



01

Presentación

Transcripción

[00:00] Hola, ¿qué tal? Sean bienvenidos a la cuarta parte de su curso de Java. Ahora vamos a ver lo que son excepciones, pero vamos a explicar un poco qué es este concepto. Hasta el momento ya hemos aprendido todo lo que es orientación a objetos, herencia, polimorfismo, condicionales. Ya sabemos que hemos podido construir un aplicativo en nuestro Byte Bank saliendo con estos conceptos.

[00:25] Otra parte que es piedra angular en el desarrollo de cada aplicación, de cada software es el manejo de errores. ¿Y a qué me refiero con el manejo de errores? No todo el código siempre es perfecto, entonces tenemos que estar preparados para cuando suceda algún error del tipo, por ejemplo, que una variable no era el tipo esperado o que un tipo de dato llegó vacío.

[00:49] Este tipo de errores en Java y en otros lenguajes orientados a objetos, son los llamados excepciones. En este curso ya vamos a ver más a fondo cómo tratar con las excepciones, qué tipo de excepciones hay. Tenemos que estar preparados para los errores esperados y los inesperados.

[01:07] Todo eso, todo el manejo de errores es una de las partes un poco más complicadas al inicio, pero una vez que van viendo cómo es el ejemplo, cómo son los códigos, va a ser muy sencillo para ustedes entenderlo. Sin más que decir, vamos.