## **ሴ**ብ 03

## Haz lo que hicimos: usando el tipo int

Es hora de practicar el uso de tipos primitivos, para eso, sigue los pasos a continuación:

- 1) Crea un proyecto, recuerda que para hacer esto usamos new y Java project.
- 2) En esta ventana, nombra tu proyecto. En el curso, elegimos "sintaxevariaveis-e-fluxo".
- 3) Ahora crea una clase, usando new nuevamente, solo que esta vez, elige class de las opciones de Eclipse.
- 4) En la ventana, nombra tu clase. En el curso usamos el nombre "TestVariables"
- 5) Escribe un código similar al anterior, quedando de esta manera.

```
public class TestVariables {
    public static void main(String [] args){
        System.out.println("Hola nuevo test");
    }
}
```

**COPIA EL CÓDIGO** 

6) Crea una variable llamada edad, de tipo int y asigna un valor:

 Podemos hacerlo de dos maneras, creando la variable y luego inicializándola:

```
int edad;
edad = 37;
```

COPIA EL CÓDIGO

• O, creando la variable e inicializándola en la misma línea

```
edad = 37;
```

COPIA EL CÓDIGO

7) Imprime la variable de edad, nuestro código debería verse así:

```
public class TestVariables {
   public static void main(String [] args){
        System.out.println("Hola nuevo test");
        int edad = 37;
        System.out.println(edad);
   }
}
COPIA EL CÓDIGO
```

Ten en cuenta que cuando queremos imprimir el valor que está almacenado en la variable, no debemos usar comillas.

8) Date cuenta de que podemos usar operadores aritméticos:

- + para Sumar
- - para Restar
- \* para Multiplicación
- / para División
- 9) Podemos concatenar valores en System.out.println usando el signo +, así:

```
public class TestVariables {
   public static void main(String [] args){
        System.out.println("Hola nuevo test");
        int edad = 37;
        System.out.println("La edad es "+ edad + ", Felicitacia")
}
```

**COPIA EL CÓDIGO**