



Temas

- **Presentación**
- **U** Información importante
- **W** Aclaraciones
- **W** Objetivos de la materia
- **W** Temas
- **W** Documentos disponibles





elbarrera@uade.edu.ar

Ingeniera Informática – UADE



Programación II Algoritmos y Estructuras de Datos II

Información importante

- *Parcial*: 09/10
- Defensa de TPO: 27/11
- Feriados: 21/08, 16/10, 20/11
- Recuperatorio: 04/12
- Final regular: 11/12
- Clases teóricas y prácticas



Aclaraciones

- Llevar computadora
- o Importancia de la estrategia
- Uso de sentencias "break" y "continue" no permitido
- Dificultad visual/sonora



Objetivos de la materia

- Entender y saber usar TDA.
- o Comprender la eficiencia de una implementación.
- Expresar TDA en términos de un lenguaje de programación.
- Entender, evaluar y seleccionar las mejores opciones de TDA para solucionar problemas.
- No es objetivo de la materia aprender JAVA o POO.



Temas

- o Tipos de Datos Abstractos (TDA) definición, especificación, implementación.
- TDA con estructuras líneas: Pilas, Colas, Colas con prioridad, Conjuntos,
 Diccionarios simples, Diccionarios múltiples especificación, implementación estática, ejercicios.
- Análisis de costos.
- Estructuras enlazadas. Implementaciones dinámicas. Comparación.
- TDA con estructuras no lineales: Árboles Binarios de Búsqueda, AVL, Árbol B,
 Grafos especificación, implementación, ejercicios.

Documentos disponibles

- De cátedra:
 - Apunte_Eclipse
 - Apunte_Progra_II_v1_3
 - Arboles_AVL_y_B
 - ProgII_TPs

- Introductorios:
 - Eclipse ppt
 - Instructivo para Eclipse
 - Java ppt

o De la cursada.



