D 02

Definición de mapas

Transcripción

[00:00] Hola, hola. Vamos a iniciar nuestra clase 18. Para esto vamos a duplicar nuestra clase 17, vamos a colocar clase 18, y manos a la obra. Vamos a hacer lo siguiente. Vamos a remover toda la parte de iterator y vamos a ponernos la siguiente situación. En teoría el código de alumno es único, entonces yo puedo hacer búsquedas por código de alumno.

[00:28] Imaginémonos que yo quiero el alumno con código 003. Utilizando por ejemplo string sería una cosa parecida a esta de aquí: getAlumnos().stream().filter, y aquí colocamos alumno, vamos a colocar aquí letra A de alumno. (a -> a.getCodigo()equalsIgnoreCase y aquí dijimos que queremos "003".

[01:16] Como buena práctica, como ya sabemos el valor, y puede existir imaginémonos caso hipotético que código sea nulo, cuando seleccione qué código sería nulo .get equalsIgnoreCase(), va a dar nullPointer, entonces hacemos aquí y así evitamos el nullPointer porque aquí va a ser nulo. Una vez hecho esto utilizamos aquí findFirst. ¿Qué quiere decir? Quiero el primero, en teoría seria el único.

[01:51] Esto de aquí me devuelve un optional, este optional sería un optional ¿de qué? De alumno. Y aquí sería alumno. Esto después lo van a ver en las clases de Java 8 por ejemplo. Aquí en el optional, de Java 8 para el frente en realidad, aquí en el optional podemos hacer lo siguiente. Como es un opcional quiere decir: puede tener como no puede tener, como su nombre lo dice.

[02:26] Ahí utilizamos el método isPresent. En este método isPresent, podemos hacer lo siguiente. Ahí si es true, quiere decir que existe, entonces System.out.println(alumno.get) quiero que me traigas a alumno. Y ejecutamos. ¿Qué sucedió? Me trajo Juan Carlos, pero aquí no se pudo ver por qué dejé aquí forEach. Vamos a ejecutar de nuevo. Y Juan Carlos. Perfecto.

[03:05] Supongamos que yo no hubiese usado el isPresent, y vamos a colocar aquí "013". ¿Qué cosa va a suceder? Nulo. ¿Por qué? Porque no existe elemento. Por eso siempre es bueno utilizar esta parte de aquí de isPresent. Listo. Aquí tenemos una forma, pero como lo dije una vez, esto de aquí es único. Entonces si es único, ¿sería bueno utilizarlo como una lista, como un collection? Tal vez no.

[03:53] Para esto existen los mapas. ¿Qué son los mapas? Tenemos el mapa mundial, ¿no? En el mapa mundial sabemos dónde está Brasil, donde está Chile, Argentina, Perú y en qué lado está ubicado en el mapa. Entonces, lo mismo tenemos en la situación en Java. Tenemos la opción de poder utilizar mapas.

[04:18] Para esto, vamos a hacer lo siguiente. Aquí, en lugar, ya dejamos aquí la colección de alumnos y vamos a ver aquí un mapa. Por ejemplo colocamos Map. El mapa viene de Java.util también pero no hace parte de collection, es una parte bien importante. Aquí tenemos todo mapa tiene su key y tiene su valor. Entonces ¿el key qué sería? Lo que es único.

[04:56] En nuestro caso el key es el código, que es un string. Y el valor puede ser el alumno. Una vez hecho esto, tenemos aquí alumnoMap = new HashMap, que es el Map más tradicional que utilizamos. Una vez hecho esto, imaginémonos aquí en nuestro método add(alumno), vamos a utilizar el this. Vamos a ver el alumno cómo lo puse aquí, alumnoMap.put que sería nuestro método para adicionar, el put.

[05:52] Aquí colocamos el key que sería el alumno.getCodigo(), y alumno. Listo. Entonces nuestro add va a adicionar de dos formas los alumnos. Uno, utilizando el hashSet y otro utilizando el hashMap. Aquí está addAlumno. Ahora, utilizando esta parte así, ya tenemos el método getAlumnos, entonces vamos a colocar aquí el método. Vamos a implementar aquí nuestro getter de alumnoMap.

[06:38] Entonces viendo de esa forma, ¿que haríamos? Haríamos así: curso1.getAlumnoMap().get que sería por el key. ¿Cuál es nuestro key? "003". Esto me devuelve ¿qué cosa? El value. ¿Cuál es el value? El alumnoMap. Y aquí utilizamos System.out.println y aquí utilizamos alumnoMap y listo. Ejecutamos.

[07:34] Imprimió dos veces Juan Carlos, de aquí y de aquí. ¿Cuál fue más rápido? Utilizando el mapa. Y después vamos a ver por qué también es bueno utilizar el mapa, pero esto sería para nuestra siguiente clase, esto sería todo por ahora. Muchas gracias.