INICIAR SESIÓN

NUESTROS PLANES

TODOS LOS CURSOS

FORMACIONES

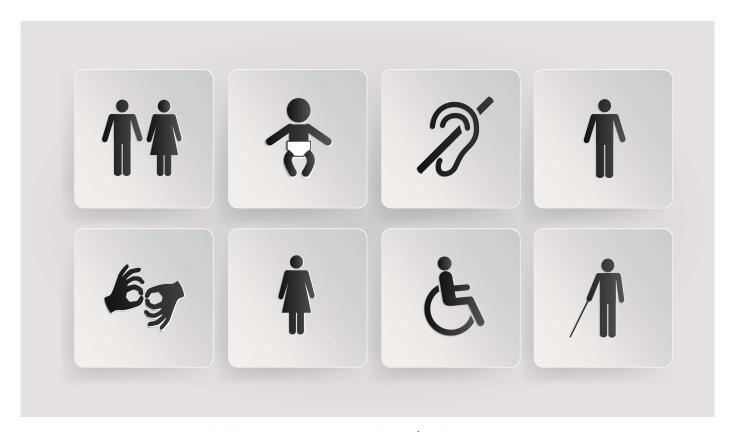
CURSOS

PARA EMPRESAS

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > FRONT END

Directrices de Accesibilidad web





Cuando el tema es accesibilidad web lo que existe técnicamente son documentos con sugerencias para identificar los problemas de accesibilidad y algunas recomendaciones con soluciones más accesibles. Esos documentos orientan a los desarrolladores y diseñadores para utilizar algunos recursos disponibles que van a depender de cada aplicación web que estén involucrados.

Vamos a hablar de algunos de esos documentos, de manera a aclarar sus características generales y sus estructuras más generales.

WCAG

La Guía de Accesibilidad de Contenido Web (en inglés *Web Content Accesibility Guidelines*) tiene como objetivo identificar e implementar técnicas para quitar problemas de accesibilidad para personas con discapacidad. Es un documento extenso, además existen textos complementarios y está orientado en relación con la distinción de contenido web.

Principios

La base del WCAG es definido por 4 principios:

- 1. Perceptible representan las informaciones y los componentes de la interfaz percibidas por el usuario. Ejemplos: campos de un formulario, contenido textual como alternativa de contenidos no textuales.
- 2. Operable los componentes de la interfaz y la navegación por el usuario deben ser operables. Ejemplo: navegación por el teclado.
- 3. Comprensible posibilitar la información correcta para que el usuario no tenga pérdida de comprensión del contenido. Ejemplo: uso adecuado de los colores.
- 4. Robustez el contenido debe ser robusto para ser interpretado de manera confiable por una amplia variedad de usuarios. Es aquí que se incluye el uso de las tecnologías asistidas, como por ejemplo, lectores de pantalla.

Directrices

Para dejar el contenido web en conformidad con los cuatro principios arriba descritos, es necesario proporcionar objetivos básicos para cada uno de ellos. De esa manera se encuentran las 4 diretrizes agrupadas en sus temas específicos:

Directriz 1.1 Alternativas en texto - fornece opciones para cualquier contenido textual. Ejemplos: tamaño mayor en los textos, braille, habla, símbolos o lenguajes más simples.

Directriz 2.1 Accesible por teclado - tornar posible que todas funcionalidades estén disponibles por la navegación con el teclado.

Directriz 3.1 Legible - el contenido textual debe ser legible y comprensible.

Directriz 4.1 Compatible - tornar compatible entre los actuales y futuros agentes de usuarios, incluyendo tecnologías asistidas.

Criterios de éxito

Son 3 niveles de conformidad para cada directriz:

- Nivel A nivel mínimo de conformidad. Ya alcanza un gran conjunto de barreras de accesibilidad para que algunas personas con discapacidad logren acceder al contenido web.
- Nivel AA segundo nivel con una ampliación mayor que el nivel A. Más personas pueden acceder al contenido
- Nivel AAA satisface los criterios de los niveles anteriores, contemplando más personas. No se recomienda que sea el nivel utilizado como política de accesibilidad para sitios web sino que sólo algunas áreas cuando sea necesario.

WAI-ARIA

Con la evolución de los recursos técnicos de aplicaciones web ha cambiado también la idea de cargar una aplicación en su totalidad. Surgió la necesidad de identificar y tratar los eventos que ocurren sólo en áreas específicas de la página web. De esa manera este documento fue creado para los contenidos dinámicos de aplicaciones web, sigla que significa Aplicación de Internet Enriquecida Accesibles (en inglés *Accessible Rich Internet Applications*).

La WAI-ARIA ofrece reglas para tornar las aplicaciones web accesibles, divididos en dos categorías.

Atributo role

El atributo rolees la representación semántica de su función. Así que un elemento es definido por una expectativa de comportamiento con base en su aplicación. Ejemplo: role=img que define el comportamiento de imágen de un elemento.

Pueden tener papeles: abstractos, de *widget*, de estructura de documento, de áreas de marcación, de regiones activas y de ventana emergente.

Estados y propiedades

Son atributos con valores relacionados a los papeles definidos por el atributo role, que proporciona información para el usuario por su tecnología asistida. Pueden ser atributos: de widget, de regiones activas y de relación.

Otras directrices

En resúmen hay otras directrices o buenas prácticas sobre la accesibilidad web para el mundo. Además, hay algunas guías de sugerencias o de evaluaciones sobre accesibilidad web publicadas por los gobiernos de distintos países que se adecuan a las leyes de ellos, como:

- Argentina: https://www.argentina.gob.ar/jefatura/innovacion-publica/onti/accesibilidad-web
- Chile: https://www.google.com/url?
 sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwiO3eXVIfD6AhVwrJUCHWBM
 Cl8QFnoECBMQAQ&url=https%3A%2F%2Fwww.senadis.gob.cl%2Fdescarga%2Fi%2F3
 676%2Fdocumento&usq=AOvVaw3SoMA3UJ2ClMkzy5TjRCGy
- Colombia: https://www.gob.mx/wikiquias/articulos/accesibilidad-web
- Peru: https://www.gob.pe/975-accesibilidad-web
- Uruguay: https://www.gub.uy/ayuda/politicas-y-gestion/accesibilidad-web

ATAG

Sigla de *Authoring Tool Accesibility Guideliness* ofrece un documento específico para la creación de herramientas que generan contenido accesible. Puede ser un software de edición HTML.

WCAG-EM

Sigla de *Website Accesibility Conformance Evaluation Methodology* ofrece una orientación sobre la evaluación de conformidad con las Directrices del WCAG 2.0. No es una

herramienta de validación sino que una guía para orientar los responsables por auditar la accesibilidad de las páginas web. .

COGA

Sigla de *Cognitive and Learning Disabilities Accesibility* aborda técnicas de accesibilidad web para contemplar a las personas con discapacidades neurológicas, limitaciones cognitivas y dificultades de aprendizaje.

Mobile Accesibility

Directrices de accesibilidad dirigidas para los dispositivos móviles del propio W3C.

Game Accesibility guideliness

Trata de los tópicos relacionados a los juegos en la web con buenas sugerencias de desarrollo para eliminar las barreras de accesibilidad.



Tatiani Meneghini

Soy instructora de accesibilidad web y layouts responsivos en Alura Latam y soy desarrolladora de software. Soy apasionada por el conocimiento a través de sus múltiples plataformas y tecnologías.

Cursos de Front End

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > FRONT END

En Alura encontrarás variados cursos sobre Front End. ¡Comienza ahora!

SEMESTRAL

US\$49,90

un solo pago de US\$49,90

- 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- Certificado de participación
- Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- Acceso a todo el contenido de la plataforma por 6 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

ANUAL

US\$79,90

un solo pago de US\$79,90

- 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- Certificado de participación
- Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- Acceso a todo el contenido de la plataforma por 12 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

Paga en moneda local en los siguientes países

Acceso a todos los cursos

Estudia las 24 horas, dónde y cuándo quieras

Nuevos cursos cada semana

NAVEGACIÓN

PLANES
INSTRUCTORES
BLOG
POLÍTICA DE PRIVACIDAD
TÉRMINOS DE USO
SOBRE NOSOTROS
PREGUNTAS FRECUENTES

¡CONTÁCTANOS!

¡QUIERO ENTRAR EN CONTACTO!

BLOG

PROGRAMACIÓN
FRONT END
DATA SCIENCE
INNOVACIÓN Y GESTIÓN
DEVOPS

AOVS Sistemas de Informática S.A CNPJ 05.555.382/0001-33

SÍGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES





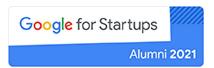




ALIADOS



En Alura somos unas de las Scale-Ups seleccionadas por Endeavor, programa de aceleración de las empresas que más crecen en el país.



Fuimos unas de las 7 startups seleccionadas por Google For Startups en participar del programa Growth
Academy en 2021

POWERED BY

CURSOS

Cursos de Programación

Lógica de Programación | Java

Cursos de Front End

HTML y CSS | JavaScript | React

Cursos de Data Science

Data Science | Machine Learning | Excel | Base de Datos | Data Visualization | Estadística

Cursos de DevOps

Docker | Linux

Cursos de Innovación y Gestión

Productividad y Calidad de Vida | Transformación Ágil | Marketing Analytics | Liderazgo y Gestión de Equipos | Startups y Emprendimiento