

☰ 03

Aplicación con cliente único

Imagina una aplicación que tiene un único cliente y él puede ejecutar una sola tarea por turno. Mientras una tarea termina no es posible ejecutar la siguiente. ¿Qué harías en esta aplicación para atender este escenario?



Abrir una nueva conexión siempre que haya una nueva tarea para hacer.



¡Alternativa correcta! Con la forma que funciona la aplicación este abordaje es válido ya que solamente necesitaríamos una sola conexión.

B

Abrir una sola conexión y mantenerla siempre abierta.



Abrir múltiples conexiones para mantener un *pool* de conexiones.



¡Alternativa incorrecta! Como hay un único cliente no hay necesidad de crear un *pool* de conexiones.

PRÓXIMA ACTIVIDAD