

¿Por qué no suma?

Luan desarrolló un juego y siempre quiere mantener actualizada la cantidad de jugadores. Para esto, Luan escribió el siguiente código:

```
public class Jugador {  
    //Código omitido  
    private int total = 0;  
  
    public Jugador(//atributos){  
        total++;  
    }  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Sin embargo, el contador siempre muestra 1 después de insertar un nuevo jugador. ¿Cuál de los siguientes motivos explica el motivo de este evento?

Selecciona una alternativa

A

Luan debe dejar el total como público, para que se pueda agregar sin problemas.

**B**

Es imposible hacer esto.



El `total` debe ser estático, por lo que cada vez que se crea un nuevo objeto de tipo `Jugador`, no se crea un nuevo `total`,



manteniendo el valor correcto.

El `total` debe ser estático, por lo que cada vez que se crea un nuevo objeto de tipo `Jugador`, no se crea un nuevo `total`, manteniendo el valor correcto.

D

Luan debe dejar el `total` como global, para que todos puedan acceder a él.



PRÓXIMA ACTIVIDAD