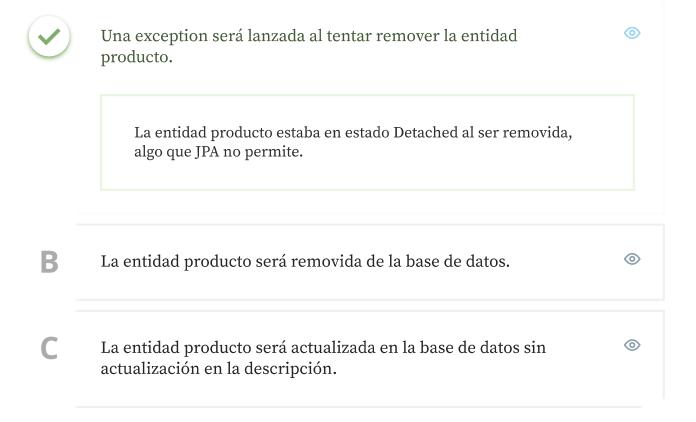
≡ 08

Removiendo una entidad

Analice el siguiente código e indique cuál es el resultado esperado:

```
em.getTransaction().begin();
Producto producto = em.find(Producto.class, 11);
producto.setDescripcion("Teste 1");
em.flush();
em.clear();
em.remove(producto);
em.getTransaction().commit();
em.close();
Alternativas:
COPIA EL CÓDIGO
```



D

La entidad producto será actualizada en la base de datos con la descripción Teste 1.



PRÓXIMA ACTIVIDAD