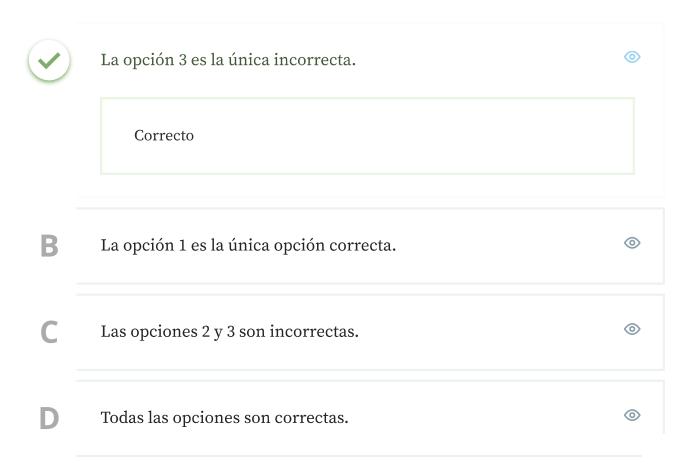
**=** 04

## **Definiendo tipos**

A partir del conocimiento adquirido en las clases, lea las siguientes oraciones y responda la opción correcta.

- 1. Una clase es una especificación de un tipo, que define atributos y comportamientos.
- 2. Un objeto es una instancia de una clase donde podemos definir valores para sus atributos.
- 3. Para crear una instancia, es obligatorio completar los valores de todos los atributos.
- 4. Para crear una instancia necesitamos usar la palabra clave new

## Seleccione una alternativa



PRÓXIMA ACTIVIDAD