## **ሴ**ብ 12

## Haga lo que hicimos en aula: mapeando entidades

Luego de haber agregado las dependencias debemos configurar la base de datos con JPA a través del archivo persistence.xml.

En la carpeta "resources" tendremos que crear una carpeta con nombre META-INF y dentro de ella crear el archivo persistence.xml los nombres deben tener ese exacto formato ya que es como son buscados internamente por JPA



Dentro del archivo persistence.xml vamos a colocar las siguientes propiedades:

Inicialmente

• Luego de haber creado el archivo persistence.xml, crearemos la primera entidad dentro del package <<com.latam.alura.tienda.modelo>> con el nombre <<Producto>>

```
@Entity
@Table(name="productos")
public class Producto{
    @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
    private Long id;
    private String nombre;
    private String descripcion;
    private BigDecimal precio;
    public Long getId() {     return id;}
    public void setId(Long id) {      this.id = id;}
    public String getNombre() {      return nombre;}
    public void setNombre(String nombre) {this.nombre = nombre
    public String getDescripcion() {return descripcion;}
    public void setDescripcion(String descripcion) {
```

```
this.descripcion = descripcion;
}

public BigDecimal getPrecio() {return precio;}

public void setPrecio(BigDecimal precio) {this.precio = procopies to the procopies of th
```

 Y por último vamos a crear una clase main donde vamos a instanciar el modelo <<Producto>> y el <<EntityManager> que nos va a permitir comunicarnos con la base de datos

```
public class RegistroDeProducto {
    public static void main(String[] args) {
        Produto celular = new Produto();
    celular.setNombre("Xiaomi Redmi");
    celular.setDescripcion("Producto usado");
    celular.setPrecio(new BigDecimal("800"));

EntityManagerFactory factory = Persistence.
    createEntityManagerFactory("tienda");

EntityManager em = factory.createEntityManager();
    em.getTransaction().begin();
    em.persist(celular);
    em.getTransaction().commit();
    em.close();
```

}

COPIA EL CÓDIGO