

## El programa que no para de preguntar

Observa el siguiente código:

```
<meta charset="UTF-8">

<script>

    function saltarLinea() {
        document.write("<br>");
    }

    function imprimir(frase) {
        document.write(frase);
        saltarLinea();
    }

    var respuesta = ""; // todavía no hay respuesta

    while(true) {
        respuesta = prompt("¿Cuál es tu nombre?");
    }

    imprimir("FIN");

</script>
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Ten en cuenta que `while()` recibe el valor fijo `true`. Mientras el valor entre paréntesis sea `true`, repetirá la declaración dentro del bloque

```
{}
```

 .

¿Cuál de las siguientes opciones tiene la versión correcta del código `while()` , donde en caso de que la respuesta del usuario sea "SALIR", el programa va a terminar, y por lo tanto, dejar de preguntar el nombre del usuario?

**A**

```
<meta charset="UTF-8">

<script>

    // función saltarLinea e imprimir omitidos

    var respuesta = ""; // todavía no hay respuesta

    while(true) {
        respuesta = prompt("¿Cuál es tu nombre?");
        break;
    }

    imprimir("FIN");

</script>
```

**B**

```
<meta charset="UTF-8">

<script>

    // función saltarLinea e imprimir omitidos

    var respuesta = ""; // todavía no hay respuesta

    while(true) {
        respuesta = prompt("¿Cuál es tu nombre?");
        if( respuesta = "SALIR") {
            break;
        }
    }

    imprimir("FIN");
```



```
</script>
```



```
<meta charset="UTF-8">
```



```
<script>
```

```
    // función saltarLinea e imprimir omitidos
```

```
    var respuesta = ""; // todavía no hay respuesta
```

```
    while(true) {  
        respuesta = prompt("¿Cuál es tu nombre?");  
        if( respuesta == "SALIR") {  
            break;  
        }  
    }
```

```
    imprimir("FIN");
```

```
</script>
```

¡Correcto! Mientras la respuesta no sea SALIR, seguirá preguntando su nombre.

PRÓXIMA ACTIVIDAD