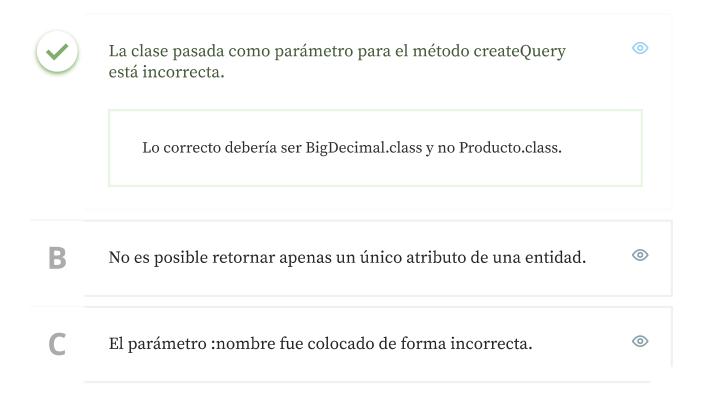
= 06

Cargando parte de la entidad

Considere el siguiente código:

¿Por cuál motivo el método anterior está incorrecto?



El código anterior está correcto y funciona normalmente.

0

PRÓXIMA ACTIVIDAD