TODOS LOS CURSOS FORMACIONES CURSOS PARA EMPRESAS

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > DATA SCIENCE

# La diferencia entre las funciones input() y raw\_input() en Python



Las funciones **input** y **raw\_input** pueden traer confusión al programar en **Python**. ¿Dónde usar cada una?

Tengo un programa escrito en Python que necesita de las credenciales de acceso del usuario para funcionar:

```
usuario = input('Ingresea tu nombre de usuario ')
print('Hola, ' + usuario)
```

Cuando ejecuto en mi computadora, escribo mi nombre de usuario y recibo una respuesta:

```
Ingresa tu nombre de usuario: yanorestes
Hola, yanorestes
```

¡Exactamente lo que había escrito, capturado por la variable usuario!

Llevé el programa a la empresa, pero cuando fui a probarlo, escribí mi nombre de usuario y mira lo que surgió:

```
Ingresa tu nombre de usuario: yanorestes
Traceback (most recent call last):
```

```
File "login.py", line 1, in <module
    usuario = input("Ingrese tu nombre de usuario: ")
File "<string>", line 1, in <module>
NameError: name 'yanorestes' is not defined
```

¿Extraño no? ¡funcionó en mi computadora! ¿Qué significa este NameError que tuvimos como respuesta al ejecutar el código en la computadora de la empresa?

Esta excepción indica que estamos tratando de usar una variable que no estaba definida, en este caso, yanorestes. Pero yanorestes es el inicio de sesión en la string, no es una variable, así que ¿por qué sucede esto?

Revisemos las versiones de Python en cada computadora para ver si tiene algo que ver. Primero, en mi computadora:

```
yan@yan:~> python -V
Python 3.6.4
```

Ahora, en la computadora de la empresa:

```
empresa@xyz:~> python -V
Python 2.7.14
```

¡Ah! Realmente hay una diferencia entre las dos versiones, como sospechábamos.

# La función input() en Python 2

¿Por qué nos dio NameError, entonces? La cuestión es que **la función input(), en Python 2, no convierte la entrada del usuario en una string, sino que intenta evaluarla:** 

```
cuenta = input('Escriba algo para ejecutar: ')
print(cuenta)
```

Por ejemplo, si enviamos 3 + 5:

```
Introduzca algo para ser ejecutado: 3 + 5
```

Así que cuando intentamos enviar al usuario de yanorestes al input(), lo trata como una variable. Como esta variable no existe, obtenemos NameError.

Debido al poco uso de este comportamiento, **fue eliminado en Python 3**. Aún así, podemos simularlo a través de la función de <u>eval()</u>, de esta manera:

```
cuenta = eval(input('Introduzca algo para ser ejecutado: '))
print(cuenta)
```

Entonces, como en el ejemplo anterior obtenemos:

```
Introduzca algo para ser ejecutado: 3 + 5
```

Pero entonces, ¿cómo podemos hacer en **Python 2** lo que la función input() hace en **Python 3**?

# La función raw\_input() en Python 2

En **Python 2**, en lugar de la función input(), usamos la función raw\_input() para obtener la entrada del usuario como una string, vea:

```
usuario = raw_input('Ingresa tu nombre de usuario: ')
print('Hola, ' + usuario)
```

Ahora sí:

```
Ingresa tu nombre de usuario: yanorestes
Hola, yanorestes
```

En **Python 3**, la función raw\_input() fue simplemente renombrada a input().

# ¿Qué hacer con las diferentes versiones?

Como habrán notado, hay una inconsistencia aquí, si queremos capturar una entrada de usuario como una string, no hay un solo código que simplemente satisfaga ambas versiones 2 y 3 de Python.

En este punto, nosotros como programadores debemos tomar una decisión pensando en los beneficios de cada versión de Python y especialmente en la mayoría de nuestros usuarios.

"¿Pero qué pasa si necesito que mi programa funcione en cualquiera de las dos versiones?"

Si queremos darle la vuelta a la incompatibilidad, es posible comprobar la versión de Python a través del atributo version\_info.major del módulo <u>sys</u>, que nos da la posibilidad de crear una condición if y seguir el camino correcto, como en el ejemplo:

```
if sys.version_info.major == 2:
    usuario = raw_input('Ingresa tu nombre de usuario: ')
elif sys.version_info.major == 3:
    usuario = input('Ingresa tu nombre de usuario: ')
```

# El peligro de ejecutar una entrada de usuario

Es muy importante notar lo peligroso que son las funciones input() en **Python 2** y eval() en ambas versiones.

Ejecutar algo escrito por el usuario abre una tremenda brecha en la seguridad del programa e incluso en la computadora en la que se está usando el programa.

Vea <u>en este artículo de Ned Batchelder</u> (en inglés) un poco más sobre los peligros del eval(). Un simple ejemplo:

```
eval('os.sistema('ls /')")
```

Esto listará los archivos en el directorio raíz de nuestra computadora.

¿Y si en lugar de listar, usamos el comando de borrar? Todos los archivos y directorios de nuestra computadora serían borrados, ¡así de simple!

Por lo tanto, debemos recordar siempre ser cuidadosos al hacer una entrada de usuario.

# Conclusión

En este post, aprendimos las diferencias entre las funciones raw\_input() y input(), cómo esto cambia de **Python 2** para **Python 3** e incluso un poco sobre eval() y sus peligros.

¿Qué tal aprender más sobre **Python** y sus diversos recursos? Entonces, ¡Mira nuestros cursos de **Python para Data Science** aquí en <u>Alura</u>!

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > DATA SCIENCE

# En Alura encontrarás variados cursos sobre Data Science. ¡Comienza ahora!

#### **SEMESTRAL**

**US\$49,90** 

un solo pago de US\$49,90

- 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- Certificado de participación
- Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas

Acceso a todo el contenido de la plataforma por 6 meses

# ¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

Paga en moneda local en los siguientes países

#### **ANUAL**

**US\$79,90** 

un solo pago de US\$79,90

- ✓ 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- Certificado de participación
- Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- Acceso a todo el contenido de la plataforma por 12 meses

# ¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

Paga en moneda local en los siguientes países

Acceso a todos los cursos

Estudia las 24 horas, dónde y cuándo quieras

Nuevos cursos cada semana

# **NAVEGACIÓN**

PLANES
INSTRUCTORES
BLOG
POLÍTICA DE PRIVACIDAD
TÉRMINOS DE USO
SOBRE NOSOTROS
PREGUNTAS FRECUENTES

# ¡CONTÁCTANOS!

¡QUIERO ENTRAR EN CONTACTO!

#### **BLOG**

PROGRAMACIÓN
FRONT END
DATA SCIENCE
INNOVACIÓN Y GESTIÓN
DEVOPS

AOVS Sistemas de Informática S.A CNPJ 05.555.382/0001-33

#### SÍGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES









#### **ALIADOS**

Empresa participante do SCALLE DENDEAVOR

En Alura somos unas de las Scale-Ups seleccionadas por Endeavor, programa de aceleración de las empresas que más crecen en el país.



Fuimos unas de las 7 startups seleccionadas por Google For Startups en participar del programa Growth
Academy en 2021

POWERED BY

# **CURSOS**

# **Cursos de Programación**

Lógica de Programación | Java

# **Cursos de Front End**

HTML y CSS | JavaScript | React

#### **Cursos de Data Science**

Data Science | Machine Learning | Excel | Base de Datos | Data Visualization | Estadística

# Cursos de DevOps

Docker | Linux

# Cursos de Innovación y Gestión

Productividad y Calidad de Vida | Transformación Ágil | Marketing Analytics | Liderazgo y Gestión de Equipos | Startups y Emprendimiento