

# **Projeto de Arquitetura**

## **Portal Virtual do Cerrado/ Sistema de Catalogação da Biodiversidade - Versão 1.0**

Nome do Módulo - Release 1.0

Versão do Documento: **9.9**

## Histórico de Revisão

Data	Versão do Documento	Descrição	Autor
06/05/2011	1.0	Arquitetura do projeto.	Cally de Souza Afiune Jhony Kenis X. Reny Martini de Souza Silva Waléria Corrêa de Oliveira

## Sumário

1.	Introdução .....	4
2.	Representação da Arquitetura .....	4
1.	Visão de Lógica .....	4
1.	Visão de Implantação.....	7
4.	Visão de Implementação.....	8
5.	Visão de Distribuição.....	8
6.	Requisitos e Restrições da Arquitetura .....	9
7.	Referências .....	9
8.	Assinaturas.....	10

# Projeto de Arquitetura

## 1. Introdução

A proposta deste documento é definir a arquitetura do sistema.

Seu escopo engloba a definição das características das visões arquiteturais.

Termos e abreviaturas específicos podem ser encontrados no Glossário do respectivo projeto.

## 2. Representação da Arquitetura

A arquitetura dos sistemas será representada através das seguintes visões arquiteturais:

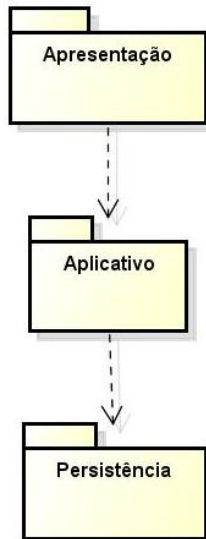
- Visão de Lógica;
- Visão de Implantação;
- Visão de Implementação;
- Visão de Distribuição *[utilizar esta visão somente se ela for aplicável ao projeto]*.

### 1. Visão de Lógica

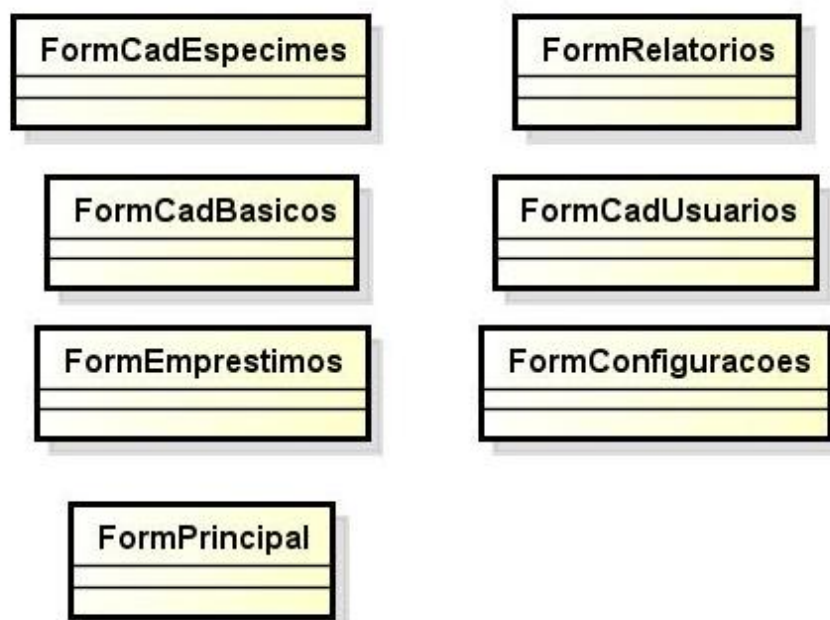
A lógica do Sistema de Cadastro de Espécimes é composta por 3 pacotes principais:

- Apresentação: Contém classes de formulários que os usuários usam para comunicar-se com o sistema, como o formulário de cadastros de usuários, de cadastro de espécimes, de empréstimos e etc.
- Aplicativo: Contém classes para a funcionalidade dos processamentos principais do sistema como gerenciamento de acesso, cadastros, relatórios, configurações e etc.
- Persistência: Contém classes que persistirão objetos do sistema, como cadastros básicos de taxonomia, cadastros de espécimes, cadastros de empréstimos e etc.

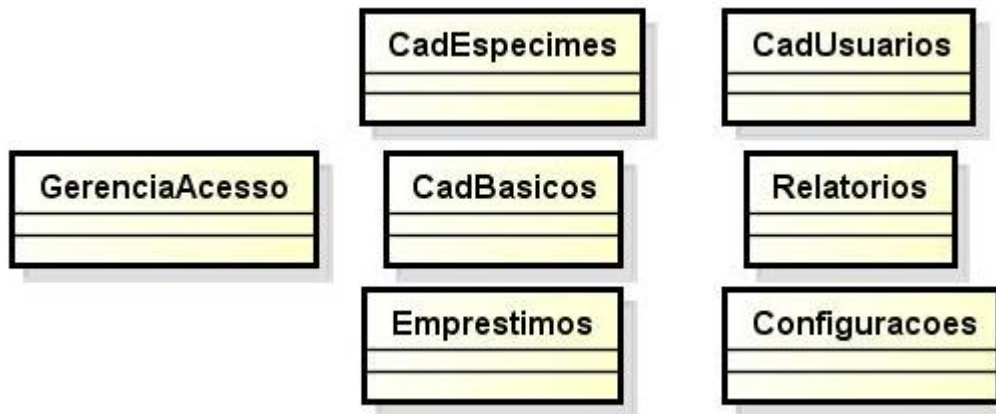
Visão Lógica:



Pacote de Apresentação:



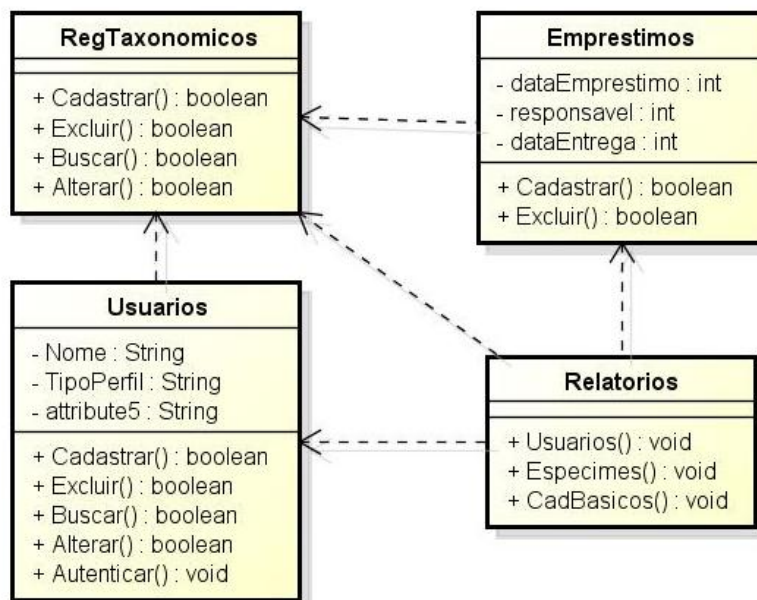
Pacote de Aplicativo:



Pacote de Persistência:

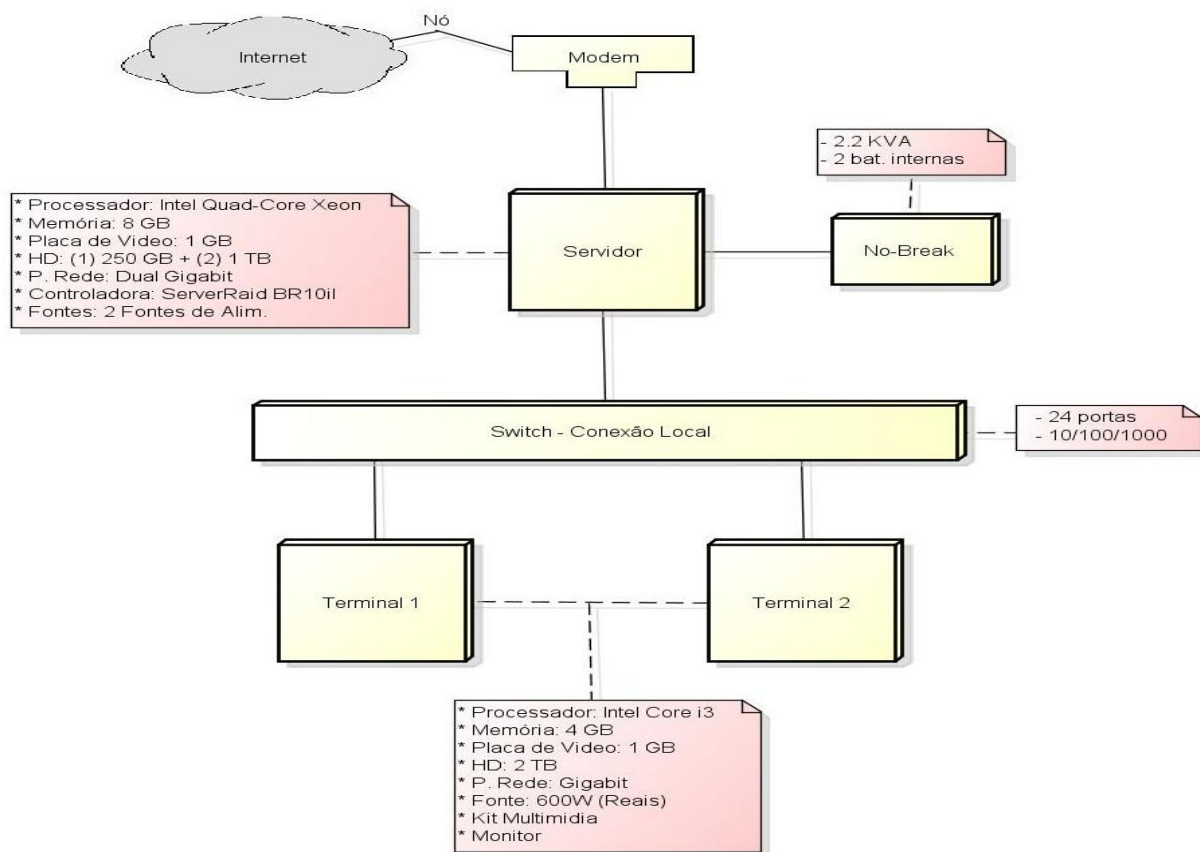


Algumas das principais classes do Sistema:



## 1. Visão de Implantação

2. O software será implantado em dois computadores de mesa, sendo que o programa estará devidamente ligado ao banco de dados disposto em um servidor próprio.
3. A topologia da rede será caracterizada, a princípio, como uma conexão LAN do tipo estrela, onde a comunicação dos computadores com o servidor se dará através de um switch (24 portas – 10/100/1000).



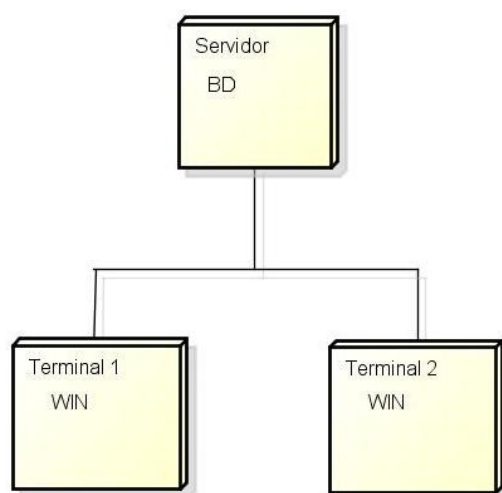
Visão de Implantação - Diagrama de Implantação

## 4. Visão de Implementação

1. A implementação será feita pela nossa empresa CJMW, Cally e Marttini ficarão responsáveis pelo desenvolvimento, Jhony como Analista e Waléria como gerente. A ordem em que os códigos serão desenvolvidos será de acordo com a necessidade do nosso cliente ou seja: Tabela taxonômica, cadastros em geral, Regiões e etc.
2. As modificações e exclusões ocorrerão também de acordo com a necessidade do Cliente.
3. Para uma utilização em larga escala estamos pensando como requisito futuro no desenvolvimento do Portal Virtual, no início será somente usado em rede ou para uso pessoal com banco de dados a parte.
4. Não utilizaremos de nenhuma estratégia específica apenas nos comprometemos cumprir nossas tarefas no prazo designado.

## 5. Visão de Distribuição

Esta visão poderá ser entendida através do diagrama abaixo e do diagrama de implantação localizado na visão de implantação.



Visão de Distribuição - Diagrama de Distribuição

No diagrama de distribuição, os nodos são identificados como:

- Servidor BD – Representa a máquina onde o banco de dados será instalado. Como requisito inicial, o banco de dados utilizado será orientado a objetos.
- Servidor WEB – Esta é uma máquina futuramente aonde se encontrará um servidor *HTTP* para serviços *WEB*. Por não ser um objetivo do Sistema de Catalogação da Biodiversidade atualmente foi visto como não necessário sua representação gráfica.
- Terminais WIN – Representam os clientes utilizando o sistema operacional *Microsoft Windows*, aos quais será instalado o software e que poderão estar geograficamente distribuídos. A interconexão entre o servidor BD e os clientes será realizada através da *LAN*. O software conterá uma interface interativa com o usuário que espelhará o banco de dados no servidor.



## 6. Requisitos e Restrições da Arquitetura

O sistema deverá atender aos seguintes requisitos para garantir o bom funcionamento:

Disponibilidade: Deverá estar disponível 24 horas por dia, ou seja, assim que o usuário requisitá-lo, não poderão ocorrer falhas no sistema que impeçam o trabalho do usuário.

Falha no banco de dados: Uma falha no banco de dados não pode ocasionar a perda dos dados, na existência de uma falha na comunicação a mesma não poderá danificar qualquer dado armazenado.

O sistema deverá ser compatível com várias plataformas de softwares e hardwares.

Exemplos de portabilidade:

Deverá permitir o acesso às informações distribuídas geograficamente na plataforma SQL Server.

Deverá contar com um banco de dados robusto que suporte imagens, o tempo de resposta à uma consulta, não pode ultrapassar 15 segundos após a solicitação, porém esse tempo pode variar de acordo com o número de processos que o computador estiver executando no momento.

## 7. Referências

1. E03\_Template\_Especificacoes\_Geral\_Requisitos Versão 3.0

## 8. Assinaturas

Os abaixo assinados estão de acordo com o conteúdo do documento “Projeto de Arquitetura”.

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

***Nome Completo***  
Cargo  
Sigla da Superintendência

***Nome Completo***  
Cargo  
Sigla da Superintendência

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

***Nome Completo***  
Cargo  
Sigla da Superintendência

***Nome Completo***  
Cargo  
Sigla da Superintendência