

## Redondeo de valores

A lo largo del curso aprendimos dos formas de realizar redondeo de valores numéricos para eliminar posiciones decimales, las fórmulas matemáticas aprendidas fueron `Math.round` y `Math.floor`.

Tenemos las siguientes afirmaciones sobre estas dos funciones:

- A) `Math.round` retorna el valor de un número redondeado al entero más cercano.
- B) `Math.floor` la usamos cuando queremos redondear un número al máximo entero menor.
- C) `Math.round` y `Math.floor` realizan la misma acción, no existe diferencias entre ellas.

De las afirmaciones de arriba selecciona la alternativa correcta:

**A**

Todas las opciones son falsas.

**B**

Todas las opciones son verdaderas.



Solo la opción C es falsa.



¡Correcto! Las opciones A y B son verdaderas, y la opción C es falsa, pues si bien tanto `Math.round` como `Math.floor` las usamos para redondear valores, `Math.round` la usamos cuando queremos retornar el valor de un número redondeado al entero más cercano,

y `Math.floor` cuando queremos redondear un número al máximo entero menor. Por ejemplo si quisiéramos redondear el número 27.83 con `Math.round(27.87)` el resultado sería 28 y con `Math.floor(27.87)` sería 27 .

#### PRÓXIMA ACTIVIDAD