



## Overview Aula 1

### Transcripción

[00:00] Entonces retomando un poco aquí como habíamos dejado el código. Creamos un funcionario y un gerente. Y en un inicio, ambos tenían los mismos atributos y repetíamos el código. ¿Ahí qué hicimos?

[00:17] Usamos la palabra reservada `extend` para reaprovechar todo el código escrito en `funcionario`, ya que ya habíamos concordado y descubierto que las características de un `funcionario` hasta cierto punto eran las mismas de un `gerente` y sobre todo que la relación entre `gerente` y `funcionario` es que `gerente` es un `funcionario`.

[00:41] Es así como tienen que ir evaluando este tipo de lógica para saber cuándo la herencia tiene sentido y cuándo aplica. Tienen que tenerlo muy en cuenta. Otro punto que vimos fue que si bien el `gerente` hereda todas las características de `funcionario`, `funcionario` no se ve afectado por ninguna nueva característica de `gerente`. Esto es otro punto muy importante que tienen que tenerlo en cuenta.

[01:14] viendo aquí el diagrama de clases, ya vamos descubriendo poquito a poquito cómo, ya que el `gerente` extendiendo `funcionario` hereda sus características y puede crear las suyas propias para definir su comportamiento de la mejor forma que le convenga al negocio, ya esto nos da cierta libertad para poder digamos hacer nuestro código más flexible.

[01:42] Pero ahora quiero que vean otra cosa más y es que acá estamos repitiendo dos cosas también y es `getBonificación` y `getBonificación`. ¿Será q

eso está del todo correcto? Vamos a averiguarlo.