

INICIAR SESIÓN

NUESTROS PLANES

TODOS LOS
CURSOS

FORMACIONES

CURSOS

PARA
EMPRESAS

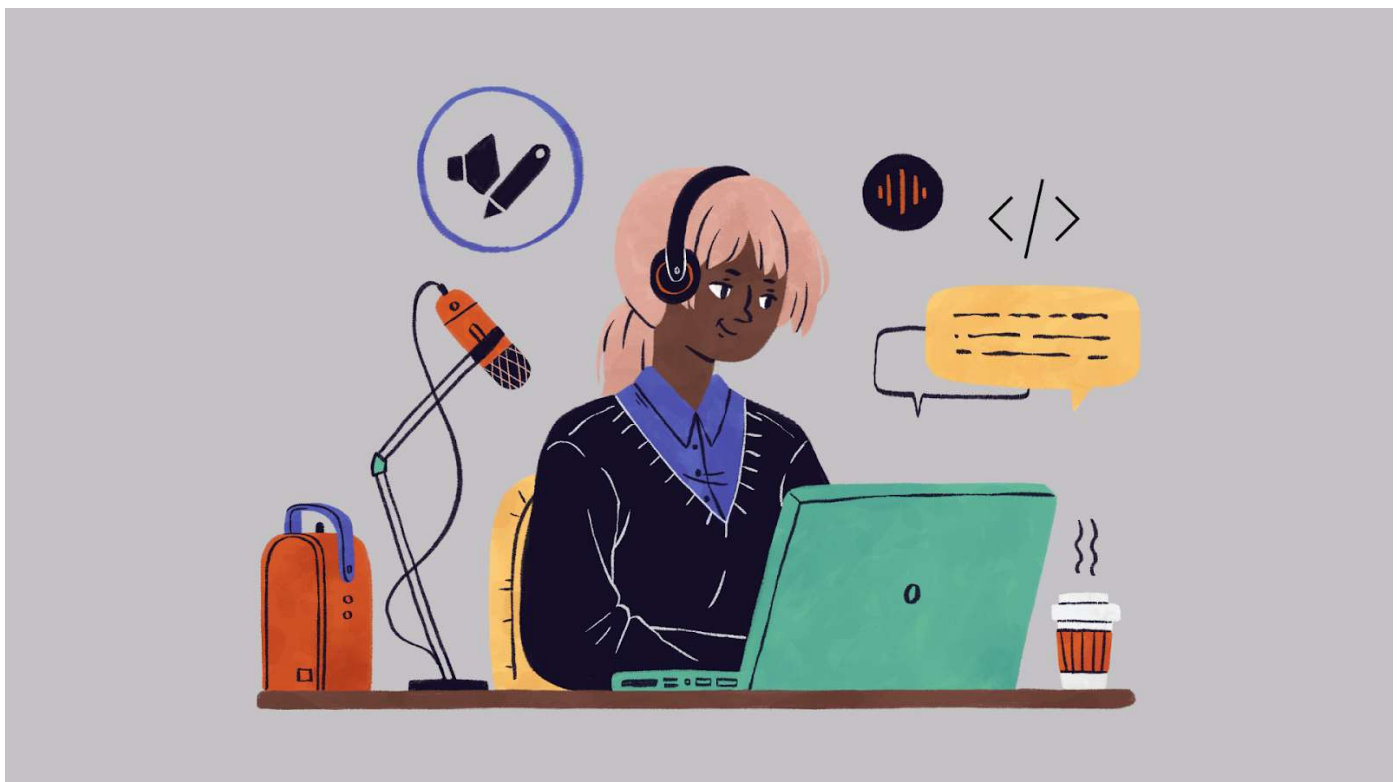
ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA

Editores de código e IDEs en línea



Ellen-Pimentel

15 de Febrero



Una carrera en desarrollo de *software*, además de mucho estudio y práctica, necesita del apoyo de varias herramientas, y entre ellas se encuentran los Editores de Código y los *IDEs* (Entorno de Desarrollo Integrado).

Comúnmente utilizados en la versión *Desktop*, con el avance de la *internet* y la tecnología es posible utilizarlos sin ningún tipo de instalación, desarrollar y compilar a través de

navegadores, siendo posible acceder a los proyectores desde cualquier computadora y algunos de ellos también permiten el control de versiones.

Además de prácticas, estas plataformas son una opción para quienes tienen limitaciones de hardware, usan computadoras fuera de su entorno personal e incluso para personas que programan a través de dispositivos móviles.

El artículo presenta una recopilación de los editores de código y *IDEs* en línea que se utilizan actualmente.

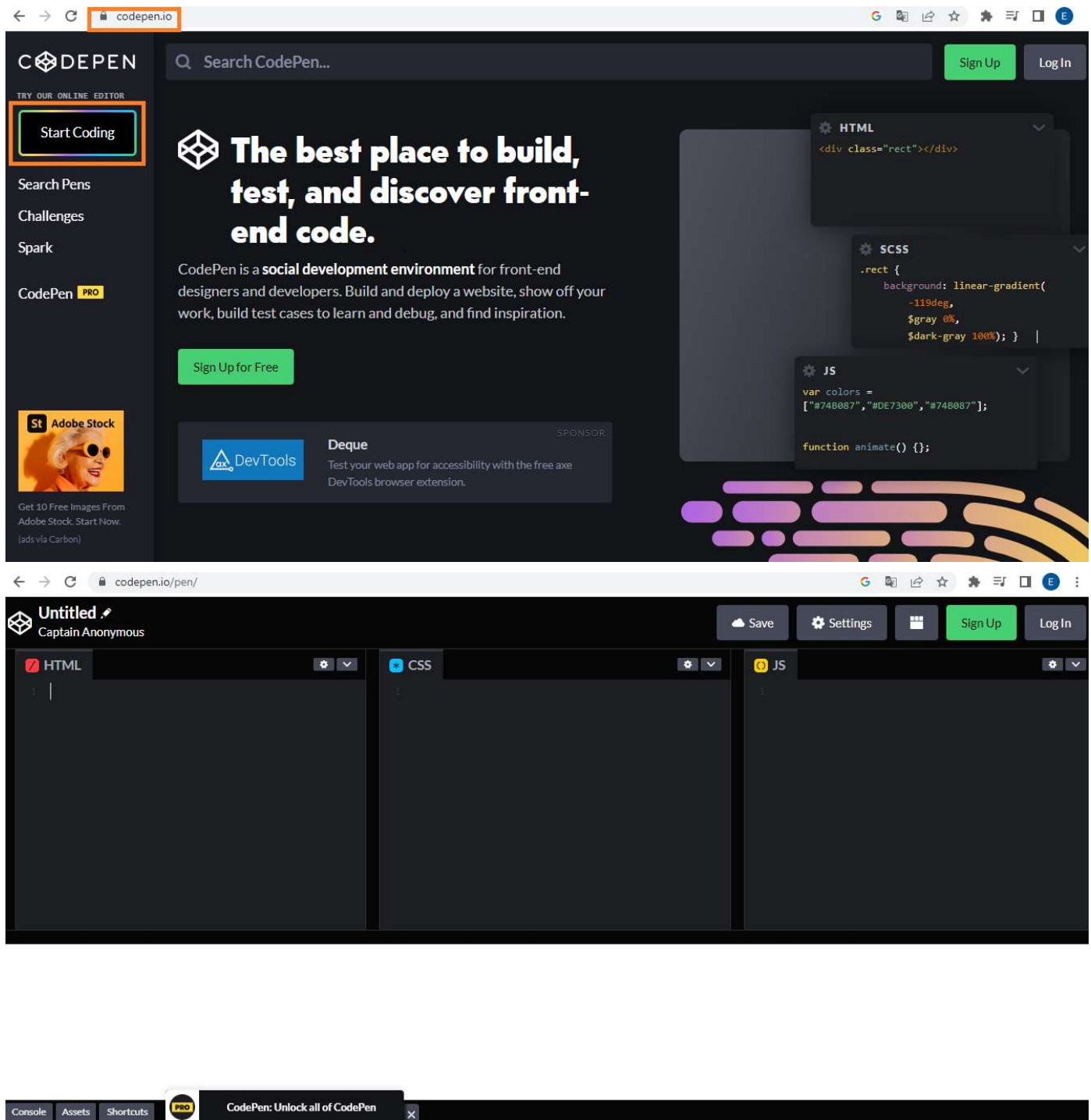
Obs. Para el versionado debe tener una cuenta en la plataforma GitHub.

CodePen

Una de las más conocidas es [CodePen](#), que ofrece un entorno de desarrollo y ejecución de código *front-end* (HTML, CSS y Javascript), facilitando la creación de pequeños proyectos y pruebas de fragmentos de código, que se almacenan en el entorno de las herramientas de desarrollo denominadas como [pen](#).

Además, cuenta con una comunidad donde es posible compartir los proyectos desarrollados, seguir a los participantes, dar me gusta y comentar otros códigos dentro de la plataforma, funcionando como una red social. Es ideal para principiantes en programación. Ofrece una versión paga y gratuita, acceso con o sin inicio de sesión, pero para que el código se almacene, se requiere el *login*.

Al acceder al sitio y hacer clic en *Start Coding*, los archivos ya se presentan para la codificación, sin necesidad de conectarlos.

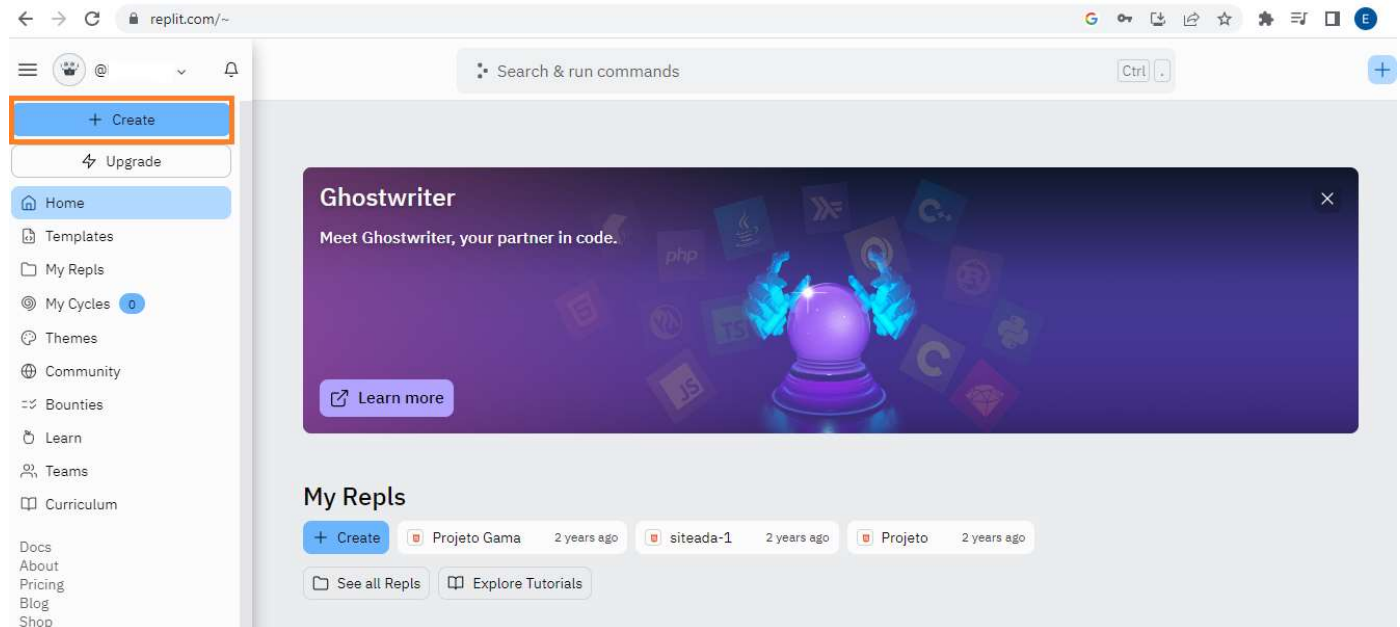


En la versión gratuita, todos los proyectos son públicos y no es posible invitar a nuevos colaboradores, pero no hay limitación en la cantidad de **pens** creados.

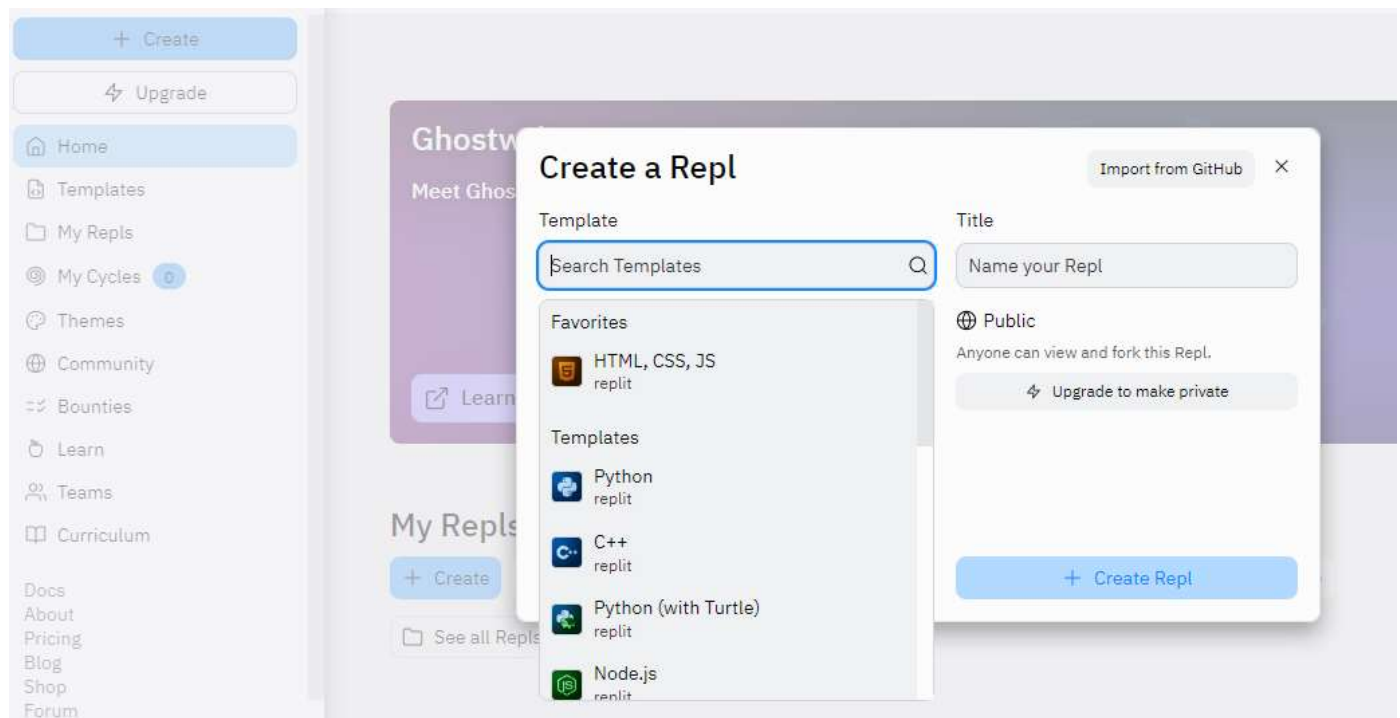
Hasta ahora **CodePen** no ofrece integración con **GitHub**, para versionar los códigos necesitas hacerlo manualmente, [exportando](#) los proyectos en archivos *zip*, y luego versionando desde la máquina al repositorio remoto.

Replit

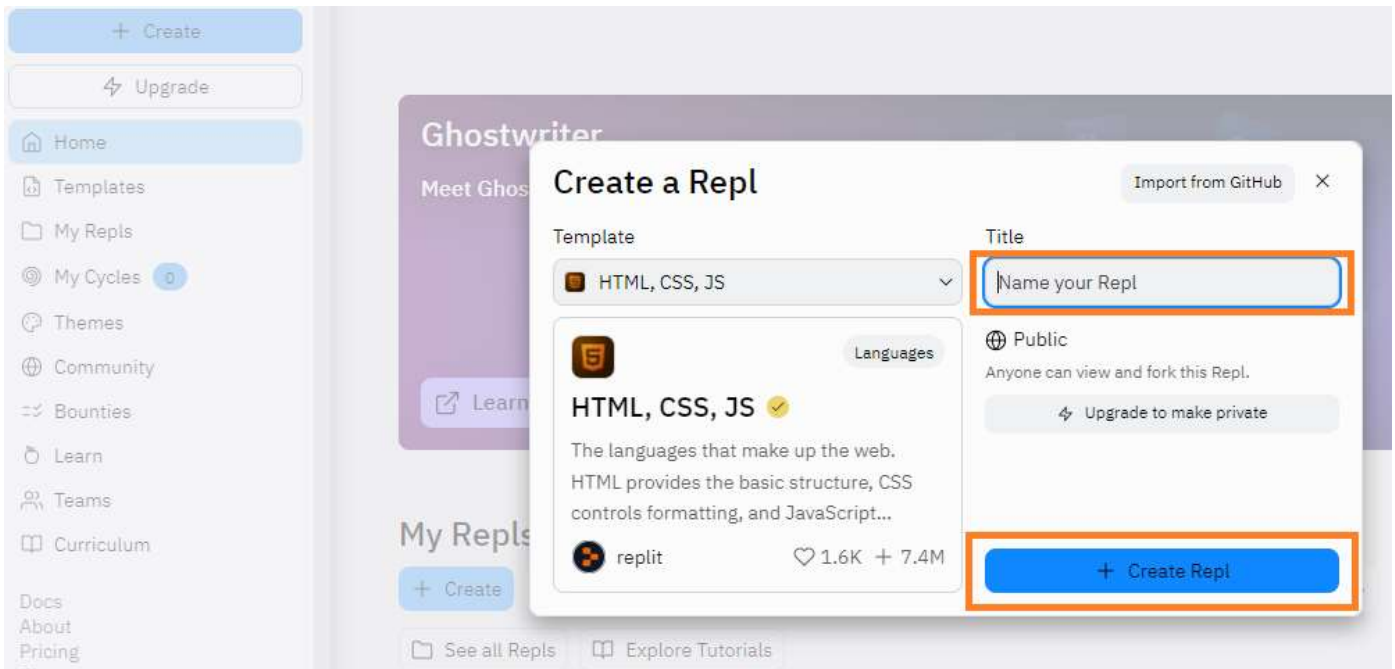
[Replit](#) tiene una propuesta similar a **CodePen**, pero para usarlo, debes registrar una cuenta. Después de iniciar sesión, al lado derecho está el botón *Create*.



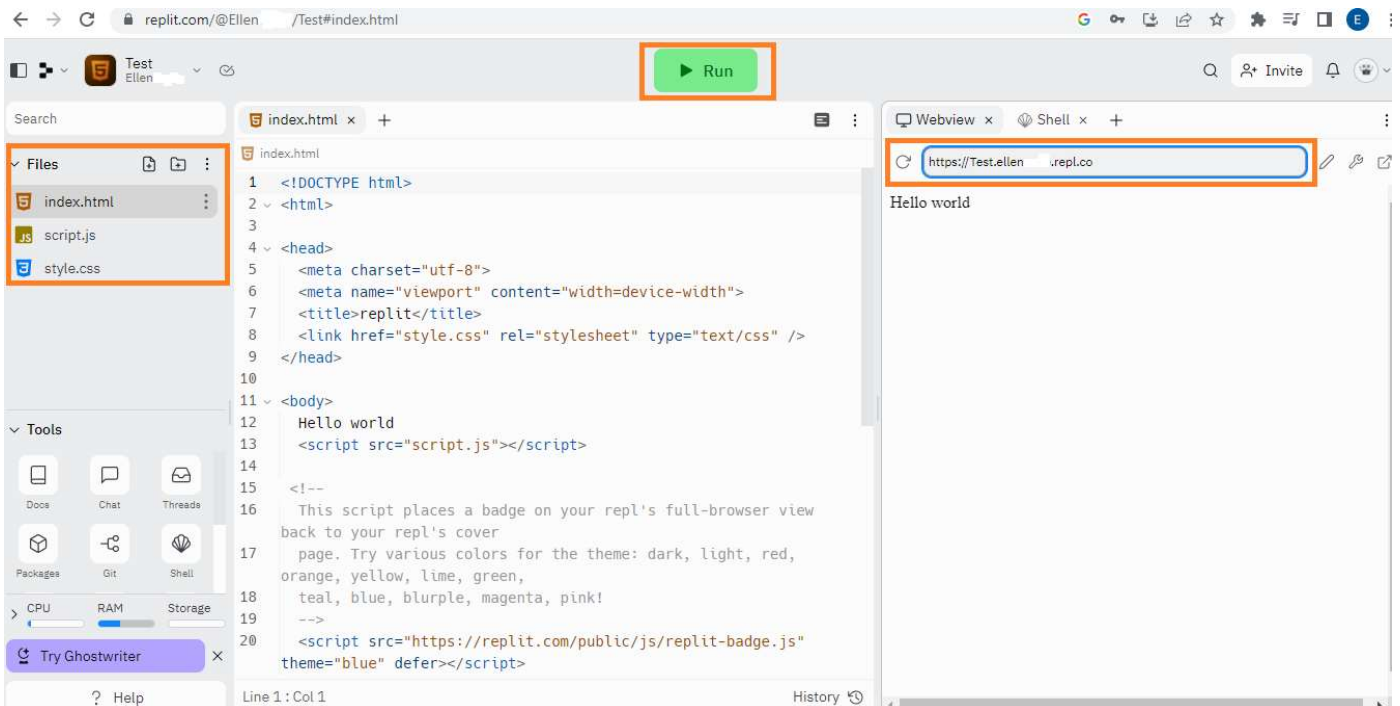
La plataforma presentará varias plantillas basadas en los principales lenguajes de programación, incluso es posible crear interfaces gráficas con [Java Swing](#) y [JavaFX](#), e integrar el editor p5*js, así como elegir frameworks:



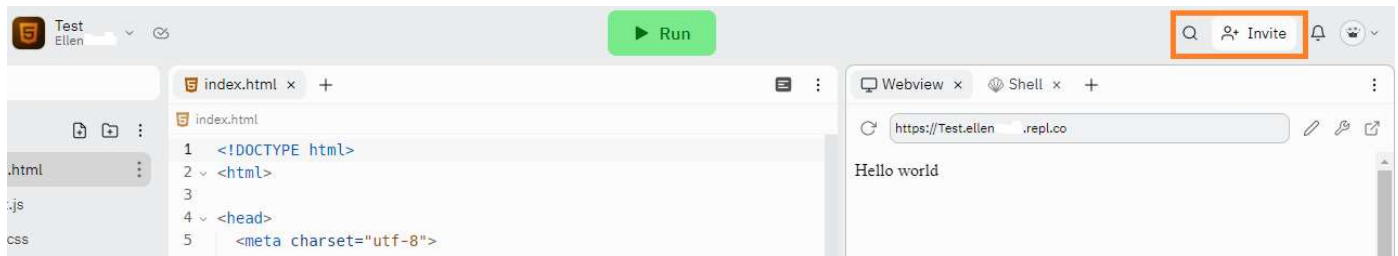
Después de elegir la plataforma, defina el título del proyecto y haz clic en *Create Repl*.



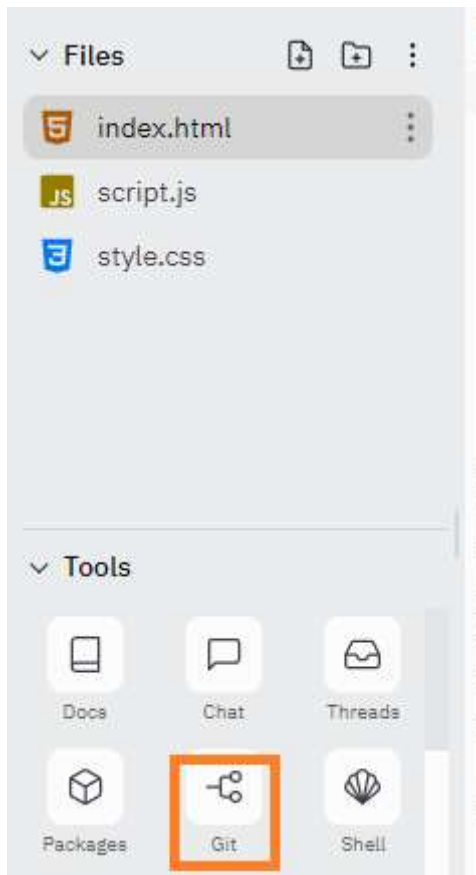
A continuación, se abrirá el espacio de trabajo, donde tendremos los archivos y herramientas en la primera columna, el área de edición al medio con el botón para ejecutar el código y, por último, la vista del proyecto, donde la herramienta creará una *url* y es posible compartirla con otras personas y en otras redes.



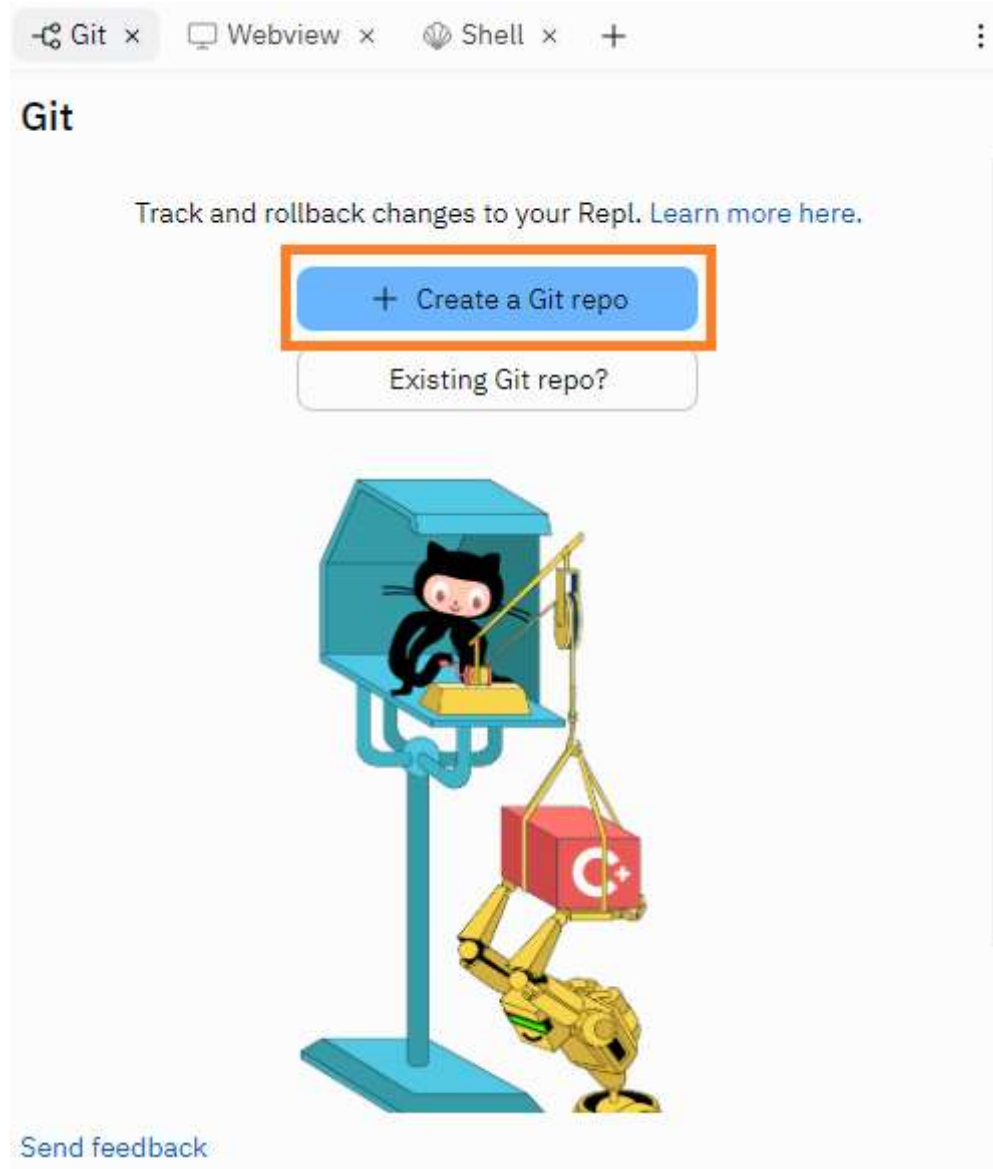
También es posible invitar a otras personas a contribuir al proyecto y desarrollar en tiempo real haciendo clic en el botón *Invite*:



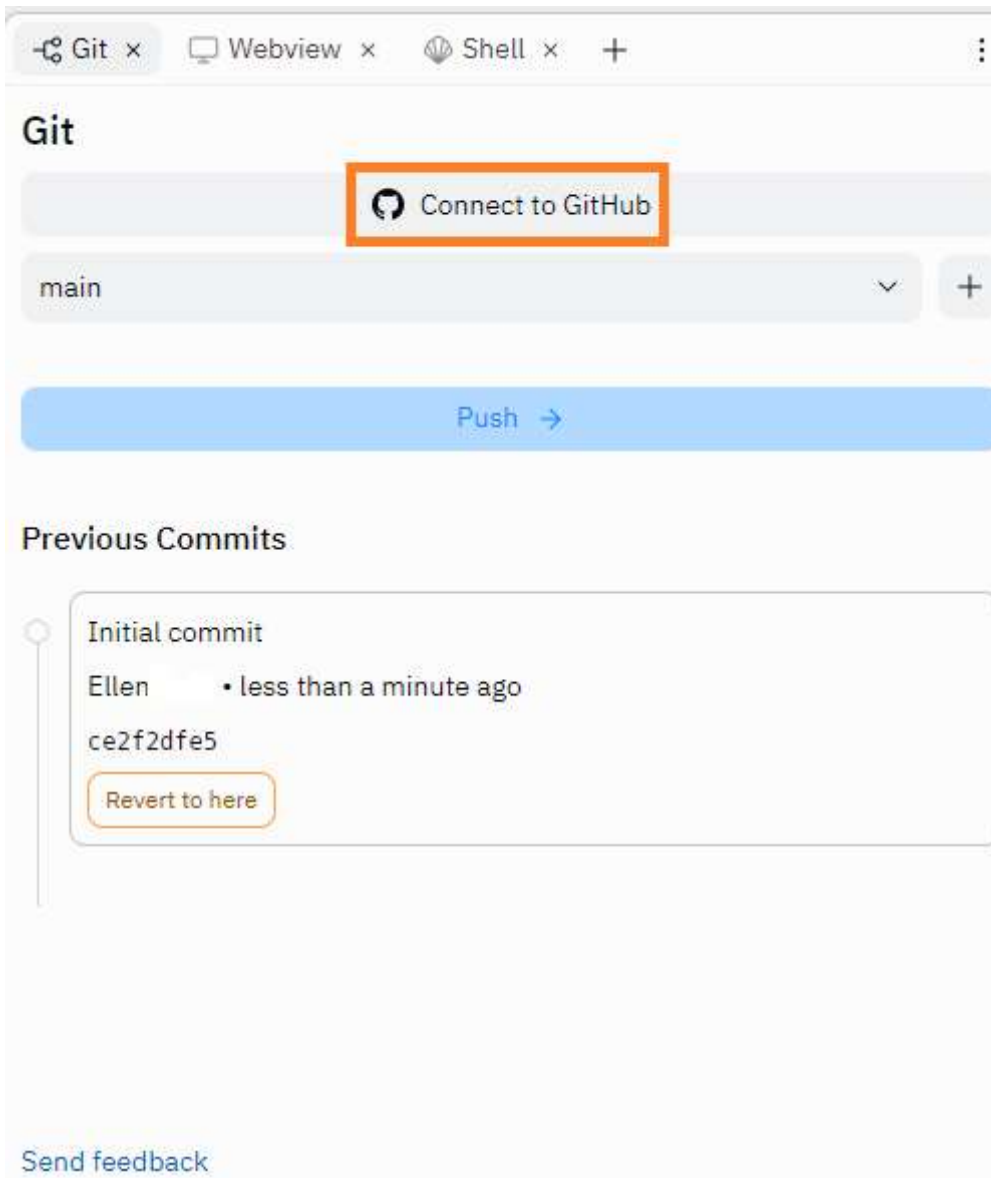
Además de colaborar con otros y crear portafolios, también podemos realizar el control de versiones. Versionar el código a través de **Replit** es muy simple, en el área de herramientas en la parte inferior izquierda, selecciona el icono de *Git*.



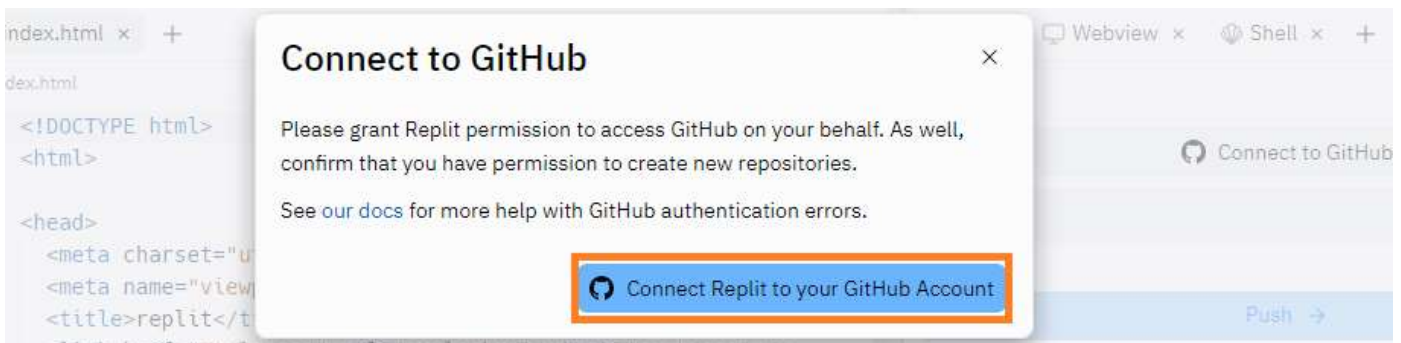
Luego haz clic en *Create a Git Repo*:



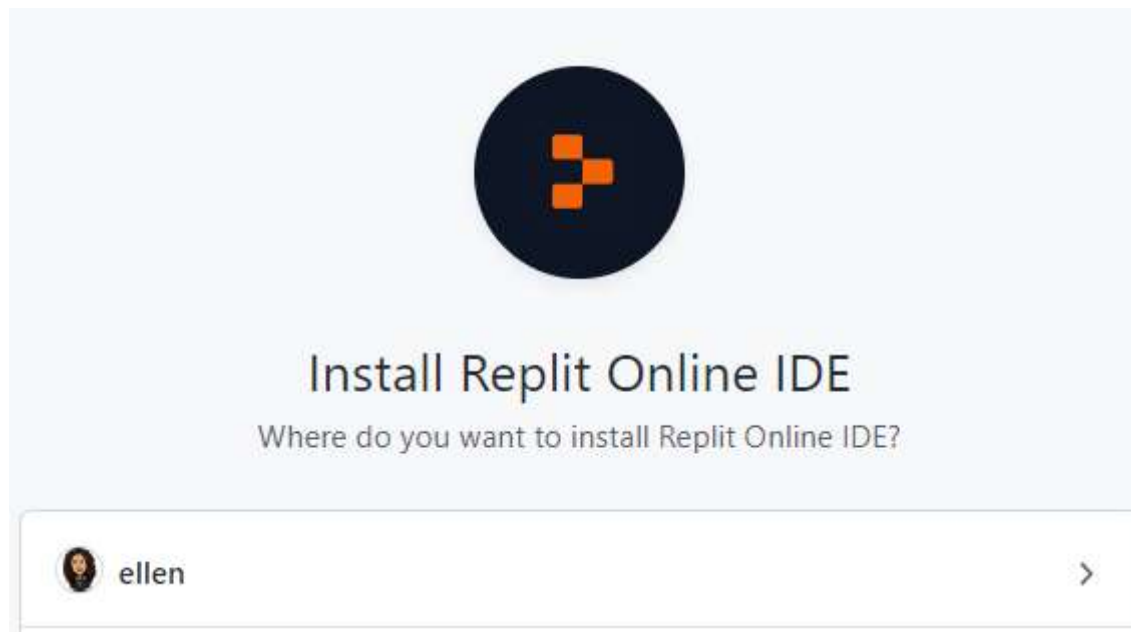
El siguiente paso es conectarse a tu cuenta de **GitHub**, luego de unos segundos aparecerá el botón *Connect to GitHub*:



Haz clic en *Connect Replit to your GitHub Account*:



En la página siguiente, debe seleccionar tu cuenta:



Selecciona *All Repositories e Install & Authorize*:

Install & Authorize Replit Online IDE

Install & Authorize on your personal account Ellen



☒ **All repositories**

This applies to all current *and* future repositories owned by the resource owner.
Also includes public repositories (read-only).

☐ **Only select repositories**

Select at least one repository.
Also includes public repositories (read-only).

with these permissions:

- ✓ Read access to metadata
- ✓ Read and write access to administration and code

User permissions

Installing and authorizing Replit Online IDE immediately grants these permissions on your account: ellenpimentel.

- ✓ Read access to email addresses

Install & Authorize

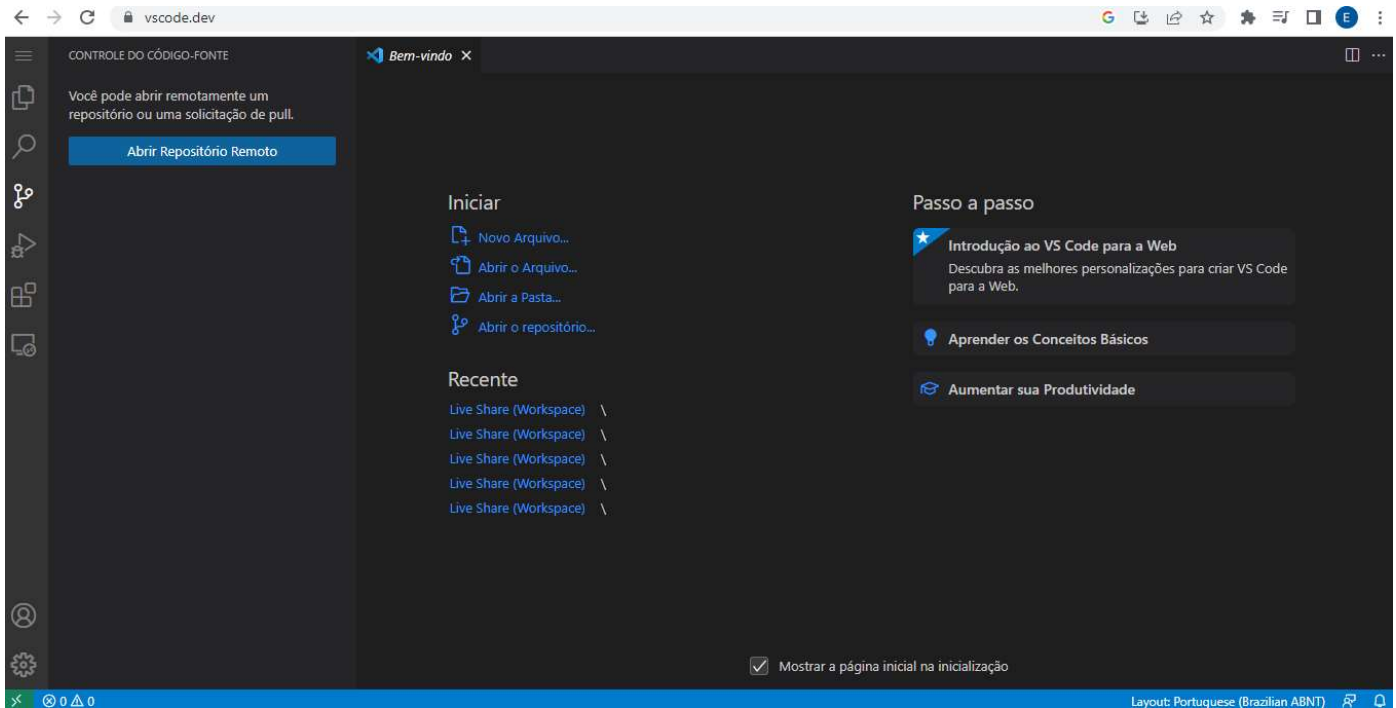
Cancel

Next: you'll be redirected to <https://replit.com/auth/github/callback>

A partir de ese momento, será posible versionar el proyecto, creando repositorios, *commits* y *pushes* de una forma extremadamente fácil y rápida.

Visual Studio Code

Uno de los editores de desarrollo de escritorio favoritos también tiene una versión en [línea](#) y es posible editar varios lenguajes como *Javascript*, *C*, *C++*, *Java*, *Go*, *Rust*, *Python*.



Muchas extensiones también funcionan para el editor *web*, y cuando no hay compatibilidad, el editor da una advertencia.

A través de navegadores como *Chrome* y *Edge*, es posible acceder a archivos desde la computadora y son los más adecuados para usar la herramienta ya que soportan la *API* del sistema de archivos. Por los navegadores *Safari* y *Firefox*, además de que la visualización es diferente, el uso en estos navegadores puede mostrar algún comportamiento inesperado. Para usar la terminal y depurar el código, se recomienda usar la versión de escritorio.

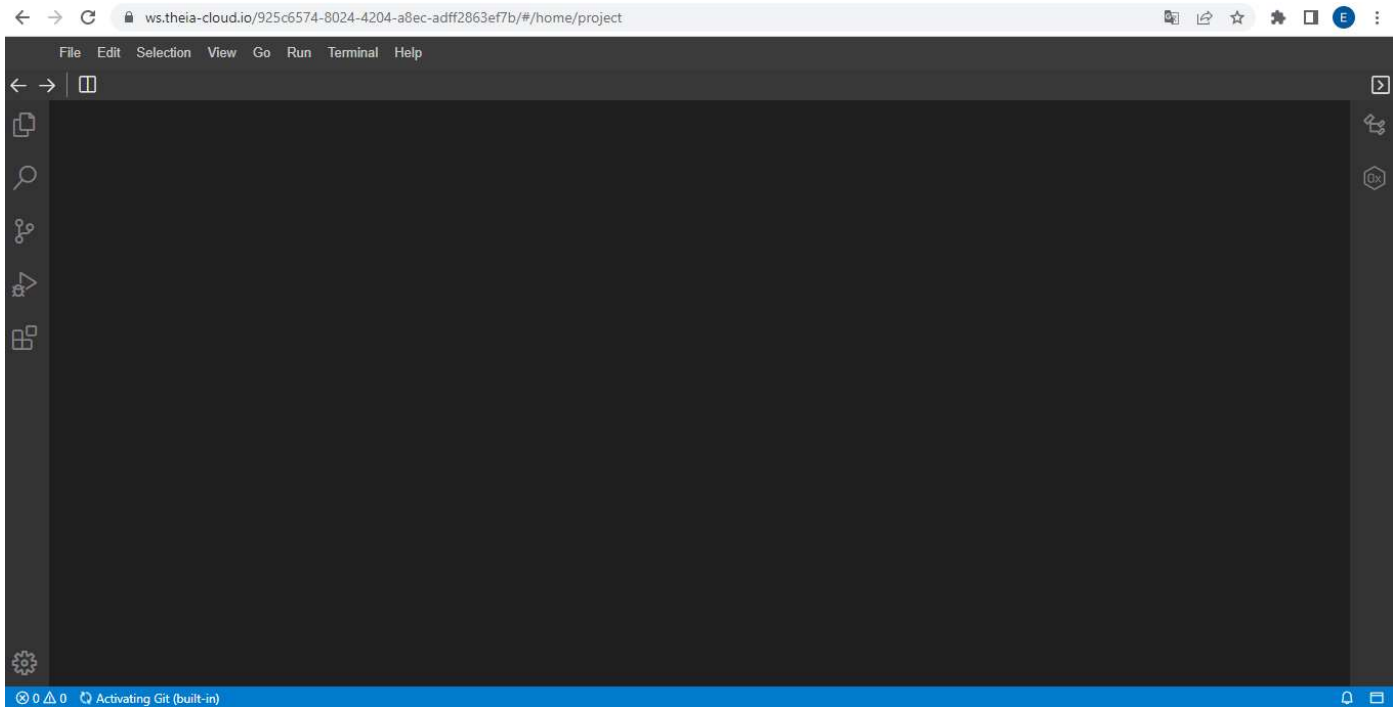
Es posible usar el **VSCode** para la *web* en dispositivos móviles, pero las pantallas más pequeñas, como tabletas y teléfonos celulares, pueden tener limitaciones.

A través del ícono de *git* al lado izquierdo, es posible versionar el proyecto, y necesita tener un repositorio creado en **GitHub**.

La herramienta también cuenta con la extensión *Live Share*, con la creación de invitaciones para que otras personas colaboren en tiempo real.

Theia

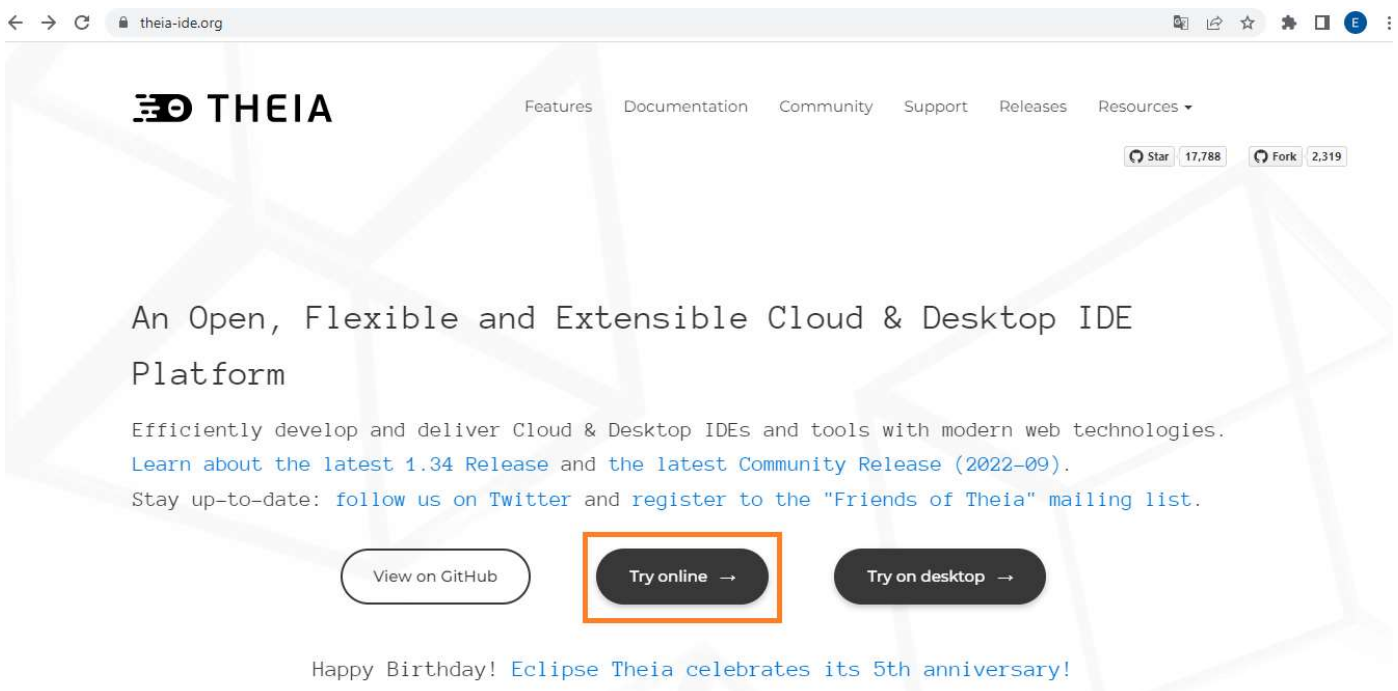
Si crees que el diseño es similar a *Visual Studio Code*, tienes razón. [Eclipse Theia](#) combina el diseño y el ecosistema del **VSCode** de Microsoft con características flexibles y personalizables como el *IDE* de Eclipse, que reúne lo mejor de cada uno. Cuenta con terminal integrado y diseño flexible.



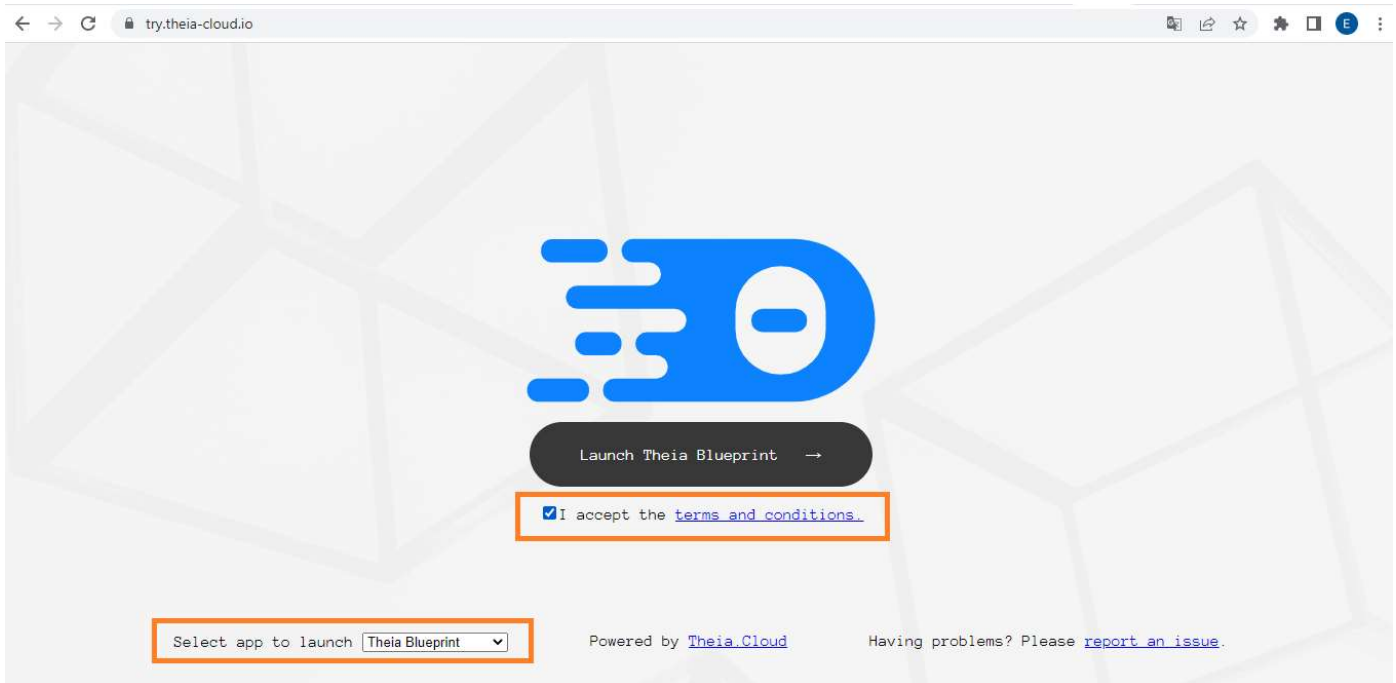
Es un proyecto de código abierto desarrollado y mantenido por la Fundación Eclipse en asociación con las principales empresas colaboradoras, como *Google, Red Hat, IBM, Ericsson, SAP y Arduino*, y permite desarrollar *IDEs* en la nube y escritorio.

Tiene una arquitectura modular, para que las personas desarrolladoras puedan personalizar sus proyectos con sus propios requisitos de desarrollo y también desarrollar sus propias extensiones. El editor admite el desarrollo en varios lenguajes de programación.

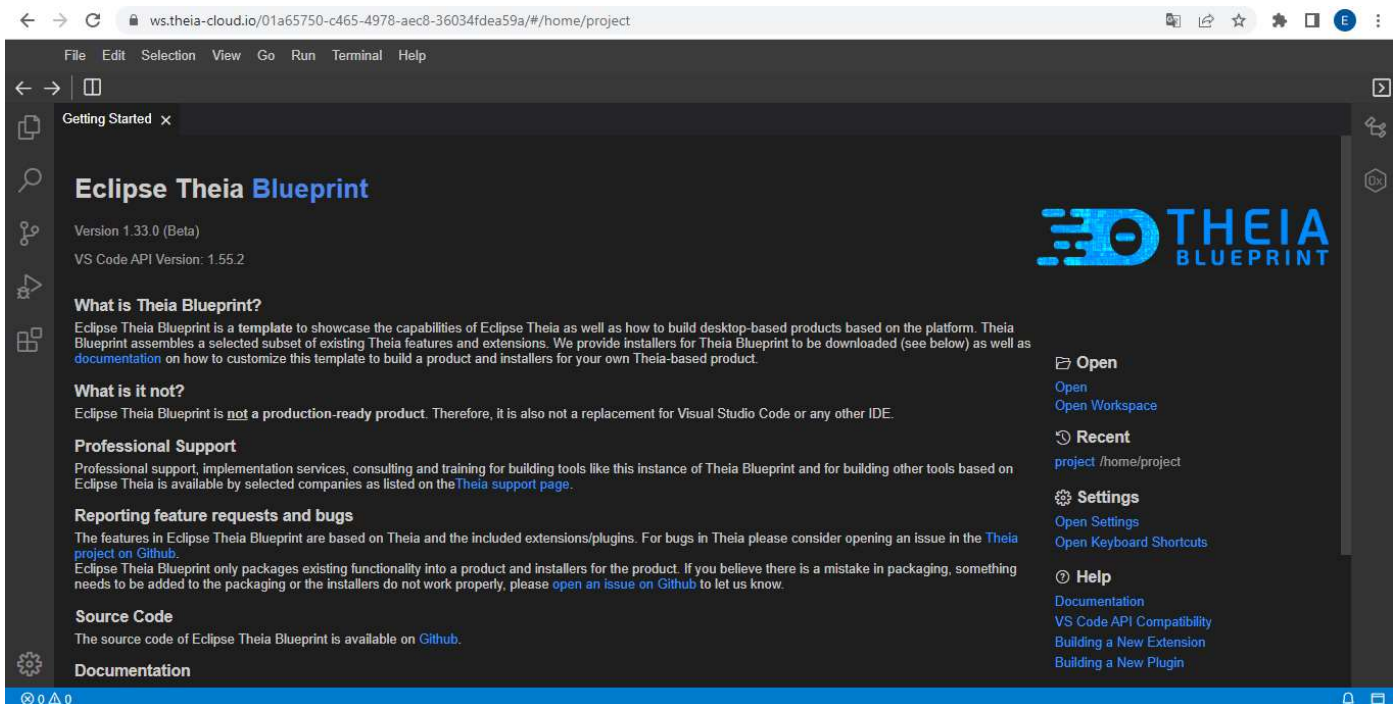
Accediendo al sitio *web* oficial, puedes probar la versión en línea haciendo clic en *Try Online*:



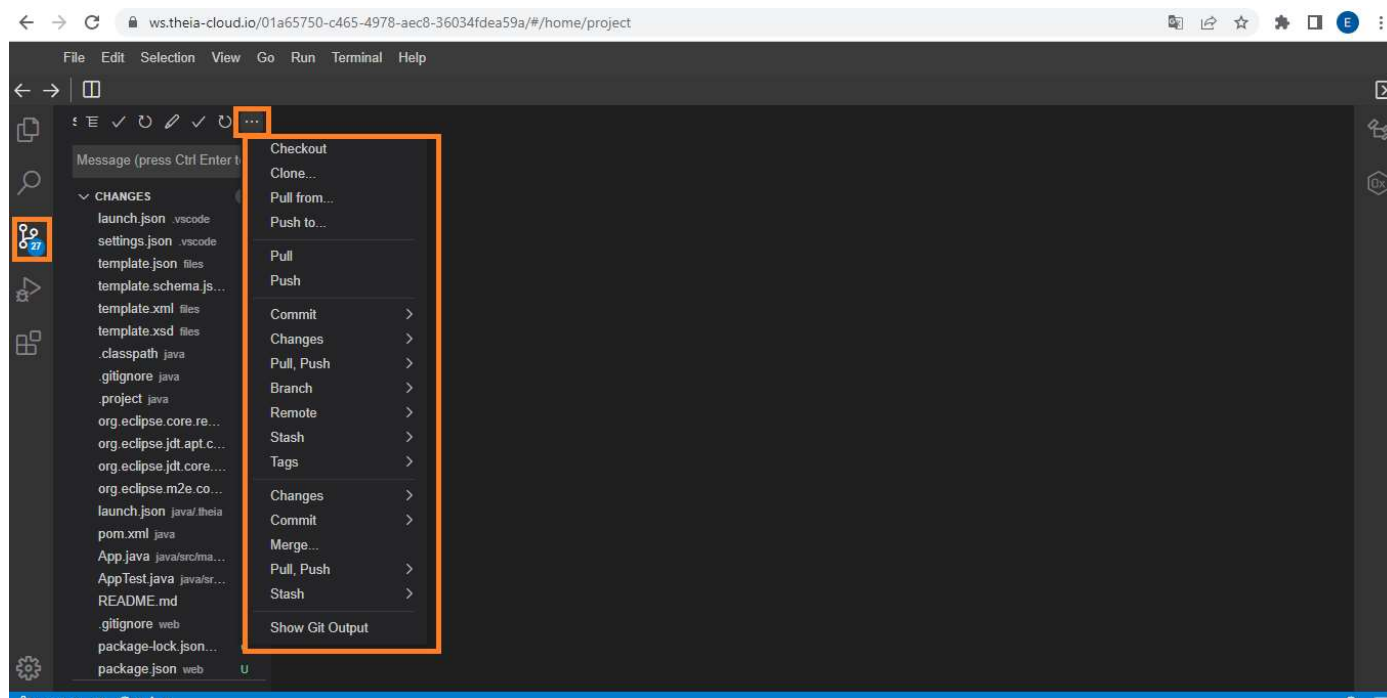
En la página siguiente, puedes elegir uno de los modos de aplicación en el menú inferior izquierdo. En el siguiente ejemplo elegí el *BluePrint*, luego haz clic en *I accept the terms and conditions*.



El editor se cargará en solo 3 minutos y se abrirá junto con un breve manual de usuario.



También permite el versionado, presentando un menú con varios comandos de la herramienta *git*.



Conclusión

Muchas aplicaciones de escritorio han buscado la versión *web*, con soporte desde la nube, y los Editores de Código e *IDEs* han seguido este camino.

Son muchas las ventajas como la facilidad de acceso y uso, pero como desventajas el acceso a internet es fundamental, y dependiendo del editor hay menos recursos y configuraciones.



Ellen Pimentel

¡Hola, soy Ellen! Formo parte del equipo de Instructores de Alura Latam, me encanta aprender, y además del área de programación, me gusta estudiar sobre procesos y negocios.

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA

En Alura encontrarás variados cursos sobre . ¡Comienza ahora!

SEMESTRAL

US\$49,90

un solo pago de US\$49,90

- ✓ 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- ✓ Certificado de participación
- ✓ Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- ✓ Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- ✓ Acceso a todo el contenido de la plataforma por 6 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

[Paga en moneda local en los siguientes países](#)

ANUAL

US\$79,90

un solo pago de US\$79,90

- ✓ 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- ✓ Certificado de participación
- ✓ Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- ✓ Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- ✓ Acceso a todo el contenido de la plataforma por 12 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

[Paga en moneda local en los siguientes países](#)

Acceso a todos
los cursos

Estudia las 24 horas,
dónde y cuándo quieras

Nuevos cursos
cada semana

NAVEGACIÓN

PLANES

INSTRUCTORES

BLOG

POLÍTICA DE PRIVACIDAD

TÉRMINOS DE USO

SOBRE NOSOTROS

PREGUNTAS FRECUENTES

¡CONTÁCTANOS!

¡QUIERO ENTRAR EN CONTACTO!

BLOG

PROGRAMACIÓN

FRONT END

DATA SCIENCE

INNOVACIÓN Y GESTIÓN

DEVOPS

AOVS Sistemas de Informática S.A

CNPJ 05.555.382/0001-33

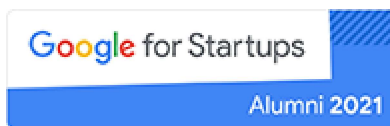
SÍGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES



ALIADOS



En Alura somos unas de las Scale-Ups seleccionadas por Endeavor, programa de aceleración de las empresas que más crecen en el país.



Fuimos unas de las 7 startups seleccionadas por Google For Startups en participar del programa Growth Academy en 2021

POWERED BY

CURSOS

Cursos de Programación

Lógica de Programación | Java

Cursos de Front End

HTML y CSS | JavaScript | React

Cursos de Data Science

Data Science | Machine Learning | Excel | Base de Datos | Data Visualization | Estadística

Cursos de DevOps

Docker | Linux

Cursos de Innovación y Gestión

Productividad y Calidad de Vida | Transformación Ágil | Marketing Analytics |

Liderazgo y Gestión de Equipos | Startups y Emprendimiento