos de Data Science

Data Science | Machine Learning | Excel | Base de Datos | Data Visualization | Estadística

Cursos de DevOps

Docker | Linux

Cursos de Innovación y Gestión

Productividad y Calidad de Vida | Transformación Ágil | Marketing Analytics | Liderazgo y Gestión de Equipos | Startups y Emprendimiento