

DAOs y los constructores

Las clases DAO que creamos reciben la conexión en el constructor. Imaginemos que, en lugar de hacer así, tomemos una nueva conexión automáticamente en un constructor sin argumentos, como en el ejemplo:

```
public class ProductoDAO {  
    private final Connection con;  
    ProductoDAO() {  
        con = Database.getConnection();  
    }  
    // restante de la lógica del DAO aquí  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

¿Qué pasa si una tarea necesita acceder dos datos, como el `ProductoDAO` y el `CategoriaDAO`? ¿Cuál desventaja tenemos en este abordaje?

A

Tendríamos que abrir una conexión únicamente para ejecutar esta tarea.



No será posible utilizar la transacción.



¡Alternativa correcta! Como cada uno de los DAOs tiene una conexión distinta, ellos van a estar en distintas transacciones. Y por eso no será posible utilizar este recurso.

C

No hay ninguna desventaja ya que el resultado sería el mismo que pasar la conexión como un parámetro del constructor.



PRÓXIMA ACTIVIDAD