



Ejemplos adicionales usando la interface Set

Transcripción

[00:00] Hola. ¿Cómo están? Vamos ahora a iniciar nuestra última clase de nuestro bloque Usando la interface set. Vamos ahora a duplicar esta clase 12 y vamos a colocar clase 13. En esta clase vamos a ver unos métodos adicionales por ejemplo. Imaginémonos que yo quiero, a ver. ¿Existe Pedro Pedrito? ¿Cómo haría? Puedo hacer lo siguiente: `listaAlumnos.contains`, utilizamos el método `contains` y digitamos aquí Pedro Pedrito.

[00:49] Esto de aquí, vamos a entrar a nuestra implementación. Devuelve un booleano. Devuelve un `true` o un `false`. Entonces aquí `boolean valida`. Ahora vamos a imprimir y vamos a colocar aquí `valida`. `True`, aquí dice que existe. Vamos a comentar aquí en este primer ejemplo, qué pasa si aquí coloco en minúscula. Aparece `false`. ¿Por qué? Porque es diferente.

[01:42] Él está haciendo un `equals`, no está haciendo un `equalsIgnoreCase`. Por eso tiene que ser tal y como está él va a encontrar el valor. Ahora supongamos que nosotros queremos hacer otra forma. Por ejemplo, queremos ver cuál de los alumnos tiene mayor cantidad de letras, para ver tal vez el tamaño máximo de nuestra tabla de banco de datos.

[02:06] Puede ser una opción. Vamos a utilizar aquí `listaAlumnos.stream().max`, el número máximo. Utilizamos un `ComparatorInt` y por ejemplo, podemos utilizar así `String::length`. Estamos viendo ahí el tamaño de toda nuestra lista, de cada uno de nuestros objetos de nuestra lista.

[02:32] Y estamos viendo cuál es el que tiene mayor cantidad de letras `.get`. Ahí esto nos devuelve un string. Una vez hecho esto, colocamos aquí `max =`. Ahora vamos a imprimir. Vamos a ejecutar. ¿Quién es? Ah, Pepito los palotes. Vamos a Pepito los palotes, vamos a colocar aquí `.length` se llama este string. Vamos a ver cuánto es el número que él tiene.

[03:15] Tiene 18 caracteres, entonces tal vez nuestra tabla podría ser, vamos a dejarla en 30, pensando que puede existir otra persona con otro nombre más grande. Son tipos de cosas que podemos usar. Hay varios tipos de usos de la interface `set`. Por ejemplo aquí podemos utilizar el método `removeIf` que aquí también utilizamos un pequeño `lambda`, por ejemplo ponemos aquí `alumno` y aquí vemos. Vamos a remover si él es Pedro Pedrito. Vamos a ver aquí, Pedro Pedrito.

[04:03] Aquí sería `.equalsIgnoreCase(alumno)`. ¿Por qué primero pongo el string? Siempre es bueno poner los string para evitar el null pointer. Porque imaginamos que a veces el alumno sea nulo, aquí en `nulo.equals` va a ser null pointer. Entonces siempre es bueno, si ya sabemos el valor que tenemos y que queremos comparar, siempre ponerlo al inicio de toda comparación.

[04:39] Y listo. Vamos a ver ahora qué es lo que nos retorna. Nos retorna un booleano, si removi6 o no removi6. Pero ahora vamos a reducir nuestra lista y vamos a ejecutar lo siguiente. De nuevo tenemos aquí a Pedro Pedrito, vamos a colocar Pedro Pedrita, es otro nombre, ¿no? Apareci6 de nuevo. Entonces tenemos ese método, por ejemplo, el `removeIf`, que nos ayudaría para hacer ese tipo de comparaciones. Remover tal alumno.

[05:33] Y así tenemos muchos más métodos que podemos utilizar con interface `set`. Esto sería todo en nuestro bloque de Usando la interface `set` y nos vemos en la siguiente clase. Muchas gracias.

