

Solucionando el problema en el código

La clase de `Persona` y `Direccion` de Juárez fue exitosa:

```
public class Direccion {  
  
    String calle;  
    String complemento;  
    String numero;  
    String vecindario;  
    String ciudad;  
    String codigoPostal;  
  
}  
  
public class Persona {  
  
    String nombre;  
    String numeroIdentidad;  
    int edad;  
    Direccion direccion;  
}  
  
public class Programa {  
  
    public static void main(String args[]) {  
  
        Persona p = new Persona();  
        p.nombre = "Paulo";  
        p.direccion.calle = "Avenida XYZ";  
    }  
}
```

```
}  
  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Verifique las opciones que contienen el cambio que hará que el código funcione en tiempo de ejecución:

Seleccione 2 alternativas



```
public class Persona {  
  
    String nombre;  
    String numeroIdentidad;  
    int edad;  
    Direccion direccion = new Direccion();  
}
```



Correcto. La inicialización de la propiedad de `direccion` se lleva a cabo en la propia clase. De esa manera, el programador no tendrá que recordar iniciarlo.

B

```
public class Programa {  
    public static void main(String args[]) {  
  
        Persona p = new Persona();  
        p.nombre = "Paulo";  
        p.direccion.calle = new Direccion();  
        p.direccion.calle = "Avenida XYZ";  
    }  
}
```



```
public class Programa {  
    public static void main(String args[]) {  
  
        Persona p = new Persona();  
        p.nombre = "Paulo";  
        p.direccion = new Direccion();  
        p.direccion.calle = "Avenida XYZ";  
    }  
}
```



```
}  
}
```

Correcto. El cliente de la clase `Persona`, es decir, quien lo esté usando, tuvo que asignar una instancia de `Direccion` a la propiedad `p.direccion` para que no hubiera `NullPointerException`.

PRÓXIMA ACTIVIDAD