



## Revisión del proyecto Byte Bank

### Transcripción

[00:00] Vamos a darle un pequeño vistazo a nuestro proyecto anterior, nuestro proyecto llamado Byte Bank. En este caso el nombre del proyecto aquí me sale distinto porque lo acabo de bajar del repositorio de Git, pero el código de proyecto es exactamente el mismo que hemos venido trabajando.

[00:18] Entonces vamos a dar un pequeño overview de qué es lo que hemos hecho. En este caso sabemos que creamos nuestra clase cliente, nuestra clase cuenta, dentro de nuestra clase cuenta nosotros referenciamos a un cliente como titular para obtener pues la información guardada en los campos de cliente tal vez como de repente el nombre, el número de documento y el número de teléfono.

[00:42] ¿Por qué es que creamos una clase cuenta y una clase cliente, si recuerdan? Fue más que nada porque las informaciones de clientes no tenían nada que ver con las informaciones de la cuenta. Tienen que tener eso muy presente en cada momento. Si la clase comienza a estar muy, muy larga, ya es momento pues de dividir la clase según el contexto y las informaciones que esté guardando.

[01:10] Aparte de eso, nosotros creamos distintos métodos para nuestra clase cuenta. Creamos un constructor, y este constructor tenía dos parámetros: agencia y número, por lo cual yo no podía crear una nueva cuenta si no le asignaba un número de agencia y un número de cuenta.

[01:32] ¿Qué más vimos? Vimos también que podíamos crear métodos para alterar dos valores ya guardados en mi clase cuenta y ahí creamos un método para depositar, un método para retirar dinero, en el cual hacíamos validaciones, justo para que el saldo no sea negativo y no tener resultados negativos. Incluso creamos métodos de transferencia de dinero entre las cuentas.

[01:58] Y bueno, los métodos get y set para obtener los valores y nuestros campos sean privados. ¿Esto para qué? Para evitar modificarlos directamente y bueno, tener comportamientos indeseados en nuestra aplicación. Ahora, ya hicimos diferentes pruebas con esto. Vamos a seguir digamos con el proyecto del banco, pero voy a crear un proyecto nuevo, no vamos a usar este mismo.

[02:30] Entonces a modo de repaso cerramos este proyecto, lo voy aquí a acoplar, y le voy a dar a File New Java Project. Y aquí como nombre del proyecto le voy a poner bytebank-heredado. Perfecto. Le damos finish y tenemos acá nuestro nuevo proyecto bytebank-heredado.

[03:10] Como yo ya no voy a trabajar con mi proyecto anterior, lo que le voy a decir es close unrelated project, lo que esto va a hacer es que todos los proyectos que no estén relacionados con mi nuevo proyecto van a ser cerrados.