

INICIAR SESIÓN

NUESTROS PLANES

TODOS LOS
CURSOS

FORMACIONES

CURSOS

PARA
EMPRESAS

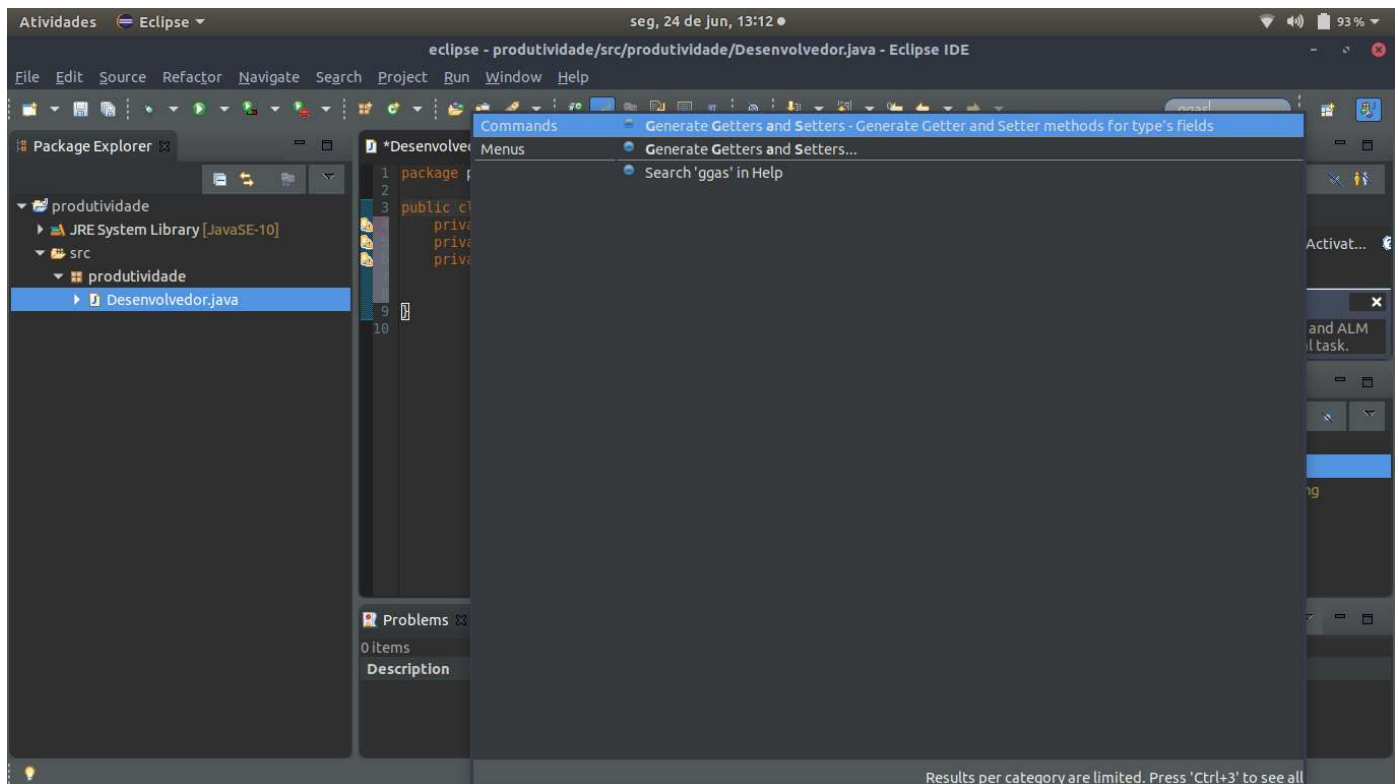
ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > PROGRAMACIÓN

Aumentando tu productividad con el eclipse



Elias Ribeiro

18/11/2021



Comencé a estudiar [Java](#) recientemente en **Alura** y conforme el tiempo fue pasando, descubrí lo que son IDE's y para qué sirven. Después de probar algunas de ellas como [IntelliJ](#) y [Netbeans](#), opté por utilizar el [Eclipse](#) como mi IDE principal, porque me sentí más confortable con ella.

Después de algún tiempo clicando en los íconos para salvar archivos, generar clases, y más algunas otras operaciones, comencé a pensar si el Eclipse tendría atajos para hacer esos tipos de tareas para mi, pues yo no estaba sintiéndome muy productivo durante el desarrollo.

Entonces comencé a investigar sobre los atajos del Eclipse y me deparé con un [keysmap](#), o mapa de teclas, donde se encuentran todos los atajos del Eclipse. Lo que vamos a hacer ahora es crear una pequeña aplicación donde vamos a probar algunos de los atajos más utilizados en el día a día. Creando getter y setters.

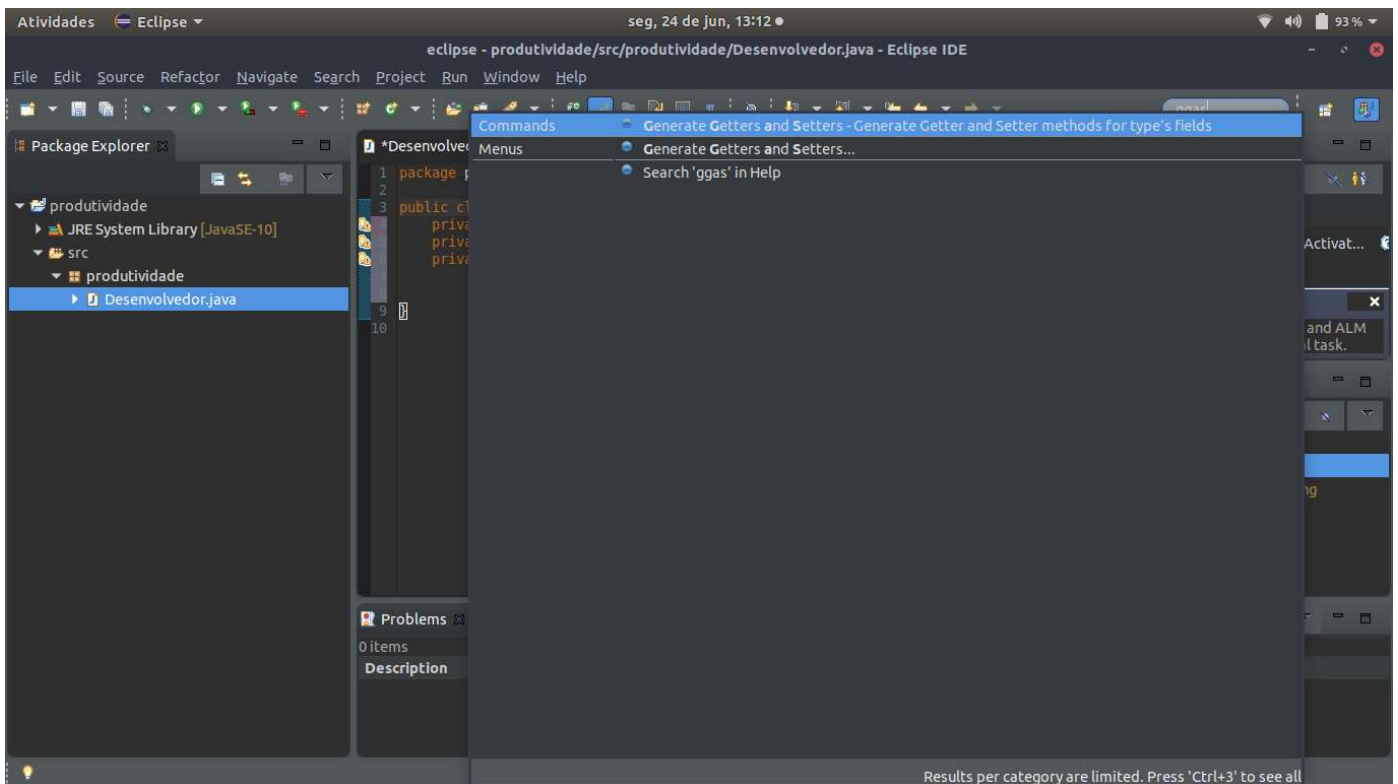
La primera cosa que necesitamos hacer es crear nuestra clase Desarrollador que contiene los atributos: nombre, dirección, edad.

```
public class Desarrollador{  
    private String nombre;  
    private String direccion;  
    private Integer edad;  
}
```

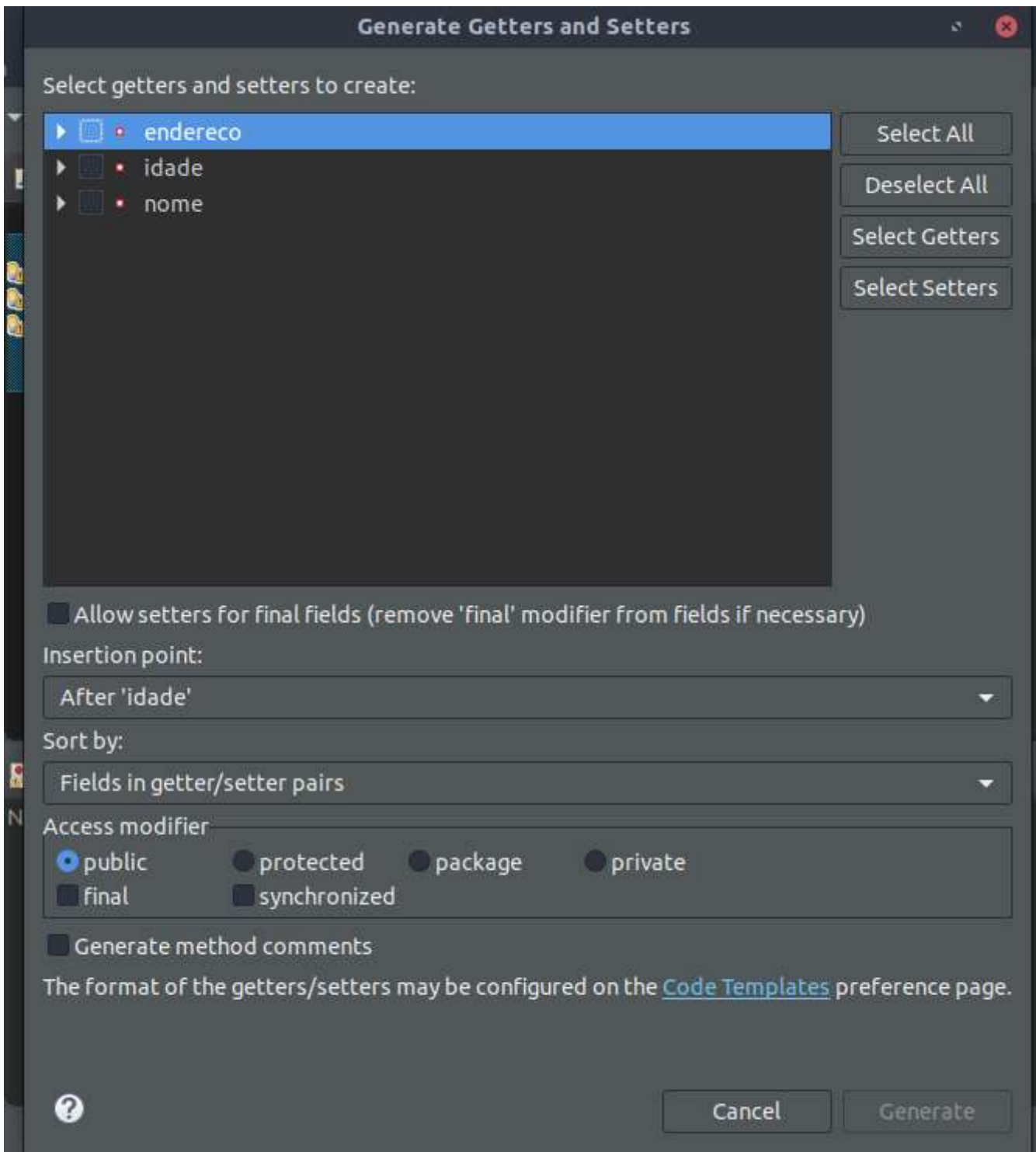
Con la clase ya hecha entonces tenemos que hacer los **Getters e Setters**.

Esa es la manera con que yo normalmente hago, pero cuanto más atributos nuestra clase posee, más tiempo yo demoro digitando los Getters y Setters. Imagina si nuestra clase Desarrollador tuviese 10 atributos el tanto de tiempo que gastaríamos para hacer a mano.

Con eso vamos a usar una de las keysmaps, para hacer esto iremos apretar **CTRL + 3** y vamos a digitar **ggas** para generar los Getters y Setters tener lo siguiente:



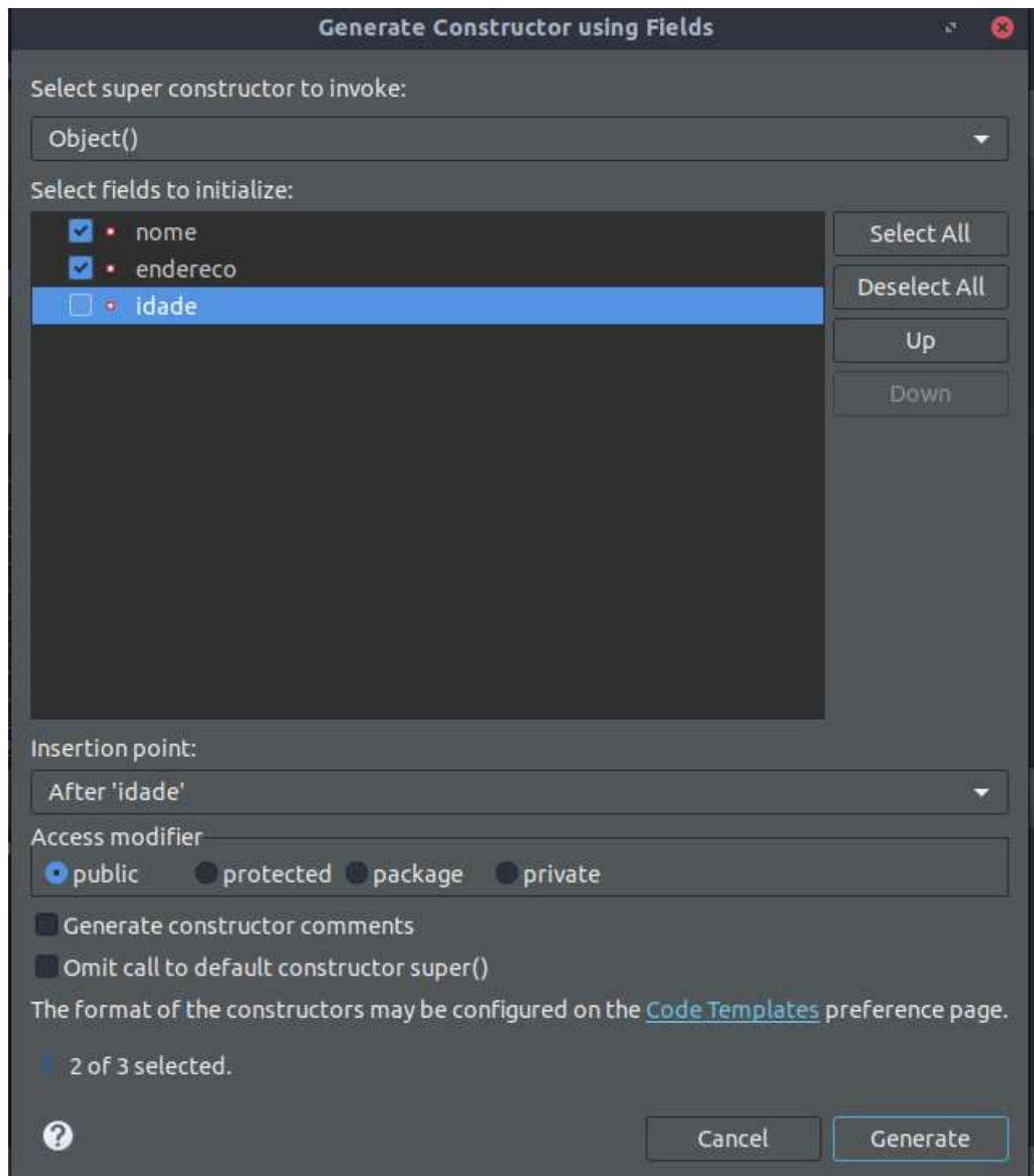
Vamos a clicar para que sea generado los getters y setters y con eso va aparecer otra pantalla para nosotros.



Aquí nosotros tenemos la opción de hacer apenas los getters, apenas los setters, o ambos. Como queremos utilizar ambos, clicamos en **Select All**. Para que hacer la atribución de los valores y tomar los valores que están contenidos en la clase. Hasta aquí está tranquilo, pero necesitamos hacer el constructor que va a definir el nombre y la dirección de la persona.

Creando el constructor

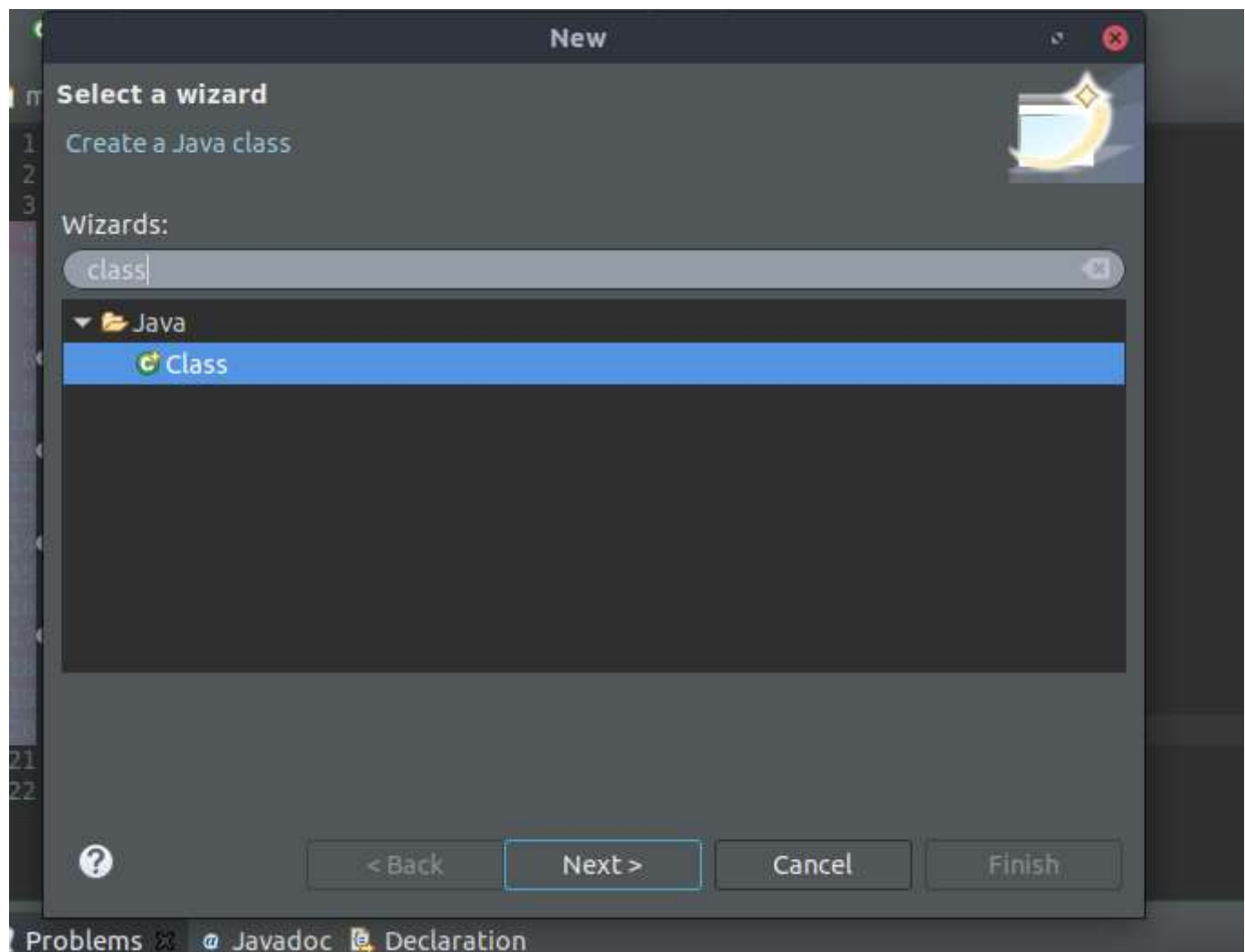
Nuevamente usando el keymap, descubrimos una manera de automatizar el modo de generar el constructor. **Apretando CTRL + 3 e digitando gcuf** vamos a ver la pantalla responsable por generar el constructor.



Vamos a dejar solo el nombre y la dirección seleccionadas y clicar en Generate. Listo, así vamos a tener nuestro constructor.

Creando clase

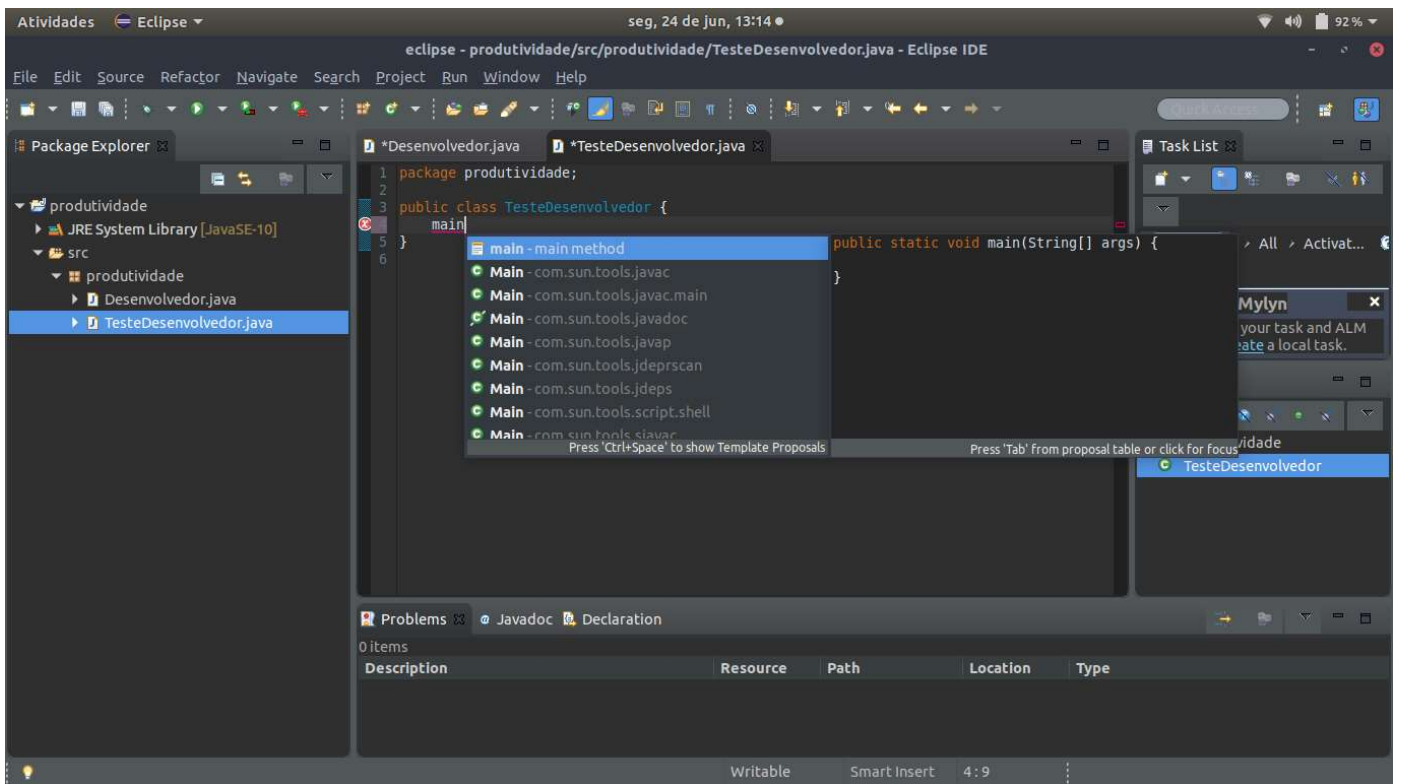
Creando una clase, entonces para que nosotros utilicemos atajos del eclipse vamos a usar **CTRL + N**. Con eso abrió un menú para nosotros, ya que queremos una clase, vamos a digitar class y después de eso nosotros podemos definir el nombre de la clase PruebaDesarrollador me parece ser un buen nombre.



Ahora que ya tenemos nuestra clase de prueba, necesitamos crear el método main de ella, (ese método va a ser responsable por indicar el inicio de la ejecución de nuestra clase).

Para no tener que digitar todo, el eclipse nos ofrece la opción de autocomplete, cuando digitamos main una caja con algunas opciones van a abrirse, vamos escoger la primera y apretar enter.

El Main es el que determina el punto de inicio de ejecución de nuestra clase.



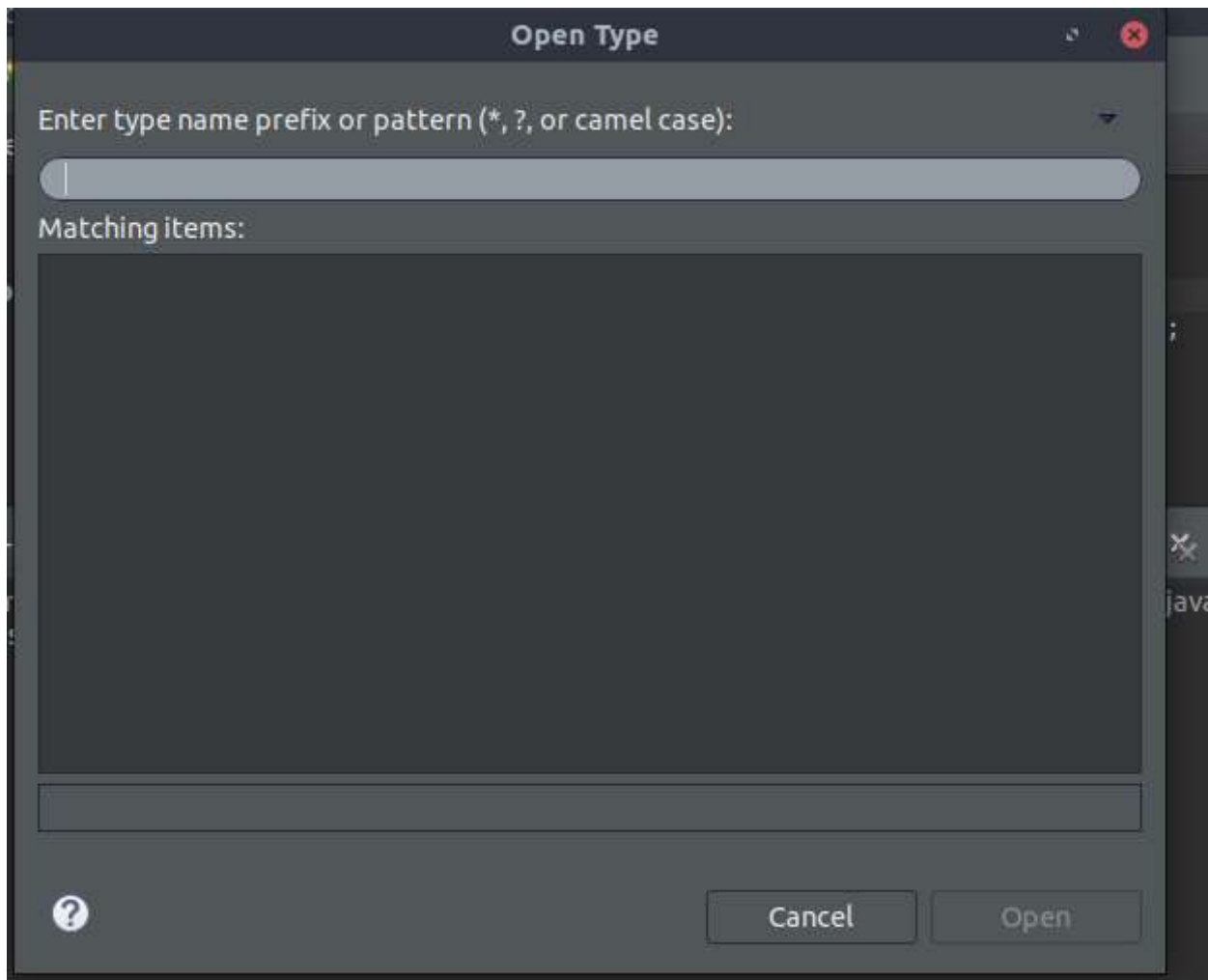
Con esto va a ser generado nuestro método main y vamos instanciar el desarrollador pasando el nombre y la dirección y vamos a mostrar el nombre del desarrollador.

```
public static void main(String[] args) {
    Desarrollador dev = new Desarrollador("Rua test", "Elias Ribeiro");
    System.out.println(dev.getNome());
}
```



Para saber más

A veces olvidamos cuales son los parámetros que debemos pasar en el constructor, entonces vamos a navegar para la clase Desarrollador con el atajo **ctrl + shift + t** y vamos a digitar el nombre de la clase.



Aparentemente parece ser un ejemplo bien bobo, pero cuando estamos en grandes proyectos puede ser de mucha ayuda y con eso conseguimos ver los parámetros que debemos pasar en el constructor

Conclusión

Como vimos el eclipse tiene una serie de atajos para ayudarnos durante el proceso de creación de software.

Si quedaste interesado en como el **Eclipse** funciona y como tu puedes utilizarlo mejor, aquí en Alura [tenemos un curso de Java que explica como utilizar eclipse.](#)

Puedes leer también:

- [Convertir int a String en Java](#)
- [Reciba notificaciones de la api de Servlet a través de Listeners](#)

ARTÍCULOS DE TECNOLOGÍA > PROGRAMACIÓN

En Alura encontrarás variados cursos sobre Programación. ¡Comienza ahora!

SEMESTRAL

US\$49,90

un solo pago de US\$49,90

- ✓ 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- ✓ Certificado de participación
- ✓ Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- ✓ Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- ✓ Acceso a todo el contenido de la plataforma por 6 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

[Paga en moneda local en los siguientes países](#)

ANUAL

US\$79,90

un solo pago de US\$79,90

- ✓ 218 cursos
- ✓ Videos y actividades 100% en Español
- ✓ Certificado de participación
- ✓ Estudia las 24 horas, los 7 días de la semana
- ✓ Foro y comunidad exclusiva para resolver tus dudas
- ✓ Acceso a todo el contenido de la plataforma por 12 meses

¡QUIERO EMPEZAR A ESTUDIAR!

[Paga en moneda local en los siguientes países](#)

Acceso a todos
los cursos

Estudia las 24 horas,
dónde y cuándo quieras

Nuevos cursos
cada semana

NAVEGACIÓN

PLANES

INSTRUCTORES

BLOG

POLÍTICA DE PRIVACIDAD

TÉRMINOS DE USO

SOBRE NOSOTROS

PREGUNTAS FRECUENTES

¡CONTÁCTANOS!

¡QUIERO ENTRAR EN CONTACTO!

BLOG

PROGRAMACIÓN

FRONT END

DATA SCIENCE

INNOVACIÓN Y GESTIÓN

DEVOPS

AOVS Sistemas de Informática S.A
CNPJ 05.555.382/0001-33

SÍGUENOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES



ALIADOS



En Alura somos unas de las Scale-Ups seleccionadas por Endeavor, programa de aceleración de las empresas que más crecen en el país.



Fuimos unas de las 7 startups seleccionadas por Google For Startups en participar del programa Growth Academy en 2021

POWERED BY

CURSOS

Cursos de Programación

Lógica de Programación | Java

Cursos de Front End

HTML y CSS | JavaScript | React

Cursos de Data Science

Data Science | Machine Learning | Excel | Base de Datos | Data Visualization | Estadística

Cursos de DevOps

Docker | Linux

Cursos de Innovación y Gestión

Productividad y Calidad de Vida | Transformación Ágil | Marketing Analytics |
Liderazgo y Gestión de Equipos | Startups y Emprendimiento