# Protótipos\_Relatórios

# Relatório - Espécies

**Gênero** Eucalyptus

Data 20/6/2011

	Espécies
01	Eucalyptus abdita
02	Eucalyptus absita
03	Eucalyptus acaciiformis
04	Eucalyptus accedens
05	Eucalyptus acies
06	Eucalyptus acmenoides
07	Eucalyptus acroleuca
08	Eucalyptus aenea
09	Eucalyptus aequioperta
10	Eucalyptus agglomerata
Total de espécies cadastradas = 10	

#### Processos de Software

### Fase Estudo de Caso

# Atividade 3 Cadastrar Espécie

## 1.1 - Ações

- **1.1.1** Abrir projeto "Cadastro\_Biodiversidade" no eclipse.
- 1.1.2 Criar uma classe java com o nome "Especie" no pacote "bean".
- 1.1.3 Extender a classe Taxonomia "extends".
- 1.1.4 Criar um atributo privado com o nome "nome\_especie" e métodos "get" e "set" para ele.
- 1.1.5 Criar uma servlet com o nome "ServletEspecieCadastro" no pacote "servletsCadastro".
- 1.1.6 Na servlet, em "doPost" criar uma variável com o nome "especie"da classe "Especie". Instanciar Setar os atributos "nome\_tabela" com o nome da tabela no banco de dados "Especie". E "nome\_especie" e "id\_ant" com as variáveis recebidas por resquisição da jsp "nome\_tabela",
- 1.1.7 "nome\_especie" e "id\_ant" respectivamente.
- 1.1.8 Criar uma variável controle do tipo ControleTaxonomia. \*Import Controle.controleTaxonomia;
- 1.1.9 Chamar método "cadastrarItem()" mandando como parâmetro o objeto "especie".
- 1.2.10 Retornar resposta para "CadastroEspecie.jsp".
- 1.2.11 Criar página jsp com o nome "CadastroEspecie.jsp" no pacote "formularios".
- 1.2.12 Na tabela central, chamar para uma lista a resposta do método "controle.getTodosEspecie()".
- 1.2.13 Criar um formulário com requisição "POST" para a servlet "formularios/CadastroEspecie".
- 1.2.14 Criar input para "nome\_especie".
- 1.2.14 setar variavel "id\_ant" com "lista[i].getIdAnt()"

### 1.2 - Tempo Estimado

1.2.1 60 min.

# 1.3 - Pontos de Validação

- 1.1.7 Verificar no banco se o nome da tabela confere com o valor do atributo.
- 1.1.13 Criar uma servlet de teste imprimindo as variáveis recebidas para verificar se estão sendo enviadas.

# 1.4 - Principais erros

- 1.4.1 Não extender as classes necessárias.
- 1.1.7 Indicar um nome diferente da tabela no banco de dados.
- 1.1.8 A servlet receber atributos com o valor "null" passadas pela jsp.

# 1.5 - Habilidades

### necessárias

1.5.1 Java Web, jsp

# 1.6 - Artefatos

# Consumidos

1.6.1 Requisito "Cadastro de domínio Espécie"

# 1.7 - Artefatos Gerados

1.7.1 Página jsp para cadastro de espécies.

### **Funcionalidades**

#### Funcionalidade \_ Cadastrar Espécie

(Válido para todos os itens taxonômicos)

#### **Dados: nome**

- 1. Sistema abre janela de Espécie.
- 2. Sistema insere na tabela todas as espécies cadastradas com os seus respectivos gêneros.
- 3. Sistema insere na caixa de combo todos os gêneros.
- 4. Ator seleciona gênero na caixa de combo.
- 5. Ator digita o nome da espécie a ser cadastrada.
- 6. Ator clica no botão "Cadastrar".
- 7. Sistema verifica se Espécie já existe.
- 8. Sistema cadastra item taxonômico.
- 9.sistema atualiza tabela.

### 1 ª Funcionalidade \_ Buscar Espécie

- 1. Sistema abre janela de Espécie.
- 2. Sistema insere na tabela todas as espécies cadastradas com os seus respectivos gêneros.
- 3. Sistema insere na caixa de combo todos os gêneros.
- 4. Ator digita espécie no campo de busca.
- 5. Ator clica no botão "Buscar".
- 6. Sistema busca espécie.
- 7. Sistema coloca a espécie selecionada na tabela.

#### 2 <sup>a</sup> Funcionalidade \_ Excluir Espécie

- 1. Sistema abre janela de Espécie.
- 2. Sistema insere na tabela todas as espécies cadastradas com os seus respectivos gêneros.
- 3. Sistema insere na caixa de combo todos os gêneros.
- 4. Ator seleciona item espécie na tabela.
- 5. Ator clica no botão "Excluir".
- 6. Sistema verifica se a espécie possui algum epíteto específico.
- 7. Se possuir, sistema emite mensagem "A espécie possui epíteto específico. Deseja excluir! Sim não ".
- 8. Ator seleciona opção sim.
- 9. Sistema deleta espécie.

#### 10. Sistema atualiza tabela

### 3 ª Funcionalidade \_ Alterar Espécie

- 1. Sistema abre janela de Espécie.
- 2. Sistema insere na tabela todas as espécies cadastradas com os seus respectivos gêneros.
- 3. Sistema insere na caixa de combo todos os gêneros.
- 4. Ator seleciona item taxonômico na tabela.
- 5. Ator clica no botão "Alterar".
- 6. Sistema seleciona gênero na caixa de combo.
- 7. Sistema insere o nome da espécie no campo de texto.
- 8. Ator digita o nome da espécie a ser cadastrada.
- 9. Sistema cadastra espécie.
- 10. Sistema atualiza tabela.

# Protótipos

