

Para saber más: API de reflexión

Para mejorar nuestro controlador, usamos una parte de la poderosa API de Reflection. Vimos que existe una clase llamada Class, que da acceso al mundo de atributos, métodos y constructores de una clase. De esa forma, puedes crear un objeto e invocar sus métodos sin saberlo de antemano.

Como este es un tema sofisticado y difícil, voy a dejarles un artículo que explica un poco más sobre qué es una API de reflexión. Aquí está el enlace:

[Reflexión en Java \(https://medium.com/el-acordeon-del-programador/reflexi%C3%B3n-en-java-f5b05e5e98c5\)](https://medium.com/el-acordeon-del-programador/reflexi%C3%B3n-en-java-f5b05e5e98c5)

De nuevo, es un tema pesado, pero puede marcar la diferencia en tu día a día como desarrollador.