

## Resumiendo el contenido

Con base en lo que se ha visto hasta ahora, juzgue las siguientes afirmaciones seleccionando las verdaderas:

**A**

Cuando ocurre una excepción, no logramos ver su tipo.



Si no se maneja, la excepción cambia el flujo de ejecución del programa.



¡Correcto! Si no se trata, la excepción cambia el flujo de ejecución del programa y finalizándolo abruptamente.



Para manejar la excepción, use el bloque *try* y *catch*.



¡Correcto! Con el bloque *try* y *catch*, manejamos una excepción que puede ocurrir mientras nuestro programa se está ejecutando, tratándolo de antemano con un código específico.

PRÓXIMA ACTIVIDAD