

Para saber más: Lombok

Lombok, como se dijo anteriormente, es una biblioteca de Java especialmente enfocada en la reducción de código y en la productividad en el desarrollo de proyectos en ese lenguaje.

Él utiliza la idea de anotaciones (familiar a Spring ¿no?) para generar códigos en el tiempo de compilación. Pero recuerde que no vemos el código generado, y tampoco es posible cambiar lo que se ha generado.

Puede ser una buena herramienta aliada a la hora de escribir clases complejas, siempre que el desarrollador tenga conocimiento sobre ella. Para más información vea la documentación de Lombok: <https://projectlombok.org/>
(<https://projectlombok.org/>)