



Interactuando con el usuario

Transcripción

[00:00] Ya tenemos nuestro programa que calcula el IMC, el índice de masa corporal. Ahora imagínense que queremos interactuar con el usuario, que básicamente eso es lo que normalmente hacen los programas: interactuar con la persona que está del otro lado, creamos un programa para que otra persona haga uso de él. Entonces vamos a explicar cómo podemos hacer eso.

[00:28] Entonces tenemos un peso informado que de momento vamos a colocar cualquiera, 71, tenemos una altura informada, que vamos a colocar 1.72, y vamos a llamar a nuestra función IMC calculado, va a ser igual a la función calcular IMC, y vamos a pasar como parámetro los dos datos definidos. Y aquí vamos a imprimir el IMC calculado, ahora no vamos a colocar nombre, es IMC calculado.

[01:38] Voy a guardar. Hasta aquí no hay ninguna novedad. Solo para calcular aquí, calculamos nuestro índice de masa corporal. Ahora, aquí es donde necesitamos en esta variable, en esta atribución de valores, es donde necesitamos preguntarle al usuario. De momento que el código comience a leer va a crear la función saltar línea, va a crear la función imprimir, va a crear la función calcular IMC.

[02:11] Cuando llegue aquí, el programa tiene que, de forma automática preguntarle al usuario: "Amigo, informe su peso, amigo, informe su altura", porque si no, la única forma para personalizar este programa, cada persona que

quiera usar va a tener que entrar al código y modificar ese número, lo que no es correcto.

[02:35] No todo el mundo tiene el conocimiento de programación y no es eficiente ni efectivo que la persona entre al código a modificar los valores. La forma para interactuar con el usuario es usando funciones de JavaScript, funciones por defecto que nos ayudan a capturar lo que el usuario quiere colocar.

[02:58] Entonces voy a venir aquí para mostrarles cuál es esa función, de qué función estamos hablando. Voy a entrar al ambiente de desarrollo de aquí de Google. Voy a esconder esos mensajes, esos warnings. Y la función de la que estamos hablando se llama prompt. Voy a ejecutar la asignada.

[03:31] Cuando yo ejecuto aquí con enter me dice que algo está esperando. Voy a dar okay, me da vacío. Prompt, ejecutar de nuevo, voy a escribir aquí cualquier cosa, un número, me devuelve 12. Entonces yo también puedo hacerle prompt y informe su celular, por ejemplo, o como estamos con el índice ya directamente informe su peso.

[04:10] Aquí me sale "informe su peso" y lo que yo coloque, me va a devolver. Entonces es una función que espera un parámetro, que puede ser un texto, entonces ese texto me lo va a colocar en el mensaje, en el pop-up que aparece, y me retorna el valor que va a ser colocado, ingresado por el usuario, y eso ya lo puedo salvar, colocar en una variable.

[04:37] Entonces var peso igual a prompt, informe su peso, 23. ¿Qué fue lo que pasó aquí? Vamos a repetirlo. Var peso, informe su peso, okay, 23, está indefinido. Aquí peso. Okay. Ya sabe que peso tiene 23. Entonces lo que vamos a hacer en nuestro código es usar esa función por defecto de JavaScript, que es prompt, y aquí informe su peso. Dos puntos.

[05:59] Aquí informe su altura. Dos puntos. Vamos a sacar el dos puntos porque es en una nueva cajita donde coloca. Va a calcular, vamos a guardar, vamos a nuestro código, vamos a cerrar el código aquí, ambiente de desarrollo, volvemos a nuestro programa. Actualizar. Aquí me aparece, informe su peso. Mi peso es 71. Informe su altura. 1.71. Entonces el índice de masa calculado es tanto.

[06:44] Ya hemos podido interactuar con el usuario. Entonces cada vez que la persona entre a nuestro programa, doy actualizar aquí, ya puedo colocar inclusive otro informe su peso, 80, informe su altura, 1.75 y me sale el índice de masa calculado. Si vuelvo a actualizar, puedo ejecutarlo cuantas veces yo quiera con los datos que yo quiera.

[07:12] Entonces, nuestro programa comienza a quedar un poco más interesante, pero podemos personalizarlo inclusive un poco más. Yo puedo pedir el nombre aquí de la persona. Entonces, inicialmente le vamos a pedir su nombre: "informe su nombre". Luego le vamos a decir: "Pepito, informe su peso". Y "Pepito, informe su altura". Y aquí le vamos a poner el índice, vamos a colocarlo aquí.

[08:02] Nombre. "Pepito su índice de masa corporal calculado es tanto". Vamos a guardarlo, vamos a volver a nuestro código, actualizamos y aquí ya nos aparece: "Informe su nombre." Christian. "Christian, informe su peso". Mi peso es 71 kilos. "Informe su altura". 1.72. Christian, aquí tenemos algún error, lo vamos a revisar ahora. Su índice de masa calculado es su peso, altura. Aquí está nuestro error.

[09:05] Volvemos. Calculamos. Christian, informe su peso. 71. Informe su altura. 1.72. Christian, su IMC es 23.99. F5 para actualizar. Vamos para Laura. Laura, informe su peso: 78. Informe su altura: 1.80. Su índice de masa es tanto. Por lo tanto, nuestro programa ahora sí está personalizado, conseguimos interactuar con el usuario y eso nos permite que ese programa sea replicable entre varias personas.

[09:48] Simplemente mandar ese programa y va a funcionar para cualquier persona que accese y que ingrese los datos conforme el programa está solicitando. Hasta aquí hemos aprendido a utilizar las funciones y hemos aprendido a solicitar al usuario algunos datos necesarios para que el programa funcione en forma personalizada.

[10:16] Hagan los ejercicios que se vienen por la frente para practicar todos estos conceptos que hemos aprendido, y también un consejo válido es que ustedes hagan todo este código en casa.