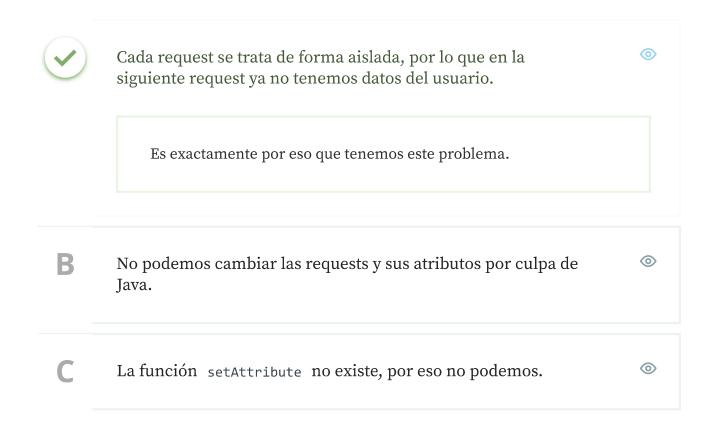
= 03

Detectando el problema

Al inicio de la clase intentamos guardar la información del usuario, usando el setAttribute, pero vimos que esto no es posible. ¿Por qué no podemos hacerlo de esta manera?



PRÓXIMA ACTIVIDAD