



Valores default

Transcripción

[00:00] Ahora que sabemos el concepto de instancia, vamos a explorar un poco más a profundidad sobre el proceso de creación de una nueva cuenta, sobre qué más hace exactamente estas dos palabras new cuenta. Sabemos ya que él crea un nuevo objeto, ya lo sabemos, pero ahora hasta el momento estamos trabajando solamente con saldo.

[00:30] ¿Qué sucedería si yo no deseo imprimir saldo sino yo deseo imprimir por ejemplo vamos a buscar algún atributo, agencia por ejemplo? Yo quiero imprimir la agencia de la primera cuenta. Perfecto. Vamos a darle "Ctrl + S", vamos a ampliar mi consola, vamos a ejecutar y vemos que agencia nos dio el valor de cero pero yo en ningún momento hice tipo agencia igual a cero. ¿Qué es lo que sucedió ahí?

[01:04] Vamos a volver aquí a nuestra clase cuenta. Y si nosotros recordamos un poco el curso anterior, vamos a ver que si yo hacía más o menos algo así como entero, valor, y no le definía nada, y yo hacía un system.out.print de esa variable, daba error, y el error era que la variable no había sido inicializada. Ahora, volvemos a la clase cuenta. Aquí yo no estoy inicializando ninguna variable.

[01:43] Podría hacerlo, sí, pero yo no estoy inicializando ninguna. ¿Qué es lo que está sucediendo aquí? Cuando yo le doy new a la cuenta, automáticamente Java inicializa cada uno de estos valores a su valor por defecto. En el caso de los doubles enteros, sus valores por defecto suelen ser 0.0 o 0, dependiendo el tipo de dato. Y en el valor por defecto de un string no es ni cero ni es vacío.

[02:20] Es null. Ya vamos a discutir de null más adelante. Por ahora solamente lo estoy mencionando. Digamos que va a ser algo nebuloso por el momento, lo vamos a definir como signos de interrogación pero sí vamos a tener claro que cuando le damos new a un objeto, automáticamente él inicializa cada uno de sus campos, por lo cual, si nosotros imprimimos la agencia, él ya está inicializado con cero.

[02:52] Ahora, volviendo a lo que yo les comenté, que yo podía inicializarlos directamente aquí, es verdad, yo podría hacer agencia igual a la agencia 33, por ejemplo. Pero esto, ¿qué implicaría? Implica que cada objeto creado a partir de cuenta, cada vez que yo haga un new cuenta, él va a ser inicializado con valor 33. Esto es útil digamos cuando yo estoy trabajando con valores por defecto.

[03:26] De repente la agencia 33 es la agencia central, y yo quisiera que cada cuenta, si no se especifica un número de agencia, que la cree pues con nuestro código de agencia central, para que este campo no quede en cero. Pero dependiendo las reglas del negocio, esta práctica no suele ser muy aconsejable. Lo mejor siempre es asignar los valores fuera de la construcción del objeto en sí.

[03:52] Ya vamos a ver eso mucho más adelante. Pero lo que es importante entender ahora es que podemos ir y asignar valores por defecto aquí en la misma clase y que en la diferencia, vamos a venir aquí, a diferencia de aquí, que yo definía el esqueleto y cada uno podía ser creado independientemente del valor que tenga el otro, si yo defino los valores aquí mismo en el esqueleto, aquí mismo, en la entidad, entonces ese valor se refleja aquí y se refleja aquí, exactamente igual.

[04:34] ¿Por qué? Porque yo ya lo estoy reflejando en la clase en sí, en la definición de mi objeto en sí. Volviendo aquí, yo no voy a usar esto por el momento pero es posible, sí, y es utilizado en algunos casos para trabajar digamos con valores por defecto.

