INTRODUCCIÓN ALA
INTRODUCCIÓN A LA
INTRODUCCIÓN

CLASE Nº 2

Temas:

- § Características del lenguaje Python
- § Estructura de un programa
- § Instrucciones de entrada y salida
- § Variables
- § Operadores aritméticos

Caracteristicas del lenguaje Python

- § Es un lenguaje de muy alto nivel.
- § Es interpretado: No se compila.
- § El espíritu de Python ("zen") privilegia la legibilidad del código.
- § Es portable.
- § Es sensible a mayúsculas y minúsculas.

Estructura de un programa Python

§ No tienen un formato rígido.

§ Cada instrucción debe terminar con Enter.

§ Los comentarios comienzan con el signo numeral: #

Ejemplo de un programa

```
# Mi primer programa en Python
print("Hola Mundo")
# Fin del programa
```

Ejercicio

Escribir un programa para imprimir por pantalla su nombre y la carrera que está cursando.

Luego modificar el programa para dejar una línea en blanco entre las dos líneas de texto.

Ejercicio

```
print ("Me llamo Julio Fonseca")
print ("Estoy estudiando Ingeniería Informática")
print ("Me llamo Julio Fonseca")
print()
print ("Estoy estudiando Ingeniería Informática")
```

- § Una *variable* define un espacio de almacenamiento en memoria capaz de contener *un* valor.
- § Las variables se crean automáticamente con la asignación de un valor inicial, lo que se conoce como *inicializar* la variable.
- § Si se intenta utilizar una variable no inicializada se producirá un error.

Asignación:

- § Consiste en otorgarle un valor a una variable.
- § Se realiza con el signo igual, llamado operador de asignación.
- § Al hacerlo se está creando la variable dentro de la memoria.

$$a = 5$$

$$\begin{array}{c} 5 \\ \hline a \\ \end{array}$$

Reglas para crear nombres de variables:

§Sólo letras, números y el guión bajo.

§No pueden comenzar con un número.

§No pueden coincidir con las palabras reservadas del lenguaje.

§Los nombres de las variables <u>deben tener</u> <u>sentido</u>.

§Deben evitarse variables llamadas "I" (ele minúscula) u "o" (letra o) porque pueden confundirse fácilmente con números.

§una cadena de caracteres, string, es una sucesión de caracteres (letras, números u otros signos o símbolos).

§Las constantes de cadena de caracteres pueden encerrarse indistintamente entre comillas dobles o simples.

> dia1="Lunes" dia2= 'Martes'

```
a = 3  # Asignación de constante
b = a  # Asignación de variable
c = a + b + 1  # Asignación de expresión
pi = 3.1416
print("La variable a contiene", a, "b contiene", b, "y c contiene", c)
print("La variable pi contiene", pi)
```

Operadores

```
+ Suma
```

* Multiplicación

// División entera

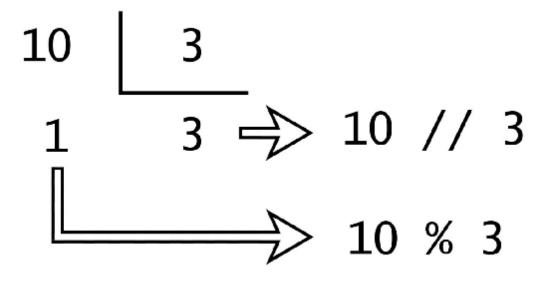
** Potenciación

- Resta

/ División real

% Módulo o resto

Operadores Aritméticos



Orden de Evaluación

§Potenciación
§Menos unario (signo menos)
§Multiplicación, división y módulo
§Suma y resta

Qué resultado arroja 10*5+4**3? -2**2?

Ingreso de datos por teclado

§Para ingresar valores por teclado se utiliza la función input():

```
<variable> = input("<mensaje>")
```

§input() <u>siempre</u> devuelve una cadena de caracteres, la que debe ser convertida a número entero usando la función int().

Ingreso de datos por teclado

```
n = input("Ingrese un número entero: ")
n = int(n)
-- - o también - - -
```

n = int(input("Ingrese un numero
entero: "))

Además existe la función float() para poder ingresar números reales.

Leer dos números enteros e imprimir su suma.

```
a = int(input("Ingrese un número entero: "))
b = int(input("Ingrese otro número entero: "))
suma = a + b
print("La suma de", a, "y", b, "es", suma)
```

Leer dos números que representan los lados # de un rectángulo e imprimir su superficie.

```
lado1 = int(input("Ingrese el lado 1: "))
lado2 = int(input("Ingrese el lado 2: "))
print("La superficie del rectángulo es", lado1*lado2)
```

```
# Leer dos números enteros y guardarlos en dos variables.

# Luego intercambiar sus valores e imprimir su contenido.

a = int(input("Ingrese un número entero: "))

b = int(input("Ingrese otro número entero: "))

print("A contiene", a, "y B contiene", b)

c = a

a = b

b = c

print("Ahora A contiene", a, "y B contiene", b)
```



a=1



b = 0







c = a









a= b









p = c

Ejercitación

• Práctica 2 Estructura Secuencial: Completa