



Preparando el ambiente

¡Hola!

Mi nombre es **Christian Velasco** y seré tu instructor en la plataforma de Alura, en el curso de **Lógica de programación - parte 3: Lógica en la Práctica**.

Este curso es la continuación del curso de [Lógica de programación parte 2: Conceptos Primordiales \(https://3.214.196.149/course/logica-de-programacion-2\)](https://3.214.196.149/course/logica-de-programacion-2), si estás aquí porque ya terminaste satisfactoriamente la primera y segunda parte del curso, ¡genial! Vas a poder aprovechar muy bien el contenido de este nuevo curso.

Por otro lado, si quieres empezar esta parte 3 del curso sin haber completado la primera y segunda parte, te sugiero que vuelvas y completes las anteriores etapas para que en esta última etapa no tengas problemas con algunos conceptos que fueron abordados y explicados en las etapas anteriores.

A continuación siguen las mismas informaciones y recomendaciones que ya habíamos aconsejado, solo para recordarlas brevemente y para ahorrarte algunos dolores de cabeza a lo largo del curso.

¿Qué editor de texto usar?

Si eres usuario de Mac o Linux puedes usar cualquier editor de texto simple que venga con su sistema operativo. Si eres usuario de Windows, se recomienda utilizar otros editores de texto.

Dos editores muy usados son Sublime y Notepad++, puedes escoger cualquiera de ellos, solo refuerzo la importancia de seguir las instrucciones de

instalación. Primero, descarga el programa, ejecútalo y luego sigue al asistente hasta el final sin cambiar ninguna configuración.

1 - Sublime: Es el editor utilizado durante el entrenamiento. Es interesante usarlo para obtener paridad visual durante todo el curso, pero no es obligatorio. Para descargarlo, haz clic [aquí \(https://www.sublimetext.com/3\)](https://www.sublimetext.com/3) y en la pantalla de descarga que aparece, elige la versión para Windows.

2 - Notepad ++: Existe solo para Windows, es una alternativa interesante a Sublime. Puedes descargarlo haciendo clic [aquí \(https://notepad-plus-plus.org/downloads/\)](https://notepad-plus-plus.org/downloads/).

Si el sistema operativo utilizado es Linux o MAC, puedes usar el editor de texto estándar o descargar Sublime, que es multi-plataforma y tiene versiones para Windows, Linux y MAC.

¿Qué navegador usar?

Puedes usar cualquier navegador que tenga un depurador (compilador). Sin embargo, se recomienda que uses Chrome, justamente, para obtener paridad visual con el instructor durante todo el entrenamiento. Si no tienes Chrome, puedes descargarlo [aquí \(https://www.google.com.mx/chrome/?brand=CHBD&gclid=CjwKCAjwgbLzBRBsEiwAXVIygLu4rgQ5606cvf8b6ZtRDo3GBqLi\)](https://www.google.com.mx/chrome/?brand=CHBD&gclid=CjwKCAjwgbLzBRBsEiwAXVIygLu4rgQ5606cvf8b6ZtRDo3GBqLi) y seguir las instrucciones de instalación hasta el final.

Es necesario utilizar los comandos "CTRL + O" para abrir los archivos HTML, cuando sea necesario, y F12 o "CTRL + SHIFT + i" para abrir la ventana de herramientas del desarrollador (DevTools). Esta característica se abrirá en una nueva ventana para usar el depurador y otras utilidades. Estos comandos se reiterarán en las transcripciones de los próximos videos.

Y ahora, ¿listo para llevar la lógica de programación a otro nivel?

¡Éxito en tu jornada de estudio y aprendizaje!

