

## Ejercitar bucles anidados y rotos

Después de asistir a las clases de anidación de bucles de repetición y del comando de `break`, Fernando decidió crear un código como forma de entrenamiento que imprima lo siguiente en la pantalla:

```
1
12
123
1234
12345
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Para esto, creó el siguiente código:

```
public class ProgramaConBreak {

    public static void main(String args[]) {

        for(int fila = 0; fila < 5; fila++) {
            for (int columna = 0; columna < 5; columna++)
                if ( ??? ) {
                    break;
                }
            System.out.print( ??? );
        }
        System.out.println();
    }
}
```

}

}

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Sin embargo, tiene dudas sobre cómo llenar los espacios con `???` .

Selecciona la opción que muestra las formas correctas de completar el código **respectivamente**. En caso de duda, realiza la prueba y ejecuta el programa.

`columna > fila y columna + 1`

**¡Excelente!** ¡Así pudimos obtener la respuesta correcta! Ten en cuenta que debemos agregar 1 al valor de la columna porque `for` está inicializando esta variable con un valor de 0.

**B**`columna > fila y columna`**C**`columna >= fila y columna`**D**`columna >= fila y columna + 1`

PRÓXIMA ACTIVIDAD