



Presentación

Transcripción

[00:00] Okay amigos y amigas. Sean bienvenidos a la segunda parte de nuestro curso de lógica de programación con JavaScript. En esta oportunidad seguiremos repasando conceptos primordiales que son muy importantes para desarrollar los skills de lógica de programación que ustedes requieren para avanzar en su jornada de volverse un desarrollador.

[00:25] Es importante destacar que los conceptos que veremos en este curso se aplican a cualquier lenguaje de programación, no necesariamente significa que son solo para JavaScript, o sea que el concepto se puede aplicar para Python, puede aplicarse para lenguaje de programación C++, C Sharp, PHP, en fin, cualquier lenguaje de programación que encuentren ahí en el mercado los conceptos se aplican.

[00:56] Es lógico, la sintaxis puede cambiar un poco, puede diferir entre un lenguaje a otro, pero el concepto que vamos a aprender se aplica a cualquier lenguaje. Presentándome aquí un poco para que me conozcan, mi nombre es Christian Velasco, soy ingeniero industrial y de sistemas de formación y tengo una especialidad también en ciencia de datos.

[01:18] Actualmente vivo en Brasil, específicamente en la ciudad de San Pablo y al igual que ustedes, soy muy apasionado por tecnología. Vengo trabajando hace ya algunos años con programación y análisis de datos.

[01:32] Hablando específicamente qué es lo que veremos en este curso, vamos a ver estos conceptos primordiales, que primeramente veremos condicional

Las condicionales son, como su nombre lo dice, condiciones que me permiten seguir diferentes caminos en un código.

[01:52] Entonces, más o menos por citarles un ejemplo, si pasa alguna cosa o si una variable es mayor a cierto valor, quiero mi código ejecute este camino. Caso contrario, quiero que mi código ejecute este otro camino. Entonces, para eso me ayudan las condicionales.

[02:13] Otro punto importante, otro concepto importante que vamos a ver son las iteraciones, que no son ni más ni menos que repeticiones. Para ello, vamos a ver los más básicos que son los ciclos while y ciclos for, que nos permiten repetir instrucciones en una cierta cantidad de veces que las definimos nosotros al momento de construir nuestro ciclo while o nuestro ciclo for.

[02:37] Y básicamente nos ayudan a ahorrar bastante código, a ejecutar una actividad n veces, a repetir una actividad n veces, y bueno, nos va a ayudar, por ejemplo, en el mundo práctico, si tenemos una universidad con 3000 alumnos y queremos validar si todos los alumnos son mayores de edad en nuestra universidad.

[04:03] Para no escribir 3000 veces la condición, una condición de que cada alumno es mayor de edad, puedo hacer un ciclo donde voy a identificar si los alumnos son mayores o menores de edad.

[03:17] Luego vamos a ver, y ya entrando un poco más en profundidad, en interacciones con el usuario, cómo podemos interactuar con los usuarios a través de nuestros sistemas que estamos construyendo. En él vamos a ver cómo conectar HTML, elementos de HTML con JavaScript, y lo que nos va a permitir usar botones y cajas de texto que me ayudan a interactuar, a que la experiencia de mi usuario en nuestros sistemas sea mucho mejor.

[03:50] Otro punto importante que veremos son las listas, también conocidos como arreglos o arrays, en inglés, que lo que me permiten es almacenar en una variable de tipo list, una variable de tipo array, varios elementos, varios items,

varios datos, sin necesidad de crear innúmeras variables. Entonces, puedo crear una sola variable y en esa variable almacenar varios datos.

[04:17] Entonces, por ejemplo, puedo almacenar en una, en un array, en un arreglo, todos los números primos del 1 al 100 por ejemplo. No tendría que crear n variables, las puedo almacenar en una lista de valores.

[04:33] Recordando al igual que en el curso 1, nuestro compilador, nuestro ejecutor de código va a ser nuestro navegador Chrome, y también vamos a usar Sublime como editor de texto. Recordando que hay otras versiones, otras herramientas, otras apps en el mercado como editores de texto como Notepad++ o Visual Studio Code, siéntanse libres, la libertad de escoger el que ustedes quieran.

[05:04] Yo continuaré con la lógica del Sublime porque ya fue usado en la primer parte del curso. No está de más decirles que si están aquí en esta segunda parte del curso y no han realizado la primer parte, bueno, antes de comenzar les recomiendo que vuelvan, realicen la primer parte del curso, para que no tengan lagunas de conocimiento o estén perdidos en algunas partes que podamos ya pasar por alto en esta segunda parte del curso.

[05:34] Así que como podrán ver, tenemos un contenido superinteresante para aprender y para continuar con esta jornada de desarrollo. Nos vemos en las aulas de contenido y que estén bien. Chau, chau.