



Instalando eclipse

Transcripción

[00:00] Hola a todos. ¿Cómo están? Sean bienvenidos a la tercera clase de su curso de introducción a Java. Bueno, ya tenemos la computadora lista para escribir código. Ya entendemos cómo funciona el proceso de compilación de código, ya sabemos cómo trabaja la Java Virtual Machine, ya sabemos hasta escribir un código básico de Java en un bloc de notas.

[00:22] Ahora vamos a pasar a un ambiente más profesional con un editor de código profesional. Entonces, lo primero que vamos a poner aquí es Java IDE. IDE es la herramienta que nos va a permitir escribir código y darnos facilidades de detección de errores, detección de sintaxis, un conjunto también de herramientas, librerías propias de IDE para ayudarnos a compilar el código, a integrarlo con otros frameworks, etcétera.

[00:59] Entonces, tenemos una gran infinidad de IDEs para Java. Tenemos NetBeans que es el IDE propio de Oracle, tenemos IntelliJ que es un IDE muy bueno, personalmente yo lo uso, tiene versión pagada, versión gratuita, y tenemos uno ya a nivel de comunidad que es el Eclipse.

[01:23] Este IDE de aquí es el más usado por la comunidad de Java porque es gratuito y es altamente personalizable. Entonces, vamos a buscar Eclipse IDE. Perfecto. Entramos aquí y tenemos aquí Eclipse.org. Vamos a agrandar esto y entramos aquí. Vemos claramente que es Eclipse Foundation open source. Acepto las cookies y tenemos las diversas plataformas del IDE.

[01:58] Aquí tenemos algunas capturas de pantalla de cómo es que funciona, la lista de herramientas que tiene, tiene un Marketplace con distintos plug-ins que podemos instalar para hacer nuestro proceso de desarrollo incluso mejor, entonces vamos a descargar el IDE. Vamos a download para descargar la versión de Eclipse que más se nos acomode y bajamos Eclipse IDE 2019-12, Download 64 bit.

[02:25] Le damos aquí. Y le damos a descargar. Ahora que finalizó la descarga, vamos a correr el archivo punto exe, nuestro ejecutable de Windows. Vemos ahí que está abriendo, minimizamos esto un poco y listo. Entonces, aquí tenemos diferentes opciones de IDE, que necesitamos.

[02:57] Tenemos Eclipse IDE for Java Developers, Eclipse IDE for Enterprise Java Developers. En este caso esta versión ya es más orientada a desarrolladores de la versión pagada de Java que es Enterprise Edition. Tenemos para C++, JavaScript, PHP, una infinidad. Nosotros vamos a escoger la primera, Eclipse IDE for Java Developers.

[03:20] Escogemos dónde está nuestra JDK y dónde queremos instalar el software Eclipse. Este es el JRE que es el que él va a utilizar para correr nuestros proyectos, entonces le damos a install, esperamos que instale, aceptamos las reglas como siempre y esperamos un momento que finalice la instalación. Aceptamos nuevamente, le damos un recordar aquí. Es como decir sí a todo.

[04:03] Perfecto. Entonces aquí le damos clic aquí, aceptamos, vamos a darle aquí un remember, y la instalación completó satisfactoriamente. Ahora le damos launch. Esperamos a que cargue nuestro nuevo IDE Eclipse. Lo primero que nos va a pedir es un workspace. ¿Qué es un workspace?

[04:31] Workspace básicamente es el directorio en el cual vamos a crear nuestros proyectos o vamos a administrar nuestros proyectos. Podemos tener múltiples workspace. Por ejemplo, puedes tener un workspace para tus

trabajos académicos, puedes tener un workspace para tus trabajos reales, un workspace para tus proyectos open source y tener de esta forma más organizada o mejor organizada tus proyectos.

[04:59] Puedes marcar un workspace por defecto para que no vuelva a salir este prompt, si lo deseas. En este caso yo lo voy a dejar así como está y le voy a dar un launch. Esperamos ahí que cargue Eclipse, Eclipse va a cargar su conjunto de librerías, sus utilitarios, todo eso cuando está abriendo.

[05:25] Listo. Tenemos aquí nuestra ventana de Eclipse. Vamos a maximizar esto. Casi siempre nos va a abrir aquí digamos en una página de ayuda de Eclipse en donde nos da digamos tips de cómo mejorar los procesos de desarrollo. Si tú desmarcas aquí la casilla de aquí, ya no va a volverte a mostrar esta página. Entonces vamos a cerrar esto y vamos a ver qué tenemos aquí.

[05:57] Tenemos aquí el Package Explorer, que es básicamente un tipo de explorador de archivos donde vamos a ver nuestras clases de Java, cómo están organizados, todo esto. Tenemos una lista de tareas, tenemos outlines. Todo esto, cada uno de estos espacios es llamado de vista.

[06:24] Entonces tenemos la vista de tareas, vista outline, vista de Package Explorer, y todo este conjunto es una perspectiva, entonces dado que la perspectiva es un conjunto de distintas vistas, nosotros podemos tener distintas perspectivas en Eclipse.

[06:49] Entonces, explorando un poco las opciones de aquí arriba, podemos ver que podemos abrir un archivo, abrir archivos recientes, exportar, importar proyectos, cambiar de workspace y algunas otras herramientas ya propias de edición de código. Entonces, vamos a comenzar, vamos a crear un Java project. Abrimos aquí y le vamos a poner Java primeros pasos. Perfecto.

[07:22] Va a estar en la ubicación por defecto aquí en mi workspace que yo elegí, con este JRE que está por defecto. Si nosotros tenemos otro JRE digamos, otra versión de Java, Java 9, 10 o Java 7, podemos cambiar aquí. Claro que

deberíamos de haberlo previamente instalado. Y si le damos next, vamos a ver qué sale.

[07:49] Perfecto. Nos va a dar aquí una opción un poco más avanzada con el archivo SRC. Esta carpeta es donde van a estar contenidos nuestros archivos punto Java o paquetes también, y le vamos a dar aquí en finish. Aquí vemos cómo ya creó nuestro proyecto Java primeros pasos. Abrimos aquí. Tenemos JRE System Library, que en este caso es el conjunto de librerías que va a usar Eclipse para ejecutar nuestros programas, no se preocupen.

[08:24] Aquí está el SRC. Aquí vamos a crear nuestra primera clase. Tenemos aquí que puede crear paquetes. Por paquetes nos referimos digamos a la estructura de carpetas donde vamos a organizar nuestras clases. Podemos tener por ejemplo una carpeta utilitarios y una carpeta modelo, y organizar nuestros archivos punto Java tanto en utilitarios como modelos, separándolos obviamente de acuerdo a la finalidad de cada archivo.

[09:04] En este caso aún no vamos a complicarnos la vida mucho. Vamos a crear una clase. Veamos aquí. Nuestro nombre de clase va a ser ejemplo, vamos a tratar de reproducir el mismo comportamiento que ya tenemos anteriormente. Está ejemplo, tenemos aquí una opción, si deseamos agregarle automáticamente el método Main.

[09:30] En este caso lo vamos a escribir manualmente, entonces le damos que no. Le vamos a dar finish y listo, ya estamos aquí en ejemplo. Vemos que creó un paquete por defecto, no hay ningún problema, todo bien. Y con esto, señores, ya estamos listos para escribir código Java de una forma más profesional.

[09:53] Ya nos vemos en el siguiente video donde ya vamos a detallar muy bien cómo sacar el máximo provecho de este IDE. Nos vemos.

