

Sobre el lanzamiento de excepciones

Sobre el lanzamiento de excepciones. Juzgue las siguientes afirmaciones a continuación.

1) Para lanzar una excepción, además de instanciarla, es necesario lanzarla a través del *throw*.

2) La excepción solo se puede lanzar a través de su referencia, por ejemplo:

```
ArithmeticException exception = new ArithmeticException(
```

COPIA EL CÓDIGO

3) Cuando se lanza la excepción, el código deja de ejecutarse abruptamente.

4) Podemos asignar un mensaje a la excepción.

A

La declaración 3 es falsa.



B

La declaración 1 es falsa.



La declaración 2 es falsa.



Correcto. La declaración 2 es realmente falsa, ya que no es necesario guardar la excepción en una referencia, pudiendo lanzarla directamente en una sola línea, por ejemplo:

```
throw new ArithmeticException();
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)**D**

La declaración 4 es falsa.



PRÓXIMA ACTIVIDAD