## **=** 04

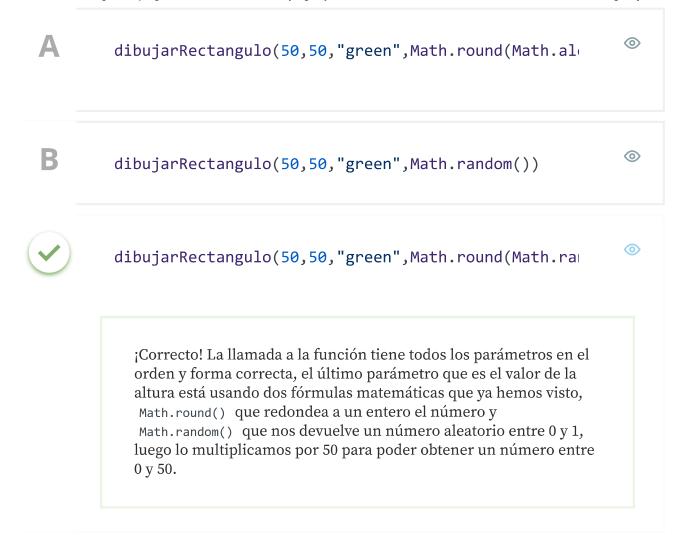
## Altura aleatoria del rectángulo

Pedro creó una función que dibuja un rectángulo que recibe 4 parámetros: la coordenada X, la coordenada Y, el color y la altura del rectángulo. El único valor constante es la base del rectángulo y es igual a 50 píxeles. La función creada fue la siguiente:

```
<canvas width="600" height="400"> </canvas>
<script>
    function dibujarRectangulo(x,y,color,altura){
       var pantalla = document.querySelector("canvas");
       var pincel = pantalla.getContext("2d");
       pincel.fillStyle = color;
       pincel.fillRect(x,y,50,altura);
       pincel.strokeStyle = "black";
       pincel.strokeRect(x,y,50,altura);
    }
<//script>
    COPIA EL CÓDIGO
```

Él desea que al momento de llamar a la función dibujarRectangulo, la variable altura sea un número aleatorio entre 0 y 50.

¿Cuál de las alternativas realiza en forma correcta la llamada a la función dibujarRectangulo considerando los requerimientos de Pedro?



PRÓXIMA ACTIVIDAD