



Presentación

Transcripción

[00:00] Hola a todos. Sean bienvenidos al segundo curso de Java dictado aquí en Alura. En este nuevo curso vamos ya a trabajar con lo que es orientación a objetos. ¿Qué sería orientación a objetos básicamente? Es un paradigma de programación en el cual intentamos encapsular y abstraer las diferentes funcionalidades de nuestro código de forma que podamos reutilizarlo y sea mucho más entendible digamos para cualquier programador.

[00:31] Entre las ventajas que nos va a dar este curso de entender y comprender en qué funciona la orientación a objetos, como les dije, aparte de tener código reutilizable, vamos a poder usar código escrito por otros, en este caso librerías, no sé si ustedes recuerdan nuestra famosa librería `System.out.println`.

[00:56] `System` es una librería de la JVM. Entonces, vamos a entender mucho más a fondo cómo es que funciona este concepto de librerías, cómo podemos escribir código e integrarlo con otros métodos ya existentes y al mismo tiempo entender conceptos de encapsulamiento. También recuerden que la orientación a objetos se basa en una premisa que creo que la vamos a tener muy presente a lo largo del curso que es alta cohesión, bajo acoplamiento.

[01:28] Entonces, sin más que decir vamos a poner manos a la obra y comenzar aquí, nuevamente presentándome, mi nombre es Diego Argüelles, soy ingeniero en sistemas, autor de un libro de full stack, estudiando también un MBA, y cualquier duda estos son mis datos de contacto. Estoy totalmente a disposición para ayudarlos, resolver cualquier incógnita que tengan, y bueno, vamos ya.

