



01

Presentación

Transcripción

[00:00] Hola todos, sean bienvenidos a la tercera parte de su curso de Java. Me alegra mucho que estén todos aquí nuevamente y a los que recién se nos están uniendo, bienvenidos. Ahora vamos a ver lo que es lo que se refiere al tema de herencia, polimorfismo e interfaces.

[00:19] Estos conceptos son quizá un poco más difíciles de entender que los anteriores. Bueno, no tan difíciles, pero conceptualmente son diferentes. Vamos a ir poco a poco explicando qué significa herencia, cómo podemos reutilizar el código, por qué le llamamos herencia, será que hay relación entre una clase padre, una clase hija.

[00:41] Vamos a ver también lo que es el polimorfismo, cómo podemos usar un objeto como base para crear otros objetos de diferente tipo y con diferentes características. Esto haría nuestro código más dinámico por así decirlo. Y finalmente vamos a repasar lo que son interfaces. ¿Para qué usamos las interfaces? Esto es muy utilizado en el día a día.

[01:08] El patrón de interfaces es el patrón Facade, es de los más tomados en los exámenes de entrevista laboral. Y bueno, nuevamente bienvenidos, les dejo aquí nuevamente mis datos, yo soy Diego Argüelles, pueden contactarme cuando deseen, y nada, vamos.