



Haga lo que hicimos en el aula: lanzando una excepción

¡Lancemos nuestra primera excepción! Para hacer esto, siga los pasos a continuación:

- 1) En el proyecto *Java-stack*, haga una copia de la clase *Flujo*, renombrándola como *FlujoConTratamiento*.
- 2) En la clase *FlujoConTratamiento*, en el método2, elimine por completo el bucle *for*.
- 3) Crear una instancia de *ArithmeticException*:

```
ArithmeticException exception = new ArithmeticException();
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

- 4) Ahora, lanza la excepción:

```
private static void metodo2() {  
    System.out.println("Inicio del metodo2");  
    ArithmeticException exception = new ArithmeticException(  
        throw exception;  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

- 5) No es necesario guardar la excepción en una referencia, puede lanzarla directamente en una línea:

```
private static void metodo2() {  
    System.out.println("Inicio del metodo2");  
    throw new ArithmeticException();  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

6) Y también puede enviar un mensaje como parámetro al constructor de la excepción:

```
private static void metodo2() {  
    System.out.println("Inicio del metodo2");  
    throw new ArithmeticException("Surgió un error");  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

7) En la siguiente clase, verá cómo crear su propia excepción.