

## ¡Miguel pide ayuda! #1

Miguel está siguiendo el curso y decidió crear su propia excepción para representar la violación de una regla en su aplicación de stock.

Escribió el siguiente código:

```
public class StockInsuficienteException {  
  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Luego, todo feliz y genial, fue a usar la excepción recién creada en su aplicación:

```
public void RealizaCompra(Producto producto) {  
    //otras instrucciones aquí..  
    if (totalDeProductosEnStock < 0) {  
        throw new StockInsuficienteException();  
    }  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Pero recibe un error de compilación al crear una instancia de la clase.

Ayude a Miguel indicándole lo que debe hacer para que la aplicación vuelva a funcionar.



Miguel necesita hacer que el objeto lanzado a través de la palabra reservada *throw* se convierta a la clase *Throwable*. Así:



```
public void RealizaCompra (Producto producto) {  
  
    //otras instrucciones aquí..  
    if (totalDeProductosEnStock < 0) {  
        throw (Throwable) new StockInsuficienteExce  
    }  
}
```

**B**

Miguel necesita hacer con la clase *StockInsuficienteException* que herede de la clase *Object*, porque la palabra reservada *throw* solo puede usarse en objetos de clases que hereden explícitamente de *Object*. Así:



```
public class StockInsuficienteException extends Ob  
  
}
```



Miguel necesita hacer con la clase *StockInsuficienteException* heredar de alguna clase en la jerarquía *Throwable*. Por ejemplo, *RuntimeException*:



```
public class StockInsuficienteException extends Rui  
  
}
```

Correcto. ¡Eso ahí!

PRÓXIMA ACTIVIDAD