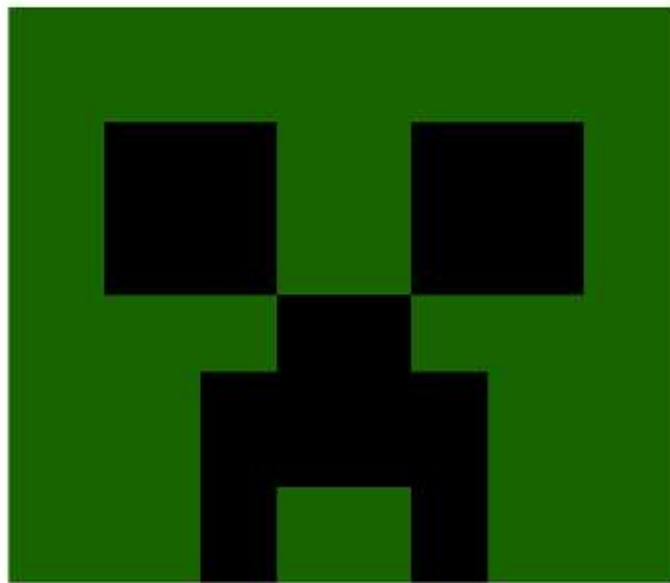


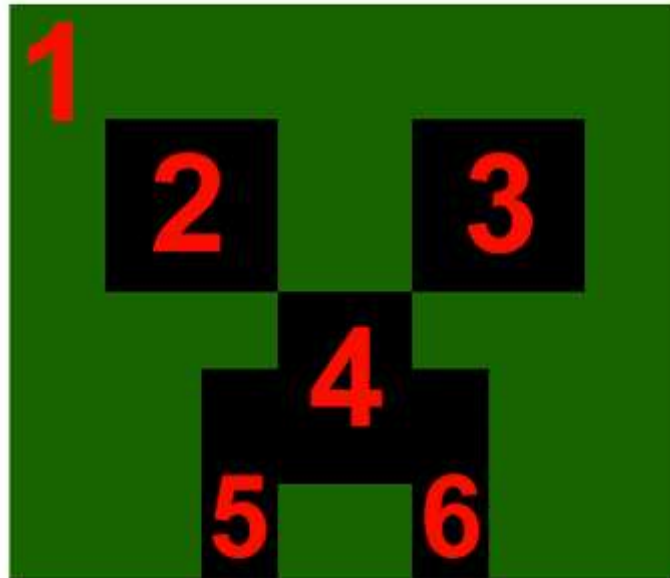
La cara de Creeper

Bernardo es un chico de 11 años y le gusta jugar Minecraft. Minecraft es un juego donde construyes un mundo con bloques, como si fuera un Lego virtual. Uno de los personajes principales del juego es Creeper, y Bernardo pidió un poster con esa caricatura.

Creeper es un monstruo que explota cuando se aproxima a un jugador y tiene más o menos la siguiente figura:



Si analizamos la figura vamos a descubrir que la misma está compuesta de una serie de rectángulos de diferentes colores:



Para facilitar un poco, las dimensiones de nuestros rectángulos (base x altura) en pixeles es el siguiente:

- Rectángulo 1: 350, 300 (cabeza).
- Rectángulos 2 y 3: 90, 90 (ojos).
- Rectángulo 4: 70, 100 (nariz).
- Rectángulos 5 y 6: 40, 110 (parte de la boca). Su canvas debe tener el tamaño de 600 x 400 pixeles.

¿Será que consigues ayudar a Bernardo creando el poster con la imagen Creeper? A continuación encontrarás un paso a paso para guiarte mejor:

- Crear un nuevo archivo, por ejemplo creeper.html;
- Definir la etiqueta (tag) canvas
- Crear un `script` usando los objetos `pantalla` y `pincel`
- Diseñar los rectángulos a través de la función `fillRect` del pincel
- No olvides pintar los rectángulos, aquí usamos los colores `darkgreen` y `black`

¡Manos a la obra!

Si quieres ver la solución del instructor, basta hacer clic en el botón *Ver opinión del instructor*.