



Referencias parte 2

Transcripción

[00:00] Entonces, aquí me refiero yo digamos con la ubicación de la memoria. ¿Y qué número era ese al que yo hacía referencia aquí? Vamos a explicarlo ahora. Si yo aquí, por ejemplo, hago un `system.out.print` solamente de primera cuenta. Damos salvar, ejecutamos y vemos aquí que él nos dice el tipo de objeto y nos da aquí esta cadena alfanumérica un poco rara. Esa cadena alfanumérica era la misma a la que yo estaba haciendo referencia con este ejemplo de aquí.

[00:42] Esta es la ubicación en la memoria que tiene este objeto de aquí. Entonces, si yo le doy, si yo copio esto de aquí, vamos a copiar aquí, "Ctrl + C", "Ctrl + V" y ahora voy a imprimir la segunda cuenta. Damos así, damos run y vemos claramente que en ambos casos, primera y segunda cuenta, él nos está imprimiendo el mismo valor. ¿Qué quiere decir esto? Él está referenciando a la misma ubicación en memoria para ambas cuentas. Vamos a volver al ejemplo anterior aquí.

[01:29] Y vamos a hacer el mismo ejercicio. De hecho voy a copiar exactamente estas dos líneas, "Ctrl + C", y vamos al final, "Ctrl + V", tenemos aquí primera, segunda cuenta, guardamos, ejecutamos y vemos claramente que primera cuenta es totalmente diferente al código de la segunda cuenta. ¿Por qué? Yo aquí reservé este espacio de memoria para una cuenta y aquí yo reservé otro espacio de memoria para otra cuenta, por lo cual jamás van a ser iguales.

[02:08] Ahora, ¿será que yo puedo saber si son objetos iguales con alguna condicional? Claro que sí, si yo le doy un `if` por ejemplo y le digo "si primera cuenta es igual a segunda cuenta", entonces imprime "son el mismo objeto".

Perfecto. Si le damos salvar y le damos run, salvamos esto. En efecto nos va a decir sí, son el mismo objeto. Primera cuenta y segunda cuenta son básicamente lo mismo.

[03:00] En el caso del ejemplo anterior, si le damos un else y le damos un sout y que nos diga "son diferentes". Guardamos, ejecutamos y nos dice "son diferentes". ¿Y qué pasaría por ejemplo aquí, el saldo era 1000? Yo le voy a decir ahora: "Tu saldo es 400, y en segunda cuenta tu saldo también es 400".

[03:36] Entonces, yo estoy igualando los valores de segunda cuenta, y como yo jamás especifiqué valor para agencia ni nada, los valores en defecto para cada uno en teoría yo tengo iguales atributos para los dos. Incluso, para hacerlo un poco más interesante, voy a comentar esta línea. Solamente para dejar en claro que no tiene nada que ver, pero mi intención aquí es tener claro que básicamente esta cuenta de aquí y esta cuenta de aquí tienen la misma información.

[04:13] Igual valor por defecto, igual cantidad de saldo para los dos. Ahora, ¿será que ahora sí son iguales? Vamos a comprobarlo. Vamos a ejecutar, guardamos primero, ejecutamos y aún así son diferentes. ¿Por qué? Porque Java no evalúa el valor de un objeto con otro de acuerdo a la información que contengan dentro. Los evalúa de acuerdo a la ubicación en memoria que cada uno tiene.

[04:49] Ahora, ¿existen métodos para comparar objetos de acuerdo a su valor? Existen formas. Existen formas de decirle: "compárame si la segunda cuenta", por ejemplo, si yo hiciera algo como la segunda cuenta.valor, perdón, "Ctrl + espacio" saldo, si primera cuenta, saldo, es igual al saldo de la segunda cuenta, entonces vamos a ver si son iguales. Le damos que sí, todo, y son el mismo objeto. ¿Por qué? Porque yo estoy comparando el valor, pero no estoy comparando el objeto.

[05:27] De esta forma entonces ya tenemos cubiertos conceptos como referencia, instancia, ya sabemos un poco más cómo trabaja esto de la orientación a objetos y una cosa que yo sí les recomendaría, practiquen esta primera parte, practiquen crear nuevos objetos en la memoria, referenciar objetos entre ellos e ir descubriendo poco a poco cómo va trabajando la referencia entre los objetos.