



Haz lo que hicimos: alcance de las variables

Continuando, ahora echemos un vistazo a los ámbitos:

1) Crea una clase y estructura tu método principal, en el curso le dimos el nombre "**TestAlcance**".

2) Rompe tu declaración de variable booleana, usando un **if**, dejando el código así:

```
public class TestAlcance {  
  
    public static void main (String [] args) {  
        System.out.println ("pruebas condicionales");  
  
        int edad = 20;  
        int cantidadPersonas = 3;  
        // acompañado boolean = true;  
  
        if (cantidadPersonas >= 2) {  
            boolean acompañado = true;  
        } else {  
            boolean acompañado = false;  
        }  
  
        if (edad >= 18 || acompañado) {  
            System.out.println ("Bienvenido");  
        } else {  
            System.out.println ("desafortunadamente no puede")  
        }  
    }  
}
```

```
}  
  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Ten en cuenta que nuestro código deja de compilarse, ya que nuestra variable se crea dentro del **if**, cuando llegamos al final del **if**, deja de existir.

3) Modifica tu código para que se compile, el código debería verse así:

```
public class TestAlcance {  
  
    public static void main (String [] args) {  
        System.out.println ("pruebas condicionales");  
  
        int edad = 20;  
        int cantidadPersonas = 3;  
        boolean acompañado;  
  
        if (cantidadPersonas >= 2) {  
            acompañado = true;  
        } else {  
            acompañado = false;  
        }  
  
        if (edad >= 18 || acompañado) {  
            System.out.println ("Bienvenido");  
        } else {  
            System.out.println ("desafortunadamente no puedes :  
        }  
    }  
}
```

```
}  
  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)