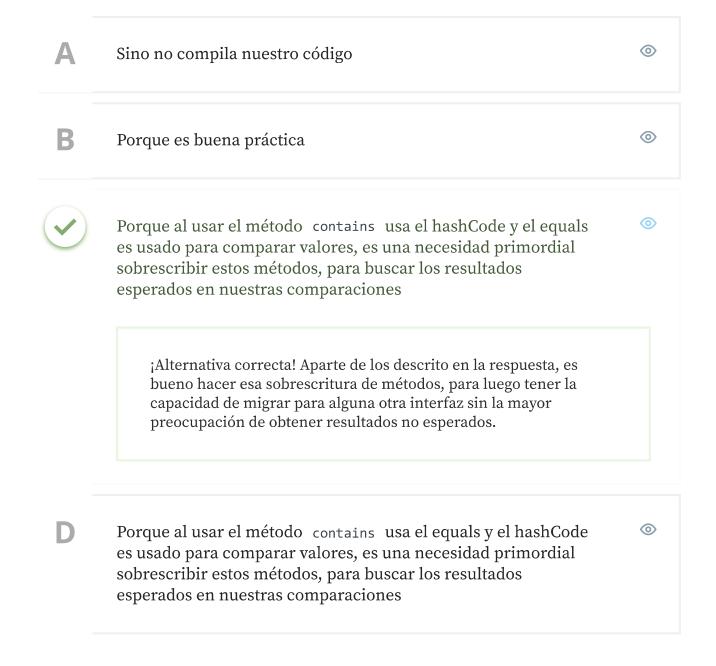
= 03

Métodos equals y hashCode

¿Por qué sobrescribir el método equals y hashCode, en una clase?



PRÓXIMA ACTIVIDAD