



Interrumpiendo una Repetición

No sé si notaste, pero en la última función desarrollada

Juego_Adivinación.html hay un pequeño error en el texto del **alert**.

En vez de mostrar los intentos, debería mostrar la variable contador para visualizar la cantidad de veces que el usuario intentó para acertar el número.

Por lo tanto, nuestra función final debería quedar así:

```
<h1>PROGRAMA JUEGO DE ADIVINACION </h1>
<script>
    function saltarLinea() {
        document.write("<br>");
        document.write("<br>");
        document.write("<br>");
    }
    function imprimir(frase) {
        document.write(frase);
        saltarLinea();
    }
    var numeroPensado = Math.round(Math.random()*10);
    var intentos = 3;
    var contador = 1;

    while (contador <= intentos) {
        var numeroLanzado = parseInt(prompt("Ingrese un número
        if (numeroPensado == numeroLanzado){
            //corregir aquí
            alert("usted acertó, en el intento " + contador .
```

```
        break;
    }
    else {
        alert("usted erró");
    }
    contador++;
}
if (numeroPensado == numeroLanzado){
    //corregir aquí
    imprimir("usted acertó, en el intento " + contador + "
}
else {
    imprimir("usted erró, el número pensado era " + numeroL
}
imprimir("fin");
</script>
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Solo corregir ese trecho de tu código y puedes continuar con el curso :)