



Opcional: Probando error

En el proyecto *java-stack*, si aún no lo ha creado, cree una nueva clase *FlujoConError* con el siguiente contenido:

```
public class FlujoConError {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Inicio del main");
        try{
            metodo1();
        } catch(ArithmeticException | NullPointerException ex)
            String msg = ex.getMessage();
            System.out.println("Exception " + msg);
            ex.printStackTrace();
        }

        System.out.println("Fin del main");
    }

    private static void metodo1() {
        System.out.println("Inicio del metodo1");
        metodo2();
        System.out.println("Fin del metodo1");
    }

    private static void metodo2() {
        System.out.println("Inicio del metodo 2");
        metodo2();
        System.out.println("Fin del metodo 2");
    }
}
```

```
}  
  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Observe que metodo2() se llama a sí mismo. Esto también se llama recursividad. Al ejecutar la clase FlujoConError recibimos un Error.
¿Recuerdas por qué?