



Convenio de codificación

Transcripción

[00:00] En el anterior aula de nuestro curso Lógica de Programación, habíamos aprendido a crear un archivo HTML desde cero, las etiquetas, algunas etiquetas HTML y creamos nuestra primera instrucción usando JavaScript.

[00:18] Nuestro código lo ejecutamos en Google Chrome, con el compilador de Google Chrome, actualizar, sale aquí un mensaje, OK, y aquí. Ahora, solo quería mostrarles una pequeña deficiencia que tiene nuestro código, que si usamos otro navegador, otro browser, como por ejemplo Internet Explorer, podemos ver que los caracteres especiales, como las acentuaciones, están viniendo con errores, no los está reconociendo.

[01:03] ¿Por qué pasa esto? Los navegadores tenemos que definir el tipo de conjunto de datos que estamos usando. Para el caso de Google Chrome, por defecto, ya está considerando los caracteres especiales, que en este caso se usan en lengua española que son las acentuaciones. En el caso de Internet Explorer no lo considera por defecto.

[01:23] Entonces es aconsejable siempre en el código definir al inicio una instrucción que es meta charset y la codificación que usamos es UTF8. Vuelvo a repetir. En Google Chrome no vamos a tener ninguna diferencia, no vamos a sentir ninguna diferencia, sin embargo en el Internet Explorer sí. Vamos a guardarlo, save, "Ctrl + S" y voy a ejecutarlo aquí nuevamente. Podemos verlo aquí.

[02:09] Aquí lo que me está diciendo es que restringió la ejecución de scripts por esta página. Si le doy a permitir, aquí me aparece el mensaje que es el pop-up. Y ya corregimos en Internet Explorer el tema de las acentuaciones. Voy a cerrarlo. Solo quería demostrarles que es aconsejable siempre usar la codificación UTF8 porque no sabemos si la página que estamos creando, el programa que estamos creando, va a ser abierto en otro browser que no sea Google Chrome.

[02:47] Tenemos otras convenciones, existen convenciones de código que se las llama, específicamente de códigos HTML donde nos indican o nos sugieren que siempre usemos minúscula para definir las etiquetas. ¿Yo puedo definirlas con mayúscula? Sí, puedo definirlas con mayúscula, y va a funcionar sin ningún problema. Voy a salvar y voy a abrir aquí mi código.

[03:15] Entonces no tengo ningún problema, ningún error, funciona perfecto. Solo que hay una convención, hay un código de ética por así decirlo de los programadores que decidieron en su momento que las etiquetas deberían ser usando minúscula. También puedo colocar aquí scripts en mayúscula, voy a salvar y continúa funcionando perfectamente.

[03:55] Pero vamos a respetar esa convención, ese convenio que se hizo entre programadores, para que nuestro código sea padrón con el mundo en general. Sin embargo, si yo cambio esta instrucción aquí, alert, para mayúscula, que es una instrucción de JavaScript específica, ahí sí el resultado va a ser diferente. Pueden ver que no ejecuta el pop-up, está sucediendo un error.

[04:26] Voy a abrir, que ya lo habíamos aprendido, la consola de desarrollador, y aquí me dice el error, que alert no está definido, no está definido en JavaScript, justamente porque esto está definido siempre en minúscula. Entonces, voy a salvar nuevamente y voy a actualizar aquí, el error ya no pasa más.

[05:04] Ahora lo que voy a hacer es crear un nuevo código, new file, voy a salvar, voy a guardar este nuevo código en la misma carpeta. Recordemos que creamos una carpeta, Lógica de Programación, y voy a llamarlo programa.HTML. Aquí vamos a combinar otra nueva convención, que siempre que vamos a escribir una página web, un código HTML, vamos a respetar lo siguiente.

[05:45] Vamos aquí a colocar siempre meta, que va a ser la definición del conjunto de datos que estamos usando, UTF-8, vamos a colocar script para definir que esto se trata de código JavaScript, y en esta parte, antes del código script o después, yo puedo escribir todo mi código en HTML.

[06:15] Entonces, siempre que vamos a crear un nuevo código, esas serán las primeras sentencias que vamos a escribir en forma padronizada, en forma constante para organizar nuestro código y para respetar la convención de escribir en código HTML como es nuestro caso.