



## Haga lo que hicimos en el aula: Finally y try with resources

Hagamos algunas pruebas ahora.

1) Empiece por crear la clase *Conexion*:

```
public class Conexion {  
  
    public Conexion () {  
        System.out.println("Abriendo conexión");  
    }  
  
    public void leerDatos() {  
        System.out.println("Recibiendo datos");  
        //        throw new IllegalStateException();  
    }  
  
    public void cerrar() {  
        System.out.println("Cerrando conexión ");  
    }  
}
```

COPIA EL CÓDIGO

2) Ahora, para probar nuestra conexión, necesitaremos crear otra clase, *TestConexion*. No olvide el método principal:

```
public class TestConexion {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
    }  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

3) Dentro del método *main*, de nuestra clase recién creada, pondremos un bloque *try* y *catch* para hacer uso de nuestra conexión:

```
try{  
    Conexion con = new Conexion();  
    con.leerDatos();  
    con.cerrar();  
} catch(IllegalStateException ex){  
    System.out.println("Surgio un error en la conexión");  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

4) No olvide descomentar la línea respectiva dentro de la clase Conexion.

5) Queremos cerrar nuestra conexión siempre, incluso en caso de errores, por lo que debemos asegurarnos de que siempre se llame al método *con.cerrar()*. Para ello, tenemos el bloque *finally*. Haz lo siguiente:

```
Conexion con = null;  
try{  
    con = new Conexion();
```

```
        con.leerDatos();
        con.cerrar();
    } catch (IllegalStateException ex){
        System.out.println("Surgió un error en la conexión ");
    } finally {
        con.cerrar();
    }
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

6) Todavía podemos mejorar nuestro código. Para ello, haremos la declaración de conexión entre paréntesis del *try*, aplicando lo siguiente:

```
try(Conexion conexion = new Conexion() ){
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

7) Debido a la declaración anterior, necesitamos que nuestra clase *Conexion* implemente la interfaz *AutoCloseable* y el método *close()*. Entonces, lo dejaremos de la siguiente manera:

```
public class Conexion implements AutoCloseable{

    public Conexion() {
        System.out.println("Abriendo Conexion");
    }

    public void leerDatos() {
        System.out.println("Recibiendo datos");
        throw new IllegalStateException();
    }
}
```

```
@Override  
public void close() {  
    System.out.println("Cerrando Conexion");  
}  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

8) Ahora, llamaremos al método *leerDatos()*, dentro de nuestro nuevo *try*, comentando el código anterior.

```
try(Conexion conexion = new Conexion () ){  
    conexion.leerDatos();  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

9) Todavía tenemos que hacer nuestro nuevo *catch* también, que se verá así:

```
try(Conexion conexion = new Conexion () ){  
    conexion.leerDatos();  
} catch(IllegalStateException ex){  
    System.out.println("Surgió un error en la conexión ");  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)