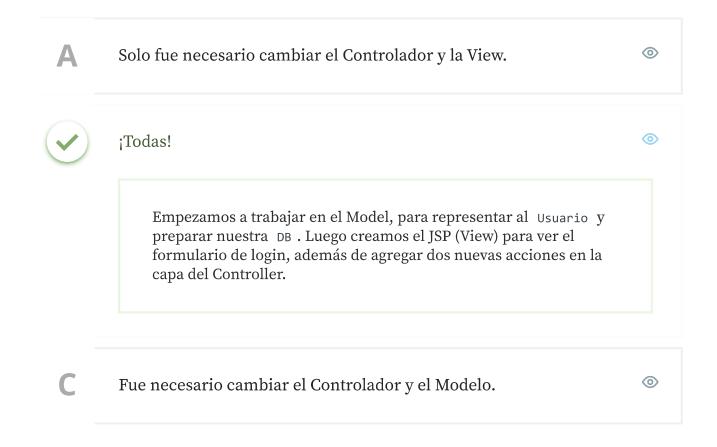
= 04

Qué cambió?

Durante esta aula, comenzamos las modificaciones para permitir que el usuario pueda iniciar sesión en nuestro sistema. Para ello, empezamos cambiando las clases en las capas del patrón de arquitectura MVC. ¿Qué capas modificamos?



PRÓXIMA ACTIVIDAD